- Я действительно это делаю!

Меч Расти задел щеку его противника, заставив его яростное выражение лица дрогнуть. Яд делал свое дело, еще больше ослабляя авантюриста. Расти воспользовался этой возможностью, чтобы увеличить преимущество, без устали нанося удары. Боец, который теперь заметно устал, с трудом защищался от непрекращающегося нападения.

Тем временем другой боец вместе с вором с трудом справлялись с другими скелетами-монстрами и живыми доспехами. Похоже, они не были готовы к подобной ситуации, поскольку ядовитые пиявки существовали только на этаже ниже. Если не беспокоиться об этих статусных эффектах, то вполне возможно, что эти люди не взяли с собой противоядия на такой случай, и тактика Расти была рассчитана на эту возможность.

Он упорствовал, постепенно совершенствуя свои движения. Это было странное ощущение, но он чувствовал, что его действия становятся все более отточенными, а тело реагирует более слаженно. То, что на его противника подействовал яд, тоже помогало, но Расти активно становился сильнее и учился в своем первом реальном противостоянии один на один.

Базовое фехтование уровень повышен.

Прозвучало сообщение, но он проигнорировал его и нанес удар своему противнику. Вместо царапин, которые он наносил раньше, этот удар пролил кровь на бок мужчины. Однако Расти не остался невредимым: клинок мужчины также проложил путь к его груди. Однако, несмотря на то что это была уже не первая прореха на его броне, он все еще мог продолжать движение. Его тело было сделано из металла и работало на мане, а не на крови. Пока его конечности не отрывались и не разрушались, он мог продолжать, не уставая.

Он заметил у этих авантюристов одну вещь, которой у него не было, - счетчик выносливости. Расти всегда держался на расстоянии, прежде чем атаковать, и заметил, что его враги страдают от некоего дебаффа, который делает их вялыми. Похожее состояние было и у него, когда он истощал всю ману, но пока у него оставалось немного, он мог передвигаться, не становясь медленнее.

Когда боец попятился назад, Расти воспользовался возможностью. Мощным взмахом отравленного клинка он нанес критический удар. Меч пронзил доспехи бойца и нанес ему глубокую рану. Авантюрист упал на землю, поверженный и корчащийся от боли. Настало время насладиться победой и нанести последний удар.

Расти двинулся вперед, высоко подняв клинок, готовясь активировать навык "Силовой удар". Одной мощной атакой он пытался сбить голову мужчины с его шеи - довольно сильного слабого места этих гуманоидных существ. Двое других монстров были близки к победе, поэтому ему нужно было торопиться, но прежде чем он успел нанести последний удар, произошло неприятное событие.

Удар пришелся сзади и пришелся в поднятую руку, державшую меч. Удар пришелся в металл и свалил все предплечье вместе с мечом на землю. К его удивлению, трое авантюристов оказались здесь не одни - на помощь им пришел еще один человек. Он быстро повернулся к нему, чтобы попытаться проверить личность, но, к своему удивлению, не смог определить уровень этого человека - такого еще никогда не случалось.

Лучник ур?

Таинственный лучник, появившийся, казалось бы, из ниоткуда, был для Расти загадкой. Его уровень оставался скрытым и окутанным тайной. Несмотря на шок от потери значительной части руки, Расти сохранял спокойствие. Он был неорганическим существом, не чувствующим боли, и даже если бы его рука исчезла, это не повлияло бы на его психику. Лучник держал в руках длинный лук и уже накладывал очередную стрелу, готовый к выстрелу.

- Что это за живая броня, она отличается от остальных?

Лучник заговорил издалека и был готов выстрелить снова, но удача все еще была на стороне

Расти. Монстры из огромной комнаты двигались в сторону этого человека и заставляли его сосредоточиться на них. Однако этот человек оказался гораздо проворнее всех, кто ранее посещал это подземелье. Одним выстрелом из своего лука он смог пронзить нескольких монстров и завалить их на ближайшую обвалившуюся колонну. Было ясно, что этот человек значительно превосходит все, что Расти видел раньше, и, вероятно, не тот, с кем он мог бы столкнуться без ухищрений.

