

Звуки выстрелов, сопровождаемые криками монстров, эхом отдавались на тренировочной площадке. Мои руки крепко сжимали двойной револьвер, который я назвал «Свет и Тень», направляя его на огромного черного паукообразного монстра передо мной. Мои ноги стремительно двигались, и время от времени я взмахивал крыльями, чтобы уклониться от брызг паутины, летящей из его пасти.

[Имя: Шадтула]

[Уровень: 8]

[Тип: Насекомое]

[Здоровье: 121/121]

[Мана: 35/35]

[Урон: 35]

[Маг. урон: 15]

[Защита: 11]

[Навыки: Ловушка-паутина, Ядовитый укус]

Я задыхался, с моего лица капал пот. Я не знал, как долго стрелял в каждого монстра, который появлялся из этой двери, и сколько уже успел уничтожить.

— Кiekк! — несколько монстров ринулись на меня. Я взмахнул крыльями и взлетел вверх, продолжая стрелять.

Бах! *Бах!* *Бах!*

[Вы подстрелили Шадтула, заработав 105 Exp.] X2

[Вы подстрелили Шадтула, заработав 101 Exp.] X2

[Вы подстрелили Шадтула, заработав 103 Exp.] X2

— Берегитесь! — крик Эвелины испугал меня. Когда раздался этот крик, я почувствовал, как что-то липкое прилипло к моему телу и покрыло руки. Обернувшись, я увидел, что по стене

расползается паутина от Шадтула.

«Черт! Я потерял бдительность!»

Монстр потянул меня за собой, его рот был широко открыт, обнажая клыки. Поскольку мои руки были закрыты паутиной, я не мог воспользоваться револьверами. Эйр и Эвелина напряженно затаили дыхание, Эйр уже готовился использовать Огненный шар, чтобы убить монстра, а Эвелина — Барьер маны. Но их ожидания снова оказались неверными. На этот раз я представил себе оружие, которым сражался Аргод.

«Оружие маны!»

Из паутины, покрывавшей мою руку, вырвался черный меч, и я направил его на монстра.

[Вы закололи Шадтула, заработав 102 Exp[.](fix::)]

Из его рта потекла черная кровь, когда черный меч вонзился прямо в него. Перекрестье меча имело форму драконьих крыльев, а в центре его находился черный кристалл, излучающий темную ауру. Его лезвие было чуть больше рапиры и очень острым. «Ночной кошмар» — так назывался этот меч.

Шадтула уже собирался метнуть в меня свое ядовитое жало, но вдруг в том месте, куда вонзился меч, раздался шипящий звук.

[Шадтула находится под эффектом кислотного ожога.]

[Его здоровье будет уменьшаться на 1 пункт в секунду.]

[Скорость уменьшится на 20%.]

— Киккккк! — раздался крики боли монстра, пока мой меч плавил его понемногу. Затем одним рывком я убил его.

[Вы разрубили Шадтула, заработав 103 Exp.]

Монстр упал и умер. Я приземлился на землю, стряхивая с себя эту назойливую белую липкую паутину.

[Все враги побеждены!]

[Новый уровень!]

[Вы теперь 10-го уровня. Здоровье +50, мана + 20, урон и маг. урон + 5, защита и скорость +2]

[Здоровье: 660/660] [Мана: 280/280]

[Урон: 80] [Маг. урон: 80]

[Скорость: 48] [Защита: 48]

«Ах, черт! Это так отвратительно! Он что, никогда раньше не чистил зубы?» От этой отвратительной белой паутины исходил отвратительный запах. Пока мои руки были заняты тем, что смахивали ее с моего тела, Эйр и Эвелина уже собирались подойти ко мне, но я поднял руку, не давая им подойти.

— Я в порядке. Приведите мне следующего монстра, — сказал я безразличным тоном. Я чувствовал себя немного уставшим, но все еще мог сражаться. В любом случае, после того как все закончится, мне нужно было принять душ, иначе этот запах меня убьет.

— Ваше Величество, сегодня вы прошли 8 уровней. Вам следует отдохнуть, — сказал Эйр. Он знал, что проклятие исчезло, но боялся, что состояние Аргода снова ухудшится. К тому же пройти 8 уровней всего за несколько часов было непросто. Даже рекорд предыдущих королей составлял всего 5 уровней в день.

Я повернулся к Эйру и резко посмотрел на него.

— Продолжаем, — приказал я. Я никак не мог позволить себе оставаться на таком низком уровне. Даже самый низкий уровень слуги был 19, а служанки — 14. А я, как их король, имел гораздо более низкий уровень, чем они. Я ни за что не смирился бы с этим!

— Да, Ваше Величество, — Эйр больше не мог ничего сказать.

[Адреналиновый всплеск активирован.]

[Драконья броня активирована.]

[Урон: 80 + 40]

[Маг. урон: 80 + 40]

[Защита: 48 + 24]

[Скорость: 48 + 24]

[Оставшееся время: 14:56]

Это отличалось от того, когда я использовал свои навыки в первый раз. На этот раз искры вокруг меня стали ярче. Черная броня, прикрывавшая только левую грудь, расправилась и покрыла верхнюю часть тела.

