

Если посмотреть на оставшиеся предметы в наборе новичка золотого уровня, то там есть...

Два типа карт симуляции с тремя вариантами использования каждая.

Навык, унаследованный от Годжо Сатору и Рёмена Сукуны.

Печать кармы Оцуцуки, которая была модифицирована в боевую душу.

Таинственный подарок от предполагаемого Бога гарема из высокоуровневой плоскости.

И наконец, жетон членства в чат-группе Мультивселенной.

Из них Рэйн первым делом выбрал боевую душу Кармы. В конце концов, среди предметов в наборе новичка этот кажется наиболее соответствующим Боевому континенту.

Не говоря уже о том, что его нынешнее положение как мастера духа довольно жалкое. Его тело сейчас врожденно очень слабо из-за несчастного случая, произошедшего во время его рождения. Даже его боевая душа, которая должна была быть высокоуровневой сине-серебряной туманной травой, деградировала до низкоуровневой обычной сине-серебряной травы.

Ему даже очень повезло, что у него есть хотя бы полуранговая сила врожденной души.

Ведь низкоуровневые боевые души в основном не имеют никакой врожденной силы души. Вероятность того, что у низкоуровневых боевых душ есть какая-либо врожденная сила души, составляет менее 0,1%. Не говоря уже о сине-серебряной траве, которая печально известна как самая слабая боевая душа.

Поэтому сейчас Рэйн надеется, что сможет улучшить свое нынешнее положение, слившись с этой боевой душой Кармы. Печать кармы — один из главных читерских приемов в серии «БорUTO/НарUTO».

Даже без тысячелетнего боевого опыта Оцуцуки в ней есть поглощение энергии, техника пространственно-временного перемещения, экспоненциальный прирост статов при активации, повышение эффективности энергетических техник, усиленное самоисцеление и многое другое.

Столько врожденных способностей без добавления колец духа...

Итак, Карма, без сомнения, является боевой душой высшего уровня как минимум, а, скорее всего, даже боевой душой уровня Бога, а может, и выше. Слияние с этой боевой душой определенно будет полезно для его нынешней ситуации, или он на это надеется.

«Ну вот и всё».

Рэйн кликнул по виртуальному экрану, на котором отображались предметы из набора новичка золотого уровня.

Как только его палец коснулся опции «Боевая душа Кармы», перед ним появилась сфера чистого черного цвета размером с кулак.

Чистый черный шар погрузился в его тело, и Рэйн почувствовал, как его дух связывается с чем-то неопишымым.

Он почувствовал, что его разум стал чрезвычайно ясным, а восприятие окружающего резко

изменилось.

На несколько мгновений его глаза засверкали разными цветами.

Ментально Рэйн ощущал удивительные перемены.

Но физически он не ощущал никаких изменений.

«И это всё?! Где же моя полная трансформация тела? Я надеялся на очищение костного мозга как минимум».

Рэйн был весьма разочарован отсутствием каких-либо физических улучшений от слияния новой боевой души. Он чувствовал, что его разум довольно активен, скорее всего, его ментальная сила сильно возросла как в качественном, так и в количественном отношении благодаря слиянию с боевой душой Кармы.

Но на что он надеялся, так это на физическое перерождение, исправление всех своих физических дефектов.

[Динь! Боевая душа успешно слилась с носителем].

[Динь! Ты получил боевую душу Кармы (в настоящее время ранг Бога; может быть улучшена). Хочешь просмотреть ее детали?]

[Специальное напоминание: боевая душа Карма была преобразована и повышена до более высокого уровня. Пожалуйста, проверь ее детали].

«Да».

[Боевая душа: Печать Кармы (привязанная к душе).

Атрибуты: Сродство: все элементы и Пространство-Время.

Высшая концепция: Сродство: реинкарнация.

Врожденные способности: поглощение энергии, перемещение в пространстве-времени, усиление всех атрибутов, усиление силы умений, усиленное самовосстановление, бесконечные записи жизни, извлечение записей жизни.

Особые врожденные способности: реинкарнация, воскрешение кармы].

Увидев экран со статистикой, Рэйн, хоть и ожидал этого, был несколько ошарашен списком всех способностей, которыми обладала эта боевая душа, даже не имея кольца духа.

Рэйн подробно рассмотрел врожденные способности и сродства.

Сродство ко всем элементам и даже концептуальным атрибутам Пространства и Времени. Это значит, что ему не нужно быть слишком придирчивым к кольцам духа, за исключением их возраста. А поскольку боевая душа Кармы — это боевая душа ранга Бога, большинство ее навыков души — это фиксированные навыки, независимо от духовных зверей. Точно так же, как и боевая душа Серафа.

Особая концепция — реинкарнация.

