

Авантюристы, заходя в портал, оставляют «шрам» на вратах.

Однако так происходит не всегда.

Существует несколько хитростей. Например, некоторые искатели приключений намеренно делают больше отметок, чтобы остальные боялись зайти внутрь. В конце концов, такие Мистические Врата должны казаться опасными.

Но даже в этом случае ясно, что врата со множеством меток могут представлять настоящую опасность.

Поэтому двенадцать «шрамов» в любом случае являются хорошим предупреждением.

Конечно, для Эль Палма это смехотворный уровень. Он покорила Врата, получившие больше сотни отметок, а также является последним искателем приключений, выжившим в борьбе с рогохвостом.

«Опасное место»

Однако это не стало для него причиной терять бдительность.

Конечно, он тщательно проанализировал задание перед тем, как вошёл внутрь.

«Ограничение — пять человек. Появиться должен был не сильный монстр, имеющий уязвимый тип. Однако существует высокая вероятность появления уникальной вариации вида, способной становиться сильнее при соблюдении определенных условий»

И в первую очередь он подумал об одном:

«Есть шанс встретить золотую слизь»

Золотая слизь.

Этот монстр появляется только как босс красных Мистических Врат, сам по себе он имеет невероятную редкость.

И есть две причины, по которой Эль Палм подумал на нее.

Во-первых, ее мощь.

«Для красных порталов это существо — сущий кошмар»

Во-вторых — навыки.

«Кислота этого монстра слишком сильная»

По сути, любая слизь состоит из мощной кислоты.

Естественно, при ранении их тела выделяют ее, что сильно затрудняет охоту.

Особенно это свойство вызывает трудности для классов ближнего боя, которым необходимо сражаться вблизи.

Другими словами, эти существа уязвимы для групп, имеющих в своем распоряжении дальние атаки.

Так что победить их было не так уж и сложно, просто не стоит забывать про определенные условия.

Однако существует закономерность, известная каждому: в мире искателей приключений нет ничего легкого.

И доказательством этого был навык «Кислотной Стрелы» золотой слизи.

Самой большой головной болью в борьбе с ней был факт, что она способна использовать атаку на расстоянии.

И ее сила гораздо выше, чем кажется.

Этот монстр во многих отношениях неприятен даже для опытных авантюристов.

Конечно, Эль Палм подумал о слизи не только из-за ее силы.

Целью большинства групп, пришедших сюда до этого, в первую очередь было возвращение предметов погибших искателей приключений.

У них не было причин сражаться с монстром.

Вот почему он подумал о ней.

Это существо поглощает артефакты, из-за чего найти их невозможно. Об этом факте осведомлены немногие.

Среди начинающих авантюристов тех, кто знает о существовании золотой слизи, можно пересчитать по пальцам.

Вот почему авантюристы бродили здесь и искали предметы, съеденные монстром.

«Она становится сильнее с каждым поглощенным артефактом»

Еще одна причина, по которой эта слизь опасна.

Конечно, это лишь один из вариантов. Парень не мог быть уверен в своих догадках.

«Вот и оно...»

Однако в тот момент, когда он пересек Мистические Врата, все сразу стало понятно.

Следы кислоты, хоть и незначительные, были оставлены повсюду.

Нюх...

Слабый запах, уникальный для слизи, щекотал нос.

Теперь сомнений быть не могло.

«Это золотая слизь... мне повезло»

Узнав об этом, Палм не сомневался.

«Я легко с ней справлюсь»

— Черт!

Первым, кто проклял момент появления Золотой Слизи, был Чев.

Это понятно. Для воина такой тип монстра представлял большую опасность.

Мало того, что бойцы ближнего боя жизнью рискуют, кислота также быстро разрушает предметы.

Поэтому даже в битве с простой слизью можно было потерять дорогие артефакты.

Конечно, с их соперником такие опасения были бессмысленны.

«Из всех... именно она!»

В тот момент, когда появилась золотая слизь, единственное, о чем им нужно было беспокоиться — выживание.

