

Сорок восемь лет после создания Конохи. – Никогда не думал, что стажировка по металлообработке приведет к путешествию во времени...Дэн Сомы, нет, теперь он должен быть Уэхара Сомы, сидел на каменистом берегу и смотрел на бескрайнее море перед собой. Морской бриз дул ему в лицо, и на мгновение его эмоции смешались. Он хорошо помнил, что не так давно проходил стажировку по металлообработке: сначала обрабатывал детали, затем сваривал. Результатом стала искра. В следующий момент он оказался в мире Наруто, став кузнецом на Острове Ковки в Деревне Скрытого Тумана, ответственным за исследование ковки Ниндзято. – Не в Конохе, где проживает главный герой, и не в стабильных ситуациях Деревни Скрытого Камня и Деревни Скрытого Облака, а именно в Деревне Скрытого Тумана. Уэхара Сомы покачал головой и вздохнул. Деревню Скрытого Тумана вряд ли можно было считать хорошим местом. Внешне ему не хватает силы, возможно, на одном уровне с Деревней Скрытого Песка, расположенной на бесплодных пустынных землях. Внутри страны постоянные раздоры, политика Кровавого Тумана, преследование родословных ниндзя и кланов, старейшины, выдающие деревенские тайны, и даже уважаемый Мизукаге, ставший марионеткой других... Это было просто адское начало. И он был всего лишь кузнецом с небольшим боевым мастерством. Выжить – непростая задача. Внезапно в голове Уэхары Сомы раздался механический голос. Затем перед Уэхарой Сомой появился бледно-голубой полупрозрачный экран. [Великая система кузнеца, связывание в процессе, поздравляем с тем, что вы стали кузнецом.][Миссия первая: как кузнец, у вас должен быть собственный ковочный цех.][Определение местоположения хоста на острове Форжинг, автоматическое связывание острова Форжинг с местом создания хоста.][Задание выполнено!][Поздравляем хозяина с завершением миссии.][Награды][Первый: Бонус к навыку ковки — когда хозяин находится на острове ковки, техника ковки получит значительный бонус.][Два: Шингу, Чертеж Кириичимондзи x1.][Три: Жетон вербовки бандитов x1.][Текст на полупрозрачном экране изменился.][Имя: Уэхара Сомы.][Комплексная сила: Генин.][Техника ковки: хорошо (отлично — бонус острова ковки).][Предметы миссии: чертеж Кириичимондзи x1, жетон вербовки бандита x1.][Репутация кузнеца: 8.][Оценка: Как кузнец, основа приличная. Благодаря наличию личного места ковки, Техника ковки получает бонус, с возможностью создавать инструменты ниндзя высшего качества или выше.][Как ниндзя, сила беспокоит; во время войны можно считать только пушечным мясом.][Подумав, Уэхара Сомы действовал. Сразу же в руке Уэхары Сомы появился чертеж Кириичимондзи. После этого в сознание Уэхары Сомы хлынул поток информации. [Чертеж миссии: с помощью этого чертежа можно войти в подземелья и получить материалы.][После завершения ковки инструментов ниндзя миссии, в зависимости от качества созданного предмета, хозяин получит соответствующие награды.][После завершения контракта между инструментом миссионерского ниндзя и его пользователем, на основе совместимости обеих сторон и таланта пользователя, хозяин получит соответствующие награды.][Включая, помимо прочего, базовые атрибуты, навыки и предметы.][Совместимость между инструментами ниндзя миссии и их пользователями должна соответствовать или превосходить стандартную линию, прежде чем кузнец сможет активно руководить контрактом.][Степень контракта зависит от одобрения комиссара миссии Блуепринт с всесторонним рассмотрением совместимости между пользователем и атрибутами инструмента ниндзя.][Инструменты ниндзя миссии могут быть заключены только по одному контракту.][Чертежи миссий можно получить путем розыгрыша репутации.][Примечание: согласно первому правилу чертежей, обычные чертежи не могут принести никаких наград за миссию.][Глаза Уэхары Сомы загорелись. Создание инструментов ниндзя могло принести вознаграждение, придающее ему уверенность в том, что он сможет безопасно выжить в этом мире. Затем взгляд Уэхары Сомы упал на жетон вербовки бандитов. В руке Уэхары Сомы появился предмет, похожий на токен, источающий древнюю атмосферу и одновременно обладающий технологическим аспектом, напоминающий творение стимпанка. В голову Уэхары Сомы хлынул поток информации. [Будучи благородным кузнецом, как можно лично участвовать в таком насилии?][Жетон вербовки бандита: с помощью этого жетона вербовки можно