Во вселенной Боевого Континента есть несколько особых высших концепций, таких как Жизнь, Разрушение, Созидание, Добро, Зло и так далее.

Реинкарнация, скорее всего, является такой особой концепцией. Она тоже должна быть очень редкой.

Что касается врожденных способностей...

Как следует из названия, «Поглощение энергии» позволяет пользователю поглощать энергию независимо от ее природы для собственного использования. Можно даже поглощать силу души другого человека, чтобы повысить свой собственный ранг силы души.

Идеальная способность для шаблона Мастера Темного Духа. Не то чтобы Рэйн планировал стать мастером темного духа.

Перемещение в пространстве-времени.

Управляя определённой точкой в пространстве, пользователь может искривлять объекты, находящиеся в этом пространстве, и мгновенно перемещать их в другое место. Можно даже телепортироваться в разные измерения.

Одна из самых полезных способностей, по мнению Рэйна.

Следующее — усиление всех атрибутов. Как следует из названия, при активации дает огромный прирост всех атрибутов в десять раз или даже больше.

Повышение силы умений. Проще говоря, активация Кармы боевой души увеличивает силу умений души на значительную величину.

Боевая душа Кармы также приносит очень мощное самовосстановление, которое является пассивной способностью.

Бесконечные записи жизни. В ней записаны биологические данные и жизненный опыт человека в прошлых жизнях. С помощью эксклюзивной способности Кармы можно использовать «Перекрывающую силу». Ты можешь накладывать накопленный боевой опыт внутри Кармы на свой разум и тело, входя в очень мощное состояние. Это истинная суть Кармы, которая дает пользователю экспоненциальное увеличение боевой мощи, намного превышающее ту, которую дают только улучшенные физические способности.

Что касается того, как войти в так называемые записи жизни в боевой душе Кармы, то это касается двух особых врожденных способностей — «Реинкарнация» и «Воскрешение Кармы».

Умение «Реинкарнация» — это пассивная способность, которая имеет 80-процентный шанс реинкарнации после смерти и 10-процентный шанс сохранения воспоминаний о прошлой жизни непосредственно при реинкарнации. Биологические данные и жизненный опыт прошлых жизней записываются в карму и в итоге будут полностью извлечены в новой жизни. Цикл может продолжаться вечно, так как карма связана с душой и будет с тобой всегда.

Что касается воскрешения кармы...

По сути, ты можешь имплантировать печать кармы на другую гуманоидную форму жизни. Со временем собственная генетическая информация сосуда будет полностью переписана твоими биологическими данными, накопленными в Карме, и в этот момент имплантированная Карма

исчезнет, а ты воскреснешь вместе со своей оригинальной Кармой, захватив тело сосуда и стерев его личность.

Это и есть истинная цель воскрешения кармы, которая позволяет тебе выйти за пределы смерти. Даже если тело сосуда умрет и будет сильно повреждено и/или не будет полностью совместимо с тобой, пока оно существует и продолжает нести карму, оно будет оставаться жизнеспособным для твоего воскрешения, в ходе которого будут исцелены все повреждения, которые оно получило.

Несмотря на то, что тело реформируется практически идентично предыдущему, ты также способен сохранить все воспоминания, навыки и знания, полученные от сосуда, которые затем будут храниться в записях твоей Кармы Бесконечных Жизней.

В отличие от навыка Реинкарнация, который имеет 20-процентный шанс не активироваться, Карма воскрешения — это надежный навык воскрешения.

И хотя Рэйн был несколько обеспокоен мыслью о том, что придется пожертвовать кем-то другим, чтобы использовать навык воскрешения кармы, это все же очень хороший безотказный навык, который нужно иметь в таком мире, как Боевой континент.

«Хм... Как много врожденных способностей. Но нет готового домена, в отличие от Синесеребряного императора и боевых душ серафимов. Но это не страшно. Эта боевая душа превосходит большинство известных боевых душ серии Боевого Континента. Очень немногие могут с ней сравниться. И хотя она не решила моих физических проблем и не увеличила силу моей врожденной души, я все равно вполне доволен».

[Динь! Твоя боевая душа Карма обнаружила твою прошлую жизнь. Твой жизненный опыт в 24 года и биологические данные были записаны].

«Что? !Она все еще может это делать ?»

Рэйн в шоке посмотрел на свою правую ладонь .В центре ладони была ромбовидная черная печать — это его боевая душа Кармы .

Он вдруг вспомнил особые заметки в конце описания карт симуляции жизни .Возможно, жизненный опыт этих симуляций также будет добавлен в Карму .

«Оставив это в стороне, давай откроем остальные предметы набора новичка» .

С этими словами Рэйн выбрал...

<http://tl.rulate.ru/book/107598/3994107>