

{Квартира 0923, Мегабашня Н10, Маленький Китай, Ватсон}

...

[CDPR]

Я подумал о том, чтобы открыть последнюю опцию, но мое зрение покраснело. Появился долбаный экран загрузки, когда полупрозрачный экран занял все мое зрение. Я все еще мог видеть некоторые мерцающие огни на горизонте, когда сосредоточился на словах.

...

[Инициация проекта Red]

[\*\*\* ...]

...

Полоса перемещалась по одной звездочке за раз.. К счастью, весь процесс прошел довольно быстро, что не дало мне много времени на проклятия. Как только загрузка была завершена, я сразу заметил изменения. Мягкая пульсирующая головная боль и тошнота прошли. Экран изменился, и передо мной появились новые слова.

...

[Проект Red иницирован]

[Запуск HUD игрока]

[Запуск инвентаря игрока]

[Запуск карты игрока]

[Иницирование персонажа игрока]

[Запуск киберпрограммы игрока]

...

Слова появлялись одно за другим, и после последней строки весь экран исчез. Когда мое зрение вернулось в норму, я смотрел на тот же пользовательский интерфейс моих кибернетических глазных имплантатов. Меню было таким же, и даже опция [CDPR]

присутствовала. Но через голографический экран я мог видеть изменения.

С этой мыслью экран исчез, и я посмотрел на свой измененный HUD. Это было похоже на игру с некоторыми изменениями. Прежде всего, там не было панели ХП. Синий значок в правом верхнем углу указывал на мой уровень, который был установлен на 1. Объем оперативной памяти на моей кибердеке начинался с 8, вместе с оранжевой полосой, которая, вероятно, указывала на выносливость.

"Почему у меня есть индикатор выносливости, но нет здоровья? Это значительно упростило бы заботу о себе в трудных ситуациях". Панель ХП была эксплойтом, которым пользуется каждый геймер, и ее отсутствие было своего рода невезением.

Теперь эта информация была размещена в верхнем левом углу моего обзора вместе с миникартой моего окружения, на которой была показана только моя комната. В нижнем левом углу всё несколько интереснее. Там были кнопки, как на зеркале. Одной из самых интересных была кнопка телефона, и я сразу подумал нажать на нее.

Перед моими глазами появился экран; у меня были две вкладки, сообщения и контакты. Мои глаза мгновенно пробежались по горстке имен, которые были показаны на терминале. Все они светились нежно-голубым, вероятно, указывая на непрочитанное сообщение.

...

[Гас Дикон]

[Где ты?]

[Слышал о твоих родителях, ты в порядке?]

[Если тебе что-нибудь понадобится, я поговорю с отцом и прослежу, чтобы корпорация не пыталась тебя надуть. Но помни, ты мне должен.]

...

Сообщение оставило у меня еще больше вопросов, но, по крайней мере, оно ответило на один из самых важных. В этом мире я сирота сирота, что является одновременно проклятием и благословением. Иметь какой-то запасной вариант было бы не очень хорошо, и хотя большинству людей была бы отвратительна мысль о том, что они связаны с корпорациями, высасывающими душу в этом мире, я не так уж сильно возражаю против них.

"Гас, мне придется следить за его сообщениями". Я подумал, отступая. Я напечатаю ответ, когда у меня будет немного больше информации. По мысленной команде экран вернулся к предыдущей итерации, когда я просматривал следующее сообщение.

...

[Уайлдер Кэл]

[Привет, малыш! Я слышал о твоих родителях, надеюсь ты в порядке!]

[Твои родители оставили посылку для меня. Ты можешь ее найти?]

[Она должна быть упакована в безопасный контейнер Милитех с этикеткой!]

...

"Что ж, полагаю, это ответ на вопрос о том, с какой корпорацией я был связан. Милитех не так часто упоминался в играх, но это была одна из американских корпораций, я думаю, и одна из немногих, кто противостоял возвышению Арасаки в игре". Не зная, поможет ли мне это, я пролистал следующие несколько сообщений. Каждое из них содержало соболезнования в той или иной форме.

