

(Количество слов: 4211) Каллан и Адриан Стоун. Мы пара братьев, даже близнецов, которые сейчас возвращаются домой из кампуса. Как обычно, мы ругались друг с другом. – О боже, ты чуть не ударил его. Посмотри на это. Этот человек даже носит форму! Имейте немного больше уважения к нашим военным, не так ли? – проворчал Адриан на пассажирском сиденье. – Ой, заткнись, места было полно! Я даже близко не был. – ответил я, не обращая внимания. – Никакого уважения в эти дни. Честно. – Да, плевать. Адриан нахмурился в притворном гневе: – Мама тебя не так воспитывала, что бы она сказала? Ой! И ты останавливаешься ради нее! Просто потому, что она красивая? – Там пешеходный переход! – Дурачок. Я ударил его в плечо. – Слизняк. – Что! Слизняка нет. – Был один, на улице, которую мы только что прошли. Честь скаутов. Что, ты мне не веришь? – Конечно, нет! Я задыхаюсь от фальшивого удивления. – Что! Ты сомневаешься во мне? – Вам действительно следует обратить внимание на дорогу. – Не могу, ищу еще слизней. – Ты такой плохой водитель. – Прошу прощения? Я совершенно безопасный водитель. Мы бы продолжали ссориться всю дорогу до нашей квартиры, но потом произошло что-то странное. Машина впереди нас замерла на месте, и мне пришлось нажать на тормоза и свернуть в сторону, чтобы не врезаться. Я положил на рог и закричал. – Привет! Что дает! – Я посмотрел на водителя машины, чтобы увидеть, как выглядит идиот, но заметил кое-что странное. В машине было два парня, но они не двигались. Они выглядели так, словно застыли во времени. Адриан вздохнул с облегчением: – Фу! Это было страшно! Эй, эти пешеходы... они замерзли. С его слов я оглянулся и заметил, что в машине были не только эти двое, но и все вокруг нас. Пешеходы застыли на полпути, бегун даже застыл в воздухе. – Мне кажется, или время просто остановилось? Затем наше внимание охватил яркий белый свет, и внезапно мы оказались уже не в моей машине, а в большой просторной комнате. Мы оказались близко друг к другу, и это было удачей, потому что мы находились в огромной толпе. Все смотрели на них одинаково растерянно. Должно быть, они испытали то же самое. На одной из дальних стен на балконе стоял крупный мужчина, глядя на всех. Под балконом была большая дверь. Мужчина был высоким, с длинными серебристыми волосами и был одет в длинные богато украшенные одежды, переливавшиеся в неземном свете. Он мне честно напомнил одного из тех культиваторов из маньхуа. – Добро пожаловать. – Как только этот человек заговорил, у него возникло ощущение огромного присутствия, требующего всеобщего внимания, и все в толпе сразу же обернулись, чтобы посмотреть на культиватора. – Вы все стоите в приемном зале Библиотеки Акаши. Меня зовут УрабКартенгин. Я буду вашим гидом во время вашего пребывания здесь. Вы все были призваны сюда именно с целью спасти вашу планету. – По толпе пробежал ропот. – Позвольте мне объяснить. Видите ли, в бесконечном космосе энергия пронизывает каждую планету. Однако существуют, так сказать, разные уровни концентрации. Ваша планета находится на уровне 0. Это означает, что энергии достаточно только для поддержания жизни. Это нормально и даже ожидаемо, что уровни миров с течением времени повышаются. Но в редких случаях, как в вашем мире, они могут перейти непосредственно на более высокий уровень. В вашем случае ваш мир в настоящее время очень быстро переходит на уровень 3. Этот приток энергии приведет к увеличению силы дикой природы и растений, и монстры будут рождаться гораздо быстрее, чем люди смогут адаптироваться, и вы вымрете. В таких случаях, как ваш, мы вмешаемся, чтобы помочь избранным 100 000 человек стать более могущественными, чтобы дать вам шанс на победу. Остальные люди в вашем мире получат базовую систему, которая поможет им, но у всех вас здесь будет 5 лет в библиотеке, чтобы настроить свою собственную систему так, как вы пожелаете, путешествуя по множеству миров внутри. – Однако бесплатного обеда не бывает. Все различные функции и обновления вашей системы стоят Ворлд Поинц. Вы начинаете с 1000 Ворлд Поинц, но вы можете заработать больше Ворлд Поинц, выполняя задания, связанные с миром, в который вы путешествуете. Миры, в которые вы путешествуете, считаются «обреченными мирами», поэтому вы можете делать в них все, что захотите, возвращать все в нужное русло или нет. Теперь вы можете открыть свою систему, подумав или сказав: «Система», и закрыть ее, подумав или сказав «Закреть». Не стесняйтесь попробовать это сейчас. В толпе послышался хор «Система» и

