

Дата: 6 от конца морозов; Время: ночь; Место: Поселение ДиБрарб;

Как бы это ни было странно, но выбраться из тюрьмы Дикарей оказалось гораздо проще, чем это казалось на первый взгляд. Охрана у этого места была довольно средней, однако бывшие узники в некотором роде сохраняли скепсис, понимая, что это явно ещё не всё и, как оказалось, вовсе не напрасно - как только перед ними распахнулись огромные ворота, отделяющие тюрьму от остального мира, увиденное поразило многих.

Тюрьма Дикарей находилась прямо в их поселении, что и удивило всех имперцев, которые уже привыкли, что тюрьмы находятся в труднодоступных местах, под тщательной охраной и как можно дальше от населённых пунктов. Впрочем, учитывая, что почти каждый житель этого города был способен использовать магию, хоть и не настолько сильную, как настоящие Имперские маги, но всё ещё являющуюся существенным преимуществом, такое расположение тюрьмы уже не казалось никому глупым, а даже наоборот, да и отсутствие большого количества охраны это тоже объясняло.

Оторвавшись от созерцания открывшегося вида на множество каменных домов, сделанных без особых изысков, но зато явно на века, добротнo, Артхэн быстро успокоился и отдал первые распоряжения, приведя в себя имперских воинов, коих среди беглецов оказалось немало.

К сожалению, склада основного оружия, однако, они так и не обнаружили. Артхэн предполагал, что дикари просто разобрали его в качестве трофеев, но и того, что осталось в тюремных "закромах", всем хватило и теперь имперские воины больше не походили на шайку бандитов, ограбивших достойных солдат и забравших их доспехи, теперь это была та самая Имперская Армия, к сожалению, правда, сильно уменьшившаяся в размере после недавнего сражения, но всё ещё боеспособная.

Впрочем, вождь Дикарей вовсе не был идиотом, иначе бы не получил этого титула, и все пленники, взятые в сражении были поделены по четырём тюрьмам - это Артхэн узнал от одного солдата, услышавшего разговор своих охранников.

И теперь перед Артхэном стояла дилемма - попытаться ли вызволить остальных и устроить полномасштабное сражение внутри города, или же попытаться выбраться наружу текущими силами. Первый вариант был довольно заманчивым, но лишь на первый взгляд, учитывая, что Дикарям совершенно плевать где и как сражаться - они могли биться с одинаковым успехом на любой местности, а вот в узких улочках у имперской армии уже появлялись проблемы, так как тут не было возможности окружать противника, что было единственно действенной тактикой убийства дикарей.

Поразмыслив над вариантами ещё немного, параллельно ведя свою воссозданную буквально из ничего армию по узким улочкам, совершенно пустым в столь поздний час, он всё же пришёл к выводу, что лучше всего было бы как можно скорее выбираться отсюда, что он тут же и принялся делать.

В темноте было практически ничего не видно, но то, что они шли по главной улице, судя по её ширине, давало некие гарантии, что рано или поздно они придут к воротам в город... или к площади - как повезёт.

Неясно точно из-за чего это произошло, скорее всего потому, что такая орава людей издавала слишком много шума, но спустя какое-то время их армию стали регулярно атаковать проснувшиеся Дикари, причём зачастую пользуясь элементом неожиданности, они выскакивали из своих домов, и кидались на людей, но что в этом их действе было ещё более удивительно, так это то, что они никого не убивали, словно бы забавляясь с интересной игрушкой.

Всё это, конечно, насторожило всегда внимательного Артхэна, но ничего поделать, кроме как ускорить шаг, они всё равно не могли - не пытаться же перелезть через десятиметровые стены, которые явно строили не один год. Впрочем, через какое-то время благодаря ускорившемуся темпу ходьбы, они наконец-то дошли до городских ворот.

Стараясь сохранять дисциплину в рядах повеселевших солдат, Артхэн приказал ещё больше ускорить шаг, так что вскоре они подошли вплотную к совершенно незапертым воротам, что тоже было крайне подозрительно. Впрочем, оставаться в городе Дикарей на всю ночь из-за подозрительности было бы довольно глупо, так что приказав воинам сохранять бдительность, рыцарь повёл их вперёд.

