

'Сочетание олова и меди, пожалуйста, подождите...'

Создан бронзовый слиток.

'Это действительно работает! Так вот что означал оранжевый цвет?'

Расти углубился в свою недавно открытую способность использовать бронзовые слитки из тайника. У него также были слитки меди и олова, которые он мог соединить, чтобы получить бронзу, необходимую для восстановления тела. Только после соединения двух металлов он мог их использовать, так как медь и олово не встраивались в тело самостоятельно.

Процесс был интригующим, хотя и стоил SP - ресурса, необходимого для многих его лучших навыков. Управление SP представляло собой сложную задачу: на перезарядку бара уходили часы, а повышение уровня не могло увеличить их количество. Единственным потенциальным способом увеличить этот ресурс было развитие, и, возможно, это был единственный доступный метод.

'Что мне теперь делать? Что ты думаешь?'

Отвлечшись от закладки с тайниками, он задал вопрос слюнявому монстру. Это была одна из нежитей, стоявшая в склепе, где он расправился с авантюристами. Остальные на мгновение повели себя странно: после завершения битвы они перестали двигаться, и в конце концов могилы, из которых они вышли, начали открываться. Потихоньку одни заползали обратно, а другие, как этот, оставались, становясь собеседниками Расти.

'Вам нечего сказать, мистер Зомби? Никто не отвечает, кроме этих двух светлых шаров, интересно, что они замышляют?'

С момента его визита в кузницу душ прошло немало времени, и Расти начал скучать по существам, способным с ним разговаривать. Этот монстр просто стоял на месте, а из его верхнего отверстия сочилась какая-то жидкость. Он несколько раз ткнул его пальцем, но существо в конце концов ушло, когда для него открылась одна из могил.

'Даже не попрощался? Как грубо! Ладно, я стану сильнее без твоей помощи!'

Раздраженно потрясая металлическим кулаком, Расти подобрал оставшийся большой топор. К счастью, он не исчез, как и остальные доспехи авантюристов, с которыми жестоко расправились зомби. Еще одним предметом снаряжения, который ему удалось вырвать у своих чудовищных друзей, были ножны для меча. Прикрепив их к телу, он избавился бы от необходимости постоянно держать проржавевший клинок руками.

Оказалось, что если не оставлять снаряжение на земле слишком долго, то подземелье не сможет его поглотить. Возможно, оно обладало навыком, сходным с поглощением материалов, что было вполне логично, поскольку он часто наблюдал, как некоторые из дыр в этом месте заделываются сами собой.

'Голос не говорит мне ничего особенного с тех пор, как я перешел на этот уровень, интересно, почему?'

Спустившись на второй этаж, он заметил нечто необычное. Голос не приказывал ему ничего патрулировать; он как будто немного освободился от его власти. Хотя он по-прежнему не позволял ему целенаправленно атаковать других монстров, если он случайно задевал их, голос не вмешивался. Несмотря на попытки, предпринятые после последней битвы, он оказался не в состоянии атаковать даже на расстоянии.

'Остаться ли мне здесь или попробовать другое место...'

Расти вышел победителем, и его стратегия, похоже, принесла свои плоды. Однако по какой-то причине ему захотелось не задерживаться здесь. Авантюристы казались существами сговорчивыми, они объединялись в группы и приходили друг другу на помощь. Однако он не мог отделаться от ощущения, что кто-то более сильный может прийти и выяснить судьбу побежденной группы.

'Один из них что-то упомянул, гильдию? Я думаю, что в этой гильдии нет ничего хорошего, но... Я не позволю этому остановить меня!'

Возможно, ему следовало проявить осторожность, но это было не единственное место, где он мог победить врагов. С помощью колчана и ядовитых пиявок он мог одолеть и других врагов. Но это были не единственные его ресурсы. Достигнув второго слоя, он тщательно исследовал местность и нашел другие интересные вещи, которые могли бы ему помочь. Таким образом, вооружившись средствами для победы над врагами, которых он раньше боялся, ему пора было начинать охоту.

