

Дата: предположительно лето; Время: ночь; Место: город Стонхолл.

Два мага стояли друг напротив друга, сохраняя хрупкое равновесие - никто не решался действовать первым, ожидая возможного просчёта своего оппонента. Постепенно, вокруг Исора стала проявляться аура высвобожденной маны, словно марево, искажающая весь воздух вокруг его фигуры - то ясно показывало, насколько невероятное количество энергии было собрано им в одном месте.

Впрочем, вскоре эта невероятная энергия приняла вид белоснежного огня, окутавшего всё его тело. Этот цвет был настолько прекрасным и... "добрым", что некоторые из ополченцев, до этого доблестно сражавшиеся с лезущими на стены скелетами, замерли, заворожено смотря на него, и даже обычные растения, как будто отдавая некую дань, поворачивали в его сторону свои листья и открывали скрытые на ночь бутоны цветов.

То была магия света, к которой у светлых же эльфов была природная предрасположенность. При этом Исор, благодаря своему подклассу, мог использовать её вместе со стихийной магией, что, в особенности против нежити, давало максимальное соотношение урона на затраты маны. И сейчас он как раз усилил свой магический щит от атак магией тьмы. Вражеский маг, похоже, был слишком самонадеян, так как не выражал по этому поводу какого-либо опасения, всё так же продолжая всматриваться в своего противника.

Внезапно, будто сговорившись, оба начали "кастовать" заклинания - в этом была отличительная особенность битв между магами от мечников или лучников - если противники были более-менее равного уровня, то дуэль, как правило, начиналась с подготовительной стадии, во время которой оба оппонента старались предвидеть заклинания друг друга и использовать против них контрмеры. Разумеется, это касалось лишь битвы магов определённого уровня силы. Если противник не знает большого количества заклинаний усиления, то и "бафать" себя он тоже не будет, а сразу же нападёт.

Вообще, вся эта контр-магия отнимала много сил и "кастовалась" довольно медленно, при этом "вися" на заклинателе не дольше часа, из-за чего её обычно не использовали во внезапных боях, когда нет времени на подготовку и нужно действовать немедленно, но в такой вот дуэли к ней вполне можно было прибегнуть, дабы максимально уменьшить получаемый урон, что особенно было важно тут, в мире, где каждое ранение причиняло настоящую боль. Да и если бы вражеский маг внезапно атаковал, то магический щит Исора всё равно купил бы ему достаточно времени.

Пробаф Исора заключался, в основном, в усиливающих заклинаниях. Например, вскоре прямо под ним, на земле, появилась двенадцатиконечная звезда, вписанная в круг и исписанная непонятными символами на языке магов, тусклая и еле-заметная, отливающая тёмно-желтым светом (ему не пришлось её рисовать, после активации заклинания оно само приняло такую форму), а ещё через пару секунд магический круг засиял белоснежным светом, наполняясь энергией и искажая пространство вокруг себя.

Это было довольно часто используемое в «Загадке мира» магами любого класса заклинание, называвшееся довольно лаконично - «магический круг». Он повышал параметры персонажа находящегося в нём и в определённой области рядом, такие как: сила магической атаки, скорость «каста» и сила критического удара. Быстро «скастовав» так же контр-магию, не позволявшую использовать на нём заклинания, накладывающие «сон» и «подчинение», он начал подготовку непосредственно к атаке.

Эраал же подготавливался гораздо более дотошно, используя в общей сумме около десяти различных заклинаний. Как ни странно, «магический круг» у него был на несколько порядков слабее, чем у Исора, как и остальные заклинания, из чего следовал вывод, что он хочет взять скорее количеством, а не качеством. Увидев двенадцатилучевую звезду в магическом круге своего противника, он лишь удивлённо покачал головой, явно считая стратегию Исора почему-то "неправильной".

Пока шла подготовка к бою, которая на подобном уровне всеми магами уже делалась автоматически, что касалось так же и Исора, который, тем не менее, немного нервничал, пытаясь ничего не упустить, так как это был его первый "реальный" бой один на один с достаточно сильным магом в этом мире, Эраал начал говорить, явно заметив эту небольшую нервозность своего оппонента и пытаясь его максимально сбить:

- Почему маг твоей силы растрчивает её на такую ерунду, как защита чужих подданных? Я ведь прекрасно вижу, тебе плевать на них, не так ли? Ах, верно, кукла "Тёмного" ведь и не может отвечать без разрешения своего хозяина, верно? - На сей раз у него даже получилось немного заинтересовать Исора, так что тот в недоумении переспросил:

- Что ты несёшь? Кукла Тёмного? - Тут же поняв, что попался на провокацию, он резко замолчал, продолжив каст заклинания, в то время как Эраал снова заговорил:

