Имя

Расти

Классификация

Поврежденная, покрытая коррозией бронзовая броня [F-] ур.1

Тип

Магические/Неорганические

Очки здоровья [HP]

15/15

Очки магии [MP]

5/15

Специальные очки [SP]

0/15

Сила

10 [F-]

Ловкость

6 [F-]

Проворство

7 [F-]

Телосложение

10 [F-]

Интеллект

7 [F-]

Мудрость

10 [F-]

Сила воли

7 [F-]

Прочность

F

Одинокий доспех стоял вокруг двух одинаковых существ, но это, конечно, было не то же самое. Его движения и артикуляция были странными, даже сейчас он дико размахивал руками, разглядывая что-то перед собой. Два других доспеха, находившиеся рядом, никак не реагировали на особенности своего собрата, да и не были способны на это.

'Это здесь! Я стал сильнее!'

Расти радовался, глядя на окно с двумя новыми навыками. Один из них он перенял у авантюриста, а второй появился, казалось бы, из ниоткуда. Он мог только предположить, что это тот, который он не мог определить раньше, так как все знаки вопроса исчезли.

Поглощение навыков

Активный навык

Позволяет пользователю поглощать и изучать совместимые навыки при соблюдении определенных критериев.

Основы фехтования

Пассивный навык

Навык, облегчающий владение мечом, необходим для разблокировки более мощных навыков владения мечом.

'Вопросительные знаки исчезли? Интересно, почему?'

Он был любопытен, как и прежде, но любопытство затмилось радостью. Он получил два новых навыка, а это означало, что он стал в чем-то сильнее. Базовый навык фехтования уже работал: он чувствовал, как движения его проржавевшего меча становятся все лучше. Это каким-то образом подсказывало ему, как им управлять, и в какой-то степени увеличивало его атакующие возможности.

'Но как это получилось?'

Расти вспомнил странный случай с человеческим авантюристом. Он снова потерпел поражение, но после того, как часть его тела была помещена на голову человека, навык был активирован. Будучи разумным доспехом, он не воспринимал голову как часть этого существа. При желании шлем можно было снять, и в этот момент он снял его. Прорезь в визоре действовала как глаза, но он мог двигать своим телом, даже когда оно не касалось его.

'Хм… '

Размышляя, он попытался потереть свой металлический подбородок, но его шлем опустился на большой камень. Пока он размышлял над этой ситуацией, до его несуществующих ушей донеслись какие-то звуки. По бокам от него копошились еще двое живых доспехов, и когда он взглянул на них, у него возникла идея. Быстро схватившись за шлем, он предстал перед своими собратьями.

'А что, если я сделаю это?'

Воодушевившись, он схватил шлем своего двойника. Другой монстр в живой броне, проходивший мимо, остановился, но не напал. Стало ясно, что эти существа не видят в нем врага, поскольку голос, повелевающий всеми ими, держал всех в узде. Сняв шлем с другого монстра, он использовал свое тело, чтобы перенести свой собственный шлем и заменить им

старый.

'Хм… не сработало?'

К удивлению Расти, он не услышал голоса мира, который ранее предлагал ему выбрать один из трех навыков; он не появился. Ощущения, которые возникали, когда он занимал голову человека, тоже изменились: похоже, он не мог использовать свой новый навык таким образом. Однако он не стал останавливаться на этом испытании и перешел ко второму куску проржавевших доспехов, чтобы опробовать его на них.

'Не работает… '

Чувство было одинаковым, и вскоре проржавевшие доспехи отправились патрулировать отведенное им место в подземелье. Расти остался в замешательстве, но это не помешало ему подойти к другому типу монстров - одному из скелетов, населявших это подземелье. Это был самый распространенный тип, и они носили различное оружие, не только мечи. Так, он подошел к одному из них, который держал в руках меч и щит, похожий на стиральную доску. Монстр остановился, когда на его голову надели металлический шлем, но он, на удивление, не выглядел таким уж неуместным.

