

Когда в мире появились Мистические Врата, кто-то сказал.

— Они полны удобств для искателей приключений, так как можно понять уровень сложности ворот по их цвету: красному, желтому, синему, зеленому и фиолетовому. Количество монстров и боссов также зависит от сложности и числа участников, указанного на входе. Есть возможность не зачищая пространство покинуть мир, найдя выход.

Мистические Врата — мечта авантюриста.

— Но ослаблять бдительность нельзя...

Конечно, это не значит, что все так просто.

Напротив, уровень смертности среди искателей приключений стал выше.

И причина проста.

— Никто не знает, что находится внутри.

Невозможно узнать точное число монстров.

— А также покинутые ворота мгновенно исчезают

Поэтому нет возможности сначала исследовать, а затем уже устроить полноценный рейд.

— Также проблема в том, что есть фиксированное количество людей, способных зайти внутрь.

Поэтому нельзя создать постоянную группу.

— Наиболее серьезная проблема — тяжело заполнить каждые ворота.

Не так часто удавалось закрыть каждый «мир».

— Авантюристы редки? Нет, дело не в этом. Просто чем больше искателей — тем их меньше.

Каждый из них думает о том, как бы максимизировать свою прибыль.

— Однако... рабы-приманки стоят достаточно дешево и их намного больше, чем авантюристов.

Так и родились люди, рискующие своей жизнью ради каких-то копеек.

И они оказались намного удобнее, чем искатели приключений думали.

Приманки во многих отношениях эффективны. Они, как и следует из названия, могли заманивать монстров в нужном направлении.

Однако их главная польза заключалась в другом.

— Я закинул приманку!

Когда авантюристы сталкивались с опасной группой монстров.

— Бегите!

Именно это и произошло в тот день, который Эль Палм запомнил.

Группа, взявшая его в качестве приманки, не имела опыта. Поэтому впоследствии кинула его в самую гущу

Разумеется, в конечном итоге он остался в окружении оранжевых грибов.

— Ик!

Вместе с пятью другими рабами.

Конечно, о драке и речи быть не могло

Остальные рабы разбежались, заставив таким образом монстров разделиться.

Сотня монстров стала десятками.

«Так и было...»

Увидев, как в точности повторяются его воспоминания, мужчина стал увереннее.

«Я действительно вернулся в прошлое»

Это не сон и не иллюзия.

«Но я не знаю, почему так происходит»

Конечно, ситуация полна абсурда. Эль Палм, как волшебник, понимает, насколько невозможно звучит регресс сам по себе.

Поэтому и не пытался разобраться в причинах: он не способен их понять.

Тук-тук!

Важнее факт, что за ним сейчас бежит около двадцати оранжевых грибов.

Звучит, конечно, смешно. Однако жители острова Виктория знали, насколько ужасны эти грибы.

Во-первых, они были разного размера и могли перерасти взрослого человека.

Тук-тук!

А бегая на двух ногах достигали человеческой скорости.

Способ их охоты также прост. Они сбивали жертву своим телом, а затем грызли ее толпой.

Сами атаки не такие уж и мощные, но проблема в том, что это «грибы»

Споры позволяли увеличивать их численность: с десятка до сотни или даже тысяч.

Кроме того, их тела буквально «грибы». Для них не существует такого понятия как кровотоечение.

Наиболее эффективный способ победить — уничтожить ядро!

Или раздавить тело!

Однако и то и другое вызывает трудности

Короче говоря, не будет преувеличением сказать, что эти монстры были кошмаром для искателей приключений.

«Оранжевые — самые слабые, но их все равно нельзя игнорировать»

Эль Палм понимал это лучше, чем кто-либо другой.

В этот момент он уже бежал изо всех сил, пытаясь спасти жизнь. Так мужчина поступил в первой жизни.

«Хотя мне не о чем беспокоиться»

За свою жизнь он успел уничтожить миллиарды грибов.

И этот опыт никуда не пропал.

Вот почему убегавший раб внезапно схватил копье, сброшенное авантюристом на землю.

Свист!

Только взяв его, мужчина остановился как вкопанный. Началась его охота.