'Возможно, пришло время использовать это… '

Пока четвертый авантюрист был занят, Расти решил схватить его за руку, которая лежала на земле с большой стрелой внутри. Стрела пронзила его перчатку и наруч прямо в месте их соединения. Земля была достаточно хрупкой, чтобы он смог выдернуть руку обратно и, присоединив её к телу, пошевелить ею, так как локтевой сустав остался неповрежденным.

Однако враг, которого он почти победил, использовал этот шанс, чтобы скрыться. Преследуя его, Расти неминуемо нарвался бы на очередную стрелу опытного лучника. Вместо этого он поднял свой клинок высоко в воздух так, чтобы это было заметно всем. Эта тактика успешно отвлекла внимание авантюристов, и их взгляды устремились на поднятый меч.

- Что эта штука делает?

Вызвался появившийся ранее авантюрист, который менее чем за полминуты быстро расправился с окружающими его монстрами. Его взгляд был прикован к поднятому мечу, и одновременно он приготовил еще одну стрелу, чтобы нацелить её на стоящего рядом Расти. К его удивлению, прежде чем он успел выпустить снаряд, из ржавого клинка вырвался ослепительный всплеск света.

- Что? Черт, мои глаза!

У Расти было достаточно маны, чтобы использовать изученный им базовый навык "Элементарный заряд". Выбрав элемент света, он влил его в свой меч, чтобы создать ослепительный всплеск сияющего света. Хотя он и не причинил бы авантюристам прямого вреда, но послужил своей цели, на мгновение ослепив их и дав Расти возможность сбежать. Поспешив, он бросился в один из многочисленных коридоров, заглушая настойчивые призывы голоса подземелья, призывавшего его продолжать бой.

Принуждение прислушиваться к голосу ослабевало после активации элементарного навыка, который Расти проверил и обнаружил ранее. Его секретный прием заключался в том, чтобы бежать, подавляя настойчивые команды к расправе. Остальные монстры не могли удержаться от нападения, что не позволило бы авантюристам догнать его. Несмотря на то что он был заключен в тяжелую металлическую броню, мешавшую его скорости, его не беспокоили ни ловушки, ни монстры, с которыми придется столкнуться преследователям.

'Лучше спуститься на нижний этаж!'

Расти направился к лестнице, ведущей на нижний этаж. Его металлические шаги гулко отдавались в узком коридоре, когда он убегал. Авантюристы, все еще не оправившиеся от ослепительного света, с трудом пытались угнаться за ним. Особенно лучнику было трудно настроить зрение, а преследующие его монстры оказались дополнительной помехой.

*****

- Что это, черт возьми, было? Я никогда не видел, чтобы живой доспех вел себя так… или любой монстр?

- Ой, что за задержка?

Успешно избежав поимки, Расти оставил авантюристов в камере, где появился лист жизненной силы. Пока он пробирался к безопасному месту, из-за коридора, по которому шел лучник, появились еще три человека. Тот, кто окликнул его, явно принадлежал к гномьей расе.

- Думаю, мы закончили с разведкой.

Лучник прищурился, и из его глаз потекли слезы. Гномий спутник начал насмешливо хихикать, явно пытаясь раззадорить своего собеседника.

- Ты плачешь? Хочешь, я позвоню твоей маме?

- Что? Эта штука просто использует какое-то ослепляющее заклинание… Оно застало меня врасплох, больше такого не повторится.

- Хаха, а ты уверен, что не наложил в штаны?

Ухмылка гнома расширилась, и его смех эхом разнесся по просторному залу. Лучник, все больше раздражаясь, направил свой лук в сторону беззаботного союзника. В ответ гном, не переставая ухмыляться, поднял свою большую алебарду в защитной стойке. Однако прежде чем ситуация успела обостриться, сзади раздался голос.

- Эй, Рейстел, прекрати, оставь Кейона в покое, мы все видели вспышку света, тебя бы тоже ослепило.

Между ними появилась женщина в темных кожаных доспехах и сумела успокоить ситуацию.

