

- Идите сюда, неживые ублюдки!

- У нас нет целого дня! Идите сюда!

Крики людей наполнили мрачный подземный склеп. Множество надгробий со странными знаками начали испускать дурно пахнущие испарения, а из-под земли вырывались тела неживых существ. Десятки тварей мгновенно появились на свет и устремились в ту сторону, откуда доносились крики. Как только они заметили немногочисленных людей, то сразу же бросились на них.

В тусклом свете мерцающих факелов группа решительно настроенных людей стояла на своем, держа оружие наготове. Несмотря на то что к ним приближалось множество неживых монстров, таких как скелеты и зомби, они не выглядели слишком обеспокоенными. Все шло по их плану: некоторые бегали вокруг, чтобы заставить монстров объединиться в более тесную группу. Вскоре многие зомби стали сталкиваться друг с другом, набрасываясь на одного из авантюристов.

- Вот так, пасите их вместе! Мы не можем тратить слишком много заклинаний на этих отбросов! Приготовься, Эдмунд!

- Лучезарный свет, столь чистый источник благодати, Я противостою тьме, мои молитвы выдержат. Отврати нежить, изгони ночь, Именем твоим восстанови священный свет...

В одном из углов неживого склепа стоял человек с четками, обернутыми вокруг его рук, и продолжал молиться своим богам. Под ним начал формироваться слой сияющего света, и чем больше он продолжал читать молитву, тем больше его появлялось вокруг его тела. Все монстры, которых собрали вместе, направились в сторону этого человека по имени Эдмунд, что было запланировано здешними жителями с самого начала.

В группе авантюристов было шесть человек. Четверо из них держали щиты и более тяжелые доспехи, чтобы защитить молящегося, а один, более ловкий, приманивал монстров. Это был верный план, который группа уже несколько раз выполняла, и их целью было продвинуться вглубь подземелья, когда их уровень повысится. Хотя один зомби или скелет не представлял особой опасности, с помощью божественной магии они могли мгновенно расправиться с большими группами.

- Этого должно быть достаточно, теперь держите!

Группа специально расположилась спиной к стене. Зомби и скелеты могли наступать только с одного направления, что позволяло им заманивать гораздо больше. Четверо бойцов с большими щитами отбивались от нежити и ждали, пока их клирик закончит заклинание. Как и каждый раз, когда заклинание срабатывало, эти монстры превращались в пыль на ветру.

- Даруй мне силу в этом святом начинании, Изгони тени, пусть они исчезнут навсегда. Превратись в...

Однако в их полусерьезном плане не все было учтено. В тот момент, когда священник уже заканчивал произносить заклинание Изгнание нежити, произошло нечто необычное. Что-то полетело по дуге с неизвестного направления и ударилось о землю рядом с клириком. Присмотревшись, они определили, что это стрела, вокруг которой извивалось странное червеобразное существо, словно только что пронзенное ею.

Из него вырвался фиолетовый газ, который быстро распространился по всей округе. Хуже того, он был не единственным: вскоре и другие начали падать в общем направлении этой группы, которая по собственной воле завела себя в тупик. Они не ожидали, что такое может случиться, ведь здешние монстры были недостаточно умны для такой тактики, и они не обнаружили других авантюристов, которые могли бы спланировать засаду.

- Черт, это ядовитый туман!

- Как пиявка из склепа попала сюда?

Слаженная стратегия авантюристов рухнула, когда неожиданный ядовитый туман охватил все вокруг. Паника охватила группу, когда они осознали, в какой тяжелой ситуации оказались. Клирик Эдмунд пытался закончить заклинание среди хаоса. Туман, исходящий из пробитых пиявками склепов, начал воздействовать на авантюристов, постепенно ослабляя их.

- Э-Эдмунд, быстро произнеси очищающее заклинание!

- Нет, сначала нам нужно избавиться от зомби, сначала давай Изгнание нежити! Что ты делаешь?

- Я *кха*...

