Дисклеймер

Данное произведение не несёт задачи оскорбить кого бы то ни было, все боги и религии, имена и фамилии, и всё прочее является художественным вымыслом, а любое совпадение случайно.

Так же немного добавлю пару слов от себя, раз уж с "официозом" покончено. Произведение полностью бесплатно (как моя дань прочитанным ранее книгам), и редактировалось только мной и проверкой правописания ворда. Если встретятся опечатки, прошу отнестись с пониманием. Искренне ваш, Лев (Firuth).

п.с. Кстати, мой ник был создан в честь замечательного лича Фируса, с которым вы познакомитесь буквально через несколько глав, а вовсе не наоборот, так как это произведение я начал заливать уже отчасти написанным и создал этот аккаунт специально для этого)

п.п.с. В общем я тут немного менял сюжет, удалял некоторые части, так что комментарии не всегда будут соответствовать части, на которую они изначально были написаны, уж извините, так получилось (немного проэба... Хм... Да.). Но больше я редачить так мощно их не собираюсь, так что пишите своё мнение, я всё учту и если вам что-то интересно, объясню!

п.п.п.с. Честно скажу, пролог, особенно его начало, вышел немного нагруженным моими размышлениями на кое-какие темы, но перетерпите его пожалуйста если вы просто хотите расслабиться за книжкой после тяжелого денька, дальше всё куда "легче" в плане написания.

Приятного чтения!

Пролог.

Дата: 10 декабря; Время: 10:04 по МСК; Место: пригород Москвы.

Холодный декабрьский ветер шумел за окном. Поежившись от осознания наступивших холодов, Александр нахмурился - в этом году обещали крайне холодную зиму. Не то, чтобы ему было бы лучше, будь на улице ясное солнце, но холод он не любил больше, чем жару. Даже учитывая, что выходить на улицу ему приходилось не так уж и часто - сказывалась работа дома, через компьютер, которая свела все его контакты с реальными людьми на минимум.

Так и проходили серые дни в одиночестве, рутине... Возможно, кому-нибудь другому такая жизнь показалась бы скучной и однообразной, но он думал наоборот. Когда-то давно и Александр жил "на полную", но после тех дней осталась лишь пустота - друзья разъехались, а новых найти было негде. Вся прожитая жизнь начала казаться чем-то незначительным, а все развлечения обычным прожиганием в пустую драгоценного времени.

Для него больше не было места в этом мире. Тогда он закрылся от людей и это был переломный момент в его жизни. И как обычно бывает, во время таких депрессий люди или сдаются, или...

С ним произошло это самое "или". Он наткнулся на нечто, подарившее ему новый смысл жить.

Кому-то в этом мире везёт, в тяжелые времена он натывается на любящего и понимающего человека, у кого-то есть мудрые друзья, которые в трудную минуту всегда его поддержат и помогут, но у человека, который закрылся от общества, ничего этого быть не может. Совершенно логично, что для Александра, как заядлого геймера ещё с детства, единственным из двух возможных выходов стала вышедшая в этом же году, первая и самая грандиозная из всех игр, что когда-либо выпускали до этого для VR устройств, так называемая VRMMORPG, "Загадка Мира".

И этот новый "мир" затянул его. Там он нашел свой смысл жить, стал великим героем, а иногда был злодеем, но непременно с приставкой "великий"! Там он мог что-то изменить, там он нашел свой дом. Как и миллионы таких же, как и он, уставших от серости бытия людей, все вместе, они придали бездушной доселе игре смысл, сделав её нечто большим, чем просто Игра. Впрочем, никто из них об этом не задумывался. В какой-то момент Александр даже стал проводить "в том мире" больше времени, чем за работой, которую он делал прямо из дому, частично зарабатывая на жизнь продажей игровой валюты.

Красочный мир "по ту сторону" заманивал его, словно ширма, занавешивая иную реальность, которая существовала тут и которую изменить он был не в силах. Он хотел, хотел бы сделать свой настоящий мир тем местом, где мог бы стать полезным для какой-то великой цели, а не банального набивания чужих карманов деньгами, но быстро понял, что это невозможно, так что ушел с головой туда, где он мог хоть на что-то влиять.

