

Дата: неизвестно; Время: неизвестно; Место: неизвестно.

Странный рев отвлек Александра от его размышлений. Он посмотрел в сторону источника звука и увиденное его крайне насторожило, если не сказать больше - напугало. То была словно картина из фантазии, которые он на досуге очень любил читать: Два огромных монстра, которые слишком уж явно походили на типичных зомби, только ростом под два с половиной метра.

Александр сразу понял что оба являлись троллями-зомби, так как по своей форме они довольно сильно напоминали тех что он встречал играя в «Загадку Мира», однако из всего разнообразия монстров населяющих мир игры он лично видел лишь горных троллей, так как остальные были намного менее распространены, но всё же не узнать их было бы очень трудно.

По меркам «Загадки Мира» тролли были довольно слабыми противниками и представляли опасность только игрокам с уровнем меньше 100. Учитывая, что это зомби, которых всегда сложнее убивать, нежели живых, он бы добавил к этой цифре уровней 50, итого противники примерно для 150 уровня.

- Прекрасно. Отлично. Учитывая, что один из них прямо сейчас, принявшись, уставился прямо на меня - это всё не сулит ничего хорошего. Особенно с моими то навыками боя... хех, мне их даже с автоматом не одолеть, разве что с огнемёта [1]закайтить - размышлял он вслух. И огнемёта, предсказуемо, по близости не оказалось, хотя он зачем то осмотрелся вокруг.

Не было также и забракованного ранее автомата, как хоть какой-то альтернативы. Вообще, у него было разве что большое "ни-че-го", да обноски персонажа из игры.

- Может хоть камень подобрать, что-ли... тут есть где-нибудь окошко крафта? - в такой ситуации у него в мозгу роились подобные бредовые мысли, что его несколько рассмешило.

- Хех, ох, как же я растерялся. Зря я, что ли, прочитал все те произведения? Впрочем, если оно не работает, то... - и тут его мысли прервались, так как он увидел, что возле троллей есть кто-то еще - упавшая девушка, которую явно сейчас расплющат этой «красивенькой» дубинкой, повернулась и тоже посмотрела на него. Однако, очень странно посмотрела...

- Что это ещё за невероятное удивление в её глазах? - он не понял этого, но насторожился ещё сильнее, так как "общение" с противоположным полом у него никогда не складывалось...

- Что... Она меня с кем-то перепутала? Что ей от меня нужно? Уж не думает ли она, что я в силах её спасти? Но я уже передумал насчёт гарема, тут бы самому как-то выжить... - суматошно металась мысли в голове Александра, пока из глубины не стала "всплывать"

заманчивый вариант сбежать подальше, пока тролль занят девчонкой.

- В конце-концов, он не выглядит особо быстрым, хотя, если бы всё было так просто, она бы не лежала там, у его ног, а давно уже сбежала - пробормотал он, но тут случилось ещё кое-что - тролль снова взревел, уже с немного другой интонацией, жалобной и повелевающей...

- Он просит о помощи своих братьев, или мне показалось? - Вновь спросил сам у себя Александр, и буквально через мгновение из кустов выпрыгнуло нечто, подтверждающее его догадку.

Правильнее было бы назвать это скелетом какого-то мелкого существа, предположительно гоблина, судя по непропорционально большим клыкам, верхом на скелете волка. Чудом увернувшись от зубов последнего, Александр постарался отойти подальше, однако это в планы нежити явно не входило и скелеты атаквали снова. На этот раз успешнее. Волк-скелет смог схватить его за руку и наверняка отгрыз бы её... если бы не тканевые наручи, которые он прокусить не смог. Посмотрев недоумевающим взглядом сначала на своё запястье, а потом на явно в недоумении пересчитывающего свои сломанные зубы скелета-волка, его осенило. Похоже, что это действительно предмет высшего (божественного) класса «наручи безграничной магии» из «Загадки Мира», как бы это абсурдно не звучало. И в этот же момент они исчезли, судя по всему из-за того, что прочность упала ниже нуля. У Александра в нервном тике дёрнулся глаз, но мозг как ни странно начал работать куда быстрее.

