Как только в его голове прозвучало системное уведомление, поток разноцветного света вошел в его печать «Кама».

Его боевая душа «Кама» засветилась золотисто-красным светом и начала распространяться по правой стороне его тела, образуя угловатые и изогнутые геометрические узоры, простираясь до правого глаза, а затем засветилась красно-золотым светом.

«!»

Рэйн почувствовал огромный прилив сил и душевной мощи. Если бы не его Шесть Глаз, дающие ему почти идеальный контроль над энергией, он бы не смог контролировать это резкое увеличение силы.

Через несколько секунд красно-золотые узоры на его теле начали исчезать, а сила души вернулась к своему обычному состоянию.

Затем Рэйн просмотрел все воспоминания, которые он только что получил из карты симуляции навыков. В ней содержались все его опыты по очистке лекарств, исследования в области фармакологии, а также сотни рецептов магических лекарств.

Потратив несколько минут на то, чтобы полностью переварить новые воспоминания, Рэйн счастливо улыбнулся.

Результаты этой карты симуляции превзошли все его ожидания.

В то же время он по-настоящему осознал, насколько сильно Шесть Глаз помогает в изучении и понимании сложных тем.

В то же время Рэйн не испытывал никакого неприятия к этим вновь обретенным воспоминаниям. И он знал причину этого явления.

Формально эти воспоминания принадлежали ему самому. Ведь вместе с воспоминаниями часть его души пережила симуляцию жизни. Хотя он не получил жизненного опыта этой симулированной жизни и получил только воспоминания, связанные с выбранным Навыком.

На карте этого уровня симуляции есть довольно много ограничений. Слово «промежуточный» на карте имеет смысл.

В любом случае…

— Первое использование карты симуляции тренировки навыка — грандиозный успех. Я ожидал лишь несколько рецептов пилюль уровня пилюли мистической воды и знания о бессмертных травах. Но результаты взорвали мой мозг. Подумать только, мои навыки фармакологии достигли божественного уровня.

«В любом случае, давайте воспользуемся второй картой симуляции. Что касается навыка… выберем технологию Духовных Устройств! Это один из основных аспектов Боевого континента. Неважно, в каком мире, знания о передовых технологиях всегда надежны, даже если они не самые важные», — Внутренне размышлял Рэйн.

В качестве второго навыка для карты симуляции тренировки Рэйн выбрал технологию создания Духовных Устройств.

На Боевом континенте Духовные инструменты или Духовные Устройства невероятно важны и могущественны.

Это технология/навык, меняющая эпоху или определяющая ее.

Будь то вторая часть серии Боевого Континента или третья… влияние духовных инструментов и их развитие вполне очевидно для будущих поколений.

Не говоря уже о мечах и боевых доспехах Доу Кая из «Двадцати тысяч лет будущего». Боевые доспехи опередили 100 000-летние Духовные Кости, предоставляя мастерам духа больше бонусов к боевой мощи.

В любом случае, технология духовных инструментов очень сильна на Боевом континенте.

…

Приняв решение, Рэйн раздавил карточку симуляции навыка, и перед ним появился экран фиолетового света.

[Пожалуйста, введите навык для этой симуляции обучения].

— Технология создания духовных устройств, — сказал Рэйн.

[Ввод распознан. Пожалуйста, выберите сферу для проведения симуляции из следующих.]

[1. Оригинальное тематическое царство Боевого континента (белое): мир с точно таким же уровнем ресурсов и знаний, как и ваш нынешний мир.]

[2. Тематическая плоскость прошлой эпохи Боевого континента (светло-фиолетовая): мир, обладающий точно таким же уровнем ресурсов и знаний, как и Боевой континент 20 000 лет назад.]

[3. Тематическая плоскость второй части Боевого континента (черная): мир, обладающий таким же уровнем ресурсов и знаний, как и Боевой континент 10 000 лет назад.]

— Что? Где вариант третьей части Земли душ? Где моя золотая легенда? Что происходит с этими опциями, система?

Рэйн был озадачен, увидев опции на панели выбора мира. Она значительно отличается от предыдущей.

Единственным достойным вариантом кажется третий — мир, похожий на вторую часть Земли душ.

Но Рэйн не был доволен этим вариантом.

Хотя вторая часть периода Земли душ полностью превосходит нынешнюю эпоху в плане технологий инструментов душ.

