

## Глава 20: Ухмыляясь

Вдруг он остановил себя. С оладьями... представлялась возможность.

Поскольку никто больше не проснулся, Гарри быстро вынул тесто и начал печь еще оладьи.

Кроме того, он быстро вытащил бутылку кленового сиропа из целой картонной коробки, которую они держали для Дадли, зная, что они никогда не заметят ее отсутствия.

Он приготовил стопку оладий, затем открыл свой инвентарь и потянул коробку над только что приготовленной стопкой.

Он медленно опустил ее на стопку. К его восторгу, они все медленно исчезли в коробке, а затем еда снова появилась в инвентаре в коробке. Ухмыляясь, Гарри быстро загрузил в нее столько оладий, сколько смог.

Наконец, Гарри закрыл инвентарь, убрав туда 20 оладий. Затем он взял еще две и положил на тарелку, чтобы съесть, подошел к углу комнаты и быстро проглотил завтрак.

-- Доброе утро, урод, -- раздался неприятный голос. Гарри вздохнул и обернулся, и вот он, присосавшийся, поглощая весь свет и жизнь вокруг. Дадли скривился, глядя на Гарри.

-- Отвали к своей маме, Дадлик, -- небрежно ответил Гарри, не глядя на него.

-- Зато у меня есть родители, -- сказал Дадли после паузы, обдумывая слова Гарри, и ушел.

Это не должно было его ранить. Гарри привык к оскорблениям. Он привык к тому, что Дурсли говорили ему, что он сирота, и это было первое, что любой, незнакомец или другой, использовал, чтобы его оскорбить. К этому он должен был привыкнуть, но не привык.

По крайней мере он знал, что Дурсли лгали ему все это время. Эта ненависть была прекрасным средством подавления грусти.

Он тихо посмотрел на свою еду и быстро начал есть, а затем на ходу использовал наблюдение на своих оладьях:

Оладьи: еда,

Восстанавливает 30 НР, 10 МР.

Глаза Гарри расширились от этого. Он положил руку за спину и некоторое время поджигал пламя, надеясь, что Дурсли этого не заметят. Затем он быстро съел целую оладью и вызвал полосу маны. И действительно,

Здоровье - 200/200

Мана - 100/100

Это было поразительно, как реальность была так интегрирована с его Игрой. Даже еда влияла на магию и ману. Возможно, где-нибудь он однажды найдет еду, которая сможет восстановить

100% его маны и здоровья. Это было бы потрясающей находкой.

Гарри сделал мысленную заметку на будущее, а затем быстро провел остаток завтрака, используя Наблюдение на всем вокруг, надеясь быстро повысить его уровень.

Чем больше информации он мог получить от наблюдения за врагами, тем лучше он мог подготовиться к тому, что этот безумный новый мир готовит для него.

Вскоре после,

Пинг! Пинг!

Благодаря постоянному использованию навык повысился!

Наблюдение Ур. 4 (40%)

Наблюдая за целью, вы получите информацию об этом объекте

Макс. НР, МР, статистика и информация.

"Здорово", -- подумал Гарри, быстро покидая кухню, чтобы собраться в школу.

Несколько минут спустя, как только он вышел за пределы Тупика Прядильщиков четыре, он вдруг почувствовал неприятное покалывание вдоль позвоночника. Внезапно у него пересохло в горле, и он замер. Каждый инстинкт в его теле кричал об опасности.

Пинг!

Обнаружив кровожадность, вы получили новый навык.

Обнаружить кровожадность, Уровень 1 (20%)

Этот навык обнаружит любую кровожадность, направленную на пользователя. Это инстинктивный навык.

Будет обнаруживать в радиусе 20 футов и укажет источник.

Источник БЛ - Амикус Кэрроу хочет убить тебя.

Глаза Гарри расширились, прежде чем он тут же взял себя в руки и огляделся. Не следовало выдавать тому, кто желал его убить, что Гарри осведомлен о его присутствии. Этот... Амикус Кэрроу... кем бы он ни был, должно быть, тот самый, кто охотился на него. Тот же самый человек, который чуть не убил Гордона. Тот же самый человек, о котором мисс Роэмел и те другие волшебники, казалось, так беспокоились.

Глаза Гарри обшарили каждый уголок соседства, и даже с включенным Умом Игрока, который оставался начеку, Гарри едва заметил слабую рябь под тенью дерева миссис Монро.

Почти.

Стараясь оставаться как можно более незаметным, Гарри пристально вгляделся в едва заметную рябь, которая почти мгновенно затихла, когда он посмотрел на нее, и прошептал:

-- Наблюдение.

Амикус Кэрроу, Пожиратель Смерти

Уровень 39

ОЗ - 3900/3900

МП - 2600/2600

Раса - Волшебник

Сила - 21

Выносливость - 20

Ловкость - 18

Интеллект - 28

Мудрость - 20

Удача - 9

Амикус Кэрроу - Пожиратель Смерти, последователь Волдеморта, могущественного темного волшебника и сторонника чистоты крови, и исполняет его приказания. Он разыскивал Гарри Поттера, чтобы отомстить за поражение своего хозяина. Он хочет убить Гарри и ненавидит маглов всей душой.

"Там много слов, значение которых я не знаю", -- подумал про себя Гарри. Но смысл некоторых слов он понимал довольно ясно.

Этот невидимый человек, кем бы он ни был, хотел убить Гарри ради мести.

Другое, что он понимал, - это невероятно высокие характеристики и уровень того, кто обладал ими. Судя по тому, как стремительно он получал новые навыки в последнее время, вполне вероятно, что человек 39-го уровня знал невероятное количество магии и умений.

Он также знал еще одну вещь.

Лучшим решением в ситуации, когда он так безнадежно уступал по силе и возможностям, было одно - бежать оттуда без оглядки.

И он со всех ног помчался прочь с Тупика Прядильщиков в школу, где сидел, ерзая на уроках, каждый раз испытывая страх, когда что-то казалось подозрительным или выбивалось из порядка.

Невозможно было уследить за тем, когда придет невидимый человек, поэтому все, что он мог сделать, - быть готовым. Немного полегчало, только когда настал урок мисс Роэммел. Заинтересовавшись ею, он использовал свое новое и улучшенное Наблюдение, чтобы изучить ее характеристики.

Эммелина Вэнс, Орден Феникса

Уровень 20

ОЗ - 1500/1500

МП - 2000/2000

Раса - Волшебница

Сила - 15

Выносливость - 15

Ловкость - 10

Интеллект - 20

Мудрость - 20

Удача - 10

Внимание! Этот перевод, возможно, ещё не готов.

Его статус: идёт перевод

<http://tl.rulate.ru/book/107650/4074570>