

Рэйн был в экстазе, когда увидел предметы, извлеченные из его подарочного набора новичка.

Все оказалось гораздо лучше, чем он ожидал.

Каждый предмет из подарочного набора можно считать топовым.

Что? Наследственные навыки Годжо Сатору и Рёмена Сукуны не пригодятся в таком мире культиваторов, как Боевой Континент?

В системе было четко прописано, что навыки из этого наследства будут трансформированы и даже улучшены до уровня навыков мира Боевого континента.

Не говоря уже о том, что большинство унаследованных навыков, по сути, являются божественными техниками в этом мире.

Такие навыки, как Безграничность, Расширение Территории и Обратная Проклятая Техника, преобразованные и усовершенствованные до уровня навыков мира Доулуо, несомненно, являются беспрецедентно мощными навыками.

Функция Расширения территории из мира Магической битвы намного превосходит любые способности доменного типа в Боевом Континенте. Это все равно что сравнивать начальную технику с высшей техникой.

Расширение территории, Бесконечная Пустота, переносит пользователя и его цель внутрь самой Безграничности, необъятной пустоты бесконечных знаний. Безграничная необработанная информация вливается в разум цели, подавляя ее до такой степени, что она полностью обездвиживается.

Полная недееспособность цели вызвана феноменом, при котором цель будет видеть и чувствовать все, но в то же время не сможет увидеть или почувствовать ничего. Все действия, которые человек совершил за свою жизнь, навязываются ему бесконечно, и он не может ничего сделать, кроме как медленно умереть.

Как только этот домен наложен, победа почти гарантирована.

Обратная Проклятая Техника превосходит большинство навыков души целительного типа в Боевом Континенте. Существует очень мало навыков, которые могут хотя бы сравниться с ней.

Уникальный навык Черная вспышка - тоже невероятно мощное и ценное умение.

Не говоря уже о Безграничности.

Эта проклятая техника, по сути, является божественной способностью на Боевом континенте, причем с учетом навыка высшей защиты - Бесконечности.

Даже обширные техники Безграничности невероятно мощны. Если конвертировать их в навыки Души Боевого континента...

Включая два навыка и расширение территории от Сукуны, это чуть больше девяти "самосозданных" навыков души. Ценность самосозданных навыков души очень высока. Самостоятельно созданные навыки души часто являются признаками высшего гения.

Не говоря уже о том, что в наследство Годжо Сатору, скорее всего, досталось много других навыков, таких как Усиление домена, барьерные техники, усиление тела проклятой энергией,

Эмоция падающего цветка и так далее.

И самое главное... Шесть Глаз!

Шесть Глаз позволяют чрезвычайно точно манипулировать проклятой энергией, вплоть до атомного уровня. Это не только позволяет носителю управлять Безграничным через сложный контроль проклятой энергии, но и позволяет перерабатывать ее с большой эффективностью. Количество проклятой энергии, теряемой при активации проклятой техники, бесконечно близко к нулю, что делает невозможным истощение проклятой энергии. Скорее всего, это относится и к силе души.

Уже чрезмерно мощно.

Ну и навыки Сукуны тоже, без сомнения, невероятно мощные.

Сукуна смог выучить «разрез, рассекающий реальность», позволив Махораге адаптироваться к Безграничности.

Рэйн владеет и Рассечением, и Безграничностью. Он верит, что и сам однажды сможет научиться этой невероятной технике.

Этот первый предмет из подарочного набора, который кажется невпечатляющим по сравнению с остальными предметами, уже приносит Рэйну столько пользы. Что касается того, есть ли другие преимущества от наследования этого навыка, то это неизвестно, пока он не примет его от системы.

Следующие предметы включают в себя два разных типа возможностей симулятора жизни, которые можно использовать по три раза каждый. Он мало что знает об этих предметах, но они должны изменить игру.

Магическое хранилище сокровищ с бонусом удачи.

Боевая душа, основанная на «Карме» из цикла «Наруто/Борутто». Она была системно модифицирована, чтобы значительно отличаться от «Кармы», показанной в аниме/манге. По крайней мере, судя по краткому описанию этого предмета, это должна быть довольно мощная боевая душа.

Далее следует подарок Бога Гарема. Рэйн не совсем понимает, о чем этот предмет, но смотрит на него с оптимизмом просто из-за слова «гарем».

И последнее, но не менее важное — жетон членства в чат-группе Мультивселенной.

Сказать, что Рэйн не испытывает оптимизма по этому поводу, будет ложью. Этот предмет — его ключ к различным вымышленным вселенным. Даже если это обычный членский жетон, а не жетон владельца группы, он все равно очень рад получить этот предмет.

Рассматривая предметы из подарочного набора, Рэйн мог произнести только с широкой улыбкой.

— Субараша!

Сделав несколько глубоких вдохов и успокоив свое возбужденное настроение, Рэйн спросил у системы.

— Система, будет ли какая-нибудь суматоха, когда я получу предметы из подарочного набора?

[Нет. Можешь не беспокоиться об этом, носитель].

— Понятно. Это хорошо.

Рэйн не зря расспрашивал об этом вопросе.

Во многих романах и фанфиках, которые он читал, как только главные герои достают что-то из системы или получают подарочные наборы новичков, обычно начинается большой переполох.

Например, массовое небесное и земное озарение, которое появляется из ниоткуда и оповещает весь мир, заставляя всевозможных сильных мира сего собраться вокруг главного героя за считанные минуты.

Или несколько могущественных людей, почувствовавших что-то необычное и долгое время донимающих протагонистов.

Или просто откровенное впадение в просветление или подобное состояние на долгое время, начиная от минимальных трех месяцев и заканчивая максимальными оценками в 100 лет или даже тысячи лет.

И еще много других неразумных ситуаций.

Рэйн не хочет ничего из этого. Он просто хочет стать сильнее сейчас, готовясь к своему гарему в будущем. Никогда не поздно прославиться после того, как он станет по-настоящему сильной личностью.

<http://tl.rulate.ru/book/107598/3986829>