Из двери медленно выползло несколько жирных червеобразных монстров размером с грузовик. Их широко раскрытая, как пещера, пасть была наполнена сотнями острых зубов, а из нее высунулся язык с наконечником, похожим на шприц.

«Анализ!»

[Имя: Грязевой червь]

[Уровень: 9]

[Тип: Червь]

[Здоровье: 136/136]

[Мана: 43/43]

[Урон: 48]

[Маг. урон: 15]

[Защита: 12]

[Навыки: Высасывание крови, Выделение яда]

Анализируя навыки монстров, я заметил, что, несмотря на их медлительность, они обладают способностями к дальним атакам. Эйр и Эвелина, заметив это, с тревогой посмотрели на меня. Дальность атаки монстров была почти такой же, как у моих револьверов, а их было больше, и, казалось, я не смогу победить. Однако, вместо того чтобы испугаться, я усмехнулся.

— Это проще простого, — пробормотал я.

Я представил себе другое оружие. «Оружие маны!» — и меч в моей руке засветился, превратившись в нечто более массивное, которое я положил на плечо.

Бум! — раздался выстрел, сопровождаемый громким взрывом. Огромная пуля маны устремилась вниз и попала в одного из монстров.

[Вы подстрелили Грязевого червя, заработав 110 Ехр]

Половина монстра была раздавлена, из его тела вытекла отвратительная коричневая жидкость. Он корчился от боли, не в силах издать ни звука, так как его рот был разрушен. Тем временем оружие на моем плече начало обретать четкие очертания — черная современная базука с острым штыком наперевес.

[Грязевой червь получает эффект сильного кровотечения]

[Его здоровье будет уменьшаться на 5 пунктов в секунду]

[Скорость уменьшится на 80%]

Я снова ухмыльнулся. Мне даже не пришлось стрелять в него дважды, чтобы убить. Я снова выстрелил в них из базуки. Я легко убил их с расстояния, не двигаясь с места, так как их движения были слишком медленными.

«Это даже проще, чем Зеленый вредитель», — подумал я. К сожалению, это оружие действовало только на медленно передвигающихся монстров, и у него было длительное время перезарядки.

Эйр и Эвелина опустили челюсти, наблюдая за Аргодом, который с легкостью уничтожал грязевых червей. Десять лет назад, когда Аргод сказал, что потеряет свою силу после столь долгого сна, они очень волновались, как он сможет восстановить ее до того, как об этом узнают другие племена. Но, видя, как Аргод сражается, они были уверены, что он сможет восстановить свою силу за короткое время и даже покорить потерянных Легендарных зверей.

[Все враги побеждены!]

[Вы получили Ехр!]

— Дальше! — сказал я, не поворачивая взгляда к Эйру.

Мой голос испугал ошарашенного Эйра.

— Ах да. Девятый уровень, следующие 10 монстров, — ответил он.

— Почему не все? — запротестовал я.

— Они так ужасно воняют. Я не могу этого вынести, Ваше Величество, — ответил Эйр, прикрывая нос.

И тут я понял, что в комнате пахнет болотом.

— Ладно, — пожал плечами я, прежде чем снова выстрелить в них.

Чуть меньше чем за 15 минут я завершил 9-й уровень.

[Все враги побеждены!]

[Вы получили Ехр!]

— Тч! — я прищелкнул языком, так как, убив почти 50 врагов, я еще не поднял уровень. Затем я проверил свой Ехр.

[Ехр: 96.07%]

«Хааа... Им следовало бы поймать побольше этих Грязевых червей», — подумал я. Я знал, что даже если поначалу все выглядит легко, чем выше мой уровень, тем сложнее это будет.

— Дальше, — сказал я.

— Десятый уровень, — ответил Эйр.

Если с первого по девятый уровень монстры были насекомыми или червями, то на этот раз это было огромное растение с круглым стволом, двумя красными глазами и большим ртом. Вместо ног у него были корни, которые помогали ему двигаться по комнате, а вместо рук — усики, напоминающие кнут. Листья на его голове были похожи на острые лезвия.

«Анализ!»

[Имя: Дерево мрака]

[Уровень: 10]

[Тип: Растение]

[Здоровье: 157/157]

[Мана: 52/52]

[Урон: 65]

[Маг. урон: 5]

[Защита: 28]

[Навыки: Регенерация (урон может быть нанесен только атакой по глазам), Лист-бритва]

Как только я увидел эту информацию, я понял, что этот монстр — плохая новость. Более того, их было трое. Но вместо того чтобы испугаться, я усмехнулся.

«Отлично, а то мне уже становится скучно».

Примечание: Эта история не концентрируется на том, как он сражается с монстрами, но будет больше сосредоточена на том, как он получает навыки, сражается с Легендарными зверями, решает имперские (и других племен) проблемы и ведет войны против других племен. Также больше внимания уделено PVP (игрок против игрока, Аргод против короля/генерала/принца/«героя» другого племени), чем PVE (игрок против окружения, против монстров или на выживание).

<http://tl.rulate.ru/book/107357/3904025>