Клирик Эдмунд боролся с ядовитым туманом и прерванным заклинанием "Изгнание нежити", он не мог сосредоточиться на песнопениях из-за яда и невозможности делать это, так громко кашляя. Даже один из этих червей мог произвести большой взрыв этого тумана, и что-то издалека продолжало пускать стрелы в их сторону. Даже когда авантюристы отбивались от них щитами, пронзенные пиявки продолжали лопаться и выпускать еще больше тумана. К тому же они привлекли большую группу монстров-нежити, которые продолжали наступать.

- Черт, раньше такого не было, это должна была быть безопасная зона для прокачки, неужели гильдия нас обманула?

- Хватит болтать, нам нужно выбираться отсюда!

Было ясно, что их план не сработает. Облако яда окружало их, и чем дольше они оставались внутри него, тем сложнее было его покинуть. Теперь все они находились под действием яда, и даже их клирик страдал и не мог очиститься. Вскоре они все вместе бросились бежать, хотя им было трудно ломаться и двигаться, но они должны были это сделать, чтобы выжить.

- Пойдемте, нам нужно добраться до коридора, он совсем недалеко отсюда!

К счастью, неподалеку находился путь к отступлению - узкий туннель, расположенный не слишком далеко отсюда. Они знали, что если им удастся туда добраться, то даже зомби не смогут за ними угнаться. Вскоре они выбрались наружу: все кашляли, а их кожа стала пурпурной. Они стремительно теряли выносливость и очки здоровья, но пока они добирались до безопасного места, их клирик мог очистить их всех.

К их удивлению, когда они добрались до туннеля, который должен был привести их в безопасное место, это оказалось не тем спасением, на которое они рассчитывали: их ждал неизвестный человек. По крайней мере, так им показалось сначала, но вскоре авантюристы поняли, что это не человек, а монстр, которого не должно быть в этой местности.

- Живая броня? Что она здесь делает? - спросил лидер команды, устремляясь вперед, но не успел он оттолкнуть монстра с дороги, как из-под земли вырвалась мощная струя ядовитого тумана. К его удивлению, земля была усеяна мелкими жучками, и монстр, казалось, специально наступал на них, отступая в узкий коридор, где их ждало еще больше яда. При таком повороте событий бежать туда было невозможно, и они быстро погибли бы от яда.

В конце концов у группы авантюристов закончились возможности. На монстров не действовал яд, витавший в воздухе, а они продолжали страдать. Их тела стали вялыми, и некоторых из них наконец поймала орда, которую они заманили. С их количеством они не могли справиться, и вскоре их громкие крики заполнили этот подземный склеп.

Расти наблюдал за гибелью отряда авантюристов со смешанным любопытством и отстраненностью. Ядовитый туман сделал свое дело, сделав их уязвимыми для неустанных атак монстров-нежити. Скрытый в ядовитом коридоре живой доспех, наблюдал за тем, как авантюристы отчаянно сражаются за свою жизнь. Он заметил, как их некогда слаженная группа рассыпалась, как только он предложил нечто, чего они не ожидали.

Это была пробная версия его новой стратегии. Обнаружив ранее спрятанных ядовитых жуков, он решил использовать их. На спине у него висел колчан, который был опустошен несколько минут назад. Сразу после того, как авантюристы собрали зомби, он привел свой план в действие и начал стрелять. Как только черви были пробиты, у него появилось время, чтобы выстрелить, прежде чем начнется выброс ядовитых паров. Результат оказался вполне благоприятным, поэтому вскоре он перешел ко второму этапу плана.

Прежде чем приступить к этому, он целую неделю изучал своих врагов и собирал навыки стрельбы из лука, которые помогли ему в этом новом начинании.

Базовый выстрел

Активный навык

Выполняет мощную дальнюю атаку.

Основы стрельбы из лука

Пассивный навык

Умение, облегчающее владение луком, необходимо для разблокировки более мощных навыков

стрельбы из лука.

С их помощью он смог немного направить свои выстрелы в нужную сторону. Авантюристы были готовы принять стрелы, выпущенные прямо в них скелетными лучниками, но они не были готовы к нему, который целился в слепые зоны и землю.

