

— Привет. — раздался сзади приятный женский голос и очень хорошо мне знакомый!

— Привет! — широко улыбнулся. Обернувшись, увидел перед собой ту самую девушку, что совсем недавно спасла меня от смерти. — Ещё раз прими мою благодарность за тот случай, если бы не ты... И нормально себя чувствуешь? Помнится, в тот раз ты была белой, словно привидение...

— Хе-хе... — засмущалась девушка, обхватив двумя руками посох и прижав плотнее к груди. — Я уже и забыла об этом. Не переживай, Игрокам полезно часто использовать навыки. Таким образом ты их развиваешь, ну и сам становишься сильнее. Ох! Сейчас не об этом, я хотела у тебя кое-что спросить... Не хочешь ли пойти сегодня в подземелье с нами?

— Э-э-э?..

Два парня стояли в сторонке и наблюдали, как их целитель общается с хорошо знакомым им «Н» ранговым новичком, которого, по первому поручению главы их новой гильдии, нужно было проверить в деле, предоставив полный и подробный отчет обо всех особенностях. «Даже расписание дня лишним не будет!» — вспомнил слова заместителя гильдии Паша, который и выдал ему это задание. Парень не смог сдержать эмоций и улыбнулся счастливому стечению обстоятельств.

— Пашка! — рядом с парнем стоял друг детства и по совместительству участник его группы — Гриша. — Ты, наконец, набрался храбрости и рассказал Юльке, что мы все приняты в гильдию? Молодец! — похлопал он по плечу Павла, а тот скорчил мину, будто проглотил целый лимон в одиночку.

— Нет, не набрался... — грустно вздохнул парень. — Понятия не имею, почему Юля захотела его позвать сегодня с нами в подземелье. Похоже, это подарок судьбы... не иначе. Как-то даже полегчало. Может и говорить ничего не придется... пока.

— Ага, не придется, — передразнил его друг, — особенно когда ей принесут ключи от новой квартиры и машины, которые полагаются нам всем по условиям вступления. Поверь, лучше сказать самому, чем она узнает это от кого-то. Нам-то с Петькой она ничего не сделает. Как говорится — быстрые ноги ничего не боятся. А вот тебе она все блондинистые патлы-то вырывает.

— Ла-а-адно... — безрадостно потянул парень и кивнул, а в глазах вспыхнула решимость. — Сегодня после миссии скажу. Всё! Что должен был уже давным-давно сказать... Скажу!

— С вами? — еле выдавил из себя от шока, а девушка продолжила радостно улыбаться и кивать. — В подземелье? — еще кивок. — Но я же зелёный новичок... неопытный... бесполезный... одним словом не...

— И что такого? — возразила девушку. — Мы все когда-то были новичками. Не вечно же ты будешь в них ходить. После обычных монстров тебе придется убивать и мини боссов, и боссов когда-нибудь. С повышением уровня, опыт с рядовых монстров очень быстро сокращается. И, как по мне, для тебя лучше варианта может не представиться, чем получить опыт сражения с уникальными монстрами вместе с проверенной группой. А у нас как раз есть сегодня свободное место...

— Я... но...

— Не отказывайся! — из-за спины Юли вынырнул парень, подскочил ко мне и обнял одной рукой. — Я Гришка, дамагер. — Схватил мою правую руку и потряс своей свободной. — Поверь, это будет полезный опыт. И тебе точно не стоит переживать, что станешь для нас обузой. Это даже не пятёрка, а все мы уже практически на уровне «Б» ранга, плюс в высокоранговой броне, и зачищали подземелья куда сложнее. Думаю, мы вообще сегодня обойдемся без хила, так что не вздумай переживать! — засмеялся парень и развернул меня на месте, потащив к двум другим товарищам по команде, Юля шла рядом с нами, а где их пятый? — Ребята, со всей ответственностью вам говорю — он согласен!

— Эй! Не стоит решать за меня. — возмущился столь быстрой смене обстоятельств без моего прямого участия. Не то чтобы я имел хоть одну причину отказаться от столь заманчивого предложения, но как-то это было неправильно. Где они, и где я... Вот только зачем отказываться? Я искал сложных ситуаций, чтобы открыть класс, и тут она выглядывает из-за угла, как по мановению судьбы. — Но я был бы очень признателен, если бы вы взяли меня с собой. Только я не убивал монстра сильнее крысы из «Н3»... Монстров из «Н4» даже в глаза не видел.

— А-ха-ха-ха! — синхронно расхохотались парня, а продолжил тот, что скорчился, схватившись за живот, убирая руку с моего плеча: — неправда... убивал! Еще как убива-а-ха-ха-хал!