За воротами царила ночь. Непроглядная и пугающая, но зажигать факела было бы верхом безумия, так что приходилось ориентироваться по свету луны, изредка выглядывающей из-за туч. Так они продвигались довольно долго, пока впереди внезапно не стал виднеться странный отблеск костра, с одиноко сидящей у него фигурой в латах. Вначале Артхэн хотел было обогнуть непонятно чей костёр, но справа проходил крутой овраг, а слева оказался непролазный лес, так что пройти мимо всё равно пришлось.

Как только они приблизились к костру, Артхэн сразу же опознал латы сидящего у него - они совершенно точно принадлежали Гэру, спутнику Феникса. Решив в начале, что это дикарь, забравший их в качестве трофея, он всё же невероятно обрадовался, когда заметивший вновь прибывших одиноко сидящий воин, приветливо помахал в их сторону рукой, что хоть и не полностью, но хотя бы наполовину отменяло довод о дикаре.

Конечно, это могла быть ловушка, так что Артхэн приказал имперцам сохранять бдительность и ждать его чуть в стороне, сам же двинувшись к костру. Фигура в латах не подавала каких-либо признаков агрессии, так что вскоре он подошёл вплотную, услышав на подходе приветливое:

- Приветствую! Присаживайся - воин указал на старый древесный ствол, использовавшийся в качестве седушки, после чего сел на него сам, протянув руки к костру, словно бы греясь. Артхэн сел чуть в стороне, держа руку поверх рукояти меча, но сразу же перешёл к интересующему его вопросу:

- Эй, ты... Разве ты не умер? Почему ты здесь? Ты тогда убил ту отвратительную тварь, что сражалась с тобой? - на что сразу же получил ответ:

- Конечно. И это не просто какая-то тварь, а вампир! Слышишь? Вампир! Гхм... Так, о чём это я? Ах, да! После того, как я отрубил ему голову, меня откинуло ударной волной, как и всех остальных, но к счастью я довольно быстро очнулся и побрёл куда глаза глядят... да, видимо после такого удара я был не в себе. В итоге я забрёл сюда, а как вернуться назад, понятия не имею... А вы всё же выжили после того взрыва, да? Странно, мне казалось, все, кроме меня умерли... Ну да ладно, я предлагаю перебраться в одну укромную долину, где наших костров не

будет видно, где спокойно и переждать до утра. В конце концов по ночи далеко всё равно не уйдёшь, ведь так? Моего то костра и тут незаметно, но вот за твоей спиной я слышу шум множества воинов, что ждут в темноте, а уж им то точно понадобится больше одного костра, на этой небольшой поляне им точно всем не поместиться, уж поверь. Ну так, что скажешь? - закончил свою речь Гэр, почему-то посмотрев Артхэну прямо в глаза, ожидал его ответа:

- ...Хорошо, води - после пары минут внутренних терзаний молвил тот. Гэр же поднялся, сказав:

- Прекрасно, следуйте за мной - после чего шагнул во тьму и Артхэну, что бы не потерять того из виду, пришлось поспешить, крикнув солдатам, что бы те тоже следовали за ним.

Через некоторое время, внезапно все звуки вокруг пропали. Воцарилась непроглядная тьма - солдаты просто в одно мгновение упали без сознания, только лишь Артхэн непонимающе озирался по сторонам, пытаясь разобраться в чём дело, он посмотрел было на Гэра, но на его месте стоял некто другой...

Через секунду выглянула луна и стало понятно - это был тот самый вампир, с которым славный рыцарь сражался ранее. Артхэн вскрикнул и попытался было достать меч, но ничего не получалось, тело будто бы ему больше не принадлежало, а вампир тем временем заговорил:

- Да уж, повезло что ты довольно слаб в божественной магии, а? Иначе бы учуял мой морок... ну, наверное. Тут нельзя быть уверенным наверняка, хе-хе. Но то, что магия разума подействует, я точно сам не ожидал, думал придётся тебя пол часа успокаивать и втираться в доверие, а оно оказывается вон как вышло... Ну что же, раз все в сборе, почему бы нам не приступить?

- К... чему... приступить? - сумел только вымолвить ошарашенный рыцарь, на что, впрочем, получил ответ, который вовсе не поднял ему настроения:

- Конечно же к ритуалу жертвоприношения! Ах-ха-ха... - рассмеялся кровосос.

<http://tl.rulate.ru/book/10758/294989>