

Вы получили +10 очков опыта.

Вы получили +10 очков опыта.

Поздравляем, вы получили один уровень.

'Ух ты, я получил уровень!... Но лучше бы я продолжал бегать!'

Расти говорил себе, стараясь приложить побольше сил к своим металлическим ногам. Земля под ним была неровной, и его тело не было приспособлено для такого быстрого темпа. Его металлические ноги лязгали о каменистую почву, когда он мчался по извилистым туннелям пещерной системы. Эхо его шагов смешивалось с сердитым шипением и щелкающими звуками преследующих его муравьев.

Они очень злятся, но я их не виню, ведь в этот раз я убил довольно много из них...

Продвигаясь по проходам, Расти продолжал разглядывать светящихся насекомых на стенах. Эти существа, как и здешние монстры, нуждались в воде, чтобы выжить, и держались поближе к её источнику. Главный водопой в этом подземелье привлекал множество светящихся жуков, и он направился именно туда.

Однако большие муравьиные монстры не сдавались и продолжали преследовать его по ряду туннелей, которые он запомнил. Казалось, что эти туннели не были похожи на то подземелье, из которого он пришел. Каждая оставленная им метка оставалась и позволяла маневрировать обратно в свое логово. Но была одна проблема: как он мог ставить метки на стенах, чтобы создавать прочные дыры, так и муравьи могли это делать.

Он быстро сделал открытие об этих надоедливых существах, которые замедляли его попытки исследования. Эти странные муравьи любили прокладывать туннели в скалах и оставляли небольшие проходы, через которые он не мог пролезть. Все они соединялись с большими коридорами, подобными тому, по которому он бежал, и позволяли врагам появляться с разных сторон.

Так было и сейчас: во время его спринта один из маленьких жучков прыгнул на него сверху. Он пролез через одно из многочисленных отверстий в стенах, которые было трудно разобрать, и иногда они сливались с пейзажем. Муравей бросился на Расти и приземлился на его шлем, который тут же принялся грызть.

- Отстань от меня!

Он хотел закричать, но у него не хватило голосовых связок, чтобы сделать это. Чудовище закрутилось вокруг него и слегка покорежило его чудесный облик, прежде чем он смог его свалить. Вскоре монстр оказался без головы после того, как он активировал свой навык Силовой косой удар. Его меч засветился красным светом и набрал скорость, чтобы нанести монстру сокрушительный удар.

Вы получили +8 очков опыта.

'А? Восемь, а не десять? Этот отличается от остальных или что-то еще?'

Расти был озадачен, заметив, что количество получаемых им очков опыта уменьшилось. Все маленькие муравьиные монстры давали ему по десять очков опыта, но теперь по какой-то причине он получал меньше. По дороге он убедился в изменении этого числа, уничтожив еще несколько неприятных насекомых.

Времени на раздумья не было, ведь сначала Расти нужно было преодолеть еще одно препятствие. В конце концов Расти удалось обойти своих преследователей и добраться до светящегося оазиса, где собрались остальные монстры. Мягкие звуки текущей воды прерывались его кляцаньем и писком насекомых позади него.

Целый батальон трутней стремительно пронесся через отверстие пещеры и вошел в зону водопоя. Все происходило в соответствии с хорошо продуманным планом Расти, и, как только он появился здесь, беспокоиться было уже не о чем. Когда муравьи мирмики проявили свою агрессию, остальные монстры в пещере начали реагировать. Даже в полумраке пещеры эти существа подчинялись определенным правилам, и вступать в бой в этом пространстве было одним из тех правил, которые они не могли нарушить.

'О, они дерутся! Я должен использовать этот шанс, чтобы сбежать'.

Кислотные слизи плевались в приближающихся муравьев, а один из крупных жуков использовал мандибулы, чтобы отбиться от захватчиков. Они восприняли эту вспышку как неспровоцированное нападение, противоречащее здешним неписаным правилам. Расти воспользовался хаосом и ускользнул с поля боя. Он двигался бесшумно, избегая внимания сражающихся монстров, и пробирался обратно в свое логово, где наверняка найдет покой.

Наконец он добрался до входа в свое новое логово, которое он теперь называл "Сумеречная пещера Расти". Благодаря своим воспоминаниям он смог создать настоящие буквы и решил нацарапать их на входе, чтобы обозначить, что он принадлежит ему. Чтобы сделать все более серьезным, он также начертал слова "Не входить" и символы черепа. Если бы авантюристы нашли это место, они бы дважды подумали, прежде чем войти.

- Все могло бы быть и лучше, но я сделал это, я снова повысил уровень, теперь я на шаг ближе к развитию, но еще не совсем...

