

Глава 3. Совиный магазин

В это время в игре появилось новое сообщение.

□Ты обнаружил что-то похожее на ветку на месте, где скрывался беглец. Когда ты поднял ее, оказалось, что это старая волшебная палочка! □

□Старая палочка: Это бесполезная палочка, сделанная из самой дешевой ветки красного дуба. , тебе лучше найти новую. □

Привалило ли что-то неожиданно?

Глаза Му Ю загорелись, и он щелкнул по тексту 'Волшебная палочка'.

В его руке бесшумно возникла выгнутая ветка.

Ее длина составляет около 30 сантиметров, и на поверхности во многих местах уже есть признаки гниения, такая же грубая, как ветка, случайно отломанная от мертвого дерева.

"Это и есть волшебная палочка?"

Му Ю некоторое время играл с веткой в руке, а затем попробовал несколько раз помахать вперед, но никаких реакций не последовало.

Ему ничего не оставалось, кроме как снова взглянуть на текст в игре.

□Волшебная палочка — это необходимый инструмент для волшебника для высвобождения магии, но если ты хочешь высвободить магию, сначала тебе нужно выучить хотя бы одно заклинание. □

"Действительно ли нужно заклинание..."

Му Ю вздохнул, очевидно, что палочка — это всего лишь инструмент, а базовым элементом является заклинание. Сама по себе палочка никак на него не влияет.

"Заклинание, заклинание, мне нужно заклинание, дайте мне заклинание! Любое!"

Му Ю пробормотал и продолжил игру.

□Ты получил свою первую в жизни волшебную палочку! Это сильно мотивирует тебя. Хотя ты пока не знаешь никакой магии, ты уже сделал первый уверенный шаг на пути великого волшебника! □

□В твоём сердце прорастает уверенность, а в груди начинает разгораться честолюбие. Ты величественно идёшь по средней дороге, словно король, расширяющий свои владения! □

□Из травы впереди внезапно выскочила ядовитая змея. □

□Тебя укусила ядовитая змея! □

□Ты умер! Продолжительность жизни -1, оставшаяся продолжительность жизни составляет 57 лет. □

"Мать твою!"

Му Ю онемел и снова внезапно умер!

Но что-то здесь не так...

— Какой вариант!

Он еще не воспользовался карманными часами, почему его вдруг убили?

Му Ю совсем недавно думал, что с карманными часами в руке он не может умереть в этой игре, но тут же получил пощечину.

На самом деле есть такой способ умереть, что даже нет выбора... Очень жаль за боевые искусства!

В этом способе умереть его карманные часы бесполезны, потому что даже если он вернется назад во времени, у него нет другого выбора в игре, он может только продолжать двигаться вперед, а затем снова повторить процесс смерти.

Му Ю ругался и проклинал, но не мог не продолжать играть, проклиная.

Хотя он и потерял год своей жизни, в конце концов, он получил небесные карманные часы и волшебную палочку, так что ему было немного жаль бросать это дело.

□По законам астрального мира смерть — это не конец. Все существа в этом мире теряют один год жизни каждый раз, когда умирают, и воскресают в ближайшей точке возрождения. □

□Только когда твой срок жизни станет меньше нуля, ты полностью исчезнешь в этом мире! □

В игре сначала появилось описание.

Именно так он и думал раньше, конечно же, каждая смерть в этой игре сокращает на один год продолжительность жизни.

И его текущая продолжительность жизни составляет 57 лет, то есть у него осталось 57 жизней, чтобы их растратить...

"Ничего страшного, я потерял всего одну жизнь, у меня еще много!"

Му Ю утешил себя и продолжил свой путь.

□После боли смерти ты воскрес на последнем перекрестке. □

□ ты начинаешь снова и идешь по заснеженному лесу. □

□Ты видишь маленького белого кролика, пасущегося на обочине дороги, его милый вид напоминает тебе о запахе пряной кроличьей головы, и ты невольно приближаешься к нему. □

□Маленький белый кролик обнаружил тебя, и маленький белый кролик нанес тебе "дикий удар". □

□Тебя убил маленький белый кролик! □

□Ты умер! Продолжительность жизни -1, текущая продолжительность жизни: 56 лет. □

Что за хрень?

