

[У вспомогательной системы есть пять функций, кроме отображения экрана статуса носителя]

«Ну и ну, почему экран статуса вообще считается функцией? Разве это не норма для систем?»

Система не стала утруждать себя ответом на этот вопрос, а продолжила.

[Первая функция — это квест. Система будет время от времени давать носителю некоторые квесты, по завершении которых он будет получать положенные награды. Существуют обычные квесты, элитные квесты и судьбоносные квесты. Судьбоносные квесты предлагают самые высокие награды]

[Обычные квесты выдаются в зависимости от твоей ситуации и окружения. Элитные квесты относятся к той же категории, что и обычные, только с более высокой сложностью и лучшими наградами. Судьбоносные квесты выдаются исходя из желания самого носителя получить лучшую судьбу. Судьбоносные квесты часто могут сильно повлиять на будущее носителя в лучшую сторону]

[Поскольку система предназначена исключительно для помощи носителю, в квестах нет функции наказания. Кроме того, существует 1%-ный шанс срабатывания критической награды, умножающей качество или количество первоначальной награды минимум в 2 раза, а максимум — в 10 000 раз]

«Судьбоносные квесты, хах... Надеюсь, ничего сложного. Здесь нет никаких штрафов. Это плюс, я думаю».

Увидев описание первой функции своей системы, Рэйн даже испытал некоторое облегчение.

Он читал много романов, чтобы знать, насколько жестоки системы с квестовыми функциями. Особенно с функцией наказания.

Знать, что в его системе нет штрафов за квесты, — это хорошо для Рэйна. В конце концов, он все еще довольно скептически относится к этой системе, а точнее, к этому шансу на реинкарнацию, который появился из ниоткуда. Он понятия не имеет, с какой целью его реинкарнировали с читами.

Даже тогда Рэйну и в голову не могло прийти задать вопрос странной девушке, которая дала ему этот шанс на реинкарнацию. По какой-то причине мысль о том, чтобы расспросить ее, даже не пришла ему в голову.

Не обращая внимания на мысли Рэйна, система продолжила.

[Вторая функция — Осознание Аномальности. Эта функция информирует носителя о любых аномалиях, которые происходят в мире, где проживает носитель. Такие аномалии, как трансмигранты, реинкарнаторы, захватчики миров, аномалии в линии судьбы, вмешательство из высших измерений и т. д.]

«...»

Рэйн замолчал, в то же время очень насторожившись. Особенно глядя на список аномалий, в душе он был очень насторожен.

Реинкарнаторы и трансмигранты...

Он тоже относится к этой категории. У него почти инстинктивно возникает желание устранить другого, кто принадлежит именно к этой категории. Даже он, относительно терпимый и добросердечный человек, чувствовал бы это. Можно только представить, как отреагировали бы некоторые из более безжалостных и злых от природы проходимцев.

Рэйн, честно говоря, даже немного боялся. Система не стала бы иметь эту специфическую функцию просто так. Скорее всего, вероятность того, что произойдут так называемые аномалии, довольно высока.

И снова, невзирая на тревожные мысли носителя, система продолжила.

[Третья функция - Нуллификатор Аномальных способностей. Некоторые из аномалий, вероятно, обладают способностями или уникальными предметами, такими как другие системы или даже способности, предоставленные системами или высшими существами, что в значительной степени противоречит принципам мира]

[Эта функция эффективно обнуляет или полностью сдерживает такие аномалии, когда носитель сталкивается с ними. Она также включает режим Системной контратаки, когда на носителя нападают существа высших измерений, которые не должны существовать в одной плоскости с ним].

[Учти, что эта функция неэффективна против реинкарнаторов/трансмигрантов, которые придерживаются энергосистемы и принципов этого мира]

«... Это обнадеживающая функция».

Рэйн прочитал достаточно романов и фанфиков, чтобы знать, насколько неразумны некоторые системы или существа высших измерений. Такие герои получают возмутительные способности с самого начала без всякой причины. Некоторые из способностей не поддаются логике, а в некоторых случаях и вовсе делают человека неуязвимым. Например, непобедимость в пределах определенной области, уровень культивации бессмертного императора из миров высшего уровня с самого начала, уровень силы за пределами вселенной Боевого Континента, способный случайно разорвать на части королей богов. И так далее.

В сочетании с высокомерием, безразличием и безжалостностью, которые появляются у этих протагонистов из ниоткуда (хотя еще день назад они были обычными парнями), как только у них появляются читы. Такие протагонисты действительно властны и не потерпят другого существования с похожим на себя происхождением.

Даже если у Рэйна есть система, он все равно должен был с осторожностью относиться к возможным путешественникам.

Ведь некоторые из них с самого начала обладают необоснованными способностями, с которыми новичку вроде Рэйна сейчас трудно справиться.

Но с третьей функцией своей системы Рэйн, по крайней мере, имеет некоторую уверенность в том, что он не будет внезапно убит какой-нибудь неразумной "Системой" или существами высших измерений, которые слишком опекают выбранных ими главных героев.

[Четвертая функция - Регистрация самосовершенствования. Каждые два месяца носитель получает «Регистрацию», который дает небольшое общее улучшение твоей силы]

[В зависимости от того, в каком мире сейчас находится носитель, текущие награды за

Регистрацию выглядят следующим образом. (1.) Полуранговая сила души, (2.) телосложение +10, (3.) духовная сила +10]

«Вау!» — сказал Рэйн, когда понял, что в его системе есть функция регистрации. Он был приятно удивлён и очень взволнован.

На первый взгляд, она могла бы показаться очень невпечатляющей по сравнению с другими тремя функциями системы. Но для Рэйна эта функция была гарантией того, что он достигнет вершины этого мира.

Полуранговая сила души каждые два месяца. Три ранга силы души каждый год.

Даже если Рэйн не будет заниматься никакими тренировками, он достигнет 90-го ранга Боевого Духа всего за тридцать лет. Титулованный Боевой Дух в 36 лет и ранга Бога до 40 лет. И это без каких-либо усилий в тренировках и с учетом увеличения силы души, получаемой через кольца духа и кости духа.

На лице Рэйна появилась широкая ухмылка. Он сдерживал себя, чтобы не рассмеяться вслух и не развеселиться, так как не хотел вызывать переполох из-за неподходящего времени и места.

<http://tl.rulate.ru/book/107598/3982744>