

Вторая попытка заночевать в парке пошла по одному месту. До середины ночи вокруг постоянно кто-то крутился: сначала отдыхающие, потом любовные парочки, которые оказались очень назойливыми, а больше всех меня мучили полицейские, которых было в разы больше прошлой ночи. Явно активизировались из-за открывшегося здесь недавно подземелья. Усилили посты... или как там оно у них называется. Медом им что ли здесь намазано? Первая половина ночи прошла под лозунгом «фиг тебе, а не глаз сомкнуть». Смог только чутка покемарить, постоянно меняя место дислокации по периметру зеленых зарослей.

Вторая часть прошла в невыносимой агонии. Когда я, наконец, устроился на лавочке, а в парке вроде бы стало тише, все тело начало нестерпимо болеть. Руки и ноги сводило, грудь, живот и спина нещадно болели, как и голова, будто вспомнила о былом ранении, решив со мной по квитаться отдачей в разы мощнее. Вместо сна до самого утра ворочался и тихо мычал, пытаюсь перетерпеть обрушившийся на мою голову болевой ад.

В какой-то момент чудом удалось уснуть, но тут как тут оказались полицейские и уже потирали руки забрать меня в участок, но, когда увидели карточку Игрока, ограничились на первый раз устным предупреждением и затребовали, чтобы я больше на лавках не спал в ожидании врат. Ляпнул первое, что в голову пришло, прокатило. К тому же, с их слов уже было восемь часов утра, а значит, здание службы Игроков должно быть открытым, туда я и поплёлся, еле переставляя ноги от боли и зевая от усталости. Вместо хорошего ночного отдыха получил обратный эффект:

{ОД: 15}

В голове крутилось два варианта дальнейших действий. Пойти закинуться еще одним зельем и тренироваться, или отправиться в зал мониторинга и поспать. Мышцы ведь болят от нагрузки, а если их разогреть, боль должна уйти сама. Выбрал сон. Головная боль от тренировок никуда не денется. Устроился в уголке комнаты, где было поменьше народу, и завалился спать.

Когда, наконец, разлепил глаза, на мониторе красовалась цифра в пятнадцать часов и двадцать минут. Проспал почти целый день. На исследование мест для ночлега решил плюнуть и потянулся к полигону мышцы разминать. Возможно и завтра не пойду искать подземелье, если тело и дальше продолжит болеть.

Зелья использовать не стал, очков действия (60) и так было предостаточно. Начал с зарядки, затем легкая пробежка и опять к зарядке. Двигаться было очень тяжело, но я прекрасно понимаю, что сейчас это необходимо. Завтра обязательно нужно идти в подземелье, иначе я банально забуду все те ощущения и приобретённые уроки, что получил вчера в моей первой вылазке.

Больших нагрузок старался избегать, но так до вечера и отвозился на полигоне, пока меня опять не попросил удалиться охранник. Которым оказался тот же мужик — узнал меня, даже карточку не попросил. На этот раз в магазин не пошел, еды еще осталось предостаточно со вчера, и в парк не пошел, первый раз мне повезло там каким-то чудом выспаться, но так больше продолжаться не может. К тому же еще и дождь на улице моросил... Вокзал пока не рассматриваю как вариантов ночлега. Там можно остаться от силы пару раз в самых

критических обстоятельствах, пока моё лицо не заучили местные стражи закона. Пусть это место останется моим запасным вариантом. Направился я в самый ближайший из приемлемый по цене хостел.

Место выглядело не то чтобы сногшибательно, но эй! Всё лучше, чем спать на улице. За ночь пришлось выложить пятьсот рублей и еще триста за стирку. Поселили меня в комнате, где располагалось несколько двухэтажных кроватей... Но на это мне было особо наплевать, вырубился без задних ног и проснулся только утром, когда принесли мою вымытую и высушенную одежду.