Хотя никто, кроме Гаса, не протянул руку помощи. Это все-таки Найт Сити". Последнее сообщение показалось мне интересным, но оно начиналось с того, что кто-то представился представителем Милитех.

...

[Киззи Марилла]

[Относительно компенсационного пакета]

[Как и обсуждалось ранее, вы решили не продолжать свои занятия в Академии Милитех и вместо этого пройдете гораздо более короткий курс по Кибернетике.]

[Я записал вас на сокращенную программу Академии. Это 6-месячный краткий курс, и он должен научить вас основному представлению о том, какие у вас есть варианты продвижения вперед. Ссылку на курс и ваше расписание можно загрузить по адресу #####]

[Кроме того, с Megabuilding Corp подписан новый договор аренды, и за вами закреплена квартира 0923 в Мегаздании H10.]

[Оставшиеся средства со счетов ваших родителей были переведены вам.]

[С уважением - Милитех]

...

"Теперь понятно почему аренда квартиры оплачена на год вперед. Но что я собираюсь делать с этим курсом? 6-месячный курс по теме, о которой я ничего не знаю, был бы настоящей головной болью" Подумал я, пытаюсь составить какой-то план, которому нужно следовать. Я пролистал еще несколько сообщений, но смотреть было особо не на что.

Прочитав все, я вернулся к сообщению Гаса и начал печатать.

...

[Да, я в порядке.]

...

Сообщение было немного неубедительным, но опять же, мне ведь должно быть грустно после потери родителей, верно?

"Хотя это Киберпанк, внезапное осиротение никого не должно удивлять, верно?" Я закрыл вкладку "Сообщения" и просмотрел другие варианты. Там была опция транспортного средства, как и в игре, но она просто показывала пустой список. Опции радио там не было, что имеет смысл; в конце концов, это не игра.

После того, как я разобрался с новым HUD, я снова вернул пользовательский интерфейс моих глаз и мысленно щелкнул обратно к [CDPR] опции. Красный полупрозрачный экран снова закрыл мне глаза, когда я сосредоточился на новых возможностях передо мной. Экран выглядел так же, как в игре.

...

[Кибернетические улучшения]

[Инвентарь]

[Карта]

[Персонаж]

...

Заинтересовавшись самым первым вариантом, я сразу подумал о проверке, поскольку экран замерцал. Передо мной появился экран, на нем были показаны только два улучшения. Мои глаза и кибердека, встроенные в мою голову. Я немедленно сосредоточился на кибердеке, и передо мной появилось подробное объяснение.

...

[MiliTech Paraline Mk.1]

[Это не самая мощная кибердека на рынке, но она способна выполнять множество задач, даже если для этого требуется немного терпения.]

[Занимаемые слоты: 14]

[Единиц оперативной памяти: 5]

[Слотов для быстрого взлома: 4]

[Размер буфера: 4]

[Эффекты: Позволяет выполнять быстрые атаки на врагов и устройства во время сканирования. +10% урона от быстрой атаки. +2% урона от монопровода за использованную единицу оперативной памяти (максимум +30%).

При использовании быстрого взлома на враге стрельба по нему из умного оружия ускорит загрузку.

При активном разгоне:

-Умное оружие и монопровод наносят дополнительный электрический урон, равный 25% от обычного урона от атаки.]

...

'У него базовая оперативная память 5 и буфер 4. Однако буфер в игре использовался для взлома. Интересно, здесь то же самое?' Подумал я, закрыв наложение и сосредоточившись на кибернетических глазах.

...

[Основы MiliTech Cyberoptics Mk.1]

[Базовый набор кибероптики, позволяющий увеличивать изображение в 3 раза и предоставляющий базовые возможности сканирования и компоновки.]

[Занимаемые слоты: 1]

[Эффект(ы) – 3-кратный оптический зум при сканировании]

...