Навык - Поглощение - не удалось активировать, навык еще не готов. Пожалуйста, подождите, пока не закончится время отката.

'О?'

В его металлической голове раздался голос того, что он идентифицировал как - голос мира, - он дал ему объяснение, а также назвал ряд цифр, которые постоянно менялись. Если он все

правильно понял, то ему придется подождать длительное время, прежде чем этот навык можно будет активировать снова.

'Эй, подожди!'

Пока он размышлял над полученными знаниями, скелет-дружок, на которого он положил шлем, начал удаляться. К его удивлению, этот монстр оказался довольно быстрым, и ему пришлось приложить все усилия, чтобы не отстать от него. Прошло несколько минут, прежде чем он смог вернуть себе шлем. Появившийся таймер за это время опустился, подтвердив его предположение. Поскольку ждать было больше нечего, он решил исследовать это большое подземелье.

- Двигайся!

Голос звучал в его голове и заставлял его патрулировать, как и всех остальных, но без врагов вокруг он смог лучше рассмотреть подземелье, в котором оказался. Здесь было много коридоров, некоторые из них были довольно тесными, а другие - просторными. Расти перемещался по коридорам, и звонкие звуки его проржавевших доспехов эхом разносились по подземелью. Стены были украшены тускло горящими факелами, отбрасывающими мерцающие тени, которые плясали по холодным каменным поверхностям.

Исследуя помещение, он наткнулся на необычную просторную камеру, в которой не было почти ничего из того, что было в других. Единственным привлекающим внимание предметом внутри была большая лестница, ведущая вниз. Это был не тот маршрут патрулирования, по которому его пригласил голос, ведь он просто проходил мимо, но почему-то это его заинтересовало. Оказавшись внутри, он направился к лестнице и тут столкнулся с чем-то странным: он не мог спуститься по ней, и даже подойти к ней было довольно трудно.

Расти попытался проанализировать ситуацию. Казалось, что какая-то невидимая сила мешает ему спуститься по лестнице. Разочарованный, но полный решимости, он попытался перейти на бег, но как раз в тот момент, когда он приблизился к отверстию лестницы, раздался голос. Он

был гораздо громче и, казалось, был разгневан попыткой спуститься по этой широкой лестнице.

- УХОДИТЬ, ЗАПРЕЩЕНО!

Расти застыл на месте, его жестянное тело дрожало от силы приказа, эхом отдававшегося в его голове. Голос не заставил себя ждать, а сила, прозвучавшая в словах, ясно дала понять, что спускаться по этой лестнице нельзя.

Когда отзвуки приказа стихли, Расти на мгновение замешкался. Желание исследовать запретные глубины подземелья вступало в противоречие с непреодолимым желанием подчиниться голосу. Это была необычная ситуация, на которую у него не было ответа, но, похоже, на данный момент он застрял.

С неохотным вздохом, или его металлическим эквивалентом, Расти отвернулся от лестницы и продолжил патрулирование. Голос казался успокоенным, но, продвигаясь по коридорам подземелья, он не мог избавиться от ощущения, что здесь есть нечто большее, чем кажется на первый взгляд.

Подземелье было не просто лабиринтом с каменными стенами и тускло горящими факелами; оно таило в себе секреты и потайные ходы, которые возбуждали любопытство Расти. Хотя его главной целью было выполнять команды голоса, желание раскрыть тайны подземелья росло в нем все сильнее.

Продолжая патрулирование, Расти столкнулся с другими монстрами. Помимо ранее встречавшихся скелетов и живых доспехов, таких как он сам, здесь были и странные маленькие существа, называемые гоблинами. Среди других видов, с которыми он столкнулся, были пауки, которые любили ползать по потолкам и прятаться в темных местах. Были и более мелкие существа, такие как крысы и инсектоиды.

