

23 декабря 2245 г., 23:35 Диве — это многопользовательская онлайн-игра, ролевая игра или, короче, ДММО-РПГ, тип игры, в которой вы можете играть в воображаемом мире, таком как Иггдрасиль. Игра была выпущена в 2110 году, в ней была обширная карта мира и очень высокая степень свободы для игроков, где игроки могли создавать свои собственные мечты, например, строить НПЦ по собственному дизайну или целую страну. , что всегда ставило ее выше всех других ДММО-РПГ игр. В игре всегда будет событие под названием Инвадер, где все игроки, построившие страну, будут взаимодействовать с другими игроками, построившими свою собственную страну в игре. После полного закрытия первого Иггдрасиля, теперь и второго, Иггдрасиль 2, тоже подходит к концу. Там, во дворце, где проживает Кристина Атьен Маргинтин, она идет по коридору к конференц-залу гильдии, где они всегда обсуждают и спорят, чтобы решить, как лучше поступить, после прибытия ее встречает один из членов ее гильдии: Даркор один из немногих активных игроков, оставшихся в гильдии, его аватар — драконоид красного и золотого цветов. — Приятно видеть тебя здесь, даркор. — сказала Кристина, направляясь к своему месту и садясь на него, как только Даркор услышал знакомый голос, он сразу же посмотрел на вход, а затем встал и направился к ней. — Ну, я просто хотел увидеть нашу гильдию до того, как игру закроют, знаешь, я до сих пор удивляюсь, что она все еще стоит. — говорил Даркор. — Ну, в конце концов, я лидер гильдии, так что моя обязанность — управлять нашей гильдией на случай, если остальные вернутся. — Даркор посмотрел на Кристину с оттенком печали. — Вы знаете, это печально, что гильдия, ради которой мы все так усердно работали, вскоре исчезнет, как только закончится обратный отсчет. — сказал Даркор. Затем Кристина посмотрела на Даркора, протягивая руки к его плечу. — Даркор, это не конец, а, возможно, рассвет. Мы можем потерять то, что построили, но в каждом конце лежит новое начало. Ничто не вечно, но из пепла всегда восстает что-то новое. Прошлое не будет забыто; это наш ориентир, свидетельство того, кем мы были, и маяк того, кем мы можем стать. — сказала Кристина. Даркор посмотрел на Кристину потрясенным и недоверчивым взглядом, не в силах поверить, что слышит эти слова от Кристины. — Я никогда не ожидал услышать это от тебя, Кристина, потому что ты всегда ведешь себя как ребенок. — Когда Даркор произнес эти слова, Кристина надула губы в его сторону. — Привет! То, что я веду себя так, не означает, что я не учился, пока рос. — парировала Кристина, заставив Даркора рассмеяться. — Это не смешно. — сказала Кристина. Через несколько секунд Даркор перестал смеяться и посмотрел на Кристину. — Да, извини за это. Я просто не мог удержаться от того, чтобы посмеяться над тобой. Ну, в конце концов, это наш последний день. — Даркор оглядел комнату, его взгляд задерживался на каждом углу, вспоминая прошлое, когда они спорили о том, какой дизайн им следует использовать. Он вздохнул. — Это были хорошие воспоминания, — сказал Даркор. Кристина посмотрела на него, смущенная его внезапной сентиментальностью. — О чем ты говоришь? — спросила Кристина, когда Даркор вернулся в реальность. — О ничего. Просто вспоминаю прошлое, когда мы все спорили о конструкциях сооружений, — сказал Даркор, что-то вспомнив. — Ой! Да, чуть не забыл, вот возьми это, — сказал он, открывая инвентарь, вынимая меч и протягивая его Кристине, чтобы отдать ей. — Ой, зачем ты мне это даешь? — Кристина наклонила голову, недоумевая, почему он отдал ей свой меч мирового класса. — Просто возьми это. Я даю это тебе. Ничего особенного. В конце концов, игра вот-вот подойдет к концу, верно? — сказал Даркор. — Действительно сейчас. Ну, если ты действительно отдаешь это мне, то я положу это в сокровищницу, как коллекцию. — Затем Кристина взяла меч, который ей давал Даркор, как только она его взяла, и проанализировала его. — Значит, у вас был такой меч, и вы не использовали его, когда он нам действительно был нужен, во время нашего последнего участия в ивенте «Царь горы»? — сказала Кристина. Она вспомнила последнее событие, когда они чуть не проиграли объединенным силам Троицкого Королевства и Кибер-Теократии. Игрок-чемпион мира почти уничтожил всех членов своей гильдии и высокоуровневых НПЦ. Несмотря на все трудности, атаку удалось отбить, во многом благодаря тому, что сама Кристина тоже была чемпионкой мира. — Ха-ха, вообще-то, во время того мероприятия у меня не было этого мирового предмета. Что ж, мне нужно идти. Завтра мне еще предстоит кое-какая работа, а