Честно говоря, сравнение невозможно. Сама технология духовных инструментов утрачена в текущей эпохе.

Тем не менее, во второй части эпохи Земли душ нет Боевых Доспехов и других более продвинутых технологий духовных инструментов, которые так нужны Рэйну.

Духовные инструменты эпохи Бесподобной секты Тан не слишком полезны лично для него.

Рэйн обладает беспрецедентной боевой мощью того же уровня. И даже когда его превосходят на 20–30 рангов, он все равно способен справиться с ним, полагаясь только на качество своей силы души.

Поэтому духовные инструменты того же ранга или даже на несколько уровней выше для него бесполезны. Не зря же большинство мастеров Академии Шрека в эпоху Бесподобной секты Тан презирали духовные инструменты.

Для Рэйна большинство духовных инструментов не дают особого прироста боевой мощи. Только Боевая броня представляет для него большой интерес.

Выслушав вопрос Рэйна, система ответила.

[Варианты мира выбраны случайным образом. Если носитель хочет получить лучшие варианты, можно только молиться об удаче. Носитель должен выбрать один из предложенных вариантов и извлечь из него максимум пользы. Потому что варианты мира не могут быть обновлены, и карта симуляции не может быть взята обратно после ввода навыка].

— … Я выбираю третий вариант, — с неохотой сказал Рэйн.

Но что еще он мог сделать?

— Проклятый рандом! Я не могу избежать гачи даже в другом мире?!

Система четко сказала всё, что нужно было сказать, и ему пришлось довольствоваться тем, что было доступно.

[Вы выбрали тематический мир № 52 второй части Боевого континента].

— …

[Ваша стартовая точка и окружение в симуляции тренировки навыков будут очень сосредоточены на выбранном навыке].

[Вы получили 25% бонус к способности понимания для этой симуляции].

— Бонус к пониманию… Точно! У меня есть Шесть Глаз! Я просто могу и дальше развивать технологию духовных инструментов.

[Вы хотите начать симуляцию обучения навыкам?]

— Да!

Как только он ответил, он почувствовал, как из его лба вырвался голубой шарик света размером с ноготь. Как и в прошлый раз. Этот голубой шарик света — комбинация капли его

крови и маленького фрагмента его души.

К счастью, он уже убедился, что фрагмент души всегда возвращается к нему через печать Кама. Хотя во время этого процесса он не ощущал явного увеличения духовной силы, он чувствовал, как печать Кама претерпевает невероятные изменения.

Хотя и Шесть Глаз, и боевая душа Камы относятся к боевым душам высшего уровня ранга бога… на боевой душе Камы все еще висит метка «Тип роста».

Теперь он понял, почему эта боевая душа считается типом роста, несмотря на то, что она уже была высшего ранга.

Каждый раз, когда в боевую душу Кама вводится «жизненная информация», она растет.

…

Началась вторая симуляция обучения навыкам.

[Год 0: Вы рождаетесь в семье высокого уровня, в которой глава семьи носит звание инженера духа самого высокого уровня на континенте. Инженер Духа 10 класса].

[Год 3: Вы начинаете изучать теоретические знания о духовных инструментах. В семье, где вы родились, нет недостатка в высококачественных книгах по теории духовных инструментов]

[Ваши родители и ваш дедушка, Инженер Духа 10 класса, удивлены вашим желанием изучать духовные инструменты в юном возрасте. Дед называет вас гением].

[В то же время вы уже начали развивать свое физическое тело и тайно культивировать технику «Записи Первобытного Зла»].

[Но вы чувствуете, что эта техника культивирования сильно снижает вашу скорость культивации. На этот раз вы не хотите становиться Царем Богов или чем-то подобным. Вы просто хотите как можно лучше развить и понять духовные инструменты. А для Инженера Духа ранг силы души очень важен].

[Итак, вы создали новую технику культивирования на основе своей первоначальной техники культивирования. Только вот эта техника культивации дает в лучшем случае лишь энергию качества 1 круга. Но самое большое достоинство заключается в том, что она дает десятикратный бонус к скорости культивации. Вы будете сравнимы только с обычными мастерами духа высшего уровня, но скорость культивации у вас будет беспрецедентной].

***

http://tl.rulate.ru/book/107598/4030354