Зеленым он, похоже, не очень понравился: когда он подошел, они начали бросать в него камни. В них было что-то необычное, как будто у них была своя маленькая часть подземелья, предназначенная только для них. Голос в голове также не позволял ему заходить в те места, которые были отмечены странными тотемами. Познакомившись поближе с обитателями подземелья, Расти заметил одну особенность. У каждого из них было определенное число в классификации.

Скелет ур. 3

Мой уровень - один, стану ли я сильнее, если он увеличится, как с навыками?

Навык идентификации Расти был единственным, который постоянно повышался, и по мере роста его уровня он получал больше информации, когда определял окружающие предметы. Раньше он даже не мог видеть уровни своих собратьев по подземелью. Теперь он знал, что есть способ стать сильнее, но как этого добиться? Будет ли он расти сам по себе или в этом что-то есть?

Ответ как-то сам собой пришел ему в голову: когда он шел по одному из небольших коридоров и проходил рядом с другим живым доспехом, они столкнулись друг с другом. Оба на мгновение застыли, оттолкнувшись от боковых стен.

Вы получили +1 очко опыта.

- А?

Расти услышал нечто, чего никогда раньше не слышал, и, взглянув на экран состояния, увидел там остатки журнала. Он получил одно очко опыта, и источником этого было нечто, застрявшее на его доспехе. Наткнувшись на другой проржавевший доспех, он раздавил на стене маленького монстра-арахнида. Он был совсем маленьким и просто умер от веса, но это все равно засчиталось.

Паук превратился в зеленую жижу, которая стекала по стене. Расти несколько раз ткнул в мертвое существо, а затем открыл экран статуса, чтобы поискать еще несколько ответов, и обнаружил там еще одно выросшее число. Появился индикатор получения уровней, и ему не хватало еще сорока девяти очков опыта, чтобы заполнить его.

- Если я получил одно очко опыта за это маленькое существо... что будет, если я одолею более крупное?

Он повернул голову в сторону живых доспехов, которые прошли мимо него. Он просто медленно шел, не обращая внимания на окружающих. Расти знал, что здешние монстры не такие, как он: они не отреагируют, даже если он подойдет ближе и оторвет им части тела. Возможно, именно так можно стать сильнее, убивая этих существ, которые на самом деле не были живыми.

Он сжал свой проржавевший меч и подошел к другому доспеху. Его проржавевшее тело издавало много шума, но существо, казалось, не обращало на это внимания. Оно просто продолжало идти по пути, указанному ему голосом. Даже когда Расти стоял прямо за ним с поднятой рукой и светящимся мечом, оно ничего не сделало. Однако прежде чем базовый удар силы успел унести его первую жизнь, голос раздался внутри Расти.

- СТОП! СОЮЗНИК!

Голос остановил его на середине выпада и не позволил Расти закончить атаку. Авторитетный приказ сдерживал его, когда он называл другой живой доспех союзником - термин, который Расти не очень-то считал таковым. Этот термин заставил его усомниться в своем желании

набраться опыта и в том, стоит ли это продолжать. Однако он не мог воспринимать этих монстров как настоящих союзников, скорее как пленников, которые должны подчиняться командам голоса.

'Союзники заставляют других выполнять свои приказы?'

Пока он размышлял над этим, другой живой доспех, казалось, ничуть не обеспокоенный попыткой нападения продолжал патрулировать. Расти не мог отделаться от ощущения, что в этих существах и в этом подземелье есть нечто большее, чем он понимает. Голос назвал их союзниками, но он не был в этом уверен. Что, если голос посчитает его врагом, не уничтожат ли его все эти так называемые союзники?

Над этим стоило поразмыслить, поскольку Расти осознавал свою относительную слабость. Ему было бы не под силу справиться с таким количеством монстров, ведомых властным голосом. Оставались другие мясистые существа - лучший источник очков опыта, но с ними он не мог справиться в данный момент. Вместо этого он обратил свое внимание на других существ в подземелье, которые, возможно, могли бы ему что-то дать.