Ему были доступны только первый и второй этажи, но последний был примерно в два раза больше того, на который он был вызван изначально. Продвигаясь по нему, он встретил несколько интересных камер, например, заполненную зомби. Стало очевидно, что на этом этаже больше концентрированных опасных зон и меньше монстров, перемещающихся между ними. Здесь были и другие места, где он мог бы поохотиться на авантюристов, и не было смысла просто ждать, пока в крипте появится другая группа.

'Должно быть, сегодня мой счастливый день!'

Прибыв на место, Расти пришлось подождать несколько минут, пока не появится его следующая цель. Это место напоминало широкий коридор, в котором, казалось бы, не было ничего интересного. Однако, осмотрев землю, он заметил странные квадратные плитки с различными символами на них. Когда авантюристы входили в коридор, они двигались по этим квадратным плиткам, прыгая между ними.

- Этот будет сложнее... но я справлюсь!

Расти настраивал себя, готовя новый план. Эта комната хранила некий секрет, который можно было использовать для победы над четырьмя проходящими через нее людьми. Как только они оказались на середине длинного коридора, он решил заявить о себе.

- Эй, что эта штука там делает? Этого не должно быть.

Место было хорошо освещено, и он ждал в другом конце, куда направлялась группа. Его металлическое тело было хорошо заметно, но это не имело значения, так как для того, чтобы его план сработал, ему нужно было всего лишь поставить себя на определенную плитку. Когда он ступил на нее, раздался щелчок, и большая плита опустилась, перекрыв и вход, и выход. В ответ авантюристы начали кричать, явно сбитые с толку происходящим.

- Монстр запустил ловушку? Гильдия дала нам неверную информацию?

- В сторону!

- Черт, приготовьтесь! Ловушка сработала!

Один из них указал на различные камни, которые разлетались в стороны, открывая новых монстров. Из небольших карманов в стенах медленно появлялись зомби, скелеты и проржавевшие части доспехов, напоминающие старый вариант, к которому принадлежал Расти. Они быстро повернулись лицом к небольшой группе авантюристов. Монстры превосходили авантюристов числом четыре к одному, но это не было немедленным смертным

приговором. Расти прекрасно знал, какой силой могут обладать эти авантюристы, и, если бы он не захватил с собой ядовитых червей, этот план, скорее всего, провалился бы.

- Что-то не так с этой живой броней... что она делает?

Базовая стрельба из лука достигла третьего уровня.

Как и в предыдущей битве, Расти применил точно такую же тактику введения яда в эту камеру. Поскольку вход и выход были закрыты, ядовитый туман, создаваемый маленькими существами, быстро распространился. Он выпустил несколько стрел вдаль, чтобы он покрыл всю территорию, и, как и раньше, у авантюристов не было ответа на эту тактику. Они начали кашлять и в ослабленном состоянии стали идеальными мишенями для натиска монстров.

В колчане осталось не так много стрел, но их хватило, чтобы выпустить ядовитое облако, поэтому оставшуюся часть боя придется вести с близкого расстояния. Расти пристегнул к телу свой оригинальный меч, но для этого случая он взял в руки более прочный железный топор, который взял у другой стороны. Направившись к группе, которую одолевали двадцать или около того монстров, он решил вступить в бой.

- Очищающие зелья...

Некоторые из них пытались выпить какую-то жидкость синего цвета, но не смогли, так как на них со всех сторон набросились монстры. Их кожа начала приобретать фиолетовый оттенок, на ней вздулись вены, что дало Расти всю необходимую информацию. Вскоре он замахнулся на одного из людей своим топором, но, к своему удивлению, не смог им воспользоваться.

- Что-то не так...

Оружие явно превосходило его одноручный меч, но Расти было неприятно им размахивать. Даже когда он наносил несколько ударов, они были не слишком точными, и им не хватало силы. Ему удалось применить навык силового удара, но что-то было не так: его тело как будто не подходило для работы с этим оружием. Ощущения были похожи на те, когда он еще был только поврежденным бронзовым доспехом, и он догадывался, почему так происходит. Вскоре он решил просто бросить топор в одного из авантюристов и вытащил из ножен свой меч.