- Ха, вас, людей, легко разозлить!

Женщина покачала головой и повернулась к мужчине по имени Кейон за разъяснениями.

- Что случилось? Что это был за яркий белый свет?

- Я не уверен: либо монстр использовал магический клинок, либо это иррегуляр.

- На этом этаже появился необычный монстр? Но в информации говорилось, что странные вещи происходят на втором этаже, но не на этом? Если это нерегулярный монстр, то мы должны его преследовать!

- Погоди, успокойся, Ливи, я зацепил его одной из своих стрел, и пока она у него есть, я смогу её отследить. Сначала надо помочь тем трем новичкам, двое из них, похоже, были отравлены этой тварью.

Женщина, назвавшаяся Ливи, вздохнула и кивнула в знак согласия. Сзади появился четвертый член отряда, облаченный в более тяжелые доспехи и держащий в руках большой башенный щит. Не говоря ни слова, он направился в один из коридоров, где уже начали появляться несколько монстров. Пока троица сосредоточилась на помощи низкоуровневым авантюристам, он с легкостью расправился с небольшой волной незначительных монстров - каждый одним ударом своей большой булавы.

- Мы вас благодарим.

- Без проблем, но сначала примите это противоядие, а потом расскажите нам о том, что здесь произошло.

- Конечно.

Вор быстро получил синее зелье, чтобы помочь двум членам своей группе, а большую часть ввел раненому бойцу, ставшему жертвой неожиданной атаки. Несмотря на потерю значительного количества крови и отравление, таинственная жидкость позволила ему быстро восстановиться. После введения противоядия цвет кожи бойца постепенно приобрел прежний фиолетовый оттенок. Затем было использовано красное зелье, чтобы заклеить рану, нанесенную клинком живого доспеха.

- Этого должно хватить, но ваш друг потерял немного крови, ему потребуется некоторое время на восстановление. А теперь расскажите нам, что здесь произошло.

Ливи задала этот вопрос уже после того, как троица авантюристов, похоже, пришла в себя, и они быстро ответили.

- Все случилось, когда появилась эта странная броня, она неожиданно напала на моего друга.

- Есть ли у живых доспехов навык подлой атаки?

- Не думаю… Они должны быть больше похожи на бойцов, а затем на рыцарей? Но если это нерегулярный монстр, то, возможно, он приобрел какие-то воровские навыки?

Авантюристы начали обдумывать ситуацию между собой, пока отряд, столкнувшийся с живыми доспехами, пересказывал события. Они рассказали, как бронированный противник ударил оружием, покрытым ядом, и вывел из строя одного из их товарищей. Кроме того, металлический монстр ловко использовал остальных в качестве щита, изолировав оставшегося бойца от группы.

- Это довольно умный монстр… Или это все удача, или эта тварь больше похожа на природного монстра, чем на созданного в подземелье, что скажешь, Кейон?

- Учитывая, что в случае опасности оно решило сбежать, похоже, у него есть чувство собственного достоинства и инстинкты выживания, могло ли в подземелье забрести чужое чудовище, а не нестандартное?

- Это очень странно… Но разве обычные монстры не должны бояться подземелий? Разве другие монстры сразу не напали бы на них?

- Ты правильно заметила… Должно быть, это был монстр из этого подземелья, другого объяснения этому нет.

Кейон ответил Ливи, которая была потрясена странностью ситуации. Поведение этого необычного монстра казалось необычным и не имело особого смысла. Время от времени в подземелье появлялись такие монстры. Обычно это были мини-боссы с повышенными статами. Монстр, который чуть не убил человека из этой группы, сначала показался именно таким. Однако уже тот факт, что он решил сбежать, заставлял думать, что это не совсем обычный монстр.

Если бы существовали внешние монстры с более эгоцентричной личностью, то их поведение было бы вполне логичным. Однако, как правило, монстры с более высоким интеллектом,

рожденные вне подземелий, не осмеливались заходить в такие области. Их обычно сдерживала какая-то сила, и до тех пор, пока существовало сердце подземелья, они были отброшены. Преодолеть этот барьер могли только существа высшего уровня, а живая броня, с которой они столкнулись, похоже, не обладала такой силой.