Му Ю чуть не разбил свой телефон на месте.

Твоя игра действительно ядовита!

Кто хочет съесть острую голову кролика, я хочу умереть, ладно? Как насчет того, чтобы быть жеманным?

Две непрерывные смерти заставили сердце Му Ю истекать кровью.

Он наконец-то почувствовал злобу к игрокам в этой игре. Он только сделал несколько шагов, и он даже забрал у него две жизни.

Жаль, что игра не дала ему слишком много времени на жалобы, и новый текст уже появился.

□ Среди завывающего холодного ветра ты снова воскрес на перекрестке. □

□ Опыт новой смерти наконец заставил тебя осознать свою собственную никчемность. В этом коварном и темном волшебном мире ты, как дурак, являешься самым низким и смиренным существом, даже кролик на обочине дороги - это не то, с чем ты можешь справиться! □

Глядя на неуклюжий текст, Му Ю сдержал желание ругаться.

На самом деле ему очень любопытно, в каком он состоянии в этом мире? Не беда, если он не может победить летучую ядовитую змею, но если он не может победить даже кролика, в каком он слабаке?

□ После отдыха вы снова отправляетесь в путь в поисках деревни. На этот раз вы будете более осторожны. □

□ Вы снова пришли на ту маленькую дорогу, глядя на безобидного белоснежного кролика перед собой, вы выбрали уйти подальше. □

[Кролик быстро исчез из виду. Вы облегченно вздохнули и продолжили идти вперед. Внезапно вы увидели, как на перекрестке перед вами резко стоит деревянный домик-магазин. На деревянной крыше висела вывеска в форме совы, на которой было написано «Совиная лавка». □

[Владелец придорожного магазина - человек с лицом совы. Он увидел тебя и поприветствовал: «Здравствуйте, искатель приключений, все сокровища, которые я здесь продаю, являются подлинными сокровищами, проходите мимо, не пропустите!» □

□ Хотите ли вы зайти в «Совиный магазин»? □

Впереди, кажется, небольшой магазинчик, похожий на придорожный ларек, но хозяин — странный человек-сова. Не знаю, ловушка ли это.

Испугавшись, Му Ю выбрал [Войти в магазин], крепко сжимая карманные часы правой рукой, готовясь немедленно вернуть их, если что-то пойдет не так.

К счастью, воображаемая ситуация, при которой его убила большая группа сов, когда он вошел в магазин, не произошла. Это кажется безопасным местом для торговли.

□Вы заходите в магазин и видите три товара в витрине. □

□Огненный свиток: свиток, в котором записаны магические заклинания. После его использования вы можете изучить низкоуровневое огненное заклинание «Огненный пламя». Ценность: 100-летняя продолжительность жизни]

□Плащ-невидимка: как следует из названия, он может сделать вас невидимым после того, как вы его наденете, но плащ не может скрыть ваш голос и запах. Ценность: 55 лет жизни]

[Зарядная палочка: это особая палочка. Каждый раз, когда кто-то поблизости выпускает магию, она поглощает переполняющуюся магическую силу и заряжает одну ячейку. После заполнения пяти сеток он может выпустить высокомогущую магию электрического тока без расхода. И очистить заряд. Ценность: 70-летняя продолжительность жизни. □

«Это все хорошие вещи!»

Слюни у Му Ю почти текут, но, к сожалению, он не может себе этого позволить...

Даже самый дешевый плащ-невидимка имеет продолжительность жизни 55 лет, а сейчас у него всего 56 лет в сумме. После покупки остается только след крови. Если его поцарапает дикий монстр на обочине дороги, он умрет. Даже если ты дашь ему десять кишок, он не посмеет играть так крупно!

(конец этой главы)

<http://tl.rulate.ru/book/107485/3908661>