

Дата: 4 от конца морозов; Время: день; Место: Главный Тракт.

Дорога уходила вглубь не сильно широкой пещеры, ранее судя по всему вымытой протекающими подземными водами. Начало пути по ней встретило путников сильно «раскисшей» дорогой, в которой телега чуть было сразу же не застряла. К счастью, дело спас Исор, с помощью телекинеза приподнявший их транспорт, так чтобы бедные лошади смогли протащить его чуть дальше от «грязевой ловушки».

Вскоре пещера, по которой они ехали, стала постепенно расширяться, стало заметно суше. Теперь дорогу представлял собой более-менее твёрдый известняк, а не размякшая от воды грязь, что не могло не радовать. Иногда стали попадаться следы чьих-то давних стоянок - кое-где в боковых ответвлениях были видны угли от костров, а так же редкие камни, поставленные явно в качестве седалищ.

Чисто из любопытства заглянув в одно из таких мест, Исор обнаружил что там "выл" довольно сильный сквозняк, даже сильнее чем в "главной" пещере. Возможно, он был необходим для нормального разведения огня, что вполне логично, ведь дым в замкнутом помещении - совсем не есть хорошо, но с другой стороны было так же крайне неприятно сидеть на продуваемом ветром месте.

Впрочем, разгадка выбора давних путешественников нашлась довольно быстро - следов от телег или лошадей тут не было, а были зачастую одиночные следы, судя по всему, оставленные поварами или просто чем-то провинившимися, в связи с чем поставленными на эту не самую приятную работёнку. Похоже, что тут находились один-два человека, а остальные ждали в уютных повозках пока им принесут порцию готовой еды.

Тут стоит отметить размеры главной пещеры - через ещё несколько десятков минут движения, она расширилась до невероятных размеров. И если сначала Исор ещё сомневался - стоило ли им на довольно громоздкой повозке сюда заезжать, то теперь все сомнения отпали. В конце концов те, кто проложил дорогу от Столицы до Стонхолла явно были не совсем уж дураками, да и проезжающие тут ранее люди тоже.

К сожалению, с освещением тут дела обстояли совсем плохо, единственные кому было комфортно - Фирус да Миаел - эти же наоборот чувствовали себя как нельзя лучше. И хотя свет не мог ослабить лича и совсем немного ослаблял вампира, в темноте их «силы» многократно преумножались, особенно у последнего.

Неясно с чем это было связано, вероятно с невозможностью нормально ориентироваться в пространстве при таком слабом освещении других существ, или какой-то специальной способности кровососа, но факт оставался фактом - если встретить вампира ночью, у тебя практически нет шансов, если ты не сильнее его в два раза или не обладаешь ночным зрением.

Вскоре, повозка выехала на совсем уж огромное пространство, после чего Исор остановил лошадей возле небольшой возвышенности для того, что бы хорошенько осмотреться - выезд из туннеля находился достаточно высоко относительно представшего глазам путников зала.

Эта пещера представляла собой буквально целый отдельный мир - Повсюду слабо фосфоресцировали какие-то огромные грибы, растущие на залежах так же тускло мерцающего минерала и судя по всему именно из-за него обладающие таким странным свойством. Даже больше - вся пещера была в зарослях всевозможных видов и размеров грибов, правда большинство которых было бесцветно-блёклыми, зачастую серого оттенка, а некоторые вообще прозрачными, словно стекло, а вот обычных зелёных (да и вообще любых знакомых) растений не наблюдалось, что было вполне логично, учитывая отсутствие солнца.

К сожалению, потолок виден не был, но Исор был практически уверен, что и там должно быть всё заросло различными видами грибов. Как ни странно, фауна данного места была предоставлена всего лишь различными насекомыми, так же всевозможных видов и размеров, судя по всему питающихся грибами или своими "сородичами".

