

## Глава 14: Пути

С этим в виду Гарри обвел взглядом улицу в поисках любого пути, который позволил бы ему избежать движения и при этом не упустить из виду свою цель.

Ничего. Не было ни обходных путей, ни маленьких проходов между зданиями, через которые можно было бы прокрасться. На земле не было никакой возможности следовать за ним.

Единственный путь вел вверх.

Он заметил стальной стержень, торчащий из стены недостроенного здания вдоль главной дороги.

Используя свой новообретенный бонус к ловкости, Гарри на полной скорости бросился прямо к стене и подпрыгнул, ухватившись за стержень.

Почти инстинктивно он раскачался, отпустив стержень на взлете, чтобы ухватиться за оконную решетку. От толчка к толчку и прыжка к прыжку он карабкался вверх по зданию, помогая себе бонусом к силе и ловкости на родной земле.

Упиваясь своей новообретенной мощностью, он ухватился за выступ над верхним окном и подтянулся, мышцы чуть протестовали против нагрузки, которой они подверглись.

Затем он пополз по выступу, пока не добрался до небольшого выступающего кирпича, на котором смог устоять.

Как только он обрел устойчивость и сделал передышку, почувствовал, что кирпич начинает уступать под его весом.

Широко раскрыв глаза, он приготовился и изо всех сил оттолкнулся, хватаясь за все, что мог найти. К счастью, его руки натолкнулись на край крыши, и с гримасой он вытянул себя вверх.

И как раз вовремя, похоже.

Пинг!

Вы покинули границы Тупика Прайвет. Все бонусы родной земли отменены.

Гарри поблагодарил того Бога, который присматривал за ним, прежде чем заметил экран, парящий перед ним все это время.

Бег, Ур-10 (30%)

Ваша скорость на спринтерских дистанциях равна скорости продвинутого спринтера - 15 миль в час.

-- Ну, по крайней мере, есть это, -- подумал Гарри, продолжая путь и отмечая направление Дедалуса Диггла с высоты крыш тесно застроенных зданий.

Он старался избегать взглядов тех, кто мог счесть его подозрительным, и старался использовать Разум Игрока, чтобы определить, куда направлялся этот человек.

Гарри достаточно хорошо знал Лондон, чтобы понять, что они направлялись в Большой Лондон, но он не был знаком с этим районом в деталях.

Он быстро спустился на нижнюю крышу следующего здания и собирался двигаться дальше, когда внезапно увидел, что Диггл входит в небольшой симпатичный магазинчик, который, что странно, большинство пешеходов на тротуаре старались обходить стороной.

Гарри быстро вошел в дверь на крыше, ведущую в лестничный пролет здания, по которому спустился, и выбежал на улицу только для того, чтобы увидеть, как Диггл исчезает за занавеской с задней стороны магазина.

Гарри перебежал улицу и вошел в магазин, напустив на себя невинный вид "потерявшегося ребенка", и тихо прошел к задней части, удивляясь, почему женщина за прилавком его не остановила. Но он остановился в изумлении, увидев открывшуюся перед ним сцену.

Ряд людей выстроился в очередь перед камином, в котором почему-то пылало зеленое пламя! Пока он гадал о причине, к его величайшему шоку, пожилой джентльмен вошел в огонь. И вопреки его опасениям, пламя даже не опалило его одежду!

Старик просто крикнул: "Авентовиль!" - и пламя, казалось, поглотило его. Когда языки огня сомкнулись, он исчез.

Гарри оторопел! Но вскоре Разум Игрока возобладал, и он взял себя в руки, применив заклинание "Наблюдать" к камину.

Каминная система "Летучий порох"

Камин, подключенный к системе каминных сетей. Это способ передвижения в волшебном мире, при котором волшебник входит в изумрудно-зеленое пламя и очень четко произносит название места назначения.

-- Кровавый ад! -- пробормотал Гарри, распахнув глаза. -- Волшебники путешествуют через огонь! Это так круто!

Он оглянулся, но не смог найти Диггла. Как раз когда он начал терять надежду, заметил, что женщина собирает серебряные монеты с людей, прежде чем они входят в камин. В его голове сформировался план.

Он подошел к женщине, некой мисс Бэक्кью согласно надписи, парящей над ней, и промолвил детским голоском:

-- Из-извините, мис-сис. Мой дядя только что вошел в камин, и ска-сказал, что я могу пойти туда же, если хочу, потому что я уже взрослый. Но я за-забыл, что нужно сказать в огне.

В обычной ситуации одиннадцатилетнему ребенку вряд ли удалось бы провести кого-то таким неумелым обманом, но маленький рост Гарри сыграл ему на руку.

Женщина, казалось, растаяла от его очков и широких зеленых глаз, когда она заворковала над ним, спрашивая:

-- Ах, ты помнишь имя своего дяди, малыш?

-- Де-Де-Дедалус Диггл, -- пролепетал Гарри, добавив для пущего эффекта заикание. В тот момент он был поистине поражен собственными актерскими способностями.

-- Дедалус, он упоминал, что его племянник должен прийти, -- пробормотала женщина, проверяя бумагу, которую держала в руках.

-- Черинг-Кросс, малыш, думаешь, сможешь запомнить? -- спросила она, и Гарри кивнул. -- Да? Молодец. Теперь становись в конец очереди и входи в камин, когда подойдет твоя очередь. Понял? А теперь марш!

Она улыбнулась ему. Гарри направился в конец очереди и попытался не чувствовать себя виноватым за то, что солгал милой женщине. У него не совсем получилось.

Пинг!

Навык повышен!

Обман, Ур-2 (30%)

Это ваша способность лгать людям. Чем выше уровень, тем лучше ложь и меньше шансов быть разоблаченным!

10% шанс на успех, меньше в зависимости от того, насколько серьезна ложь.

Он становился все лучше во лжи, и не знал, как к этому относиться. С одной стороны, он совершенствовал навык, а с другой - совершенствовал способность лгать.

Решив взглянуть на это с позитивной стороны, Гарри отмахнулся от экрана и начал читать различные вывески по всему залу.

К его величайшему изумлению...

Пинг! Пинг!

<http://tl.rulate.ru/book/107650/4074562>