- Ты всего лишь его слуга, что бы ты сам про себя не думал. Сущность его ранга может продумать до мельчайших деталей ВСЕ твои... хе-хе... действия, причём, даже действуй ты против него, он легко сможет придумать, как нейтрализовать всё, что ты сделаешь и "перевести" в нужное ему русло. Ты всего лишь пешка в его замыслах... Жалкое зрелище, но я тебя понимаю... Как никто другой понимаю - К счастью они находились достаточно далеко от ворот и стен, чтобы их кто-нибудь мог услышать, так что Исор в нерешительности ответил:

- Посмотрим ещё кто кого... Да и с чего это ты взял, что я связан с Тёмным, а не кем-то другим?

- ...Пока что я даже не знаю, что этому Тёмному от меня нужно, а значит и придумать как ему противодействовать не могу - Добавил он уже про себя, но в ответ получил лишь хохот собеседника:

- Ха-ха-ха, да, ты довольно интересный тип. Достаточно, чтобы удостоиться чести говорить со мной. Твоя сила... Да, она именно твоя, не ОН даровал её тебе, ты сам её себе даровал здесь, в тот самый момент, когда поверил в реальность того мира, больше чем в реальность твоего

"настоящего" - Говорил тот, явно подразумевая "Загадку Мира", но не зная, как это правильно объяснить словами своего языка.

- Какого Тёмного ты со мной об этом разговариваешь!? Ты же второсортный злодей, а не старик-волшебник! Исполни свою роль до конца! - Наконец невыдержал Исор всех этих намёков, но у древней сущности перед ним был ответ и на это его высказывание:

- Я делаю то, что мне нравится, что в этом непонятного? Я не служитель богов, я тот, кто их покоряет! Я покорил "Великие Сущности", заставил их работать на своё благо! - Неистово вскричал он.

- Я одолел Своего Бога и теперь мне подчинена ВСЯ Его сила! Тебе не выстоять против меня! Но... я уже почти закончил подготовку, так что скажу тебе ещё кое-что:

- Ты ведь ещё сам не знаешь, что "Тёмный" хочет от тебя, да? Я уверен, он не оставил тебе даже секунды воспоминаний, где говорит тебе свою цель - Заговорчески говорил он, но, тем не менее, попав "в точку"

- Когда я одолел и подчинил Великую Гидру, я постиг всё, что она знала! И я даже скажу тебе это, хе-хе... Он ищет Величайшую реликвию этого мира, то, что в древних хрониках называют Алмазом времени. Теперь, когда ты знаешь это, почему бы нам не прекратить этот глупый бой? Я не знаю, где он, но вместе мы легко отобьёмся от нападок Тёмного и начнём поиски... - Начал было он, но Исор его прервал:

- Я... эм, нет, это не то, чего я сейчас хочу. Даже не так! В этом нет смысла! С чего бы это ты стал говорить мне правду? А теперь, я... эм... сокрушу тебя! - закончил он столь заезженной фразой, даже немного покраснев, осознавая, что сейчас похож на героя какого-нибудь героического фэнтези и уже готовый к тому, что его засмеют за подобное клише, но противник никак на это не отреагировал, лишь молвив:

- Жаль, но всё поправимо, просто живым ты мог бы решить множество моих проблем, но ещё один сильный лич в моём войске вовсе не помешает - Исор в ответ на это лишь горько усмехнулся.

О, если бы только он мог поверить сладким речам этого безумца, то моментально встал бы на его сторону, но... увы, было очевидно, что Эраал лишь очередной "Тёмный маг", желающий получить сильную пешку в свои руки и навряд ли он действительно способен на что-то из того, что обещал ранее. Если бы всё было так просто, Тёмный даже не позволил бы им встретиться, скорее наоборот, это существо перед ним прибыл сюда вовсе не случайно. И кто дёргает за эти ниточки тоже было очевидно.

В это же время, почти одновременно, маги закончили подготовку заклинаний и наконец-то началась настоящая дуэль. Исор, как ни странно, уже давно привык к подобным разговорам перед пвп с другими магами, которые в "Загадке мира" происходили довольно часто, так как он играл на сервере, где вместо текстового чата был голосовой канал для полного погружения, а

на кону боёв зачастую стояли весьма кругленькие суммы, так что никто не позволял себе торопиться. К тому же у старых игроков общение перед дуэлью было за нечто вроде негласного правила, так что он воспринимал это совершенно нормально, хотя учитывая, что он находился сейчас в не менее настоящем мире, чем Земля, подобный разговор с Нежитью, врагом всего живого, отдавал каким-то "сюром".