"Самообман", должно быть, сплюнул бы кто-то услышав его мысли, удостоив лишь презрительным взглядом. Конечно, так оно и было, глупо было бы отрицать, но, с другой стороны, так сказал бы человек обманывавший себя не меньше.

Сложись судьба любого из нас чуточку иначе, где-то бы не так повезло, родился более глупым, заболел бы в конце-концов чем-то неизлечимым, и он моментально стал копией Александра, хватающегося за иллюзии, лишь бы сбежать от реальности. Такова людская суть - когда не видно возможности что-то изменить, мы начинаем придумывать мир, где всё наоборот. Наверное, для выживания вида это когда-то имело какой-то смысл, а может, бережёт от сумасшествия миллионы людей даже сейчас, кто знает...

- Довольно трудный выдался денек - Проворчал Александр, после чего изо всех сил потянувшись, отодвинулся от экрана, одним движением сбросив с головы датчик "И.Г.М.", использующийся для подключения мозга к устройству VR. В открытой на экране компьютера игре красовался его персонаж.

Нет, даже не так. Правильней будет сказать: Персонаж! Именно так, с большой буквы. Это было бы сложно понять тому, кто не играл в VRMMORPG (или даже просто рпг), но для Александра его персонаж был смыслом жизни.

Нужно признать, "Загадка Мира" довольно сильно выделялась на фоне других игр этого же жанра - в первую очередь тем, что в ней игроку предоставляли крайне высокую свободу действий. Хочешь, будь добрым волшебником, радующим крайне продвинутой искусственный интеллект NPC чудесами, а хочешь - в любой момент можешь обернуться злобным химерологом, только и живущим мыслью о том, кого бы принести в жертву, дабы призывать своих страшных слуг для захвата мира.

Геймеры гадали, на каких мощностях работает главный сервер, кто-то даже поговаривал о новом поколении вычислителей, совмещённых с "квантовыми" процессорами, но игра была просто невероятна проработана и почти не нагружала всё ещё довольно слабые относительно её задач устройства VR, большей частью, просто транслируя картинку на экран пользователя, причём, вообще без задержки. Все сулили за раскрытие этой технологии настоящие денежные горы, но корпорация-разработчик со странным названием "Тёмное общество", упорно отказывалась раскрывать свой небольшой секрет, каким-то образом отбиваясь даже от нападок довольно "высоких" шишек.

Вообще, из-за слишком большой свободы действий в игре и уровня погружения, пришлось установить рейтинг 18+, но судя по чатам, малолетних троллей это нисколько не останавливало. По меркам игры, персонаж Александра был довольно силён. Если говорить о его характеристике, то он, скорее, имел отрицательную репутацию у большинства NPC, фракций, и кланов игроков (за исключением нескольких областей, где он эту репутацию у "неписей" поднял специальными квестами) - ведь для победы в частых PVP он никогда не брезговал грязными методами.

За последние четверо суток, в ходе своего очередного "круга вечного фарма", как он это про себя называл, его персонаж "взял" целый уровень, что являлось достойным упоминания достижением, с учетом того, что чем выше уровень, тем больше опыта нужно для его поднятия.

Сейчас его уровень был ровно 800, занимая первое место по топу всех персонажей. Это было огромное достижение для него, как геймера, ради которого ему даже пришлось отложить всю работу, ведь в игре началось событие, увеличивающее опыт, получаемый за убийство монстров. Одновременно с этим, его главного соперника, Сигирда, уже как пол года никто не видел - его персонаж вообще пропал из игры, но он же не мог его просто удалить!?

Говоря об этом, в "Загадке Мира" сила персонажа определялась не экипировкой, а в первую очередь уровнем твоего персонажа. С каждым повышением уровня, ты получал одно очко

навыка, которое можно было потратить, усилив навыки, или повысив основные характеристики, такие как выносливость, сила, интеллект и пр.

Конечно, экипировка тоже была важна, но она не увеличивала основные "статы", только физическую защиту и сопротивление от заклинаний, в зависимости от типа снаряжения. Была и такая, которая давала какой-нибудь пассивный бонус, например: "защита раз в сутки от одного удара, какой бы силы он ни был", но такие вещи были крайне редки. И ещё более редким было снаряжение так называемого "Божественного" класса, которое давало ещё более "вкусные" бонусы, нежели вышеописанные.