- Ну что же, если тут существуют живые скелеты, почему бы наконец-то не попробовать? Думаю, строить тупого героя ранобэ - не лучшая идея в подобных обстоятельствах, верно? - пока он думал всё это, попытался симитировать жест, который использовал его персонаж в игре при касте «фаербол». Стоя от нетерпения, он ждал результата...

В «Загадке Мира» даже это простое на вид заклинание, выпущенное его персонажем, могло нанести достаточно много урона даже героям, всего на 200 уровней меньше его, по сути, маги обычно использовали его как основную [2]"спам-атаку". Что уж говорить про каких-то скелетов, которых, по идее, вообще должно было стереть в порошок. Конечно, если его сила сейчас действительно была равна силе персонажа из игры, в чём он пока что несколько сомневался.

И зря, как оказалось пару мгновений спустя - с его открытой ладони сорвался огненный шар 2х2 метра, имеющий странный голубоватый оттенок, который даже не заметив на своём пути двух скелетов полетел дальше, выжигая в лесу просеку.

- [Трунь] - где-то в кустах тренькнул рояль. Воображаемый.

- ооо, хм, нет, не так... ООО! - протянул Александр

- Похоже я крут! Если я действительно имею способности своего персонажа из «Загадки Мира», то в этом мире вполне может быть очень даже интересно. Нужно будет потом провести ещё пару испытаний, но сначала тролли! - в невероятном возбуждении, он даже повысил тон, с

которым бормотал всё это сам себе, забыв, что тут рядом, вообще-то, есть ещё один человек, который его вполне мог услышать и возможно даже про себя обсмеять его "самовосхваления"! Какой просчёт социофоба!

Вернувшись на то место, где на него напали скелеты, он увидел, как девчушка как раз всю пыталась увернуться от грозных дубинок нежити. А поскольку она уже перебралась на этот берег, её атаквали сразу двое, но она не теряла боевого духа и постепенно смещалась в его сторону, правда, очень медленно и осторожно, чтобы не попасть под удар увесистой дубинки.

Полюбовавшись немного этим забавным зрелищем, он кое-что понял - похоже, что он больше не испытывает к ней ни капли сострадания. Нет, он и раньше не отличался особым человеколюбием, но явно не настолько, чтобы наблюдать за всем этим действием без капли эмоций. Словно смотришь как затапливает муравейник, когда множество несчастных насекомых гибнут, но тебе просто на них плевать, примерно такое же чувство. Вероятно, смерть что-то в нём поменяла, а может, что-то поменялось в нём, пока он был в... А где он был? Воспоминания смазаны, какая жалость! Но факт остаётся фактом - от него прежнего осталась лишь его память, как бы страшно для него самого это не звучало.

Похоже, то странное Существо из Бездны, с которым он "заговорил" о чём-то сразу после своей смерти как-то связано с этими переменами в его характере - сразу вспоминалось то чувство, когда его личность словно бы "собирали" из разрозненных фрагментов. Вполне вероятно, что в неё были внесены какие-то изменения, что Александру крайне не нравилось, хотя пока что он особых отличий, кроме отсутствия жалости к этой девушке не заметил.

Отвлёкшись от изучения изменений в самом себе он всё же решил помочь этой несчастной, выпустив в троллей [3]аое скилл «цепная молния, зачарование: огонь». Ударив в грудь ближайшего зомби, она, за мгновения охватив огромное тело магическим огнём, сожгла его дотла, тут же перекинувшись на второго. Поскольку он отправил заклятье против определенных двух целей, оно, после мгновенного убийства обоих зомби вместо того, чтобы перекинуться на девушку, ударило в землю, гася остаточный заряд. В игре, после удара о землю, оно продолжало некоторое время наносить урон врагам, идущим по ней, но сейчас он был в состоянии, неосознанно, но всё же полностью погасить действие своей магии, что ему было в новинку, как геймеру.

- Похоже, что это конец - больше никто не высунулся из леса и не кинулся на него, из чего Александр сделал такой вывод. Магией же для ощущения близости монстров он не обладал, используя для этого один редкий артефакт, который после использования всего убирал в инвентарь... Который чёрт знает как теперь вызвать.