Запись номер четыре¹.

Оранжевые грибы — самые слабые среди своего вида. И стратегия убийства также проста:

Уничтожить ядро!

Однако реализовать ее сложнее, чем вы думаете.

— Грибы? Способ победить их прост. Просто ударьте в ядро. Большую часть времени оно находится между глаз... единственной проблемой может стать потенциальный размер монстра.

Как уже говорилось ранее, они бывают разных размеров. Для неопытного охотника это может стать значительной помехой.

— Большие лучше... по крайней мере, их вы можете увидеть. А вот маленькие, незаметные...

Существуют также малыши, называемые «спорами», размером с небольшую собаку. Единственный способ убить таких — наступить на них, но проблема в том, что само их существование доставляет много проблем в бою.

Поэтому у оранжевых грибов появилось прозвище.

— Независимо от того, сколько вы тренировались, без должного опыта вам не удастся реализовать себя.

[Убийца новичков]

Другими словами, если опыта достаточно, зачистка не должна будет вызвать трудности.

Тук-тук!

Хотя столкновение с их телом имело последствия, вес у них не может сравниться с весом обычного человека, а зубы не больше тех, что есть у взрослых мужчин.

И в бою скорость передвижения не такая большая, какой кажется.

А это значит, что настоящая угроза не так велика.

И Эль Палму удалось доказать это.

Пух!

Выпад копьем пронзил пространство между глазами монстра.

Треск!

И зашел он ровно на то расстояние, которое необходимо для уничтожения ядра.

После этого мужчина вытащил оружие и показал точно такую же технику против другого гриба, на пятьдесят сантиметров меньше прошлого.

Пух!

Ни малейшей ошибки.

Он сделал это, отступая назад и давая отпор наступающей группе монстров.

Поистине зрелищный бой. Еще больше удивлял факт, что Эль Палм не был ни воином, ни лучником. Он самый настоящий маг.

Тем не менее, показанные им навыки ближнего боя превосходили те, что могли продемонстрировать обычные авантюристы нужного класса.

И это мастерство получено не намеренно. Потеряв самых верных товарищей, мужчина был вынужден сражаться за свою жизнь всеми средствами.

Пух!

Для Эль Палма борьба с двадцатью оранжевыми грибами едва могла называться «охотой».

«Хотя многие говорят о том, как тяжело с ними сталкиваться, такая проблема актуальна только для искателей приключений F-класса», — подумал он про себя, убивая противников одного за другим.

Парень знал, что даже самые слабые монстры могут стать смертельными для неопытных авантюристов.

Но для него эти грибы не более, чем бельмо на глазу. Ему удавалось выживать даже против самых опасных чудовищ.

А сейчас он вернулся в прошлой и готов изменить свою судьбу.

И на самом деле не важно, почему ассоциация классифицировала не одно существо, а именно группу оранжевых грибов как монстра F-класса.

На бумаге искатель приключений соответствующего уровня должен с легкостью справиться с двадцатью такими противниками.

«Но в наши дни многие не могут претендовать даже на это»

Другими словами, авантюристы, взявшие Эль Палма в качестве приманки, не достигли даже F-класса. Это люди, которые не имели права называться искателями приключений.

Однако, благодаря Мистическим Вратам, они смогли стать таковыми.

Изначально для становления авантюристом требовалось выполнить два условия:

Иметь в распоряжении предмет с навыком и обзавестись кругом маны, позволяющим

активировать эти самые навыки.

До появления Мистических Врат такие предметы были очень редки.

Настолько редки, что искатели приключений F-класса не могли и мечтать о них.

Однако теперь Кленовый Мир наполнен подобными «артефактами».

Поэтому люди, открывшие свой первый круг, запросто получали навыки.

И на самом деле проблема даже не в их отсутствии.

Многие авантюристы заходили внутрь, не разобравшись в использовании своих умений.

Все, чего они хотели — съесть магические камни, выпадаемые с монстров, а также заполучить предметы Мистических Врат.

Только из жадности.

«В конце концов, большинство погибло, так как они не умеют даже сбегать отсюда»

Исход жизни таких искателей приключений очевиден.

