

Дата: 4 от конца морозов; Время: день; Место: Столица Королевства Сэвинолл.

На улице стояла ясная погода, среди толпы спешившего по своим делам народа сновали грузовые повозки, а зачастую даже и прекрасные кареты, каждая из которых сама по себе была произведением искусства, стоя в частности дорожке небольшого домика в центре такого далёкого сейчас Стонхолла.

Среди всего этого бурного потока жизни неторопливо катила одна довольно потрепанная на вид повозка, явно приехавшая издалека, на что указывали всевозможного характера отметины когтей на ней. Среди толпы мало кто мог не знать, что именно так обычно выглядит транспорт тех отчаянных путешественников, которые по каким-либо причинам отправлялись в одиночку из столицы в более-менее отдалённые поселения и, что примечательно, как-то сумели вернуться обратно. Многие же торговцы, начинавшие свою карьеру с подобных путешествий, понимающе кивали и с сочувствием махали руками двум авантюристам, ехавшим в ней, словно бы поздравляя их с удачным возвращением.

Исор, а в той повозке сидел именно он, заранее узнал приблизительное строение города у первого же встречного торговца с которым им было по пути, и как оказалось не зря. Столица разительно отличалась от Стонхолла - единственного большого города этого мира, в котором до этого ему довелось побывать. И если тот город был довольно большим для захолустья, в котором и был построен, то Столица, как оказалось названная Сэвинолл, (одноимённо с названием самого Королевства), была в разы больше. Даже её стены были почти что в два раза выше и толще, к тому же город был настолько велик, что стены опоясывали его вокруг в несколько колец, делящих город на несколько огромных районов.

Естественно, большинство бедняков не могло и мечтать жить в городе - их место было за стенами, там, где раскинулись обширные пахотные надель. К тому же недавним указом самого Короля всех, не занятых общественно важным трудом или не имеющих постоянной работы, ловила стража и отправляла помогать фермерам, сильно пострадавшим после засухи и огромной миграции каких-то существ, сгрызших очень много урожая.

Конечно, стражу это обязали делать, но прибавку к их зарплате никто, естественно, не назначил, так что работало это всё через раз, по настроению самих стражей. Зачастую, они просто хватали самых зачуханных людей, случайно увиденных среди толпы и заставляли доказать, что у тех есть заработок. В случае его отсутствия или невразумительных доказательств, несчастных отправляли работать на поля, откуда сбежать было не так уж легко, как казалось, а платили за такой труд копейки - об этом Исора сразу предупредили, хотя по идее его схватить было бы не за что - очень уж он походил на торговца, вернувшегося из дальнего похода, да и то, что он эльф, имело вес, из-за чего он был как бы неприкосновенен для законов людей, во всяком случае в Столице, где находилось посольство эльфов.

За воротами находился первый и самый бедный район. Тут было множество церквушек, высившихся над довольно низкими одно-двух этажными домами, сделанными, правда, из камня, в отличие от большинства городов Королевства, где преобладали деревянные постройки.

Правда, камень этот был довольно странного бардового оттенка, зачастую с довольно большими чёрными вкраплениями и своей структурой напоминающий пемзу, только явно в несколько раз её прочнее, что придавало постройкам несколько необычный вид. Крыши же зачастую были покрыты обычным деревом и соломой, однако встречалась и немного блестящая на солнце тёмно-синего цвета черепица, в основном на более-менее больших домах, в величине дохода чьих владельцев сомневаться не приходилось.

Среди все этих необычных построек сновали обычные рабочие и грузчики, переносящие какое-то оборудование, строительные или ремесленные материалы, поскольку именно тут находились почти все производства города, поделенные на множество картелей. Что было ещё более удивительно для Исора, не привыкшего к местным обычаям ссылать всех бездельников на работу в поля, праздно слоняющихся по улицам граждан вовсе не наблюдалось, все спешили куда-то по очень важным делам, что очень напоминало обычный деловой район любого города на Земле.