- Что же, настал черёд этой девчонке ответить в награду за спасение на пару моих вопросов... хоть сначала я и не хотел её особо спасать, но она же об этом не знает, так ведь? Надеюсь, она не умеет читать мысли... А нет. Исходя из информации, полученной о ней "магическим зрением", она не просто не может колдовать, она вообще совершенно бесполезна. 23 уровень и какая-то невразумительная профессия. Действительно, таким бедолагам и остаётся разве что в грязи копать... И это не что-то зазорное, а просто констатация факта!

Дата: неизвестно; Время: неизвестно; Место: неизвестно.

Подойдя к речке и посмотрев в отражение, он ещё раз убедился - на нём именно та одежда, что была на его персонаже перед выходом из игры. Что же на счет его силы - скиллы, которые он использовал, совпадали (на глаз) по размеру и, скорее всего, по урону с игровыми (вычислить он это, естественно, без многих тестов не мог).

- Это значит только одно - подумал Александр - я теперь являюсь своим персонажем, вернее, его точной копией, вынутой из игры и выкинутой в какой-то мир, где существует магия. Посмотрев ещё раз на своё отражение в небольшой заводи, он теперь был в этом абсолютно уверен, ведь до сих пор помнил, как настраивал эту внешность, стараясь добиться идеального результата, так что ошибки быть не могло - в отражении он увидел эльфа, с совсем неестественно белого цвета волосами и довольно большими фиолетовыми глазами. Сам он считал эту внешность довольно красивой, а его немногочисленные друзья в игре обычно на этот счет ничего не говорили. Немного разобравшись с произошедшими переменами, он пошёл к месту, где видел девушку в последний раз.

- Хм, надо бы её имя спросить, что ли, а то обращаться к ней «эй ты» будет неловко, я полагаю? - подумав это, он остановился и убедившись, что её на прежнем месте уже нет, обвёл взглядом окрестности и только сейчас заметил на том берегу трупы рыбаков. Она была там, возле одного из них, рыдая.

- Похоже это какой-то родственник или знакомый. Ну, её можно понять - с такими мыслями он направился туда.

Подойдя ближе и тактично остановившись на некотором отдалении, он решил подождать, пока та не успокоится. Опыта успокаивания людей с умершими родственниками, к счастью, Александр не имел, а вот если он скажет чего не так, она может потом начать истерику, а кому это надо? Да, он был уверен, что будь это какая-нибудь настольная игра, его результат любых потуг к красноречию был бы сугубо на единице. Постоянно и независимо от результата броска.

Хотя, расстроить её ещё больше, наверное, уже было почти невозможно, он всё же решил тактично помолчать. Конечно, всегда оставался путь силы, если бы его совсем достали её сопли, но это были крайние меры. Во всяком случае, с людьми. Не то, чтобы ему что-то претило, в игре бы он сделал так не задумываясь, но тут уже не игра, ведь так? Никаких тебе шуточек, и репутация тут настоящая! Так что он решил поддерживать свою "человечность", хотя бы пока не разберётся, нет ли тут какого-нибудь сильного героя, типичного для любых фэнтези, которые он читал, который способен его "проучить за злодеяния" - примерно такие мысли сформировались в голове Александра, пока он ждал. Все так же витая в облаках, он почувствовал на себе взгляд - и точно - Похоже, что девушка наконец то оторвалась от трупа калеки, над которым рыдала - промелькнула мысль, после чего он попытался с ней заговорить,

стараясь на ходу придумать себе историю - откуда он родом, и прочее.

Естественно, сказать, что он из другого мира - не вариант, но и информации про этот мир слишком мало, так что лучше пока что не касаться этой темы:

- Эм... привет, я издалека, так что не могла бы ты мне кое-что объяснить... - он задумался на секунду и продолжил - где я нахожусь, откуда... гхм... припёрлись эти твари и назови своё... имя, так будет удобнее общаться - выдал он, на что девчушка непонимающе на него уставилась - хм, не понимает меня? - и только тут он понял, что говорил на русском.

- И как же мне с тобой общаться то теперь... о! - пробормотал Александр и тут его осенило.

- А что, если скастовать это... - и он использовал одно из общих заклинаний, которое обычно использовали для общения с игроками другой расы. Они были доступны всем, но за определённую сумму в деньгах, к счастью, игровых.