Пока ребята хохотали, я попытался побороть накативший приступ стыда, который во мне разгорелся с новой силой. Первым мою растерянность заметил Паша и резко перестала смеяться.

— Так каков твой окончательный ответ? — ещё раз высказал предложение. — Пойдешь с нами или нет? Об остальном можешь не беспокоиться.

— Если возьмёте... — и кивнул для придания большей уверенности, любой из «Н» ранга был бы счастлив сейчас оказаться на моём месте. — Пойду!

— Вот и отлично. — улыбнулся крупный блондин, кивнул и вышел к новичкам, собравшимся у подземелья. Тут даже крутился тот самый вонючий алкаш! Станный он тип, часто на глаза попадает... Непонятно только, как с таким отношением до сих пор живой ходит. — Ребята, прошу минуту вашего внимания! Сегодня запуск новичков отменяется. С нами идет новый участник группы, потому мы сами нацелены на весь возможный опыт и добычу. Извините...

За несколько минут Паша разогнал всю толпу, которая, к удивлению, особо и не осыпала меня

или ребят проклятиями. Остальные его товарищи по группе доставали из инвентаря броню и надевали на себя, превращаясь у меня на глазах в вылитых воинов из средневековья: кольчужные подкладки снизу, сверху кожаные доспехи у атакующих ребят, у Юли белое длинное платье без рукавов. Или такой тип одежды робой называется? Честно говоря — не знаю. Паша же вырядился в свои доспехи. С моей точки зрения — именно вырядился, а не одел. Уже говорил, но он сейчас вылитый рыцарь из книжек с картинками. По доносившемуся от него грохоту — точно металлические. И пока мы не зашли в подземелье, решил прояснить один вопрос.

— Ребят, а вы всегда таскаете с собой свою броню? Это же неудобно... Сколько у вас сейчас слотов?

— У ребят четыре. — ответил мне Паша глухим тоном из-за шлема на голове. — У всех Игроков «Н» ранга только четыре доступных слота в инвентаре. Они удваиваются с повышением ранга. И нет, конечно, это как ты сам верно заметил — неудобно. — прыгнул пару раз Паша, и как мне кажется, довольно легко это сделал в этих металлических, громыхающих дурах... — Каждый из элементов моей внешней брони весит по несколько кило, плюс имеют магические усиления — одна вещь на слот. Для удобства мы используем специальную ячейку в банке, где обычно храним доспехи. Когда же идем в подземелье — просто забираем их оттуда, сменяя на повседневные вещи. Обычно каждый берёт для себя отдельную ячейку, но мы ещё с садика знакомы, для экономии взяли одну, но большую — на пятерых дешевле выходит. — вдруг опустил голову парень, эмоций его из-за шлема увидеть не мог. — Вернее... на четверых. Тебе тоже советую обзавестись таким, а лучше сразу на группу снять одну ячейку. В разы дешевле...

Мотая на ус знания ребят, которые лучше и опытнее меня во всем. Кивнул и проследовал за ними в подземелье, которое выглядело совсем как те, что я уже много раз видел раньше. С каждым новым разом всё сильнее разыгрывается ощущение, будто я уже здесь бывал.

Вот только вместо спокойного входа, как обычно бывает, из центрального тоннеля нас сразу же встретил чей-то боевой клик, и из мрака выбежала небольшая группа низкорослых зелёных монстров. Это гоблины! Именно так их называли ребята из моей прошлой группы. Да я и сам их видел не раз, только не вживую, а в компьютерных играх и на иллюстрациях. Мелкие, примерно по пояс ростом, зеленые уродцы с длинными носами и острыми ушами. Все как один лысые и глаза как черные бусины. У каждого обязательно по бородавке на морде, только в разных местах, а из пастей текла и капала на каменный пол слюна или пена, потому что рты они, похоже, не додумались закрыть. Из каждой пасти в лучшем случае торчало по паре кривых зубов. Каждый в руках держал некое подобие оружия. Хотя сложно назвать оружием палку, на конце которой, какими-то непонятными веревками, привязан камень. Но махали они ими в нашу сторону очень уверенно! Один из группы держал в руке факел. Это определенно не безмозглые монстры. И без прямого столкновения очевидно, что они опаснее тех же крыс или муравьев.

— Гоблины! — скомандовал Паша и двинулся вперед, вскинув перед собой щит, вот только не успел он и пары шагов сделать, как группа монстров превратилась в светящиеся искры и исчезла, опадая магическими камнями на пол. Черт! Это ребята их так быстро уделали? Я даже не рассмотрел их движений! Охренеть! — Ра-а-а-а! — зарычал вдруг лидер группы, словно зверь, а от всего его тела начала исходить красная дымка, словно туман, только непроглядно красная! С каждым новым шагом вперед парня дымка сгущалась вокруг его тела, а как только он подошел к входу в центральный туннель, вся она разом, словно от сильного порыва ветра, пулей разнеслась во все стороны, проникая большей частью в главный туннель и краями в

соседние с ним. Как всё это неестественно выглядело, но красиво... Ветра в подземельях я еще не встречал.