В десять часов утра покинул место ночёвки и направился в здание службы Игроков. Сразу пошел на полигон, чтобы размять теперь уже куда менее болящие мышцы, а затем в зал наблюдения. Больше шести часов пришлось ждать появления подходящего мне свободного подземелья. До этого все были либо убраны, либо забронированы гильдиями, а свободные выше второго уровня даже не рассматривал. Кое-что подсчитал, даже убивая в день по одному монстру второго ранга, мне более чем достаточно для проживания один-два дня, а рисковать, к тому же без роста уровня, смысла пока не вижу. Я развиваюсь, о чем красноречиво говорит боль в мышцах и новые знания в голове. Пока мне этого более чем достаточно, а дальше будем думать по обстоятельствам. На экране открылось для всех желающих «Н» подземелье первого уровня, куда я и поспешил.

Примерно к семи вечера добрался на общественном транспорте до подземелья. Которое на сей раз находилось в перекрытом метро, куда людей пускали полицейские только по карточкам Игрока. Вокруг серой воронки опять толпилась такая же разномастная куча народу. Буквально через пять минут, от моего прибытия, заявили о пропуске слабаков, а я только и успел переодеться. На этот раз группа, занявшая подземелье, состояла только из трех человек, и у всех были лёгкие доспехи. Интересно, как они с боссом бьются? Никого из них я, понятное дело, не знал.

В толпе из знакомых высмотрел только Дашу с Ромой, но дергать их лишний раз не стал. Парень выглядел еще увереннее, чем в прошлый раз, а вот девушка все также тряслась от волнения. Посмотрев на нее, сам немного потерял в уверенности. Нет, у меня все получится!

На сей раз вначале тормозить не стал, как было в первую вылазку, и побежал направо, но небыстро. Теперь я не собираюсь уходить далеко, это...

Фш-фш-фш-фш!

Эхом прошел странный звук по стенам туннеля, который весь был в белой паутине. Похоже, теперь мой враг — пауки. Ха! Я тот еще капитан очевидность, учитывая, что на меня вышла многоглазая тварь, с кучей конечностей и круглой большой задницей. Вот только двигалась эта тварь не по земле, а по потолку!

Принял стойку, проверив, что для рывка вбок достаточно место и больше рядом никого нет, стал выжидать приближения монстра. Пусть передвигается, как захочет. Ему придется ко мне спуститься, если сожрать хочет. Враг оказался прямо надо мной и свалился... Рыков, укол, угодивший в район головы, потому всем телом насел на меч, загнав своё оружие по самую рукоятку в монстра. С хрустом меч прошел через все тело мохнатой пакости, ударяясь с лязгом о пол, а паук рассыпался на искры, оставляя один небольшой магический кристалл на земле. Я хоть и не страдаю какими-либо предубеждениями насчет пауков, но как же они жутко выглядят, когда размером с собаку. Подобрал добычу и двинулся дальше.

В итоге за полчаса, которые отвели «Новичкам», я убил трех пауков и пополнил свою коллекцию честно заработанными тремя камнями. Но теперь был более уверен в себе и действовал обдуманно. Кроме паутины, которая налипла на одежду, проблем я не испытал, правда и заработал меньше.

Выходил из подземелья в этот раз раньше большинства, потому что часов-то у меня нет, а полагаться на еще одну удачную встречу в этих лабиринтах было бы слишком безответственно. Нужно приобрести часы и лучше всего с таймером. Устроился подальше от врат, но чтобы они оставались в поле зрения. Переоделся в чистое и взялся очищать заляпанную одежду. Зачем платить за стирку, если можно стряхнуть эту паутину... в грязи этот раз повалиться не удалось.

— Привет, Андрей! — следующей из подземелья показалась Даша и прямой наводкой направилась ко мне. — Как дела? Вчера тебя не было видно, не ходил в подземелья?

— Привет! — из-за слов Димы я, кажется, начал немного стесняться в её присутствии. — Не-е-ет. Я слишком сильно перестарался в первый раз, все мышцы болели, но сегодня трех пауков прикончил, а у тебя как?

— Только одного... — опустила девушка голову и вытянула руку, на которой красовался один камушек. — Вчера смогла попасть только в одно подземелье и там ещё одного монстра убила. С такими темпами мне не...

— Привет, воркуете голубки? — рядом появился Дима, не дав девушке и слова сказать, как и в прошлый раз, развалившись на пол-лавки. — Вы случаем сегодня своего друга Рому не видели?

<http://tl.rulate.ru/book/107321/3896876>