установить договорные отношения с целевым человеком. При взаимном согласии контракт может быть завершен.][При входе в подземелья хозяин может вызвать головорезов для помощи в бою, используя жетон вербовки бандитов.][Жетоны вербовки бандитов можно получить посредством розыгрыша репутации.][Примечание: согласно шестому принципу головорезов, они обладают подсознательной особенностью конфиденциальности относительно содержания своей работы.]Глаза Уэхары Сомы блеснули.- Значит ли это, что добыть материалы непросто?— Но если материалы добыть сложно, значит, качество материалов лучше.— Чем лучше качество материалов, тем прочнее будут изготовленные из них инструменты ниндзя.- Если это так, то награды, которые я получу, наверняка не будут такими уж жалкими.Подумав, Уэхара Сома заставил исчезнуть чертеж миссии и жетон вербовки бандита, который был у него в руке.Уэхара Сома взглянул на другую сторону экрана.Лотерейный автомат медленно вращался.Рядом были подробности о лотерейном автомате.— 100 очков репутации за один розыгрыш.- Есть три возможных результата: чертежи миссии, жетоны вербовки бандитов.- И случайные очки атрибутов...Уэхара Сома организовал ситуацию.- Итак, что мне нужно сделать, это... использовать этот чертеж миссии и жетон вербовки бандитов, чтобы войти в подземелья, получить материалы и изготовить инструменты ниндзя.- Создавая инструменты ниндзя, я буду получать награды и повышать свою репутацию.- Тогда, имея репутацию, я смогу участвовать в лотерее.- Я снова смогу получить новые чертежи миссий и жетоны вербовки бандитов.- Повторение в цикле.В этот момент издали приблизилась фигура, оказавшись в поле зрения Уэхары Сомы.Одетые в одежду ниндзя Тумана АНБУ, выглядевшие довольно грозно, с квадратной стрижкой и повязкой Деревни Скрытого Тумана, украшающей лоб, их выражения лиц казались свирепыми и дикими.Как акула в разгар охоты.Цвет обнаженной кожи казался несколько неуместным по сравнению с цветом обычного человека.В сознании Уэхары Сомы всплыло имя.— Хошигаки Кисаме.Отношения между ними были относительно хорошими.Хошигаки Кисаме с детства был одержим Ниндзято (мечом ниндзя), мечтая иметь свой собственный.Фактически, большинство молодых ниндзя в Деревне Скрытого Тумана разделяли это стремление.Титул Семи Ниндзя-Мечников Тумана символизировал силу, престиж, власть и статус в Деревне Скрытого Тумана.Они были элитными ниндзя, подчинявшимися непосредственно Мизукаге.- Даже те, кто способен преуспеть на посту Мизукаге.Хошигаки Кисаме, используя связи, подошел к сенсею Сомы, надеясь, что они смогут помочь ему создать Ниндзято. Сэнсэй Уэхары Сомы согласился.После этого Хошигаки Кисаме часто посещал Остров Кузницы.Однако даже до тех пор, пока сенсей Сомы не скончался, они не могли создать Ниндзято.Но Хошигаки Кисаме и Уэхара Сома стали хорошими друзьями.Хотя Хошигаки Кисаме выглядел свирепым, на самом деле он был принципиальным и относительно честным человеком.- Кисаме.- Сома, есть плохие новости.Выражение лица Хошигаки Кисаме было серьезным.- Что случилось?— Только что деревня достигла важного торгового соглашения со Землей Железа относительно инструментов ниндзя, включая Кунай, Сюрикены, Сенбон, Ниндзято и т. д. Старейшины деревни размышляют и решили упразднить Остров Кузни.- Что?Выражение лица Уэхары Сомы тут же стало уродливым.Он только что связал себя с Островом Ковки, и теперь старейшины деревни хотели отменить его.Не будет ли это означать потерю бонуса к навыку ковки, который он только что получил?