

Лифт быстро доставил меня к нужному месту. Выглядела комната ожидания врат, наподобие самого обычного актового зала в приюте, только по размерам в разы тот превосходит. Длиннющие ряды их сидений заполняли практически все помещение, процентов девяносто так точно, все как один были направлены на трибуну. Только вместо трибуны здесь располагался огромный экран на всю стену, отображающий карту всей Москвы. В зале оказалось не так много народу, как я ожидал, но процентов сорок сидений было занято. В основном это были парни и девушки разных возрастов, лет до тридцати. Хотя и мужчины в возрасте были и женщины, как минимум за сорок. Даже в таком возрасте люди ходят в подземелья, а эта конторская фифа целый концерт по заявкам для меня устроила...

Все присутствующие в основном рассматривали карту, бурно обсуждали подземелья или общались на свои темы.

Сто-о-оп! Я только что прошел мимо старика?! Ох уж эта паникерша... Не привлекая лишнего внимания, обернулся, чтобы проверить удивительный факт, но старик все равно заметил мой интерес, лишь хмыкнул и отвернулся — пронесло. На вид ему лет шестьдесят, а может, и больше. Похоже, у этой Ксюши реально те самые дни. По-другому увиденное объяснить я не могу. Старик в «Новичках»! Через лет сорок им могу оказаться я со своим пределом.

Миновав несколько рядов, наткнулся на ещё одного старика, а рядом с ним группу мужиков лет сорока.

Чем ближе я подбирался к карте, внизу которой располагалась инструкция — моя нынешняя цель, все более разношерстных встречал людей. Кто-то даже сидел здесь в доспехах. И он по жару в них сюда притопал? Псих какой-то. Еще одни чудики, на одном уровне с охраной. Мне здесь в костюме спортивном жарко, а ему жестяную банку на себе таскать комфортно? Да и весить доспехи должны больше ткани. Ну не может им быть удобно! Кажется, ранг «Н» — это сборище чудиков, от стариков до сопливых юнцов вроде меня. Озираясь по сторонам, в итоге добрался до памятки.

«Как только врата сформируются — они отображаются на карте. В течение одного часа эти врата находятся в статусе «блокировки», за это время служба проводит внешний анализ их мощности.»

Только вот зачем, если врата своим цветом демонстрируют сложность? Наверное, поиск ловушек или что-то подобное...

«В это время на карте они отображаются как мигающие красные точки.»

Окинул внимательным взглядом карту — сейчас таких три. Одна из точек совсем рядом — мне может повезти. Как раз на окраине того парка, где я провел ночь.

«По истечении одного часа врата переходят в статус «открываются», на это уходит от одной минуты до получаса, маркер на карте окрашивается в белый цвет, но продолжает моргать.»

Таких врат на карте оказалось пять, и все слишком далеко располагаются, чтобы добираться до них пешком.

«Белый цвет означает, что врата проходят проверку уполномоченным сотрудником на наличие ловушек, скрытых комнат или дополнительных боссов.»

Стоп. Тогда что проверяется в первый час во время блокировки? Ничего не понимаю...

«Чтобы Игроки «Н» ранга, зашедшие в «Н» ранговые врата, не оказались неожиданно в «С» вратах.»

Теперь кое-что понимаю, но не всё.

Хм... Для службы видится довольно много работы ещё до зачистки. Проверять каждые открывающиеся врата, анализировать их, изучать. Людей для этих задач потребуется немало, если бы они ещё и на каждое по проверяющему направляли... Теперь понимаю слова Ксении. На карте сейчас больше двадцати маркеров и все они в разных точках города. И это только «Н» врата, а есть и другие ранги. Изучить оборудование для анализа было бы любопытно. Вряд ли они определяют силу врат по сведениям очевидцев. Хех, первыми туда идут и никого не пускают.

Ладно, впустую трачу время на все эти размышления, что там дальше? Может мне ещё повезет с заблокированным подземельем в парке.

«Еще через полчаса подземелью выдается точная сложность. Во-первых, цвет. Если врата выше «Н» ранга, маркер исчезнет с карт несоответствующих сложностей. Если они соответствуют «Н» рангу, маркер окрасится в серый и перестанет моргать.»

Как собственно и цвет ранга соответствующих ему игроков.

«Во-вторых, внутри маркера отобразится цифра «ранговой сложности».

Никогда раньше о таком не слышал.

«У «Н» врат, мощность варьируется от единицы — самые простые, до пяти — самые сложные. За следующий час все гильдии города имеют право зарезервировать врата для себя. Это касается только гильдий, официально зарегистрированных в ГСИ. Остальные образования расцениваются в приоритете вольных Игроков и не имеют никаких привилегий. Зарезервированные гильдией врата обозначаются за отведённый срок её гербом.»

По итогу выходит, что после появления врат на карте, три часа они всё равно недоступны. Запомним.

«Если врата не резервируются ни одной из гильдий, в течение пяти часов они доступны всем желающим в порядке живой очереди. По истечении отведённого времени, если врата не зачищаются, служба блокирует к ним доступ, помечая черным маркером, и зачищает их собственными силами.»