Поймав себя на последнем измышлении, Исор решил больше не затягивать и первым выпустил в противника связку умений - «средний ледяной осколок» с комбо-эффектом в эффект «сна» и «дезориентации».

Он решил не использовать с самого начала сильнейшие связки, запустив довольно слабое комбо с усилением стихийной магией света. Это давало бы увеличенный урон и шанс критического урона по нежити в игре, но тут он мог лишь догадываться, как данные эффекты себя поведут. По сути, он сейчас тестировал на сильном враге, который ему наконец-то встретился, возможно ли использовать все знания и умения из игры.

Как оказалось - всё прекрасно работало, но с некоторыми оговорками. Всё дело в том, что хотя «средний ледяной осколок» попал по защите лича и даже сильно её повредил, остальные заклинания не сработали как надо. По идее, они должны были активироваться даже если непосредственного контакта с целью нет, но сейчас, судя по всему, иммунитет к конкретно этим контролям Легендарной нежити оказался выше, чем уровень этой магии у Исора, хотя он и был у него практически максимально возможным. Этого в игре не было, в "Загадке Мира" только рейд-боссы могли игнорировать контроли, но Исор уже подсознательно догадывался, почему такие дебафы не действуют - как нежить может "спать"? Да и "дезориентация" - тоже была не лучшим выбором, так как у нежити, по сути, не было мозга, только его магический заменитель.

Но даже предвидя что-то подобное, он специально выбрал эти заклинания, чтобы удостовериться во всём наверняка, да и в начале дуэли никто никогда не атаковал самыми сильными навыками, зачастую выжидая какого-нибудь просчёта противника.

В ответ же лич не сдерживался. Его атака состояла из нескольких заклинаний, выпущенных по очереди. Это было не комбо, как у Исора, но нечто на него похожее - Несколько «фаерболов», состоящих из «призрачного огня», очень быстро полетели в сторону эльфа, причём, на фоне ночи их было практически не разглядеть, что очень усложняло уклонение от них. Хотя, в отличие от огня, выдыхаемого ранее костяным драконом на Нилли и Ашу, они были не так мощны, но всё же имели довольно неплохой разрушительный потенциал. Подобной магией могли обладать лишь высшие личи, так что неудивительно, что их считали сложнейшими противниками-нежитью, но... Усиленный светлой магией эльфов щит Исора практически не пострадал.

Два мага застыли после первого обмена ударами. Исор быстро глянул в сторону осаждаемой городской стены, отметив про себя, что там всё складывалось не самым лучшим образом для защитников. И хоть некоторые из огромных големов стали продвигаться почему-то совсем в другую сторону, игнорируя стены, которые всего пару минут назад с переменным успехом крушили, это не делало ситуацию менее критичной. Особенно учитывая, что количество зомби и скелетов, приходящих со стороны Пролома не уменьшалось, а вот защитников уже никак

больше стать не могло. Уследив за коротким взглядом Исора, Эраал противно ухмыльнулся, сказав:

- Лучше бы ты не отвлекался, ну да ладно, я покажу тебе отчаяние! Как на счёт того, чтобы убить всех тех докучливых людей, смеющих противиться МНЕ!? - закончив говорить, он отправил какое-то сообщение с помощью телепатии. Какое - Исор не разобрал, но вскоре...

Через мгновение возле них материализовался ещё один лич. Его черты вызвали у Исора странное чувство дежавю, будто бы он его где-то раньше видел. Задумавшись на секунду, он понял - судя по всему, это был бывший командир разведывательного отряда магов - Ширилион, который, холодно усмехнувшись, пылко сказал:

- Великий владыка призвал меня из глубины веков, чтобы я помог ему поработить этих ничтожеств!? Я жду ваших приказов - он с почтением склонил голову. Исор сначала не мог понять, что тот имеет в виду, но чуть подумав, до него дошло: при «поднятии» в качестве лича, тому, скорее всего, просто заменили память, поскольку если бы у него осталась личность мага Академии - отправить его убивать людей было бы невозможно.

- Прекрасно. Благодарю тебя за этих потрясающих големов, я даже не представлял, что Тёмная энергия настолько тебя усили... гхм... - опомнился высший лич, явно сказав лишнего - В любом случае, иди, возглавь нежить, атакующую стену.

Исор хотел было успокоить новоприбывшего лича на месте, но Эраал снова атаковал, не дав ему даже попытаться. Ширилион же быстро переместился в сторону города, через секунду пропав из виду. У Исора после этого появилось странное зловещее предчувствие. В конце-концов он обещал защитить местных жителей, а его практически загнали в угол, что, почему-то, начало на него "давить"... Впрочем, несмотря на все терзающие его сомнения, он постарался полностью сосредоточиться на текущей дуэли...

<http://tl.rulate.ru/book/10758/215763>