

Глава 4 - Только дети делают выбор

Кроме того, Му Ю думал, что в этом мире, полном магии, такие вещи, как заклинания, должны быть очень дешевыми, но неожиданно заклинания оказались самым дорогим товаром!

Одно из самых распространенных малоуровневых огненных заклинаний имеет срок службы 100 лет! Даже не думай об этих более продвинутых видах магии, они определенно не то, что он сейчас может получить.

Му Ю в сожалении покачал головой и собрался покинуть магазин.

Неожиданно в это время в игре появилось новое текстовое сообщение.

□Владелица лавки старых кошек, похоже, увидела твои трудности. Как бонус для новых покупателей, она бесплатно дала тебе рулон целительных бинтов. Надеюсь, в будущем ты закончишь дела у неё.□

□Целебные бинты: аварийные запасы для ран, которые могут мгновенно залечить травмы после использования или избежать смерти при получении физических атак.□

"О, ну и ну?"

Глаза Му Ю загорелись, и он сразу был тронут.

Что это за несравненный босс?

Хотя этот бинт не может напрямую увеличить продолжительность жизни, он может предотвратить одну смерть, что ему сейчас больше всего и нужно.

Более того: БЕСПЛАТНО, БЕСПЛАТНО, БЕСПЛАТНО, БЕСПЛАТНО!

В этом мире, полном злобы, только владелица котов могла почувствовать немного тепла.

□Перед уходом владелица кошачьего магазина сказала тебе, что каждое утро в магазине будут выставляться на продажу три случайных предмета. Не забывай заходить и смотреть каждый день, возможно, найдется то, что тебе нужно.□

"Без проблем, босс, когда я в будущем разбогатею, я обязательно каждый день буду делать у тебя покупки!"

Про себя произнес Му Ю и выбрал [Покинуть].

□Ты покинул совиный магазин и снова отправился в путь.□

□Ты видишь в конце снежной дороги немного света, очень знакомая сцена. Почти на месте! Немного впереди находится деревня!□

□Ты поспешил и, наконец, оказался у ворот деревни.□

Му Ю мысленно сказал: "Это было непросто". После того как он был измучен различными зверушками по пути, он наконец нашел безопасную зону... Другими словами, войти в деревню не опасно, верно?

□Ты собираешься войти в деревню, когда внезапно обнаруживаешь бородатого охотника,

лежащего в луже крови у входа в деревню перед тобой, хочешь ли ты подойти и проверить?□

Ого? Какой это выдающийся ивент?

Годы игрового опыта подсказали ему, что такого рода сюжеты в большинстве своем полезны, поэтому Му Ю поспешно выбрал "Да".

□Тыходишь проверить. Этот охотник с ружьем за спиной, кажется, получил ранение во время охоты в лесу. Все его тело покрыто ранами от укусов какого-то дикого зверя. Он сильно истекает кровью. Он слабо смотрит на тебя и просит о помощи. Твой выбор...□

□Ограбить его: у охотника много сокровищ, и сейчас самое время ограбить его, пока он слаб.□

□Вылечить его: используй свой бинт, чтобы залечить его рану, возможно, он будет тебе благодарен и даст тебе какие-нибудь преимущества.□

□Проиигнорировать его: ты идешь в деревню, притворившись, что не видишь его, и позволяешь ему умереть в тишине.□

"Ограбить его!"

Из трех вариантов Му Ю решительно выбрал первый.

□В твоих глазах сверкнули алчные глаза, и ты решил воспользоваться опасностью, чтобы ограбить охотника.□

□Охотник был зол, он был на грани смерти, повернулся, вскочил и убил тебя топором!□

"Ещё чего, брат Охотник, я не прав!"

Му Ю понял, что он действительно переоценил свою боевую мощь, даже если это был умирающий охотник, он себе и представить не мог.

Возвращаем, возвращаем.

□Время летит, ты снова стоишь перед охотником, на этот раз ты выбираешь...□

"Вылечить его."

Му Ю выбрал второй вариант.