Единственное что настораживало в сей прекрасной картине, так это то, что их дорога пролегла именно через эту не очень дружелюбно настроенную к потенциальной еде местность, о чём уведомлял знак, предупреждающий о грядущей опасности. Чуть дальше валялась чья-то довольно сильно покусанная телега без парочки колёс, от её обладателя не осталось даже костей - видимо их съели всё те же насекомые, способные усваивать даже такую пищу, что было для всех желающих тут проехать предупреждением даже лучшим, чем стоящий рядом знак.

К счастью, летающих гадов тут не водилось, а если те и были, то где-то в другой пещере и сюда они заглядывали нечасто, так что опасаться нужно было разве что внезапных нападений с разных сторон более-менее расчищенной от растительности дороги, во всяком случае так сказал Фирус, немного разузнавший про особо опасные места их пути заранее. Были у Исора так же невысказанные вопросы древним первопроходцам - нет бы провести эту дорогу где-нибудь по краю, где она привлекала бы гораздо меньше внимания, но нет! Они предпочли прорубаться практически через самый центр, что создавало лишь дополнительные проблемы. Впрочем, современные путешественники тоже особо не парились прокладкой нового пути и просто ездил по старому, часто за это платя своими жизнями, тут уж нечего было добавить...

Не без помощи магии налюбовавшись на местные виды Исор поторопил своих союзников и они тронулись в путь по накатанной дороге, ведущей через пещеру, которую скорее нужно было назвать «мини-подземная долина». Причём размеры её были огромны не только в высоту, но и в длину - растягивалась она как минимум на пару десятков километров, хотя из-за растительности её конца видно не было.

Даже всезнающему личу, интересовавшегося некоторое время историей подобных удивительных мест было неизвестно в результате чего появилась данная пещерная сеть. Размеры её потрясали, казалось, что само её существование просто невозможно, но факт оставался фактом. К тому же до открытия этих пещер, они были полностью изолированы от остального мира и только в результате случайного обвала была обнаружена конкретно эта "подземная долина", как решил называть её про себя Исор, так что неизвестно было, сколько ещё похожих мест таит эта огромная горная цепь.

Первый противник решил попытать удачу уже через пять минут, после того, как повозка заехала в заросли пока что довольно мелких грибов. То была тонкая, но очень длинная «сороконожка» (ближайшая аналогия у этой твари была именно с сороконожкой), которая внезапно метнула своё тело прямо в их повозку. Такая самоубийственная тактика была вполне оправдана - какое-то дерево явно не повредило бы ей хитин, а она вот наоборот... только вот в эту «внезапную» атаку вмешался Арим, уже давно заприметивший затаившегося врага, просто рубанув ту по башке.

Удивительно, но тело твари оказалось невероятно лёгким и от одного удара та отлетела на несколько метров, издавая неприятный писк из разрубленной пополам и истекающей ихором головы. Судя по всему это существо приняло их повозку за какую-то свою потенциальную

жертву и пыталось применить уже привычную тактику для её умерщвления, в чём и была её ошибка. Уродливое создание, судя по всему, её вполне признало и издавая какие-то более жалобные, нежели воинственные пiski поползло обратно в кусты. Похоже, что разрубленная голова волновала это создание гораздо меньше, чем невозможность в скором времени «вкусно» поесть, так что жить с такой раной оно явно ещё будет долго, правда не факт, что счастливо, но главные органы у неё находятся точно не в голове, что сегодня её и спасло.

Вскоре, они заметили и существо, за которое их судя по всему приняли - то был крайне больших размеров жук, даже больше их повозки, который неторопливо свалил специальными роговыми наростами на своём туловище, громадный гриб, после чего принялся его деловито есть. Вероятно, эти создание были неким аналогом в здешней цепочке питания травоядных, которыми питались хищники, типа недавней "сороконожки".

Как выяснилось позже, увидеть ту громадину, повалившую семиметровый гриб, им явно повезло, поскольку в основном эти создания не превышали двух с половиной метров и питались грибами в разы меньшими по размеру.

\*\*\*

Чем дальше они продвигались, тем больше различных тварей пыталось попробовать их на вкус. Возможно, опытные путешественники знали какой-то способ отвлечь от себя этих надоедливых созданий, но к сожалению никто из спутников Исора даже не представлял, как это можно сделать.

