

Дата (по людскому календарю): Месяц сбора урожая; Время: утро; Место: Эльфийский лес.

Дракон пробудился и напал на него, так что Трасиилу ничего не оставалось, кроме как принять бой. Однако, ещё больше нападения столь грозного существа его тревожило кое-что другое - что-то, что пробудило его. Если рассуждать здраво, всяко выходило, что то был их гость, пришедший примерно в одно время со столь необычными событиями, ведь по расчётам самого Трасиила, Дракон должен был «спать» ещё пару десятков лет, а если повезёт, то и целое столетие.

Так же его беспокоило и то, что светлой магией даже целенаправленно снять светлое же заклинание "контроля" не получилось бы, для этого нужна была обязательно «противоположная» стихия. Тьма.

Нанаи упоминал о том, что от новоприбывшего немного "фонило" тьмой и что тот объяснил это тем, что прошел через проклятый участок леса, но что-то не сходилось, ведь для пробуждения Гредваирдара нужно было гораздо более мощное темное воздействие, которого от Исора совсем не ощущалось...

Вздыхнув от желания поскорее осмотреть с помощью специальных заклинаний магическую ауру молодого эльфа на предмет этой аномалии, Трасиил обратил внимание на дракона, злобно сверкающего в его сторону глазами, но пока что не решавшегося повторно атаковать после того как первое огненное дыхание "ушло в молоко", видимо, боясь снова стать жертвой магии сна. Только вот использовать её можно было всего лишь раз в сто пятьдесят лет, вернее, это был минимум, который бы усыпил дракона вроде этого лет на пятьдесят, а для более мощного воздействия нужно было копить силу веками, о чём, к счастью, тот пока что даже не догадывался.

Но подобное затишье не могло продолжаться вечно, и видимо что-то для себя решив, дракон «выплюнул» в сторону старейшины вторую струю огненного пламени, на сей раз прекрасного, изумрудного оттенка, которая накрыла обширный участок леса перед ним, но старый эльф даже не подумал пытаться её заблокировать, просто практически моментально переместившись чуть в сторону и атаковав в ответ множеством "магических пик", сформировавшихся из энергии, передаваемой ему лесом - таким образом он мог минимизировать затраты своей собственной маны на «каст» заклинаний, но увы, всё это было бессмысленно, ведь его "магические пики", и даже более сильные "копья света" просто отскочили от блестящей чешуи дракона.

Тот же, в свою очередь, ринулся на Трасиила с явным намерением поймать того и съесть, на что намекала широко распахнутая пасть, исходившая густым белым паром, без явных намёков на ещё одну огненную атаку - тварь явно не хотела изжарить свою жертву, ведь в таком случае у неё не получилось бы вкусно позавтракать... Но тут, в этот самый момент, в неё на полной скорости ударила молния, в которую была вложена невероятная мощь.

Впрочем, дракон не сильно пострадал от этого, так как имел невероятную устойчивость, как и все представители его расы, к любому виду природной магии, но, в отличие от светлой силы леса, которой обычно оперировали маги-эльфы и которая вообще не наносила ему урона, эта

могла на него хоть как-то подействовать, что и случилось - Гредваирдар величественно развернулся в воздухе, и отлетел чуть дальше, увернувшись от ещё парочки атак - верный признак того, что те ему явно "пришлись не по вкусу" и хоть какой-то урон, но нанесли.

Посмотрев в сторону, где почувствовал творимую магию, Трасиил не удивился, увидев там недавно прибывшего гостя - Исора. Тот, правда, был более сосредоточен и осторожно подлетев к старейшине, быстро проговорил:

- Извините, что опоздал. На то, чтобы донести до всех новость об угрозе, потребовалось бы слишком много времени, так что я установил слабый магический барьер. Он сможет выдержать практически любой урон, но всего единожды, так что если эта тварь попытается шантажировать нас - не ведитесь - конец он уже прокричал, быстро удаляясь в сторону огромного силуэта монстра.

В игре Исору нечасто приходилось сталкиваться с драконами - все они были неслабыми рейд-боссами, убить которых было невероятно сложно. Так же они могли похвастаться невероятным разнообразием атак, причем, если вовремя не парировать большинство из которых, весь рейд/пати ждал бы моментальный «вайп» [1].

Но это так же и сыграло Исору на руку. Знание - сила. Особенно в этом мире, где существовали такие вот «высшие» расы, вроде драконов, способные поработить всех, но не делающие это лишь по каким-то им одним ведомым причинам (Исор полагал, что то была воля неких Богов, про которых он уже не раз тут слышал).