Чев считал, что единственной удачей было наличие информации об этом существе.

И это действительно многого стоит. Среди монстров, встречаемых внутри врат, было много тех, кого не существовало в Кленовом Море.

Это означает, что постоянно появлялись новые чудовища.

Более того, информация о них стоит намного больше, чем можно подумать.

Авантюристы определенного ранга обычно не отказывались платить за нее, но Чев имел только первый круг и рейдил исключительно красные порталы.

Поэтому его познания о золотой слизи заслуживают похвалы.

Поэтому только благодаря ему...

— Остерегайтесь кислотной стрелы!

Пью!

В тот момент, когда он сделал предупреждение, снаряд выстрелил из тела слизи в товарища, занявшего позицию на дереве. Без крика Чева он бы не спрыгнул с него, уворачиваясь таким образом от атаки.

— Ой!

Он вывихнул лодыжку, но это ничто по сравнению с потерей жизни.

— Босс, ты знаешь, что это за штука?

От имеющейся у Чева информации вся группа почувствовала себя увереннее. Чувство безопасности, возникающее от наличия стратегии, неописуемо.

— Она использует навык Кислотной Стрелы. Если ее атака коснется тебя, то можешь прощаться со своей жизнью.

— Безумие...

— К счастью...

— К счастью?.. У тебя есть способ победить ее?

— После того как Золотая Слизь использует свою способность, ей требуется какое-то время на восстановление.

После этих объяснений взгляды группы сильно изменились.

— Стратегия есть, а значит мы можем ее убить!

Вот почему они чувствовали уверенность.

— Поэтому теперь...

Пью!

— Ааааа!

Увидев, как его товарищ, пораженный Кислотной Стрелой, закричал и упал на землю, Чев впал в ступор.

«Почему? Разве ей не нужно дождаться перезарядки навыка?»

Знания мужчины не были ошибочными.

Обычно этому монстру требуется много времени на восстановление способности, но лидер группы забыл о том, что так происходит в обычных условиях.

А сейчас он находится во вратах, имеющих двенадцать «шрамов».

Должна быть причина, по которой двенадцать групп до них погибли.

И очевидно, что цена ошибки Чева была слишком высока.

Пью!

— Ааа!

Товарищи кричали.

— Ааа!

Один за другим.

И остался только он.

Все, что мог сделать Чев...

— Ах...

Сдаться.

Пью!

Этот звук он слышал перед своей смертью.

Только услышав крики, прятavшийся до этого Эль Палм начал двигаться.

«Скоро она позаботится о них»

В каком-то роде это можно назвать местью.

Справедливое возмездие для Чева и его группы, совершивших всевозможные злодеяния.

Однако никаких особых эмоций по этому поводу юноша не испытывал.

Он сделал это не из желания отомстить.

Просто таким был самый простой способ избавиться от людей, собиравшихся убить его. Можно считать, что таким образом парень выпнул с дороги ненужный камень.

«Да и выгоды никакой»

Более того, он не мог найти здесь никаких предметов.

Но кусочек надежды остался:

Надежды, что авантюристы выбросили свои вещи, убегая от монстра.

В конце концов, золотая слизь поглощала артефакты не ради еды. Она просто поедала их вместе с трупами искателей приключений. И так, если те выбросили свои предметы, они должны были остаться в целости и сохранности.

«Но... судя по всему, это невозможно»

В тот момент, когда он увидел отсутствие перезарядки у Кислотной Стрелы, шансы найти хоть что-нибудь приблизились к нулю.

Поэтому осталась последняя надежда.

«Уровень магического камня, которым он обладает, может сравниться с боссом оранжевого портала... или даже с монстром желтого»

Камень золотой слизи, вобравшей в себя больше сорока предметов...

Конечно, как упоминалось ранее, это чудовище было очень сильным.

Не зря оно уничтожило двенадцать групп.

Это уровень, который нельзя назвать легким даже по сравнению с боссом оранжевого ранга.