Вы получили +1 очко опыта.

Вы получили +1 очко опыта.

Вы получили +1 очко опыта.

Вы получили +1 очко опыта.

Вы получили +1 очко опыта.

Еще одно существо поменьше пало от его меча, когда он продолжил свою резню. Пробираясь по лабиринту подземелья, Расти продолжал нападать на более мелких существ. Мелкие пауки, крысы и даже слизни на стенах - все они были в его власти. Они, похоже, не входили в

структуру управления внутренним голосом, а здесь их было много. Расправиться с ними было довольно легко, так как они почему-то медленно реагировали на его действия.

С каждым удачным ударом Расти чувствовал прилив удовлетворения, ведь его очки опыта росли. Зеленая жижа от поверженных тварей брызгала на его проржавевшие доспехи, добавляя жуткую нотку в его внешний вид. Несмотря на мрачную картину, Расти продолжал неустанно набирать очки опыта, движимый инстинктивным желанием стать сильнее. Благодаря относительной легкости расправы с этими существами ему удалось довольно легко набрать оставшиеся сорок девять очков.

Поздравляем, вы получили один уровень.

Имя

Расти

Классификация

Поврежденная, покрытая коррозией бронзовая броня [F-] ур.2

Тип

Магические/Неорганические

Очки здоровья [HP]

Очки магии [MP]

15/15

Специальные очки [SP]

6/15

Сила

11 [F-] +1

Ловкость

6 [F-] +0

Проворство

7 [F-] +0

Телосложение

11 [F-] +1

Интеллект

7 [F-] +0

Мудрость

10 [F-] +0

Сила воли

8 [F-] +1

Прочность

F

Теперь Расти был Бронзовым доспехом второго уровня и получил целых три очка атрибутов. Если учесть, что все они увеличились на пять, когда он получил титул, то это увеличение казалось совсем небольшим. Его максимальное количество очков здоровья увеличилось, а после повышения уровня он также заметил, что его очки магии мгновенно восстановились. Однако количество специальных очков оставалось низким, и они восстанавливались очень медленно по сравнению с магическими очками.

Это также напомнило ему о предыдущих испытаниях: пришло время приобрести новые навыки, и он нацелился на другого скелетного монстра, который держал меч вместе со щитом. Его шлем оказался на черепе существа, и он снова получил новое сообщение.

Совместимые навыки найдены. Пожалуйста, выберите навык, который вы хотите изучить.

Базовый удар щитом

Активный навык

Выполняет удар щитом.

Несмотря на то что в сообщении говорилось, что найдено несколько совместимых навыков, ему был предложен только один вариант. Кроме того, была еще одна особенность: в этот раз навык был сероватого оттенка, тогда как раньше он был гораздо ярче. Тем не менее он, как и прежде, сосредоточился на навыке и, как и в прошлый раз, дождался нового сообщения.

Недостаточно SP для изучения этого навыка, пожалуйста, попробуйте еще раз, когда у вас будет достаточно SP.

'Недостаточно SP?'

Расти был озадачен таким результатом, продолжая пытаться выбрать навык. В конце концов скелетный монстр начал уходить, и ему пришлось достать свой шлем. Он вспомнил, что после поглощения навыка у человека счетчик специальных очков упал до нуля. Похоже, ему придется подождать еще некоторое время, прежде чем он сможет снова использовать этот навык поглощения.

Хотя ему не хватало SP, это его не останавливало. Он мог повышать уровень своих атрибутов, побеждая мелких насекомых и грызунов. Хотя это был медленный процесс, он никуда не торопился. Ресурсы, которые ему дали, со временем восстановятся, и он сможет получить некоторые навыки. Итак, он начал свой первый путь по уровням, и маленькие существа, которые жили здесь в мире, вскоре познают страх…

http://tl.rulate.ru/book/107509/3915155