— Впервые видишь применение навыка? — спросила меня мило улыбающаяся девушка, что заметила мой шокированный взгляд и, наверное, попыталась отвлечь от происходящего вопросом. — А движения парней видел? — отрицательно помотал головой. — Всё из-за того, что у тебя слишком низкий уровень. Мы все уже добрались до придела «Н» ранга. Например, я — «Целитель» сорок девятого уровня. Гриша и Петя — «Воины» пятидесятого уровня. Паша тоже «Воин», но среди нас держит уверенное лидерство со своим пятьдесят первым уровнем, а у тебя какой уровень?

— Двадцать первый. — по очевидным причинам правду говорить я не хотел. Уже привык искажать информацию о себе. С первым уровнем меня могут даже как новичка отшить, не пуская против рядовых монстров в подземелье из-за слишком высоких рисков. Целую легенду выстроил за месяц, как я медленно развиваюсь. Парням из группы Вани сначала рассказывал, что я на девятнадцатом и скоро доберусь до двадцатого. Уходил со словами про двадцатый, плавно переходящий через середину уровня, а теперь я двадцать первого уровня! Минус двадцать... — Но моя бывшая группа не особо гонялась за опытом, потому за прошлый месяц я слабо продвинулся.

— Это да! — рядом с нами появился один из атакующих ребят. Кто это был — понятия не имею... Броня на них обоих одинаковая, голову закрывает шлем, а по голосу я пока вообще не различаю, к тому же шлем его еще и искажает. — Я Гриша, если что! — указал сам на себя парень, явно понимая мою ситуацию. — Как и сказала Юля, я — «Воин», но не обычный! У меня есть подкласс «Убийца монстров», а из-за подкласса мне доступен специальный навык, или, как их еще называют, классовый навык: «Мгновенное убийство монстра» — позволяющий мгновенно переместиться за спину монстра, в поле моего зрения, и нанести удар с пятикратным уроном. Его я и использовал, чтобы сократить дистанцию, а там ещё пара взмахов и группы монстров как не бывало. Петя наш тоже «Воин» необычный, у него имеется подкласс «Спринтер». Парень мечтал стать спортсменом, но на одном подклассе, против тех, у кого полноценный легкоатлетический класс, далеко не уедешь. Он использовал свой особый навык под названием «Рывок», и на пару со мной уничтожил несколько монстров. На своем уровне ты хоть и плохо, но должен был рассмотреть наши атаки уже после навыков...

— Если честно — не разглядел. Настолько всё было быстро...

— Хм! — по всей видимости парень хотел почесать подбородок, но на лице то у него шлем, который он и почесал, вызвав смехок Юли, а следом и мой. Специально это сделал или машинально? — Скорее всего, нужно немного адаптироваться, ты же первый раз видишь столь быстрые движения — банально глаза не были готовы. — кивнул парню, ничего не говоря. Будь я и правда не первого уровня, может что-то бы и увидел, а так... хотел выказать дань уважения их способностям, но лишь лишний раз подставился. Лучше помалкивать или отвечать по типу — «видел мерцающие силуэты». Неприятно врать, но если они узнают о моем первом уровне, могут прямо сейчас отправить обратно — нельзя этого допустить. Ведь у меня есть шанс попасть на босса с первым уровнем!

Пока мы разговаривали, вокруг Паши еще несколько раз сгустилась того же цвета дымка, разлетаясь по сторонам. Через пару минут во всех тоннелях разом появился слабый свет, и в нашу сторону одной сплошной волной хлынули монстры.

— Кажется, — хохотнул парень в ладоши и исчез, — время разговоров закончилось.

Юля, которая все еще стояла рядом, положила руку мне на плечо, видимо, чтобы и я вперед не рванул.

— Они и сами легко справятся, если перестанут перед тобой выпендриваться и бессмысленно использовать навыки. — очень похоже на укол в сторону парней. Хех! — Тебе безопаснее стоять в сторонке и понаблюдать. — монстры же, словно одной сплошной волной заливающиеся со всех щелей на открытую площадку перед входом, где мы с девушкой стояли, все как один смотрели только на Пашу и намеревались атаковать именно его! Навык провокации? В Ванькиных играх видел подобный эффект, но без дымки... Атаковать они хотели, но не могли. Умирая, не успевая добежать до цели, оставляя после себя только магические камни. — Та красная дымка, приманивающая монстров, навык Паши — «Провокация». — пояснила Юла. Как и думал. — Он тоже «Воин» необычный, у него подкласс «Танк». В отличие от Пети и Гриши он не так быстр...