К примеру, был такой известный предмет божественного класса [накидка апокалипсиса], который превращал заклинание [огненный шар] в [метеоритный дождь], с сохранением времени применения и затрат маны изначального умения, но добыть их, конечно же, было ещё труднее, можно сказать, почти что невозможно.

Оторвавшись от любования своим персонажем, Саша поспешил выйти из игры. Ведь на сегодня, в отличие от многих других одинаковых серых дней, у него был намечен поход за продуктами.

Быстро одевшись, он торопливо вышел - чем быстрее с этим покончишь, тем быстрее сможешь снова приступить к игре. Конечно, можно было заказать продукты по интернету... Но это была лишняя трата денег, он не мог себе такого позволить. А поскольку магазин в соседнем доме частенько «радовал» своими наценками, после некоторых колебаний он решил все же пройтись несколько дальше, до рынка.

Через десять минут он уже свернул на улицу, в конце которой располагалась его цель. Из-за его образа жизни ни о каких физических нагрузках не могло идти и речи, да ещё и идти пришлось в горку, так что дыхание сбилось моментально, хотя он ещё и не начал толком подниматься. Как ни странно, ожирением он не страдал и был скорее даже болезненно худым, а щетина и длинные сальные волосы тёмно-русого цвета, добивали какую-либо положительную оценку его фигуры до уровня, куда ниже земной коры. Хотя, нужно признать, всё это волновало Александра даже меньше, чем людей, видевших его на улице.

Как раз в тот момент, когда он наконец забрался на самый верх сопки, зазвонил телефон. Судя по вбитому контакту, звонил его давний приятель, который давно не давал о себе ничего знать. Взяв трубку и постараясь дышать как можно ровнее, Александр обратился к нему:

- Доброе утро... Серега. Или сейчас... уже... не утро? Ух... Вроде отдышался. Ладно, неважно, обычно ты просто так не звонишь, случилось чего? - Обычная фраза, которой он отвечал на большинство нечастых звонков, меняя, разве что, имя.

- Вообще-то ты только что доставал телефон, разве сам не заметил который час? - Вполне логично, но с долей ехидства, возразил ему до омерзения бодрый голос. (так как Александр спал всего пару часов на протяжении последних нескольких дней, голос приятеля был для него вдвойне невыносим... Зависть? Да, возможно, это была именно она.).

- Ну... Как бы тебе сказать... Должно быть, не обратил внимания... Да и неважно это! Чего позвонил то?

- И правда... Ну, я знаю, что это довольно грубо говорить, но ты уж извини, буду резать правду-матку. Я же знаю, у тебя проблема с деньгами. Не нужно быть Вангой, чтобы узнать. Так вот, недавно тут попался очень выгодный заказ, но в одиночку я просто не уложусь в срок, вот и решил позвать тебя. К тому же, я тут недавно просматривал топ по всем серверам "Загадки" и ты всё-таки взял 800 уровень! Гц, братан! Почему бы это не отпраздновать? Давай, заезжай ко мне, давно же всё-таки не виделись!

- Хм... А ещё другом называется, заставляет меня ехать куда-то ранним утром, в час пик, на чертовом автобусе, ну дела... В них сейчас слишком много людей и эта постоянная давка... ууух! - проворчал в ответ Александр, мельком сверившись с часами и увидев там неутешительную цифру "11".

- Ах, ну давай, приезжай поскорее! Закажи такси, например, если в автобусе не хочешь, хе-хе, расплатишься крышками. В общем, я жду... - После этой фразы зазвучали короткие гудки и Александру, предварительно довольно грязно ругнувшемуся, ничего не оставалось, кроме как вызвать предоставляемое одной известной фирмой такси, поскольку автобусы он не любил больше, чем бесполезную трату денег.

В конце-концов у всех есть свои бзики, а это был его - крайняя нелюбовь столпотворения. Не то, чтобы он не любил общество людей, вовсе нет, просто на ментальном уровне чувствовал себя неуютно, находясь в толпе.