- О, о чем вы двое беспокоитесь?

- А?

Пока Кейон и Ливи пытались осмыслить ситуацию, их кустисто-бородатый гномий компаньон заговорил с ними. Опираясь на алебарду и ухмыляясь, он быстро добавил.

- Разве нам не нужно просто уничтожить эту тварь, и наша работа будет закончена? Если оно убегает от такого, как Кейон, значит, оно не может быть настолько сильным. Держу пари, гильдия даст нам неплохой бонус, если мы с ней разберемся!

- Ну, это… правда…

Ливи ответила, а Кейон нахмурился, когда Рейстел намекнул, что он слаб.

- Это задание - просто разведать второй этаж, но скажи мне, Кейон, насколько сильным был тот монстр? - переспросила она, оценивая ситуацию. Ливи, как лидеру отряда, предстояло принять решительное решение. Возможно, целевой монстр находится неподалеку, и это позволит им быстро выполнить свою миссию. Не считая это подземелье слишком опасным, они все же сохраняли осторожность и понимали, что некоторые участки могут оказаться проблемными даже для них.

- Не знаю, некоторые иррегуляры способны быстро вызвать подкрепление…

- Что с того? Все эти монстры только ранга F, мы легко справимся с ними!

Гном вступил в разговор, его алебарда теперь была перекинута через плечо. Было ясно, что он хочет разобраться с этим существом прямо сейчас, а не ждать, что будет потом. Ливи обратила внимание на своего спутника-лучника, чтобы получить подтверждение, ведь именно он видел это существо.

- Насколько сильным оно было?

- Мне не удалось определить название, но по его движениям я бы сказал, что он имеет ранг не выше F.

Отвлеченный присутствием трех авантюристов и других монстров, Кейон не смог определить классификацию и уровень монстра. Тем не менее его наблюдательность позволяла ему в некоторой степени определить уровень противников, даже не обращаясь непосредственно к их экранам состояния.

- F+? Хаха, это будут легкие деньги! Я предлагаю пойти за ним! Ты же сказал, что сможешь отследить его, верно?

- Конечно, но как насчет этих парней?

Кейон указал на трех молодых авантюристов, которые были ранены ранее. Они были ослаблены, а один из них не мог идти самостоятельно. В этот момент подошел молчавший до этого член группы. Несмотря на внушительный вид, в его глазах мелькнуло беспокойство, когда он осмотрел раненых авантюристов.

- Я отведу их в безопасное место.

- Да, оставим это на усмотрение Дедрика!

В конце концов лидер группы уступил просьбе, и они разделились на две группы. Дедрик взял на себя ответственность за доставку трех раненых авантюристов в безопасное место, планируя после этого воссоединиться с основной группой. Тем временем остальные члены группы решили преследовать монстра, чтобы завершить свою миссию и, возможно, получить лучшую награду.

Они быстро продвигались по коридорам, без труда расправляясь с низкоранговыми F-монстрами, которые не представляли никакой сложности для их опытной команды. Через некоторое время они достигли того, чего никак не ожидали.

- Эй, а это не твоя?

- Да, это так…

- Ты все еще можешь его отследить?

- Ненадолго, но…

Группа оказалась в неожиданном месте - у лестницы, ведущей на нижний этаж подземелья. Стрела, пронзившая предплечье живого доспеха, лежала на земле, указывая на то, что существо спустилось дальше на нижний уровень.

- Могут ли иррегулярные монстры нормально перемещаться между этажами?

- Они не должны…

- Теперь это становится еще интереснее: нерегулярный монстр, который ведет себя как монстр не из подземелья!

Гном был весьма заинтригован таким поворотом событий, но теперь нужно было принять решение. Стоит ли им спускаться дальше, в потенциально более опасную зону, или лучше связаться с гильдией и попросить подкрепления, прежде чем продолжать путь?

http://tl.rulate.ru/book/107509/3915940