Теперь понятно, почему над каждым серым маркером дополнительно высвечивается ещё и таймер. Отсчет тех самых пяти часов, но сейчас меня волнует другое, а кто и как имеет право их закрывать? Что за очередь? Не могут же все свободные Игроки ломиться во врата, пытаясь их закрывать. Получится настоящая давка и не монстров, а людей. Только здесь сидит предостаточно народу на закрытие всех отображаемых врат. Группы максимум набираются по пять человек, если я правильно всё помню. Так, примерно и выходит. Если все здесь присутствующие двинутся к доступным вратам — разом их закроют. Но это же однозначно не все Игроки Москвы с «Н» рангом. Даже предполагать не возьмусь, сколько их может в итоге оказаться, а про сосчитать и подавно заикаться не стоит. Все эти догадки хорошо, но не попробуешь — не узнаешь. Послежу пока за ближайшими, в парке. Их цвет как раз сменился на белый. Через два часа узнаю, везет мне сегодня или же нет.

Выискал свободное место подальше от шумной толпы и, потирая руки, стал следить за

изменениями интересующего маркера, как рядом в кресло плюхнулся какой-то мужик. По виду он больше напоминал бомжа — в изрядно потрепанной одежде, а вишенкой на торте, что меня смущало больше всего, как же от него воняло! До кучи он еще и заправился чем-то горячительным, бубнил себе что-то под нос неразборчиво. Изначально он двигался мимо, но по пути потерял равновесие и завалился прямо в кресло рядом. Хорошо, что не на меня. А сейчас пытается встать...

И вот таких вот алкашей тоже пускают в подземелья? Если это чудо выживало до своих лет во вратах «Н» ранга, истерики моей проворящей смотрятся крайне абсурдно. Разве что все монстры разбегаются от его вони. На вид ему было лет сорок, сорок пять.

— Ты бы посдержаннее вел себя малец. — это он мне? — От тебя за версту несет интересом к этим вратам. — достал он флягу из внутреннего кармана и хорошенько к ней присосался. — А-а-ах! Хорошо пошло... Ик! Ушлые Игроки могут этим воспользоваться и подставить тебя.

Реально мне. Слушал я его вполуха, боковым зрением подыскивая другое свободное место. Не хотелось бы загубить свою репутацию с первого же дня в Игроках, водясь с такими вот чудиками. Может сейчас я и держусь подальше от других, из-за незнания банальных вещей — уровни сил врат одного ранга для меня стали открытием, но польза от объединения в группу слишком очевидна. Рано или поздно, но лучше, конечно, рано, я присоединюсь к группе. Если меня примут. Чтобы быстрее развиваться, мне нужны напарники. А если в первый день все решат, что я собутыльник этого алкаша... спасибо, не нужно.

— Че, понравились врата? Рядом совсем... — кое-как он все же встал и еще пригубил из фляги. Еле стоит и добавляет... — Можешь смело идти к ним. У Имperiалов выходные на «Н» врата. Звери уже заняли пять, а у остальных гильдий яиц нет, чтобы фартить на их территории. Ик! — и поплелся вразвалочку дальше, и слава Богу! Фу-у-у!!! Пусть еще бы и вонь свою забрал, знаток блин! Имperiалы и Звери — две крупнейшие гильдии союза! Только врата еще даже проверку не прошли, как можно что-то там гадать? Сейчас, без устройства отслеживания врат, попрусь наугад по совету какого-то пьянчуги... их вообще ещё могут с карты убрать.

Когда мужик ушел, а его вонь, наконец, развеялась, смог нормально проанализировать ситуацию. Нет. Его прогнозы на подземелье даже рассматривать не стал. Сейчас бы бредни всяких неизвестных мне алкашей слушать... Но интерес свой поубавил. Тут он дельно меня осёк, я же чуть носом в карту не тыкался. Понял кое-что другое: смертность в «Н» вратах по статистике сорок процентов. И после увиденного — это не удивительно. Если вот таких вот пьянчуг пускают в них без надлежащего контроля. Да он еле на ногах стоял! Куда его пускать с монстрами биться?.. Хотя, если монстры его сожрут и сами захмелеют, это может спасти жизнь кому-то более... трезвому. Будь я на месте монстра, обходил бы этого вонючку стороной. Хотя у монстров же обоняние сильнее развито, чем у людей. Они к нему без моих подсказок подходить остерегутся.

Примерно через десять минут, как мужик скрылся в неизвестном направлении, маркер сменил цвет на серый, а в его центре загорелась цифра два. Осталось подождать час и... Пока изучал окружение, небольшими группами Игроки начали покидать это место. К заветному часу трети точно уже не было, а через пару минут над маркером действительно вспыхнул таймер. Мне предстоит ещё многому научиться.

До парка мчался сломя голову. Запыхаться, но сейчас меня это мало заботит. Возле врат уже крутилась куча народу. Первая же попытка и провал по незнанию?

Сами врата, в виде серой крутящейся воронки, за макушками собравшихся еще можно было кое-как рассмотреть, но попасть в них... Пока переводил дыхание, заметил того самого пьянчугу. Но мне до сих пор не верится, что он понимал всю ситуацию еще тогда. Скорее он пошел к ближайшим вратам наудачу, потому что с его возможностью стоять на ногах, чудо что он вообще сюда смог добраться.

<http://tl.rulate.ru/book/107321/3896854>