'Хм, глаза довольно простые, и эти два киберимпланта, которые я использую, уже занимают 15 из моих доступных 48 доступны слотов. У меня все еще есть много возможностей для улучшения, если я захочу. Хотя это полностью зависит от моего банковского счета.' Подумал я, вылезая из окна cyberware.

"Далее я должен проверить инвентарь, чтобы узнать, есть ли у меня система крафта, аналогичная системе игры".

Я почти ожидал столкнуться лицом к лицу со своей 3D-моделью, которая демонстрировала мою физическую форму, но, к счастью, Инвентарь был немного более традиционным. В нем все еще была задействована какая-то магия, поскольку технически я могу удерживать достаточно большой вес в этом пространстве.

"У меня грузоподъемность 200. Это неплохо, и, похоже, у меня действительно есть кое-какие средства для работы. Хотя мне нужно оценить, как наилучшим образом использовать это небольшое состояние, которое у меня сейчас есть."

...

[Занято: 8/200]

[€\$: 52,131]

...

"50000 - это не сумма, изменившая жизнь, но и не мелочь. Возможно, я смогу получить лучшую кибердеку, если решу посещать эти уроки ".

Единственной другой вещью в моем инвентаре был нож с белым покрытием. Он имел основную форму метательного оружия, и когда я подумал о том, чтобы достать его, я почувствовал, как в моей руке внезапно появился холодный металлический нож. Я отпрянул назад, оставляя инвентарь, когда нож со звоном упал на пол. Я отчасти ожидал этого, но изменение было слишком внезапным и плавным.

"Мне нужно привыкнуть к этому..." проворчал я, наклоняясь, чтобы поднять его. Я поднес его поближе, и мои глаза сфокусировались на лезвии. Он был острым, намного острее любого кухонного ножа, который я держал в руках. Я мгновение смотрел на него, прежде чем сосредоточился на том, чтобы положить нож обратно. Оружие исчезло из моей руки, заставив меня сжать правую руку в кулак.

Неплохо. Система инвентаря могла бы быть полезной, хотя я не вижу возможности создавать предметы, видимо крафт будет отличаться от игры. Я бы хотел бы иметь возможность разобрать мусор на компоненты, который можно было бы использовать для создания боеприпасов и оружия" Потеря этой опции немного задела меня, но я быстро перешел к следующему важному меню.

...

[Персонаж ]

[Статистика]

[Тело: 3 {0/3000}]

[Рефлексы: 4 {0/4000}]

[Техническая возможность: 4 {0/4000}]

[Интеллект: 6 {0/6000}]

[Скрытность: 4{ 0/4000}]

[Навыки]

[-]

...

Вкладка с персонажем осталась прежней. С теми же 5 базовыми характеристиками и отсутствием уровня это была находка, и судя по числам после, их их можно улучшить.

Вкладка навыков была другой. В основной игре было 5 фиксированных путей развития навыков, но здесь ничего не было.

"Должен ли я выполнять определённые действия, чтобы получить навык?" Подумал я. Немного сосредоточившись, я снова взял нож в руки, когда принял широкую стойку. Я пару раз взмахнул ножом в воздухе. Мои выпады были неуклюжими, хотя что-то подсказывало мне, что моя стойка была немного неправильной. Это была интуиция, которой я следовал, меняя позу. Моя досягаемость немного увеличилась по мере улучшения баланса, и после пары взмахов передо мной появилось уведомление.

...

[Набрано 100 опыта {Тело}]

[Получено 100 опыта {Ножи}]

[Навык {Ножи} создан на 0 уровне]

...

"... Хм, я могу повышать свои атрибуты и навыки одновременно? Логично, в принципе"

Я снова заглянул на вкладку навыков и нашел {Владение клинком} перечисленные там навыки.

...

[Уровень владение ножами 0 {100/500} \* Рефлексы {Пассивно}]

[Умение обращаться с острыми лезвиями как продолжением руки.]

...

"Теперь это становится забавным..."

<http://tl.rulate.ru/book/107274/4012941>