Хотя лечение охотника приведет к тому, что он израсходует свои собственные бинты, в данной ситуации должно запуститься что-то вроде сюжета, давайте сначала посмотрим, стоит ли это того.

□Ты решаешь вылечить охотника с помощью бинта.□

Повязка излучает слабый белый свет, исцеляя большинство ран охотника. Охотник выжил, он очень благодарен за вашу помощь, и решил, что даст вам некоторые выгоды в ответ. Принять ли?

Я приду!

Му Жоу ждал этот момент, принимайте решительно!

[Охотник является известным мастером охоты и укротителем зверей в деревне, а также он владеет навыками стрельбы на дальние дистанции. Вы можете выбрать одно из следующих трех заклинаний в качестве награды за его спасение.]

[Сто выстрелов, сто попаданий: Заклинание для стрельбы, в течение короткого времени после его применения, ваша точность стрельбы из различных видов дальнобойного оружия значительно увеличится.]

[Ловушка для зверей: Заклинание для ловушек, расходует дерево или металл, создает скрытую ловушку для животных на земле, и ловит существ, когда они проходят мимо.]

[Диалог с животными: Заклинание для укрощения зверей, после применения животное наделяется сознанием и может понимать ваши команды. Чем умнее животное, тем ниже уровень успеха.]

"Заклинания!"

Му Жоу удивлен!

Три варианта, все заклинания!

И если посмотреть на описание, то каждый эффект очень мощный!

Скоро Му Жоу попал в счастливые неприятности, потому что он мог выбрать только одно из трех заклинаний...

Гм, постойте...

Му Жоу вдруг что-то вспомнил.

Почему он выбирал?

Остальным, возможно, нужно выбирать, но у него же есть карманные часы, может ли он получить их все?

Заклинания отличаются от других физических наград. Заклинания - это своего рода память.

Если это физическая награда, то после разворота времени, физический объект исчезнет.

Но память, она прямо выгравирована в его уме, даже если время вернется назад, он никогда ее не забудет, верно?

Конечно, Му Жоу не уверен, позволит ли игра ему воспользоваться такой очевидной лазейкой, поэтому надо попробовать сначала.

Му Жоу выбрал третье "Диалог с животными".

Как для владельца зоомагазина, нет более эффективной магии, чем эта!

[Вы изучили "Диалог с животными"!]

В тот момент, когда текст всплыл, Му Жоу почувствовал, что в его уме появилась сложная формула, которая явно была на незнакомом ему языке, но он мог произносить ее свободно, как

родной язык.

Было уже поздно смаковать коннотации этого таинственного заклинания, пять секунд пролетели быстро, Му Жоу поспешно нажал на свои карманные часы.

Назад во времени, до варианта.

Все еще те же три варианта передо мной.

В то же время память заклинания не исчезла в уме Му Жоу!

Получилось!

Му Жоу переполнен радостью, он действительно может застряť из-за ошибок!

[Пожалуйста, выберите одно из следующих трех заклинаний...]

"Извините, я хочу их все!"

Му Жоу решительно последовал этому, и вскоре выучил два других заклинания.

Ощущая три заклинания, парящие в его уме, Му Жоу был доволен. Оказывается, вот какой самый правильный способ для возврата во времени!

Продолжаем!

Три драгоценных заклинания прошли впустую, и, похоже, две жизни, которые он пожертвовал до этого, вызывают меньше огорчения.

А он уже прибыл в деревню в игре, и в будущем его должно ждать больше новых событий, которые ему предстоит открыть!

Сейчас для Му Жоу время, когда энтузиазм к игре находится на самом высоком уровне, и он не может дождаться, чтобы нажать, чтобы продолжить игру, и результат...

[Глупец, у тебя сегодня закончилось перемещение, а если ты принудительно двигаешься в состоянии усталости, это может привести к рассеиванию твоего тела. Тебе лучше остановиться немедленно, отдохнуть и восстановиться, и продолжить путь завтра, после того, как твоя подвижность восстановится.]

(конец этой главы)

<http://tl.rulate.ru/book/107485/3908683>