«Слизни обладают высокой защитой к магии»

Более того, у самих монстров была природная защита к заклинаниям.

«Где-то с ладонь...»

С нынешней мощностью огненной стрелы, навык пронзит тело босса только на глубину размером с ладонь.

«Значит около двадцати пяти сантиметров?»

Для монстра три метра высотой, такая атака будет похожа на укол иголкой.

Да, он будет ранен, но убить его таким образом невозможно.

Однако Эль Палма это не волновало.

«Шести будет достаточно»

Используя свой посох в первый раз, он совершил первый выстрел.

По прямой к золотой слизи.

Тук!

Снаряд успешно попал в ее тело. В этот момент Кислотная Стрела также нанесла атаку.

Однако Эль Палм, уже предвидевший это, сразу начал уворачиваться.

«Огненная стрела»

Он снова использовал свой навык, но на этот раз взял его под контроль.

Снаряд, второй раз попав в слизь, теперь проник в два раза глубже.

И причина проста.

Он пронзил именно то место, куда попал прошлый выстрел.

Это зрелище способно испугать обычного мага, но для юноши такие трюки стали обычным делом.

Неудивительно, ведь без этого ему не удалось бы выжить.

Поэтому в голове у Эль Палма было одно:

«Осталось четыре выстрела»

Начался обратный отсчет.

«Еще три».

Вскоре он должен будет подойти к концу.

«Два»

И в этот момент со слизью будет покончено.

«Последний выстрел»

Плюх!

Стрела попала в ядро слизи, из-за чего та взорвалась.

Запись номер девять.

Многие думают, что убив босса, искатели приключений начинают ликовать от победы.

Но реальность совсем другая.

Ни один авантюрист не станет думать о том, что все позади. По крайней мере, если говорить об опытных искателях приключений. Ведь они понимают, что все только начинается.

— Первое, что вам нужно сделать после победы — найти ядро босса.

У большинства монстров есть ядро, также называемое «магическим камнем». Поглотив его, авантюрист укрепляет свой круг маны.

В этом и заключается проблема. Если уничтожить сердцевину монстра, значит и камень пострадает.

Хотя, конечно, даже после его уничтожения мана никуда не пропадает. Просто в этот момент задача по поиску ядра становится намного сложнее.

Теперь оно находится в каждой части тела монстра.

Поэтому настоящая «работа» начинается только после охоты.

Ситуация Эль Палма ничем не лучше. Нет, в данном случае она даже хуже.

Умирая, золотая слизь взорвалась, а вместе с взрывом покрыла своей кислотой окружающее пространство.

Разрушенное ядро также теперь разбросано повсюду.

Было бы странно, если бы ему удалось найти его так легко.

Поэтому юноша работал медленно. Он использовал свою силу, передвигая таким образом части магического камня.

«Хотя это всего лишь кусочки ядра босса, мой круг становится все шире»

Ему известно, насколько важна эта задача.

После того, как он поглотил весь камень, кольцо на левом запястье стало ощутимо темнее.

«Первый круг... я почти у цели».

Сейчас Эль Палм чувствовал сожаление.

Его результат определенно можно назвать выдающимся, но окажись у слизи немного больше маны, ему удалось бы пробудить второй круг.

«Разрыв между первым и вторым огромен»

С человеческой точки зрения, это как иметь одну руку или две. Разница слишком большая.

Но эти мысли не позволили ему стоять на месте.

Предстоит еще многое сделать.

Большинство предметов здесь было съедено слизью, но кое-что поглотить она не успела.

Недавно убитого авантюриста, Чева.

Эль Палм двинулся к нему. Вещью, найденной в ботинке, оказался...

«...Красный камень такого размера эквивалентен ядру босса, но он прятал его тут? Должно быть, Чев был недалеко от второго круга»

«Думаю, осознание потерянных возможностей только увеличило его сожаления»

<http://tl.rulate.ru/book/107573/3973157>