Повозка тем временем подкатила к следующей стене с не менее шикарными, чем в первой, воротами - тут были не только огромные деревянные створки, окованные железом, а ещё и решетка из какого-то особо прочного сплава, поверх зачарованная магией и опускающаяся, судя по всему, в случае крайней необходимости. Как ни странно, но за проезд снова попросили мзду. И если в прошлый раз он отделался тем, что довольно легко доказал, что едет по делу к эльфам, то сейчас стражники попались гораздо более настойчивые.

Решив не усугублять ситуацию, Исор отдал запрашиваемые за проезд деньги и спокойно покатыл дальше. Судя по услышанному им разговору между двумя торгашами, тоже стоявшими в очереди на проезд, это делалось сугубо, что бы не пускать бедняков в более богатые районы и через другие стены проезд будет только дороже. Конечно же, постоянных жителей тех районов пропускали по специальным карточкам бесплатно.

И хотя такое положение дел крайне не понравилось довольно бережливому в плане денег Исору, если бы он просто решил перелететь по воздуху все преграды, его наверняка бы заметили и позже поймали с требованием оплатить проезд и штраф, который для таких «умных» наверняка имелся, а ведь портить свою репутацию в городе, где он собирался вести переговоры в эльфийском посольстве, было бы не только не практично, но и крайне глупо, даже если эльфы особо людскими делами и не интересуются.

Второй район, как гласила табличка над воротами, назывался Ремесленным. Впрочем, вполне

заслужено, поскольку тут находились многочисленные гильдии кузнецов и ювелиров. И если в первом районе находилось большая часть производства, то тут были самые элитные гильдии, а так же просто горожане, имеющие неплохой стабильный заработок, например, от какого-нибудь производства, находящегося как раз районом "ниже".

И если ранее, не смотря на все законы и меры, всё же попрошайки иногда подбегали к повозкам с просьбами милостыни, то тут таких не могло уже быть по определению. К тому же прямо на улицы выходили витрины многих влиятельных гильдий, занимающих зачастую по три-четыре здания и торгующие всевозможными изделиями.

Иногда попадались и продуктовые лавки, правда цены там явно «кусались», судя по количеству покупателей. Но скорее всего это был вариант для ленивых, не желающих ради покупки еды идти в первый район и не имеющие для этого слуг, так что клиенты тут должны быть постоянные, из-за чего такие лавочки и имели средства к существованию.

Тут так же находилось главное в Королевстве отделение гильдии наёмников, вокруг которого располагался самый настоящий рай для любого воина, поскольку там находились всевозможные лавочки и магазины с бронёй и оружием, зачастую создаваемым лучшими городскими мастерами.

И последним шёл район знати. Тут находились величественные поместья, каждое из которых так же имело вокруг себя неплохое количество земли, зачастую облагороженной всевозможными зелёными садами и прудами. К тому же здания тут были сделаны уже из привычного для глаз цвета камня, хотя и были зачастую слишком уж ярко украшенными, а посреди всего этого буйства красоты возвышался Замок - главное административное здание, где и происходило управление делами Королевства.

А так же тут находилось эльфийское посольство, в которое и хотел попасть Исор. Стража у ворот его сразу же впустила, проведя лишь небольшую проверку (на деле «проверка» заключалась в том, что его довольно больно дёрнули за ухо, проверяя не накладное ли оно. От этого Исор потом ещё долго похахатывал, вспоминая многочисленные заклинания иллюзии, способные обмануть вообще все ощущения человека, но судя по всему стражники делали это всё только для вида, дав возможность разбираться с ним, кем бы он ни был, уже самим эльфам).

Спросив дорогу у слуги какого-то аристократа, попавшегося им по пути и не спеша куда-то бредущего, их повозка покатила напрямик к своей цели. Вскоре, они уже были перед прекрасным забором, огораживающим территорию посольства эльфов от остального мира...

<http://tl.rulate.ru/book/10758/274001>