Наложив заклинание, он повторил свой вопрос, на что та робко ответила:

- Меня зовут Аша, я из Королевства Сэвинолл, деревни Большие караси, что находится тут, рядом. Эти твари, видимо, прорвались через пограничных стражей с Земель Нежити - и потом ещё более тише спросила

- А что господин эльф тут делает? Если вы сюда попали случайно, нужно срочно об этом сообщить вашему послу, а то у нашего Королевства может появиться гораздо больше неприятностей, чем сейчас...

- Эм... хм... ясно... - пробормотал он.

Поскольку его персонаж был эльфом, то и он теперь им являлся, а тут, похоже, эльфов боялись и уважали, судя по её тону. Правда, кроме внешности его эльф совсем не был типичным для «Загадки Мира». Всё благодаря одной из его специализаций - темной магии. Искусственный интеллект NPC в игре был бы к нему более положительно настроен, будь он светлым магом. И это ещё мягко сказано.

Тёмному магу давали задания только те, кто оказался в смертельной опасности или «негативные» расы, по типу орков и прочих представителей фракций «тьмы». Темную магию он взял, так как узнал от своего друга из игры, в которую они раньше вместе играли (и по совместительству участника одной из топовых гильдий в "Загадке Мира"), что существует скрытый класс мага, который можно взять только владея определённым уровнем не только темной, но и светлой магии.

Именно поэтому он взял светлого эльфа - у него было изначально повышенный опыт и урон в светлой магии, что компенсировало его раскачанную темную. В итоге он получил этот

скрытый магический подкласс и ни разу позже об этом не пожалел - он позволял кастовать сразу два заклинания - светлое и темное и давал возможность выбрать - объединить их, складывая их урон и особенности, или запустить по отдельности, но с эффектом атаки по области, однако меньшим уроном.

Разумеется, были и недостатки. Например - чем разрушительнее заклинание, тем дольше ты его кастуешь, а учитывая силу большинства его заклинаний, он всегда должен оставаться незаметным до последнего, иначе ему конец. Впрочем, темная магия давала ему такую возможность, укрывая в тенях сколько нужно, благодаря чему он очень успешно фармил "паровозы" мобов. Конечно, помимо света и тьмы, что были его основной специализацией, ему так же была доступна стандартная стихийная магия, так как он имел основной класс стихийного мага.

В общем, это было достаточно дезбалансное сочетание класса и подкласса с расой в игре, а учитывая его уровень, он спокойно мог сравнять с землёй целый рейд персонажей ниже 600 уровня, если бы у них не было "хилеров" и "бардов". Почему именно 600? Персонажей с таким уровнем в игре было подавляющее большинство, поскольку после 650 уровня прокачка каждого уровня становилась настолько долгой и нудной, что люди, работающие в реальном мире, просто не могли позволить себе тратить на игру столько времени.

Тем временем Аша, явно нервничая, спросила:

- А... простите, а как вас зовут? Я хоть буду знать, кто же меня спас... - в конце фразы её голос совсем затих.

Александр (про себя, разумеется) усмехнулся. И действительно - будет ли правильным назваться теперь вот так, старым именем? Нет. Теперь он старый, в прямом смысле умер и переродился, став эльфом, причем магом (его любимым классом во всех играх). И звать его теперь пусть будут соответственно! Да и за столько лет он уже привык, что бы его называли его игровым именем.

- Меня зовут... Исор - это был его никнейм во всех играх, в которых он играл раньше.

- Что же, полагаю, нам сейчас срочно нужно в твою деревню - ведь эти монстры могли быть не одни, так что, веди - решив разобраться сначала с насущными проблемами сказал он, хотя, скорее, это был способ получить побольше информации у деревенских, чем беспокойство об их безопасности...

Обозначения:

[1] Кайт - игровой сленг - обозначает атаку по типу «атака и отступление, пока враг не контратаковал»;

[2] Спам-атака - Это используемая множество раз атака, обычно, конкретно в этом случае,

маги используют фаерболы для атаки, когда у них остаётся мало маны или её нужно экономить;

[3] аое - навык, действующий по области.

<http://tl.rulate.ru/book/10758/207073>