- Аргх...

- Нет, не подходи...

- Я... я не могу умереть здесь...

Соединив силы монстров подземелья и яда, группа из четырех человек в конце концов уступила засаде. Они мужественно сражались и даже смогли победить десятерых монстров-нежити, но чем больше они боролись, тем сильнее распространялся яд в их телах. Даже пить зелья, не имея возможности покинуть этот запертый коридор, было бессмысленно. Вскоре весь коридор погрузился в тишину, а Расти был вознагражден очередным повышением уровня.

Поздравляем, вы получили один уровень.

Имя

Расти

Классификация

Бронзовые доспехи Сумерек [F+] ур.4

Тип

Магические/Неорганические

Очки здоровья [HP]

72/72

Очки магии [MP]

55/55

Специальные очки [SP]

20/20

Сила

70 [F+] +3

Ловкость

46 [F] +2

Проворство

47 [F] +2

Телосложение

67 [F] +3

Интеллект

46 [F] +3

Мудрость

50 [F] +2

Сила воли

50 [F] +2

Прочность

F+

- Эй, перестань их есть!

Битва была выиграна, а сам он отделался несколькими незначительными царапинами. Хотя это и не самый благородный способ ведения боя, использование других монстров в качестве мясных щитов оказалось эффективным. Раньше ему не удавалось причинить вред даже одному из этих мясистых гуманоидов, а теперь он успешно победил целых два отряда. Его уровень вырос с одного до четырех всего за один день, и, возможно, его ждали еще большие успехи.

- Эй, дай мне это!

Сняв несколько кусков доспехов, он начал поглощать находящиеся в них металлы. К его удивлению, лучшим источником бронзы оказались проржавевшие куски доспехов, оставшиеся от двух живых доспехов, которые были с ним. Их куски были разбросаны по коридору и казались вполне совместимыми с его навыками. Оказалось, что после того, как монстры были признаны мертвыми, они превратились в доспехи, которые он теперь мог использовать.

Здесь добыча была немного лучше, но вскоре она исчезла, как и раньше. Расти хотел собрать побольше всякой всячины, чтобы использовать её в дальнейшем, но в подземелье не было мест, которые не поглотили бы их. Он отбросил топор, который использовал, и решил взять железный длинный меч. Теперь стало ясно, что без пассивного навыка использования определенных видов оружия он не сможет использовать их профессионально.

- Мне кажется, что я должен приобрести какие-то навыки... но я этого не делаю...

После этих нескольких столкновений он стал размышлять над некоторыми из оставшихся воспоминаний. Он был уверен, что люди могут получать навыки не только за счет повышения уровня. Однако ему пришлось использовать навык поглощения, чтобы получить большую часть своих навыков, а остальные были получены с помощью повышения уровня. Возможно, после того как он снова посетит кузницу душ, один из шаров света сможет дать ему ответ, но пока ему нужно было двигаться к третьей локации. Это было не последнее обнаруженное им место, позволяющее быстрее добывать уровни.

Израсходовав ядовитых пиявок, которые были не нужны в этом месте, Расти теперь нужно было собрать побольше стрел. Вскоре несколько скелетов-скаутов остались без колчана и лука, так как тот, который он использовал, тоже сломался. Навык починки не действовал на оружие, полученное от других, а только на его собственный бронзовый клинок. Остальное нужно было заменить другими способами.

После долгой прогулки он наконец добрался до последнего пункта назначения, который выглядел как тупик, в котором некуда идти, кроме как вниз. Теперь он стоял перед глубокой пропастью, дна которой не было видно. Даже когда он случайно бросил вниз несколько камней, эха не последовало, словно это была бездонная яма. Обычно это место не сулило ничего хорошего, кроме падения вниз, но вдалеке виднелась его цель - набор висячих мостов.

Это был путь, ведущий в другую часть подземелья, а также к следующей лестнице, ведущей, вероятно, на третий этаж. Во время своей разведки он заметил, что люди обычно проходят через это место, чтобы попасть на другую сторону. В обоих концах было лишь несколько монстров, но по бокам - ничего. Он был уверен, что его никто не ждет, так как уже убедился в этом.