Попытавшись найти первопричину такого внимания к ним, Исор сделал один неутешительный вывод - скорее всего дело было в их поклаже - там было довольно много еды, на запах которой, скорее всего, твари и сбегались. Он уже хотел было спрятать всю еду к себе в инвентарь, как его остановил лич - из нападавших на них тварей тот постоянно "добывал" какие-то редкие ингредиенты, даже начав деловито потирать руки каждый раз, когда видел нового "клиента", однако вскоре появилась небольшая проблема:

Случилось это, когда лич в очередной раз отстал от повозки, дабы добыть из трупа какого-то членистоногого редкие кишки, однако не успел он его вскрыть, как из зарослей на полной скорости вылетел огромный жук. Вернее, это была некая помесь какого-то майского жука-переростка, далеко за три метра и какого-то творения некромантов, поскольку множество шипов и странный фосфоресцирующий свет по всему телу так и намекали на подобные ассоциации.

Через пару минут лич догнал повозку и рассказал о своём невероятном открытии - оказывается, данные существа были в некоторой степени невосприимчивы к магии. Нет, если заклинание попадёт по ним, то сработает как нужно, только вот попасть уже представляло проблему, учитывая удивительную для их размера изворотливость, а «самонаводка» заклинаний их просто «не видела». К тому же магия контроля не действовала вообще ни на одно существо в этой пещере, что тоже не облегчало задачу.

Лич предположил, что всё дело в кристаллах, на которых растут и «питаются» некоторые грибы, которые в свою очередь ест большая часть жуков - через них то и передаются, а позже проявляются данные крайне занятные свойства. Исора это тоже заинтересовало, так что решено было отправить Миаела на добычу хотя бы парочки кристаллов для дальнейших исследований, что тот и поспешил сделать.

Впрочем, вероятнее всего не они одни заметили данный факт, учитывая количество людей, проезжающих тут, скорее всего эти кристаллы просто потеряют свои свойства, если их вынести наружу, что бы объяснило отсутствие их на тех же городских укреплениях, где они бы оченьгодились.

Вампир вернулся примерно через пять минут с целым мешком редких кристаллов, но вид у него был более чем взволнованный - по дороге он так же обнаружил довольно большой лагерь, неплохо замаскированный в какой-то низине. По его словам, там "всё кишмя-кишело гоблинами", даже для Исора такая толпа могла представлять проблемы. Убить его они вряд ли бы смогли, но вот заставить потратить значительную часть энергии - вполне, а если у них имелся шаман, то это уже было опасно, ведь особо сильной магией в пещере не попользуешься - обвал, штука крайне малоприятная.

И самое худшее было в том, что их судя по всему уже заметили. К слову, гоблины были не сказать, что бы сильнее обычных людей, но своей численностью и хитростью всегда представляли угрозу. Эти мелкие и кровожадные слуги вольных воинов степи, орков, никогда не славились воинским духом и почитанием священных правил войны, как их более развитые

хозяева. И если те никогда бы не позволили себе использование каких-либо ловушек и подлых уловок в бою, то от этих мерзких созданий, если в их селении нет вождя-орка, стоило ждать только самого худшего.

И если некоторые племена были довольно трусливыми и их можно было отпугнуть обычным убийством пары-тройки их же воинов, то в основном живущие на людских землях были слишком уж безбашенными, стараясь убить всё, попавшее на их территорию без какого-либо признака страха.

Скорее всего впереди их уже ждала засада, так что оставалось лишь максимально к ней подготовиться, поскольку гоблины довольно пронырливые существа и наверняка тоже заметили свойства кристаллов, что скорее всего и будет как-то использоваться в ловушках. А самое печальное, что у пещеры был всего один вход и один выход, что не давало никакой возможности избежать предстоящего боя, если конечно, гоблины не окажутся благоразумными и не пропустят их дальше, что было совсем уж маловероятно...

<http://tl.rulate.ru/book/10758/238198>