Имя

Расти

Классификация

Бронзовые доспехи Сумерек [F+] ур.6

Тип

Магические/Неорганические

Очки здоровья [HP]

45/78

Очки магии [MP]

11/58

Специальные очки [SP]

20/20

Сила

70 [F+]

Ловкость

50 [F]

Проворство

52 [F]

Телосложение

73 [F+]

Интеллект

51 [F]

Мудрость

53 [F]

Сила воли

54 [F]

Прочность

F+

Была одна большая проблема, и она была видна на экране состояния: его очки здоровья уменьшались. Его единственное оружие "Слегка поржавевший клинок" постоянно ломалось, и ему нужно было восстановить его с помощью старых бронзовых ресурсов. Живые существа

могли восстанавливать себя, просто поспав, но он был не таким, его запас здоровья не восстанавливался сам по себе, ему нужно было найти месторождение металла, и сделать это нужно было быстро.

'По крайней мере, я не испытываю никаких негативных эффектов от низкого НР'.

Хотя Расти не мог регенерировать, как люди, он пользовался некоторыми преимуществами своего уникального телосложения. Одним из них было то, что он не чувствовал боли и не замедлялся из-за дыр в доспехах. Пока его суставы функционировали, он мог непрерывно двигаться, не испытывая усталости и не подвергаясь таким состояниям, как кровотечение.

Сейчас я шестого уровня, через четыре я смогу снова перейти в новую форму и восстановить свое тело, но сможет ли оно продержаться так долго?

У него закралось подозрение, что совершить такой подвиг будет непросто. Из-за дыр в туннелях монстры, с которыми он столкнулся, были склонны набрасываться и атаковать со всех сторон. Во время боя он получал небольшие вмятины и раны, которые, скорее всего, приведут его к гибели, когда выйдет из строя более важная часть брони. Потеря ноги или руки, скорее всего, сделает невозможным дальнейшее повышение уровня.

Но как я найду бронзу или другие металлы? Думай, Расти, думай! Откуда берутся металлы, кроме как из авантюристов?

Расти стал напрягать свой пустой мозг, пытаясь найти ответ на свою проблему. Он отправился в пещеры, но не смог ничего найти. Насекомые были сделаны не из металла, а из других материалов, и он не мог интегрировать их панцири в свою металлическую броню. Даже обыскав все вокруг, он не смог обнаружить никаких залежей бронзы, и у него оставалось несколько вариантов.

Либо я сохраняю его в безопасности и медленно продвигаюсь вперед, пока не достигну десятого уровня, либо углубляюсь...

Он был уверен, что такие вещи, как металлические руды, существуют. Это были горные породы, которые должны были содержать необходимые ему ресурсы и обычно находились в таких местах, как эта подземная область. Расти также был уверен, что для получения бронзы ему понадобится найти как медную, так и оловянную руду, поскольку его тело представляло собой сплав этих двух металлов.

Но мне не нужно столько олова, поэтому медь - это то, что мне действительно нужно.

У него сохранилось немного ресурсов, оставшихся после предыдущих вылазок, причем оловянная руда была в избытке по сравнению с медной. Для производства одного слитка бронзы ему требовалось три медных слитка и только один оловянный. Благодаря такому соотношению Расти удалось накопить дополнительные оловянные слитки за то время, пока он поглощал оружие и другие живые доспехи.

Таким образом, его поиски драгоценных металлов продолжились. Согнув несколько вмятин, он отправился обратно к водопою. Прибыв на место, он заметил отсутствие взаимодействия между его обитателями. Он увидел на земле несколько мертвых муравьев - скорее всего, это результат того, что группа поспешно отступила после нападения более крупных инсектоидов.

- Если бы я только знал, что искать...

Расти остановился и осмотрел различные входы, в каждом из которых обитали враги разного типа. В данный момент он решил сразиться с низшими муравьями, которые были на ранг ниже его по силе. Остальные монстры выглядели гораздо крепче, и его меч быстро затупился бы, если бы он коснулся их более твердых тушек.

Идентификация:

Хрупкая скальная порода

Немного более хрупкий камень, чем обычно, рассыпается под давлением.

- Ну, это не то...

Идентификация:

Твердый камень

Более твердый камень, для разрушения которого требуется большее давление.

Более твердый камень, для разрушения которого требуется большее давление

'Не это тоже... '

Прочесывая подземное логово, Расти определял различные скальные образования. Казалось, что муравьиные трутни немного уменьшились и не так часто появляются на своих обычных местах. Это позволило ему пройти дальше и попытаться определить минералы на стенах. Однако кроме камней разных форм, размеров и цветов, от которых не было никакого толку, ничего не попадалось. Так было до тех пор, пока он не встретил одного из своих друзей.

Вы получили +8 очков опыта.

- Опять восемь?

Если бы у него было лицо, он бы нахмурился после победы над чудовищным муравьем. Он был один, но он знал, что со временем появятся новые. Стало ясно, что эти монстры могут как-то общаться друг с другом с помощью непонятных ему средств. После обнаружения мертвого муравья со временем появятся другие, поэтому он знал, что время не ждет.