сейчас я очень устал, поэтому мне нужно отдохнуть. – сказал Даркор. Кристине стало немного грустно, что Даркор не сможет остаться до конца карантина. Однако она все еще была рада, что хотя бы одному из первоначальных 100 членов удалось прийти, чтобы попрощаться со своей гильдией. – Да, тебе действительно нужен отдых. Ты вообще почти не отдыхал. Ты как настоящий ходячий зомби, — сказала Кристина, выразив свою заботу о здоровье Даркора. Затем она продолжила: — И спасибо, что пришли до закрытия игры. – Пока, Кристина. Надеюсь, мы ещё встретимся в Иггдрасиле 3, — попрощался Даркор. После этого он исчез в синей вспышке света. – Да, пока, – сказала Кристина, с некоторой грустью глядя вниз. Она вздохнула: — Ну, давай сначала зайдём в мою спальню, пока игру не закрыли. – Кристина встала со своего места, вышла из конференц-зала и направилась к своей комнате. Снова пройдя по коридорам, она увидела всех Имперских Гвардейцев, охранявших каждую комнату. Эти комнаты предназначались для гостей, библиотеки, лазарета и многих других. Вся Имперская гвардия была 80-100 уровня и служила последней линией обороны, если империя потеряла всех НПЦ более высокого уровня, которые были хранителями. Она продолжала оглядываться по сторонам, рассматривая в последний раз все их работы. Как только она добралась до своей комнаты, ее встретили дворецкий Джонсон, драконоид, и горничная Клэр, истинный вампир. Вместе с ними комнату охраняли четверо имперских гвардейцев, которые были частью волчьего народа. Джонсон был создан Джонни Браво, которого другие члены гильдии и те, кто не входил в их гильдию, прозвали Мускулистым. Он назначил Джонсона ее личным дворецким, а Клэр – ее личной горничной. Войдя в комнату, она была поражена ее роскошью. Оно было настолько роскошным, что у большинства золотоискателей потекли бы слюни. Кристина тут же легла на кровать, размышляя, стоит ли ей просто выйти из игры, чтобы отдохнуть, или остаться до ее закрытия. – Я так устал. Думаю, мне стоит просто выйти из системы и отдохнуть, потому что завтра у меня еще много документов, – подумала она, проверяя меню игры, чтобы посмотреть обратный отсчет. – Итак, примерно час до закрытия игры. Может быть, я останусь ненадолго, потому что сейчас не хочу работать. – Я скучаю по старым временам. Говоря о старых временах, я давно не навещал своих родителей. Я должна навестить их в Маниле на следующей неделе, – размышляла Кристина. Затем она перешла на форум сообщества, используя меню игры. Чтобы скоротать время, она провела около 10 минут, просматривая форумы. Закончив, она покинула форум и снова легла на кровать, глядя в потолок. Продолжая смотреть вверх, ее глаза медленно закрылись, и она уснула, ожидая обратного отсчета на сервере. Без ее ведома, когда обратный отсчет достиг нуля и внезапно исчез. Не зная, что могло измениться, пока она спала, она проснулась через час, медленно открыла глаза и села на кровати. – Ух, я уснул? Мне лучше выйти из системы сейчас, мне еще есть над чем поработать завтра, — сказала она, оглядываясь по сторонам и пытаясь открыть игровое меню, чтобы выйти, но ничего не получилось. – Что... что происходит!? – крикнула она, и вдруг ее дверь распахнулась. – Что-то не так, Ваше Величество? – Кристина повернулась к двери, откуда доносился голос. Посмотрев, она увидела своего дворецкого Джонсона и горничную Клэр с обеспокоенными выражениями на лицах, внезапно ворвавшихся вместе с Имперской гвардией. Кристина Атьен Маргинтен Пов: Я смотрел на них, не ожидая такой реакции со стороны НПЦ. Поднявшись с кровати, я обратился к их беспокойствам. – Нет, ничего страшного. Просто функция ГМ похоже работает со сбоями. – Как только я упомянул гротмейстера, они тут же поклонились, коснувшись лбами пола. – Просим прощения, Ваше Величество, за наше незнание относительно ГМ. Пожалуйста, простите наше непонимание. – Я уставился на них, ошарашенный. – Все в порядке. В конце концов, мы не создавали вас для того, чтобы вы знали о таких вещах. Так что, пожалуйста, поднимите головы, – успокоил я их. — Подожди, мой голос всегда был таким высоким? — задался вопросом я, удивленный неожиданным изменением тона моего голоса в этом новом обновлении. Затем все они подняли на меня глаза, по-видимому, ожидая дальнейших указаний. Пока они ждали, я поймал себя на том, что поглаживаю подбородок, глубоко размышляя о текущей ситуации. «Может ли это быть новое обновление или, возможно, это Иггдрасиль 3?» Но если это Иггдрасиль 3, то почему

я до сих пор на аватаре? Может ли это быть игровым тестом? Я размышлял, наблюдая за ними. Затем я обратился к Джонсону: — Мне нужно, чтобы вы в течение часа вызвали всех хранителей на встречу в конференц-зале. Это наше обычное место встреч с другими участниками. Я обеспечу им разрешение войти в комнату, – заявил я. Джонсон немедленно встал и еще раз поклонился. – Я понял, Ваше Величество, так и будет. – После этого он вышел из комнаты, чтобы по моему приказу позвонить другому хранителю и отправить команду исследовать окрестности. – Клэр, я хочу, чтобы ты приготовила для меня одежду, которую я смогу надеть на эту встречу, – приказал я. Клэр немедленно поклонилась, как это сделал Джонсон. – Понятно, Ваше Величество, – сказала Клэр. Как только она ушла, я повернулся к Имперской гвардии. – Вы четверо: Хайликан, Тайрек, Эмануал, Айруке, пожалуйста, вернитесь к своим охранным обязанностям, – сказал я. Они были удивлены, что я знаю их имена. – Понятно, Ваше Величество, – сказали они в один голос и тут же вернулись на свои позиции, охраняя помещение.

<http://tl.rulate.ru/book/107399/3928237>