

В любом случае, возвращаясь к теме, я не так много знаю о своих статах удачи, но я понимаю, почему мана и БФ (Благородный Фантазм) имеют ранг EX. Романи прав: мое тело переполнено магической энергией, потому что я владею третьей магией. Хотя БФ — это результат моих недавно приобретенных мистических глаз, но разве мне не нужно было умереть и стать героическим духом, чтобы получить БФ?

'Кажется, я слышал о таком типе мистических глаз в своей прошлой жизни... О, это от слуги-ассасина по имени Шики. Я слышал, что о ней есть собственное аниме, жаль, что я его так и не посмотрел'.

Судя по тому, что я вижу в описании, это очень имбовые глаза. По крайней мере, с ними моя безопасность в этом мире на какое-то время гарантирована.

Теперь наступает черед самых проблемных вещей в моем наборе навыков — «Хранитель Геи» и «Защитник человечества». Из описания я вижу, что и Гея, и Алайя заметили мое присутствие, и я не знаю, хорошо это или плохо... Но сейчас я нахожусь в совершенно другой реальности...

Оба эти навыка звучат очень тоже имбово, но самое тревожное для меня — это то, что в них упоминается о том, как я должен относиться к Земле и человечеству. Проще говоря, в моем понимании это то, что я должен защищать Землю и человечество от всевозможных угроз, с которыми оно сталкивается.

Это похоже на некое подневольное отношение к тому, что они делают с неким подражателем героя, или я просто слишком параноидален в этом плане? Это похоже на обоюдоострый меч... Они оба дают мне благословение и проклятие одновременно.

Во-первых, существуют ли они вообще в этой вселенной Марвел? Или Гея и Алайя из оригинального Насуверса имеют определенный контроль над этой реальностью?

'Вздых, чувак... Все это слишком сложно, черт возьми'.

Я помассировал лоб, все еще сомневаясь в своих предсказаниях относительно них. Также в моем статусе есть еще один Благородный Фантазм, но давай пока проигнорируем его. Эта штука полна вопросительных знаков и похожа на код ошибки.

'Хорошо, давайте теперь посмотрим меню слуги'.

[Слуга

1. Маш Кириелайт

Возраст: 16 лет

Виды: Человек, Псевдо-Слуга

Титул: «Наследник Галахада», «Леди Маш», «Кохай».

Класс: Шилдер

Состояние: Здоровый

Направленность: Добро

Статы:

Сила: С

Выносливость: А

Ловкость: D

Мана: В

Удача: С

БФ: D - В+++

Активный навык:

- Пелена мимолетных снежинок
- Белая туманная завеса
- Щит воодушевляющей решимости

Пассивный навык:

- Сопротивление магии А
- Верховая езда С
- Оборонное поле С
- Преуспевающий фантом ?

Благородный Фантазм:

1. Лорд Халдеи

Ранг: D

Тип: Анти-юнит

Дальность действия: 1

Максимальные цели: -.

Благородный фантазм, который Маш использует в соответствии со своими инстинктами, не понимая истинного имени овладевшего ею Героического Духа. Что касается того, почему он увенчан именем Халдеи, то можно подумать, что это потому, что желание, которое лежит в основе Маш, — «увидеть будущее человечества».

2. Лорд Камелота

Ранг: В+++

Тип: Анти-зло

Дальность действия: -

Максимальные цели: -.

Благородный фантазм, которым обладает Героический Дух Галахад. Высшая защита, которая использовалась в центре замка Белых стен, Камелота, где сидели рыцари Круглого стола, — в виде щита. Его сила пропорциональна силе воли пользователя, и говорят, что пока сердце не разорвется, стены замка тоже никогда не рухнут.]

'Хм, она все та же, что я помню по игре FGO в прошлой жизни', — размышляю я про себя, наблюдая за параметрами своей кохай.

«Помечено, что она первая в списке. Значит, если я призову другого слугу, его параметры тоже появятся в этом меню», — делаю я вывод о меню слуг, прежде чем переключить внимание на следующее. Теперь посмотрим, что включает в себя меню персонала.

[Персонал]

1. Ольга Мари Анимусфера

Возраст: 20 лет

Виды: Человек, Маг

Титул: «Директор»

Состояние: Здоровое

Направленность: Законный добрый

Магическое искусство: Астромантия, Алхимия

Статы:

Сила: E-

Выносливость: E

Ловкость: E

Мана: D

Удача: D+

БФ: -

2. Романи Архиман/Соломон

Возраст: 30 лет

Виды: Человек, Маг, Король, Слуга (запечатан)

Титул: «Король магического искусства», «Доктор», «Глава медицинского отдела», «Фанат Маги□Мари №1»

Классы: Кастер, Великий Кастер (запечатано)

Состояние: Здоровый

Направленность: Законный добрый

Статы:

Сила: E

Выносливость: E

Ловкость: E

Мана: A++ --> E

Удача: A++

БФ: A+++ (запечатано)

Личный навык: (запечатано)

- Откровение B

- Призыв EX

- Кольца Соломона EX

- Ясновидение EX

Классовый навык: (запечатано)

- Создание территории A

- Создание предметов C

- Высокоскоростные заклинания C

Благородный фантазм: (запечатан)

1. Арс Нова: Время Прощания Пришло, Он Единственный, Кто Отпускает Мир.