«Они все одинаковые»

Группа, взявшая Эль Палма, ничем не отличалась. Поэтому теперь он искал людей, бросивших его на растерзание.

И не ради спасения.

Честно говоря, мужчина ненавидел тех, кто использовал рабов. За три года, проведенных в качестве приманки, он всем своим телом почувствовал, насколько они отвратительны.

Причина, по которой он пытался найти их, очень проста.

«Мне нужны их предметы»

Они наверняка должны быть у них. И этот прогноз не обманул.

«А вот и он»

Эль Палм нашел ужасно изуродованное тело мага. В мантии ему удалось найти один из «артефактов».

«Посох...»

Первым в глаза бросился этот предмет.

«Он определенно использовал Огненную Стрелу»

Более того, мужчина ясно помнил, какое заклинание было использовано этим человеком.

Он никак не мог забыть, чем именно маг угрожал рабам.

«Неплохой навык»

На деле это самое популярное заклинание среди магии первого круга огненного атрибута.

Оно не требовало много маны, а также способно пронзать тела грибов словно бумагу.

«И соответствует моему уровню»

Сейчас его на его левом запястье было одно черное «кольцо».

И это не просто первый круг. Его толщина точно говорила о том, что носитель — новичок. И обычно таким людям трудно использовать магию.

Именно по этой причине искатели приключений рвались сюда. Поглощение камней, брошенных монстрами, помогает в укреплении маны.

Для перехода с одного круга к двум, обычно требовался врожденный талант, просветление или случайная встреча. Однако Эль Палма сейчас интересовало не это.

«Мне уже много раз доводилось использовать эту магию»

Больше значения для него имело приобретение навыка его уровня.

«Должно быть что-то еще...»

Конечно, он не собирался останавливаться на достигнутом. Даже непригодные для использования предметы имели ценность. Не такую, как раньше, но денег они все еще стоили.

«Не время отдыхать»

Учитывая предстоящую войну с монстрами, мужчина не мог позволить себе тратить время зря.

Более того, монстры не единственные его противники.

«Последователи Черного Мага... надо быть осторожнее с ними»

Он уже понял, что эти люди были корнем всех мировых потрясений, а значит ему придется противостоять им.

Эль Палм рылся в теле умершего мага привычными ему движениями. Как постыдно бы это не звучало, в таких делах он мог считаться экспертом

После высвобождения монстров самым частым его занятием стал поиск предметов на телах мертвых искателей приключений.

Тогда это стало нормой.

«Простые вещи прячут за пазухой, настоящие сокровища бросают в обувь»

Поэтому, сняв его сапоги, мужчине удалось найти еще кое-что.

«Кольцо...»

Только найдя его, герой без колебаний надел предмет на палец и использовал ману.

Когда посох стал подниматься сам по себе, Эль Палм в полной мере осознал магию, вложенную в артефакт.

Телекинез.

Мощное заклинание. Что может быть универсальнее магии, позволяющей двигать предметы силой мысли?

Однако также она не была популярна.

Причины две. Во-первых, этот атрибут сам по себе достаточно редкий, поэтому найти его можно только у одного из ста магов.

Во-вторых, освоить его гораздо сложнее, чем другие заклинания. Например, «Огненная стрела» вызывала пылающий снаряд и бросала его в соперника. Телекинез, однако, имеет больше тонкостей. Даже для тех, кто рожден с особой принадлежности к этому атрибуту, простая левитация предмета может вызвать трудности.

Вероятно, именно поэтому покойный авантюрист просто держал кольцо как что-то ненужное.

Тук-тук!

«Грибы приближаются»

К сожалению, ситуация не позволяла в полной мере узнать функции нового навыка

«Огненная стрела!»

Однако...

«Мне повезло, что я так рано получил именно это заклинание».

Когда-то Эль Палм был известен, как величайший маг телекинеза.

¹На анлейте периодически появляются цифры (сейчас буквально цифра 4 и все), но на этот раз после нее пошло объяснение. Решил попробовать такой вот формат, ибо тут будто бы не хватает чего-то такого.

<http://tl.rulate.ru/book/107573/3925390>