Доехал Александр достаточно быстро, на удивление, пробок не было, "да и хоть на том спасибо" - подумал он. Жил Сергей в небольшой пятиэтажке. Про неё и сказать больше было нечего, типичнейшая для России «хрущевка». Поднявшись на 3 этаж, он притормозил перед знакомой дверью - все же не был тут уже больше двух лет.

Помявшись немного, он всё же пересилил себя и позвонил. Всё такая же мелодия дверного звонка напомнила ему давние времена, а из "закромов" памяти всплыли тёплые воспоминания. В подъезде будто снова зазвучал их детский смех, такой наивный и от того настолько притягательный для взрослых. Смех людей, ещё не столкнувшихся с реальностью. Впрочем, видение быстро пропало. Скоро из-за двери послышался приглушенный голос:

- Сейчас, сейчас, иду!

В замке повернули пару раз ключ и на лестничную клетку высунулось слишком уж бодрое и выспавшееся лицо Серёжи. Впрочем, было и кое-что необычное. Какая-то странная татуировка на его теле, которая так же переходила на голову. Она была необычного, бардового оттенка, но видны были только несколько линий и буквы, которые изгибались странной аркой на его шее. Все это показалось Александру смутно знакомым, но он всё никак не мог вспомнить, где же видел это раньше. Спрашивать про странное тату он не решился, в конце-концов, какое ему дело, вместо этого выдавив из себя:

- Ну вот я всё-таки и добрался... Надеюсь, дело того стоило, иначе тебя придушу если не я, то моя жаба так точно! - На что его товарищ лишь рассмеялся, примиряюще сказав:

- Ой, да ладно тебе! Эй, не на пороге же разговаривать? Давай заходи в дом, чайку выпьем, а потом уже и поговорим - Сергей, ко всему прочему, крайне любил зелёный чай, заказывая его у своих друзей из Китая в огромных количествах, откуда и пошла его привычка приглашать своих гостей на чашечку чая. Александр вяло пробурчал, уже смирившись со своей участью:

- Ну, я бы лучше предпочел поспать, или поговорить с красивой девушкой... - мечтательно вздохнул он, зайдя в прихожую и стягивая ботинки.

- Эй, приятель, у меня для тебя плохие новости! В наши дни вампиры уже не в моде... или под кого из нежити ты там косишь? - ухмыльнулся он, закрывая входную дверь.

- Зомби, блин. Но не беспокойся, ты в безопасности, поскольку зомби питаются мозгами, а с тобой я загнусь от голода... - не остался в долгу он, пройдя за хозяином вглубь квартиры, где уже стоял накрытый столик с двумя пустыми кружками. И пока Александр осматривался, Сергей пошёл на кухню заваривать чай.

- ...Как тут все поменялось - Пробормотал он.

И вправду - основным отличием был компьютер, рядом с которым лежала ВР "И.Г.М." последней модели. Говорили даже, что эта версия способна передавать прямо в мозг некоторые тактильные ощущения. Александр, конечно, не мог позволить себе даже мечтать о подобной трате денег - не с его доходами. Разве что, несколько месяцев подряд копить, живя на одних "бичпакетах", но особого смысла в этом не было.

Он уже было собрался встать и хорошенько разглядеть девайс, как в комнату вернулся Сергей. Выглядел он как обычно, но на его лице, отличавшемся от лица гостя полной и безупречной опрятностью, пролегла глубокая морщинка - явно что-то обдумывал. Они были знакомы достаточно долго, чтобы научиться понимать выражение лиц друг друга, пусть даже и самую малость, так что Александр тут же спросил:

- Чего такое? Выглядишь озадаченным...

- А... Не беспокойся, все нормально... Нет, все хорошо - Слишком уж бодрый тон выдал, что он что-то замыслил:

- Эй, что ты мне там собрался предлагать? Ты же знаешь, я далёк от этих всех современных "радужных" трендов, и буду защищаться! - шутливо выдал он, побоксировав "воздух", на что его давний друг наконец расслабился, улыбнувшись:

- Нет конечно, ничего такого. Всё по твоей специальности, найти кое-что, но вот условия

работы... А, впрочем, скоро сам узнаешь - говоря это, он продолжал улыбаться, причём, как-то слишком уж радостно.