Подождите, что это за камень прилип к муравью?

У него не было много времени, чтобы идентифицировать своих противников, так как они обычно роились вокруг него, но на этот раз он заметил, что что-то прилипло к его панцирю.

Идентификация:

Каменная медная руда

Минерал, содержащий некоторое количество металлической меди. Может перерабатываться с другими подобными минералами для получения меди.

'О? Вот оно!'

Он быстро схватил маленький камешек, прилипший к мертвым монстрам, и стал рассматривать его дальше. Счастливый момент длился недолго: когда он попытался быстро поглотить медь, содержащуюся в этом крошечном фрагменте руды, у него ничего не вышло.

Количество меди слишком мало.

'Слишком маленький?'

Расти не рассчитывал получить много от этого камушка, но ему не дали и одного процента к его медному тайнику. Не все потеряно, если у муравья был этот камешек, значит, где-то здесь есть еще. Определив коридор, из которого появился этот монстр, он направился туда.

Углубившись в туннели, Расти встретил еще больше муравьев-трутней и, к своему восторгу, обнаружил на их телах дополнительные камешки медной руды. Однако количество меди в каждом камешке оставалось мизерным, и собрать их вместе тоже не дало никаких результатов. Стало ясно, что для того, чтобы это сработало, ему понадобится еще немного меди, и она должна быть цельной.

- Мне продолжать или вернуться позже...

Он начал взвешивать свои возможности, пока продвигался в муравьиное гнездо дальше, чем раньше. Было ясно, что теперь ему удалось сократить их численность, и другие насекомые тоже помогали ему в этом.

'Полагаю, что пройти чуть дальше, чем сейчас, не составит труда, я просто пробегусь еще раз, если понадобится!'

Приняв решение, Расти пошел по следу медных камешков к новому месту. В коридоре, по которому он шел, были следы тех же камешков, а также странные звуки, доносившиеся с того же направления. Чтобы не дать себя обнаружить, он замедлил шаг и наконец заглянул в просторную на вид камеру.

'Что это? Он намного больше остальных... но... он застрял?'

Расти едва не отступил, увидев в этой камере странное инсектоидное существо. Оно было во много раз больше муравья-трутня, но имело схожую форму. После быстрой попытки опознания ему удалось выяснить его название и несколько интересных фактов.

Классификация

Королева малых минускульных муравьев ур.7 F+

Тип

Инсектоид

'Королева? Так это их лидер или есть еще кто-то?'

Он начал осматриваться, но не обнаружил других крупных муравьев, подобных этому. Однако это не означало, что здесь не было каких-то необычных существ овальной формы. Они были разбросаны по всей камере, а некоторые из них даже передвигались.

Идентификация:

Яйцо минускульного муравья

Содержит внутри минускульного муравья, который вылупится через неделю.

Что еще более интересно, он мог видеть, как производятся эти яйца. Сначала показалось, что муравьиная королева застряла, но это было не так. Просто у нее была очень большая задняя часть, которая тоже была белой, как и яйца, которые она производила. Этот большой орган был соединен с королевой муравьев и, казалось, отягощал её. Как только яйцо выдавливалось из задней части, один из муравьиных трутней уносил его в большую кучу.

'Так вот как создаются эти муравьи? Но подождите, я здесь не для этого... Где медная руда?'

Расти понял, что времени у него в обрез. Пока что его не обнаружили, но все могло быстро измениться. Наконец вдалеке он увидел кое-что интересное: это была стена, покрытая минералами, многие из которых напоминали медь, за которой он сюда пришел. Была одна небольшая проблема: стена, заполненная медной рудой и, возможно, другими металлами, находилась как раз там, где обитала большая муравьиная королева.

'Вероятно, она не позволит мне просто так взять его после того, как я убил столько её детей, не так ли?'

Это было весьма проблематично. Потенциально ему удалось обнаружить небольшую шахту, которая могла помочь ему восстановить тело. Однако если он хотел взять её, то победить этого огромного монстра и всех его приспешников было просто необходимо. Его численность сильно сократилась, а последний босс был самым крупным из всех, кого он когда-либо видел.

'Я могу это сделать. Я повысил уровень, получил опыт и научился на своих встречах. Это всего лишь очередное испытание на пути к обретению силы!'

Расти подкачался, пытаясь рассмотреть достопримечательности этой камеры. Хотя он и решил взять на себя весь муравейник, это не означало, что он будет делать это в одиночку. Были способы облегчить его бремя, и тактическое мышление по-прежнему оставалось ключевым. Наброситься на муравья, как сумасшедший, можно было и позже, но сначала он должен был использовать окружающую обстановку и тактику, как это было на верхних уровнях подземелья.

<http://tl.rulate.ru/book/107509/3919309>