Расти быстро понял, что стратегия - это ключ к тому, чтобы стать сильнее, ведь монстров в этом подземелье можно использовать по-разному, чтобы дать ему шанс расправиться с этими авантюристами. Ему просто нужно было отрезать им путь к отступлению с помощью ядовитых жуков, которых он перенес в ближайший коридор; даже если они нападут, яд сделает свое дело, и теперь настало время заняться непосредственно ими.

Пока оставшиеся авантюристы отчаянно сражались с натиском нежити, Расти вышел из своего укрытия. Его металлическая форма мягко звякнула, когда он приблизился к группе, все еще находившейся под воздействием ядовитого тумана. Ослабленные и ошеломленные авантюристы даже не успели среагировать на его меч, заходящий со спины.

- Аргх...

Его клинок проскользнул между щелями в доспехах одного из мужчин, зачерпнув кровь. Его противник схватился с двумя зомби и не успел среагировать на третьего противника, появившегося из густого ядовитого тумана. Когда он вытащил клинок из раны, из нее хлынула кровь, и вскоре мужчина был настигнут остальными монстрами, которые принялись разрывать его тело на части.

Взгляд Расти обратился к остальным и, в частности, к тому, у кого был класс клирика. Именно на нем была сосредоточена вся его стратегия. Без этого человека группа была неспособна победить нежить, которую они сами пробудили. Он знал, что если бы они не торопились, то победа была бы одержана, а его план не сработал бы. Если бы они использовали свои клинки вместо странного света, это заняло бы больше времени, но их поражение не наступило бы. Вонзая клинок в хрипящего клирика, он пытался учиться, ведь это было только начало его

пути.

Поздравляем, вы получили один уровень.

Его мысли унеслись в другое место, когда он услышал сообщение о повышении уровня. Он на мгновение удержался от того, чтобы не напасть на оставшихся авантюристов, что было ошибкой, о которой он теперь будет помнить. После того как клирик упал, Расти обнаружил, что летит на других монстров, так как что-то столкнулось с ним сбоку. Его тело было металлическим, но внутри оно было полым и не могло выдержать сильных ударов.

В прошлом это привело бы к тому, что он распался бы на множество частей, но он уже не был поврежденной ржавой броней, он был не настолько слаб. После столкновения со скелетом и зомби ему удалось стабилизировать свое положение. Если посмотреть на него сбоку, то можно было увидеть прореху в доспехах, образовавшуюся от удара топора. Владелец топора был единственным оставшимся человеком, который еще не поддался ядовитому туману.

- Я... я не умру здесь! - авантюрист решительно взмахнул топором, целясь в уязвимые места Расти. Расти, поняв свою ошибку, быстро опомнился и поднял меч, чтобы парировать удары. В коридоре раздался звон металла: ржавое лезвие от удара отбросило назад и сломало. К счастью, яд, оставшийся в нем вместе с другими монстрами, был еще на месте. Даже когда авантюрист захотел нанести последний удар, он не смог.

- Слезь с меня... А-а-а...

Один из монстров укусил его за шею, а вскоре к нему приблизились еще несколько. Авантюрист начал дико размахивать руками, пытаясь сбросить с себя монстра. Его стремление выжить было достойно похвалы, им двигало одно лишь отчаяние. Вскоре сломанный клинок Расти вошел в плоть мужчины, пронзив одного из монстров, что было удивительно для того, кто нанес последний удар.

'Значит, это возможно?'

Поздравляем, вы получили один уровень.

Битва завершилась, и туман начал рассеиваться. Зомби продолжали наваливаться на поверженных авантюристов, а Расти пытался понять, как ему удалось пронзить одного из дружественных монстров подземелья. Вскоре он пришел к выводу, что это произошло лишь по ошибке во время стычки с вражеским авантюристом. Когда же он попытался нанести удар по какому-либо монстру специально, то обнаружил, что не может этого сделать.