"Явно переигрывает" - подумал Александр. Но, решив не обращать на это внимание, перевёл тему:

- Ты всё ещё играешь в "Загадку мира"? Какой уровень? После того, как ты перешёл со своей гильдией на другой сервер, я даже и не проверял...

- Ха-ха, а ты не меняешься! У меня сейчас 643, впрочем, с тобой не сравниться! Сейчас давай лучше выпьем чаю, зря что ли заварил? - С еще большей улыбкой и даже удовольствием ответил он и поставил на стол две кружки с ароматным "улуном". Усевшись напротив Александра, он первым сделал глоток, аж зажмурившись от удовольствия.

Последовав его примеру, Саша продолжил болтать на различные темы. Эта встреча со старым другом показала, как же ему не хватало общения с кем-то. Однако, дальше...

Внезапно...

Начались кое-какие странности... - выпив примерно половину чашки, он почувствовал тяжесть в теле. Руки задрожали и бессильно упали, а глаза сами собой начали закрываться... Он поборолся с этим состоянием пару секунд, но скоро окончательно "отрубился".

А очнувшись, обнаружил, что руки и ноги связаны. Перед ним стоял Сергей и говорил какой-то смутно знакомый речитатив. Через пару мгновений, не без некоторых усилий, он осознал, что же это было - тайный язык магов из игры! А так как сам Александр отыгрывал роль мага, естественно, знал его достаточно неплохо.

Он даже узнал заклинание. Оно не было доступно игрокам, но в конце одного очень мудрёного, высокоуровневого квеста, его использовал один сумасшедший маг, искавший силу, и принесший множество жертв, чтобы это заклинание сработало. Судя по некоторым намёкам, он пытался "одолжить" силу у некоего божества по имени Тёмный, о котором до сих пор никто ничего толком не знал. Только слухи, которые распространяли НПС и правдивость которых была под большим вопросом.

Как бы то ни было, этот квест можно было пройти двумя способами - остановить мага, или помочь ему. Александр выбрал первое и с тех пор ни разу не пожалел, поскольку отношение со спасёнными деревнями и их жителями, что находились неподалеку, заметно улучшилось. Да и при покупке товаров у торговцев была существенная скидка. Всё это были плюсы хорошей репутации... - Такие вот неуместные мысли пронеслись в его голове за доли мгновений, а он всё так же отрешенно смотрел на Сергея, который и не думал прекращать.

Хоть это всё и было очень похоже на розыгрыш, что-то в глубине Александра подсказывало ему быть настороже. Тем временем, Сергей, читавший заклинание, внезапно вспыхнул... Вернее,

так показалось Александру, ведь на самом деле свет исходил из татуировок, которые оказались у того по всему телу, а его глаза, казалось, полностью "заполнились" зрачками и стали совершенно чёрными. Странный свет заполнил комнату, казалось даже, что это не свет вовсе, а тьма, которая приобрела его свойства на время, замаскировавшись под него - такие странные мысли проносились у него в голове.

Тут, что-то блеснуло под ним. Посмотрев туда, он увидел, что на полу был начерчен кровью магический круг - от неё то и отразился «не-свет». Начерчен... Его кровью - все запястья, по ощущениям, были сильно изрезаны.

Посмотрев в глаза Сергею, он тут же отвёл взгляд - его бывший друг сейчас выглядел слишком неестественно, вызывал странное отторжение, будто, такого не должно существовать в нашем мире... Перемены были разительные.

Внезапно, закончив читать заклинание, тот развёл руки в стороны, прошептал: "Дарую жертву Владыке моему! Прошу в замен силы и..." а дальше Александру было уже не до вслушивания в бормотания, поскольку, сделав взмах в его сторону, Сергей быстрым движением перерезал ему горло.

Как тот очутился за мгновение, на расстоянии удара - осталось для Александра загадкой. Те слова, сказанные его бывшим другом, были последними, что он слышал в своей жизни... Сознание покидало его. Он не мог пошевелиться, но чувствовал дикую боль и как угасает его жизнь. Это было страшнее всего, но вскоре пришел покой и...

<http://tl.rulate.ru/book/10758/207068>