Ранг: D

Тип: Анти-юнит

Дальность: -

Максимальные цели: 1

Первый небесный фантазм Соломона, воплощение легенды, согласно которой он вернул подарки бога обратно на небеса, а также попутно его единственный поступок, определяющий его как человека. Прощальное стихотворение, в котором он отпускает все свои достижения, чудеса и магию.

После активации он возвращает божьи дары обратно на небеса и теряет свое ясновидение. В результате — смерть Соломона, другими словами, самоуничтожение и разрушение его магии (Гозтия). Это безотказный метод, разработанный для случая, если его магия станет «злом» для человечества в далеком будущем. После активации все следы Соломона исчезают из этого мира, из других миров, «Соломон» пропадает даже из Трона Героев. Полное уничтожение Соломона не означает буквальное уничтожение, а скорее завершение и окончания всех дел, что он должен сделать.

2. Арс Паулина: Время Коронации Пришло, Он Тот, С Кого Начинается Всё.

Ранг: А

Тип: Анти-мир

Радиус действия: 999

Максимальная цель: ?

Это второй Благородный Фантазм Соломона.

Трон (храм) времени, второй небесный фантазм Соломона. Его Зеркало Души, существующее в море четырёхмерных мнимых чисел вне течения времени, вне обычной вселенной. После окончательной смерти Соломона именно на троне остались 10 колец, пока Халдеец (вероятно, Гозтия в теле Романи) не забрал часть из них.

3. Арс Алмадель Соломонис: Время Рождения Пришло, Он Тот, Кто Достиг Мастерства Во Всём.

Ранг: EX

Тип: Античеловечество

Радиус действия: ?

Максимальная цель: ?

Это третий небесный фантазм Соломона. Первый первородный грех. Массивное кольцо света размером с Северную Америку, которое можно наблюдать с любого уголка планеты, во всех временах, и которое предвещает конец человечества.

Само кольцо состоит из множества лучей и линий света, а каждый такой луч содержит в себе силу и тепло сотен миллионов экскалибуров. Силы фантазма достаточно, чтобы уничтожать и полностью очищать от всего поверхность планеты, аннигилировать время и человеческий порядок в прошлом, настоящем и будущем одновременно.

Он может быть сфокусирован в единичной точке, и получившийся выходящий луч способен пробить планету насквозь, оставив дыру, соразмерную размеру самого кольца света.

Даже если атака была заблокирована, огромная тепловая энергия наверняка испарит противника, поскольку тепловая энергия даже одного луча превосходит любые материалы и всё, что есть на планете Земля.

3. Сион Эльтнем Сокарис

Возраст: 20 лет

Виды: Человек, маг

Титул: «Самый молодой алхимик Атласа».

Состояние: Здоровое

Направленность: Законный добрый

Магическое искусство: Алхимия

Статы:

Сила: E+

Выносливость: D-

Ловкость: E

Мана: C

Удача: C-

БФ: -

4. Леонардо Да Винчи

Возраст: ?

Виды: Человек, Маг, Слуга

Название: «Универсальный гений», «Да Винчи-тян».

Классы: Маг, Райдер

Состояние: Здоровое

Направленность: Хаотичное добро

Статы:

Сила: D

Выносливость: D

Ловкость: B

Мана: A+

Удача: A+

БФ: В - ЕХ

Личный навык:

- Прирождённый гений ЕХ
- Первооткрыватель звёзд ЕХ
- Золотое правило (тело) ЕХ
- Ускоренный поворот В

Классовый навык:

- Создание территории А
- Создание предметов А
- Верховая езда В
- Капитальный ремонт В

Благородный Фантазм:

1. Uomo Universale

Ранг: ЕХ

Тип: Анти-юнит/анти-армия

Дальность: -/70

Максимальные цели: 1 - 200

Легендарное всемогущество, ассоциирующееся с Леонардо да Винчи, обретшее форму. Она мгновенно анализирует цель и перед выстрелом настраивает свою величайшую атаку в соответствии с ней, обычно ее называют универсальным, специально созданным Благородным Фантазмом. По-видимому, изначально это Благородный Фантазм отражения, который отражает атаки, предварительно формируя Благородный Фантазм противника на месте, но эти ресурсы используются ради управления Халдеей.

2. Прекрасное путешествие: Тот, кто выходит за границы

Ранг: В

Тип: Анти-армия/анти-мир

Диапазон: Везде

Максимальные цели: Все

Да Винчи садится на борт Теневой границы и достигает любого пункта назначения через Пространство Воображаемых Чисел, а затем на большой скорости устремляется вперед, прорываясь сквозь бурю и направляясь к новым землям. Изначально это вид транспорта, который перепрыгивает через границы миров и пространства — людей, стран, цивилизаций и

историй, — чтобы увидеть новые земли и обрести новые знания.]

<http://tl.rulate.ru/book/107623/4380293>