'Они получают информацию от этой гильдии, но так и не нашли меня'.

Чем дальше он жил в этом подземелье, тем лучше понимал своих главных противников. Поначалу эти авантюристы казались ему могущественными противниками, которых он не мог и надеяться победить, но теперь все было иначе. Они были плохо оснащены и не готовы к неожиданному повороту событий, и он начинал думать, что им также не хватает ума. Итак, он ждал появления своей добычи, и наконец, спустя час или около того, появилась еще одна группа из четырех человек.

Они расправились с монстрами, поджидавшими их у начала одного из мостов. Затем они продолжили свой путь через казавшуюся бездонной пропастью. Мост, по которому они шли, был сделан из дерева и лозы и слегка шатался. Но даже несмотря на эту опасность, авантюристы, похоже, были не против пройти по нему вместе. Расти не знал, почему они так уверены в том, что мост не рухнет, но приписал это той же причине, что и у двух других участников - недостаток ума и чрезмерное доверие к старой информации.

Вскоре он вложил одну из стрел в лук и прицелился. Он нашел идеальное место, чтобы легко попасть в авантюристов, проходивших по мосту. Стрела начала светиться, когда он использовал базовый навык выстрела, который он перенял у скелетов-скаутов. Выпустив стрелу, она пронеслась по воздуху, нашла свою цель и поразила авантюриста в спину. Тот зашатался, издав удивленный возглас. Остальные повернулись посмотреть на кричащего человека, который, пошатываясь, падал с моста навстречу своей гибели.

'Ха! Это слишком просто!'

Расти почувствовал что-то в груди, когда увидел, как тот падает навзничь. Постоянные победы постепенно укрепляли его уверенность в себе, которая была разрушена после первых двух смертей. Он быстро осознал, что, возможно, эти противники не так грозны, как ему казалось раньше. Они были в панике и не могли ничего сделать, поэтому он продолжал выпускать стрелы, не опасаясь, что его самого заденут. В туннеле, где он находился, не было света, но место, где располагался мост, было достаточно хорошо освещено.

Пока авантюристы пытались противостоять угрозе, Расти продолжал выпускать стрелы со своей точки обзора. Из-за шатающегося моста им было сложно удерживать равновесие. Элемент неожиданности давал Расти значительное преимущество, и вскоре очередная цель была поражена, на этот раз ранив еще одного человека в ногу. Из-за тряски и криков монстры на неочищенном конце теперь были предупреждены о присутствии авантюристов и начали медленно двигаться в их сторону, на что Расти очень рассчитывал.

Раненый авантюрист пытался встать, а его спутники отчаянно пытались его стабилизировать. Монстры, почуяв уязвимость, приблизились к нему. Расти продолжал выпускать стрелы, целясь в ослабевшего человека. Светящиеся стрелы били точно, вызывая хаос в группе.

- Проклятье! Нам нужно убираться с этого моста! - крикнул один из авантюристов.

- Мне очень жаль... но я не собираюсь умирать здесь!

Другой авантюрист сделал то же самое, и, к удивлению Расти, раненый был брошен, пока двое других бежали спасать свои шкуры. Поскольку цель была более неподвижной, он решил сосредоточиться на раненом, ведь получение опыта было главной целью этой стратегии. Хотя это позволило двум другим бежать в безопасное место, оставленный человек в конце концов

поддался шквалу стрел и тоже упал в темную пропасть.

- Ну что ж... два из четырех - это неплохо... но я не получил столько опыта от этого...

Он чувствовал удовлетворение и разочарование от того, что не смог одолеть всю группу до того, как они убежали. Преследовать их было возможно, но, скорее всего, он не смог бы их найти. Постоянные победы укрепляли его уверенность в себе, и он жаждал большего. Таким образом, его охота продолжалась, и подземелье наконец-то стало местом его охоты, или, по крайней мере, он так думал, не понимая, что именно он запустил в этот день. Вскоре он поймет, что, возможно, не стоило недооценивать людей, называемых авантюристами.

<http://tl.rulate.ru/book/107509/3915835>