Вообще, до этого, против действительно сложного противника он бился лишь единожды. То был этот странный полубог, Симаил. Тогда всё закончилось довольно печально, Исор не был настолько уж чёрствым, что бы желать обращения всего мира в подобие той отвратительной чащи, вернее того, чем она стала после того, как тьма внутри него вышла из под контроля.

И что ещё более печально для него, как мага, ему постоянно приходилось биться на «неподготовленной» территории. В игре перед любой достаточно сложной битвой он всегда готовил зону, «расставлял» заклинания, которые мог бы активировать позже, застав врага врасплох.

В этом и была мощь магов. Если ты просто ринешься в атаку на равного противника как обычный воин, то у тебя уже не будет права на ошибку, одно лишнее телодвижение - и ты труп. Но если всё заранее просчитать и знать, на что способен тот или иной класс врага, подготовив против него соответствующие «контроли» и контрмеры, то бой станет игрой в одни ворота, с магом в главной роли - такова уж была специфика этого класса. К счастью, до этого ему не попадались настолько сильные враги, для которых приходилось бы выложиться "на полную", однако же сейчас...

Ухмыльнувшись, Исор запустил в Дракона, чьего имени он не знал, и знать не хотел, (в Игре почему-то у всех этих противных ящериц-переростков имена были настолько длинными, что язык сломаешь, и он боялся, что эта тенденция "сохранилась" и в этом мире), глыбу льда, сформировавшуюся из влаги, находящейся в окружающем воздухе, после чего переместился чуть дальше, увернувшись от ужасающего дыхания монстра - тут то ему и помогли знания атак из игры (практически вся магия дракона была аналогична его игровым собратьям из памяти Исора, что хоть и было довольно странно, но всё же играло ему на руку).

Так, постепенно, уклоняясь от атак, он «отвёл» тварь чуть восточнее и в тот момент, когда та победно зарычав уже было хотела его сожрать, он за какое-то мгновение переместился вниз, тут же активировав заготовленную ранее ловушку.

В округе, примерно в радиусе полукилометра вокруг него заискрились различные магические круги, находящиеся в каких-то десятках метров друг от друга. Это были магические печати усиления и атаки, скомбинированные с ещё несколькими заклинаниями, которые моментально ударили всей вложенной в них мощью по дракону...

Когда Трасиил, следовавший за Исором, почувал всплеск магической энергии, он тут же отпрянул назад, отлетев на пару километров но всё равно даже отсюда он мог видеть, как невероятной силы молния сформировалась в небесах. Дракон тоже заметил это, подняв голову и протестуя зарычав, активировал какую-то свою драконью магию, выплюнув сгусток чёрного, как ночь, огня, в сторону сгущающихся над ним туч, но... Это было бесполезно, его тело моментально сковали множество магических пут, устремившихся к нему из леса, где были созданы из заклинаний-ловушек, так что туша бессильно упала, подняв невероятный грохот, но даже он очень быстро стих.

Всё замолкло, как перед грозой, ведь в небе действительно скопились грозовые тучи, но надвигалось м ещё что-то... Что-то гораздо серьезнее, и это было видно даже невооруженным глазом. Дракон довольно быстро разорвал сковывающие его путы с помощью огненного дыхания и ужасающих по своей остроте клыков, но было уже поздно.

Время, необходимое на активацию заклинания, уже прошло, и так же осознавший это ящер в гневе ринулся на Исора, вновь поднявшегося в воздух, видимо, желая забрать его с собой, но... В этот момент небеса сотряслись от ужасающего грохота.

Из-за туч показалась голова. У неё была прекрасная, просто идеальная форма, огромные светящиеся белым светом глаза, прекрасная и ужасающая пасть, полная острых зубов. На миг Трасиилу показалось, что явился Король Драконов, но потом он осознал свою ошибку.

Перед ним было лишь заклинание из школы магии воздуха - вскоре, «дракон» показался из-за туч полностью. Всё его тело было создано из электричества и заполнено внутри бушующим ветром, разинув пасть, он ринулся с невероятной, непостижимой для глаз скоростью на Гредваирдара, тоже в непонимании смотревшего в небеса.

В реакции дракону было не отказать, так что среагировав где-то на уровне инстинктов на агрессию очень похожего на себя самого «существа», он ринулся навстречу, распахнув пасть для контратаки какой-то магией, но тут заклинание Исора настигло его...

«вайп» [1] - в данном контексте смерть всех членов группы, после чего "данж" пришлось бы перепроходить с нуля или с ближайшей "контрольной точки".

<http://tl.rulate.ru/book/10758/396742>