вздохи удивления. Я переглянулся с Адрианом. - Система ЭКРАН СОСТОЯНИЯ ИМЯ: Каллан Стоун УРОВЕНЬ: 0ВП: 1000. Передо мной появился синий экран. Я огляделся, но ни у кого больше перед ними не было экранов, хотя было очевидно, что некоторые из них ковырялись в воздухе перед ними. Похоже, никто больше не видит ваш экран. Это заставило меня чувствовать себя немного лучше. На экране было только мое имя, уровень и WП, которые, как я предполагал, были мировыми очками, о которых говорил УрабКартенгин. Хотя больше ничего не было. - Пропустить - Экран погас. - Возможно, вас интересуют уровни. - Голос проводника вернул к нему всеобщее внимание. - Всего десять. Уровень 0 предназначен для мирских или естественных форм жизни. Это люди или звери без какой-либо мистической энергии. Уровень 1 предназначен для существ, которые могут использовать мистическую энергию. Уровень 2 предназначен для существ героического уровня. Уровень 3 - для полубогов. Уровень 4 предназначен для концептуальных богов, богов, которые властвуют над одной концепцией или областью. Уровень 5 предназначен для мировых богов. Это Боги, обладающие достаточной силой, чтобы самостоятельно создавать и разрушать целые миры. Уровень 6 предназначен для Универсальных Богов. Уровень 7 предназначен для мультивселенских богов, уровень 8 — для всеобщих богов. Уровень 9 предназначен для Почти Всемогущих Богов. Уровень 10 предназначен для Всемогущих Богов. - Библиотека была создана Богом 10-го уровня Акашаном. Отсюда и ее название — Библиотека Акаши. Я сам на пятом уровне, Мировой Бог. Когда мы используем уровень, когда говорим о мире, это уровень концентрации энергии, необходимый для поддержания населения с тем же средним уровнем. Таким образом, в мире уровня 3 будут жители, которые в среднем относятся к уровню 3. В случае вашего мира, поскольку уровень энергии намного выше, жители вынуждены быстро адаптироваться или умереть. - Идем дальше. Системный магазин — это то место, где вы будете тратить свои WП. Вы можете получить доступ к магазину на экране своей системы только тогда, когда находитесь рядом с индексным терминалом, который можно найти в каждом читальном зале. В терминале вы можете приобрести обновления для своей системы и выбрать следующий мир, в который отправитесь. При выборе следующего мира терминал покажет вам все доступные для выполнения локальные квесты. Когда вы выберете мир, в который хотите войти, терминал вызовет книгу прямо к вам. Затем просто положите руку на переднюю крышку и скажите «Ввод». - Когда вы находитесь в мире и хотите выйти, просто откройте экран системы и нажмите кнопку «Выйти из мира» в правом верхнем углу. Время течет по-разному в зависимости от миров, так что будьте осторожны. В конечном итоге вы можете потерять больше времени, чем думаете. Обратите внимание, что вы не можете покинуть мир, пока сражаетесь, поэтому будьте осторожны. Также обратите внимание, что вы не можете войти в тот же мир, что и другие гости. Для этого вам придется приобрести модуль «Список друзей». Когда гид сказал это, я вдруг очень забеспокоился. Не обязательно для себя, но для моего брата Адриана. Мы обменялись обеспокоенными взглядами. - Хотя не стоит волноваться. Если кто-нибудь из вас умрет, если только вы не продали свою душу какому-нибудь демону или богу, ваша душа будет возвращена в ваш родной мир, чтобы вы могли отправиться в соответствующую загробную жизнь. - Это не помогло. - Ладно, знакомство окончено. Все, пожалуйста, войдите в Библиотеку. И помните: это библиотека, поэтому насилие недопустимо. - С этими словами мужчина исчез, и двери под балконом открылись. С моего текущего ракурса все, что я мог видеть из-за дверей, — это книжные полки. Я обменялся еще одним взглядом с Адрианом. - Что ж, думаю, пойдём искать один из этих терминалов. - Было довольно сложно все это пережить, но мы ничего не могли поделать, кроме как просто соглашаться со всем этим. Адриан кивнул, и мы пробрались сквозь толпу и в конце концов прошли через дверь. Следующая комната представляла собой огромную, бесконечную библиотеку. Ряды темного красного дерева контрастировали с девственно белыми мраморными полами. Перед ними простирался центральный проход, и, подняв голову, они увидели бесконечное количество этажей наверху. Это был рай для книжного червя. Мой тип рая. Библиотека была прекрасна. Большая часть толпы шла прямо по главному проходу, поэтому Адриан подтолкнул

меня и сказал: - Давай, поскольку мы можем призвать книги к себе, я не думаю, что имеет значение, в каком читальном зале мы окажемся.- Да, пойдём искать какое-нибудь тихое место. Поэтому мы отправились в сторону, где было гораздо меньше людей. Пока мы шли, я не мог не прокомментировать. - Так. Другие миры, да? Это как все те фанфики, которые мы читали. Как-то трудно поверить.- Ага. И 5 лет, чтобы стать полубогами, чтобы спасти мир. - Адриан вздыхает. - Отстойно, что мы не можем путешествовать по мирам вместе. Это было бы весело.- Да, теперь мне будет просто одиноко.- Пфф, закаляет характер. Я не мог не ухмыльнуться этой маленькой шутке. Что-нибудь эмоционально обидное? Формирует характер. Колено болит? Уйди, это закалит характер. - К тому времени, как все это закончится, мой характер уже будет сформирован. - Почему мне это показалось так грустно? Мы нашли читальный зал, где никого больше не было, поэтому плюхнулись на мягкий диван. В центре кольца стульев и кушеток находился подиум. Индексный терминал. Из любопытства я открыл свою систему и увидел новую вкладку «Магазин». - Эй, похоже, нам не обязательно стоять на подиуме, мы можем попасть в магазин отсюда. Я выбрал вкладку «Магазин», и на экране появился длинный список различных опций. Были дополнительные вкладки для сужения списка. Вкладки были; Модули статистики, модули классов, модули навыков, модули расы, модули титулов, модули прокачки, модули инвентаря, модули магазина, модули квестов и модули пользовательского интерфейса/инструментов.

<http://tl.rulate.ru/book/107591/3938270>