

## Глава 24: Зловещие знамения

Астральная Сеть представляет собой коллекцию нескольких магических заповедников для сверхъестественных существ по всему миру, скрытых благодаря их врожденной способности к маскировке.

Попасть туда можно только через определенные порталы, невидимые для большинства волшебников из-за разнообразных чар, созданных для защиты обитателей этих мест.

На протяжении многих лет многие из них были разрушены вторжением темных магических созданий, таких как инферии и монстры.

Желаете войти?

ДА/НЕТ

Гарри нажал "нет". Карроу, должно быть, использовал эти леса, чтобы скрываться от магической полиции. Он определенно был заинтересован в таком месте, где мог бы тренироваться против могущественных противников и быстрее развивать свои навыки, но ему нужно было подготовиться.

Быстро натянув все, что могло послужить защитой, даже надев пять своих просторных футболок одну поверх другой, он дождался, когда Дурсли уснут, выбрался из чулана и запасся водой. Затем он вновь вызвал окно и на этот раз нажал "да".

Как только он это сделал, руны внезапно засветились. Гарри положил на них руку, и в тот же миг вихрь радужного света поглотил его и унес прочь с Тупиковой улицы.

После ужасной поездки на портале Гарри с трудом поднялся на ноги, жалуясь от боли, и огляделся вокруг темного леса. Первое, что он заметил - это огромную зияющую дыру в земле в нескольких футах от него.

Любопытствуя, он подошел к ней. Заглянув внутрь, он увидел лестницу, ведущую глубоко под землю. Гарри вздохнул, прежде чем начать спускаться в темный подземный ход.

-- Неужели со мной все время происходили такие странные вещи, а я просто не замечал? -- пробормотал он устало. Ну, по крайней мере, у него сегодня не болела голова.

Почти как будто Вселенная напомнила себе о своей шутке словами самого Гарри, она решила отколоть небольшой камешек от потолка пещеры. Секундой позже он ударил Гарри по голове, вызвав ослепительную головную боль.

В этой главе много изменений. Как обычно, если вы заметите какие-либо ошибки, сообщите мне, где именно, и я вернусь и исправлю их. Как я говорил в прошлой главе, я стараюсь, но я всего лишь один человек. Также не забудьте сообщить мне, что вы думаете об истории до сих

пор.

Вскоре я выложу старую версию истории в виде полного законченного рассказа, чтобы вы могли сравнить главы и увидеть, что именно я изменил. Однако после завершения переписывания я ее удалю. Следите за обновлениями в моем профиле.

ОТЗЫВ!

Книга I: Ода Луне

Глава 4:

-- После того, как звон в ушах утих, Гарри решил больше не искушать судьбу и двинулся дальше по туннелю, который, казалось, тянулся бесконечно. Начиная скучать от монотонности происходящего, Гарри решил проверить свои характеристики, чтобы увидеть, на каком он этапе после всей этой истории с Карроу.

-- Статус, -- позвал Гарри, и его статистическая страница открылась.

Гарри Поттер

Здоровье - 200/200

Мана - 100/100

Игрок

Звание - Мальчик, Который Выжил

(+20 Сил, +20 Выносливости, +20 Ловкости в родных местах)

Уровень - 4 Опыт - 1050/1200

Раса - волшебник

СИЛ - 8

ВЫН - 1 (+2) = 3

ЛОВ - 3 (+2) = 5

ИНТ - 9

МУД - 5

УДА - 3

ОЧКИ - 7

ДЕНЬГИ - 50 ф/10 г 0 с 0 к

Гарри Поттер - волшебник, сын Лили Поттер и Джеймса Поттера. У него плохое зрение, из-за чего ему трудно хорошо учиться. Его магия не раз доставляла ему неприятности в различных школах. Вокруг него постоянно происходят странные вещи. Гарри не знает, кто он такой, и хочет найти смысл в своей жизни. Гарри любит свою мать и ненавидит Дурслей.

Статус - волшебник, дающий Гарри - +2 ВЫН, +3 ЛОВ и способность управлять магией, разговаривать со змеями, контролировать свой внешний вид и выглядеть круто.

С некоторой обеспокоенностью Гарри отметил, что его базовые Выносливость и Ловкость были очень низкими, также как и Удача. Видеть, как остальные его характеристики растут, в то время как эти три оставались низкими, раздражало Гарри.

Он знал, что может сосредоточиться только на нескольких конкретных характеристиках, как упомянул Гордон, что, вероятно, превратит его в некий "класс" волшебника. Но на данном этапе игры он хотел оставить свои возможности открытыми.

Кроме того, его скорость, выносливость и удача не раз спасали его во время стычки с тем взрослым убийцей волшебников, с которым ему пришлось столкнуться, так что он никогда больше не будет недооценивать эти конкретные свои аспекты.

Он знал, что должен копить очки, но прямо сейчас его стиль боя сильно зависел от физических атак. До тех пор, пока он не выучит больше дальнебойных магических атак, ему понадобятся как можно больше очков в физические характеристики.

Поэтому, не раздумывая больше, Гарри использовал оставшиеся очки, чтобы улучшить свою Выносливость, Ловкость и Удачу, сделав свои сильные стороны гораздо более сбалансированными. Его новые характеристики были:

СИЛ - 8

ВЫН - 4 (+2) = 6

ЛОВ - 4 (+2) = 6

ИНТ - 9

МУД - 5

УДА - 6

Очки - 0

Несмотря на свое твердое решение использовать очки, Гарри надеялся, что скоро получит повышение уровня. Отсутствие очков оставляло его немного встревоженным. Но с этим и

своими способностями, возможно, у него был шанс выжить в этой опасной тренировочной сессии.

Он продолжал идти, и вскоре лестница перестала спускаться. Именно там Гарри обнаружил начало длинного узкого туннеля, уходящего во тьму.

-- Конечно, он должен был вести в зловещую тьму, -- пробормотал Гарри, пригибаясь под низко свисающими сталактитами и вступая в туннель. -- Почему он не мог привести в уютную комнатку с телевизором и колой? Почему обязательно тьма?

Со слабым шипением его ладонь озарилась небольшим пламенем, когда лунный свет, падавший в пещеру, исчез, погрузив туннель в кромешную тьму.

Спустя, казалось, час ходьбы, бега трусцой и жалкой попытки бега Гарри вышел из туннеля в круглый купольный зал.

<http://tl.rulate.ru/book/107650/4074574>