Имя

Расти

Классификация

Бронзовые доспехи Сумерек [F+] ур.3

Тип

Магические/Неорганические

Очки здоровья [HP]

69/69

Очки магии [MP]

53/53

Специальные очки [SP]

20/20

Сила

67 [F+] +8

Ловкость

44 [F] +5

Проворство

45 [F] +6

Телосложение

64 [F] +7

Интеллект

43 [F] +4

Мудрость

48 [F] +5

Сила воли

48 [F] +6

Прочность

F+

У него не было времени размышлять о возможностях, так как его внимание привлек экран состояния. Он заметил несколько вещей, одна из которых заключалась в том, что он, после двух повышений уровня, получал гораздо большее количество статов, чем раньше. Раньше он никогда не получал больше одного очка атрибутов, теперь же он получал несколько очков всех атрибутов. Была и еще одна интересная вещь: его показатель силы получил плюс к букве "F".

'Кажется, я понял...'

Вскоре Расти понял назначение букв. Они служили упрощенным средством измерения его силы. Когда число превышало определенный порог, буква переходила в другое состояние. Хотя точное число было неизвестно, для знака "плюс" оно составляло около шестидесяти шести. Расти предположил, что если уменьшить это число вдвое, то для знака "минус" точкой отсчета станет тридцать три.

'Может, девяносто девять - это предел для атрибутов? Что-то происходит, когда вы преодолеваете этот рубеж?

Пока он не достигнет этой точки, предсказать невозможно, но до этого ему предстояло решить

другие проблемы. Несмотря на то что он получил два уровня и победил всех авантюристов, на его теле остались шрамы от битвы. Бок его тела украшала огромная дыра от недавнего удара топором, а меч сломался посередине. Не зная, как поступить со сломанным оружием и полученными травмами, Расти не знал, как действовать дальше без оружия и с дырами в теле.

'Нет ли способа позаботиться об этом... Нужно ли мне не получить повреждений, прежде чем получить новое тело?'

Это казалось Расти несколько несправедливым, и он устал от постоянных повреждений. Авантюристы оказались грозным противником, и он сомневался, что сможет победить их, не причинив вреда. Хотя он мог снова рискнуть смертью, он не был уверен, что его восстановят в прежнем состоянии. Должен был существовать способ исправить себя, и вскоре его система пришла на помощь. Пока он смотрел на уничтоженный клинок и дыру в доспехах, на экране появилось всплывающее окно.

Хотите ли вы использовать собранные материалы для восстановления поврежденного меча?

Зная, как происходят эти процессы, Расти быстро подтвердил. При этом неожиданно появилась вкладка тайника, содержащая все его материалы.

Пожалуйста, выберите материалы, которые вы хотите использовать.

В своем тайнике Расти нашел только три предмета: олово, медь и бронзу. Чтобы облегчить задачу, значки, обозначающие слитки, были выделены цветом. Коробка с бронзовым слитком была зеленой, а с оловом и медью - оранжевой. Когда он выбрал бронзу, на поверхности его сломанного клинка произошло необычное явление. Постепенно она начала меняться, как будто время повернулось вспять, и через минуту клинок был полностью восстановлен.

- Вот оно!

С радостным возгласом Расти поднял восстановленный меч в воздух. Одна из главных проблем была решена. Теперь ему нужно было сосредоточиться на том, чтобы собрать побольше бронзы, чтобы залечить все будущие раны. Пока её будет достаточно, он сможет восстановить и тело, и оружие. Единственным недостатком было то, что на это уходило несколько специальных очков, что ограничивало возможности ремонта.

'Ах, нет, подождите!'

Его внимание переключилось на поверженных авантюристов, которых теперь терзали монстры-нежити. Не успел он начать собирать их оружие и доспехи, как подземелье, казалось, готово было поглотить их целиком. Единственным предметом, который ему удалось забрать, был одинокий боевой топор, которым он был ранен.

'Должен быть лучший способ собрать эти материалы... '

Хотя одна битва завершилась, эта ознаменовала собой только начало. Вновь ощутив вкус победы, Расти почувствовал, как приближается его цель - стать сильнее. Он представлял себе, как будет господствовать на этих темных просторах, стремясь стать самым сильным монстром здесь и, возможно, за его пределами.

<http://tl.rulate.ru/book/107509/3915784>