И в этот раз, когда парни перестали использовать навыки, я смог кое-как разглядеть движения этих двоих, но очень плохо. Правду говорил муж моей воспитательными, они совсем не люди... Что за безумная скорость?словно персонажи из азиатских мультиков, которые мне показывали ребята из прошлой группы — двигаются настолько быстро, что я мог рассмотреть только их размытые силуэты, мелькающие в толпе монстров.

— ...но его главная особенность не в скорости. — улыбнулась девушка, и в этот самый момент из туннелей в парня полетели копьа! Их появления испугался только лишь я, а ребята даже не обратили внимания. Ведь запущенное монстрами оружие, не долетев до Паши каких-то пол метра, начало вдруг отскакивать в стороны и разлетаться в клочья. — Это второй эффект его навыка «Провокация» — невидимая браня. Во-первых, навык провоцирует монстров, как я уже говорила, и ты сам мог видеть — красная дымка. Она магическая и одурманивает разум монстров, заставляя их атаковать только Пашу. Посмотри, монстры нас даже не замечают. — так все и было. Монстры, выбегая из тоннелей, мчались только в сторону Паши, будто нас и вовсе нет рядом. — Во-вторых, навык действует и на самого пользователя, покрывая его тонкой невидимой бронёй, о которую и разбились копьа. Против атаки босса, или даже мини босса, она полностью бесполезна, но рядовые монстры пробить её не смогут, как бы ни пытались.

— Мы с прошлой моей группой использовали нечто подобное на пауков и муравьев, чтобы приманивать монстров группами в узкий тоннель.

— В плане конечного эффекта может быть и похожи, — кивнула девушка, — но то что вы использовали, скорее было обманкой, которая работает на конкретный вид монстров. Мы тоже когда-то такой штукой баловались, на ранних уровнях, когда даже за обычных монстров получали приличное количество опыта. Очень удобная тактика, даёт быстрое развитие на ранних уровнях, групповое взаимодействие оттачивает и ману не кушает. Однако навык Паши работает на любых существ, даже разумных. Коими и являются гоблины... — и на людей он тоже работает? Любопытный момент, но уточнять его я, конечно же, не стану.

За каких-то пять минут, пока Юля рассказывала мне о навыках своих товарищей, ребята разнесли всех монстров, что смели показаться из тоннелей.

— Собираем камни и двигаем дальше! — скомандовал Паша. И никто из них даже не запыхался! Однозначно монстры.

Камни собирали все кроме Юли. Как только девушка порывалась присоединиться к сбору, её тут же останавливал Гриша, осыпая комплиментами. Камней было очень много... даже слишком. Уже сейчас, если разделить поровну, выходило по тысяч пятьдесят каждому, а то и

больше... Какие поровну? Размечтался... Я ж ничего не делал! По привычке раскатал губу.

Собрав все камни в кучу, сгрузили их в крайне любопытный и небольшой с виду мешочек. Попутно про его свойства мне поведала Юля. Создан он специально для хранения маленьких магических объектов. К примеру, зелий или магических камней с монстров. По своей сути он обманывает механику работы инвентаря. Из-за того что камни магические, как и те же зелья, в инвентарь их можно брать по одному на ячейку. Мешочек же каким-то хитрым образом изменяет или объединяет их эффект в единое целое. В мешочек загружается допустимое по весу количество магических вещей, и его все еще можно взять в инвентарь, как один магический предмет. Механику его создания никто мне не объяснял, да и вряд ли кто-то из ребят её знает — это нужно идти к ремесленникам, что создали эту странную, но очень полезную и крутую штуку!

Добычу в свой инвентарь отправил Паша. Оказывается, он уже добрался до «Б» ранга. Его пятьдесят первый уровень это и означал. По этой причине у него доступно восемь ячеек в инвентаре.

По моему опыту судить сложно, но у меня создалось такое ощущение, что монстров здесь было значительно больше чем в тех же подземельях первого и второго уровней. И падало с каждого монстра стабильно по четыре камня. Тут же можно целое состояние получить за один заход... Остановись уже! Что-то я постоянно думаю только про деньги. Видимо, восприятие деформировалось за месяц в группе, специализирующейся по заработку денег. Если так хочется денег, можно хоть завтра связаться с Ваней и попроситься обратно... Нет. Я здесь не для этого.

<http://tl.rulate.ru/book/107321/3896905>