После возвращения из Лондона Альтаир не стал учиться у кузена, не стал тренироваться в верховой езде, стрельбе или боевых искусствах, а решил изучать магию.

В поместье он построил подземную лабораторию, куда обычно не пускал никого, кроме Майкла и Джимми, которые иногда приезжали в гости.

В записях, оставленных Саруманом, есть зелье, способное превращать животных в орков, а материала, необходимого Альтаиру для зелья, нет.

Но кто позволил Альтаиру заполучить Верховное Кольцо?

На третий день пребывания в Бирмингеме Альтаир вернулся в Лондон и, взяв с собой Верховное кольцо, последовал за волшебником на Диагон-аллею.

Затем из Диагон-аллеи Альтаир вошел в Перевернутую аллею, разграбил все лавки темных магов и добыл огромное количество материалов для экспериментов с темной магией и множество драгоценных ингредиентов для зелий.

Альтаир упаковал в системное пространство все, даже Дамблдора.

Вернувшись в Бирмингем, Альтаир начал свою собственную экспериментальную программу.

После нескольких неудачных попыток Альтаиру удалось создать идеальное зелье для орков, а первоначальным тестом стала мышь, которую он поймал в подвале замка.

Под шокированными взглядами Майкла и Джимми мышь размером с ладонь превратилась в получеловеческого роста крысоголового орка в порыве черного тумана.

Его глаза излучали злобный красный свет, клыки были острыми, а когти вспыхивали холодным светом, что было очень злобно и ужасающе.

Этот человек-крыса похож на расу из игры, совсем не похожую на отвратительных орков из "Властелина колец".

И Альтаир не помнит, чтобы слышал о подобных зельях во "Властелине колец", так что, скорее всего, это продукт модификации системы и не может считаться орком из "Колец".

В целом результаты этого эксперимента оказались весьма успешными.

Причина, по которой Альтаир пытался сделать зелье для орков, заключалась в том, что сильные орки, необходимые для обмена на Сарумана, могли быть сделаны только с

использованием душ полуорков в качестве материала.

Глядя на нервно переглядывающихся Майкла и Джимми, Альтаир протянул свою палочку крысоголовому.

Хотя он и был создан Альтаиром, перед угрозой смерти крысоголовый все равно подсознательно оскалил зубы, хотя и не посмел ничего сделать Альтаиру.

"Извлечение души!"

Это фирменная магия некромантов, которая позволяет извлекать чужие души.

Конечно, изначально эта магия использовалась только для сбора душ умерших, но после превращения в злого некроманта она превратилась в ужасающую черную магию, способную поглощать магию живых людей.

Крысоголовый заскулил, а затем потерял дыхание.

Его душа последовала за палочкой Альтаира и превратилась в светящуюся бусину, которую Альтаир собрал, а грязный труп сгорел в пепле под воздействием пламени Альтаира.

Как бы то ни было, с того дня Майкл и Джимми стали держаться подальше от лаборатории Альтаира, и их страх перед волшебниками немного укрепился.

Помимо зелья орков, Альтаир также пытался изготовить зелья животных, железа и невидимости.

Звериные зелья могут превратить людей, выпивших зелье, в соответствующих животных, железные зелья - в меднокожих, неспособных чувствовать боль и невосприимчивых к части магии, а зелья невидимости, как следует из названия, позволяют людям, выпившим зелье, стать невидимыми на полчаса.

Эти зелья недоступны в мире Гарри Поттера, и любое из них, изъятое из продажи, вызовет бурю в мире волшебников.

Альтаир намерен использовать эти зелья с пользой и посмотреть, смогут ли они помочь его будущим планам.

30 августа система была обновлена, и теперь бесплатные вызовы будут происходить дважды в месяц.

Однако Альтаир не продолжил удачу прошлого раза: на этот раз он извлек пещерного людоеда и рулон пергамента с записью погодных данных, которые оказались бесполезными, а связи с Высшим кольцом не было, даже малейшей степени разблокировки.

Пещерного каннибала - троллеподобное существо с отвратительной вонью, громоздкое, толстокожее и не очень умное, Альтаир бросил в глубины Запретного леса в Хогвартсе, оставив его на произвол судьбы.

Короче говоря, после месяца выполнения заказа Алтайр отправился на машине Джимми на Кингс-Кросс.

В 10:40 утра Альтаир вышел на Кингс-Кросс.

С собой он взял только чемодан, в котором было несколько смен одежды, учебники и реквизит для школы, а остальные важные вещи были размещены в системном пространстве.

"Платформа девять и три четверти вокзала".

Альтаир подошел к середине платформы девять и платформы десять, и не спешил заходить, а стоял сбоку и наблюдал, и сейчас в это время множество маленьких волшебников проходили платформу девять и три четверти под руководством своих родителей.

Альтаир увидел много знакомых лиц: эксперт по разрушению Шеймус Финниган, маленький черный по имени Дин и несколько очень знакомых старших волшебников.

"Альтаир!"

В тот момент, когда Альтаир решил выйти, сзади него раздался взволнованный голос Гермионы.

Обернувшись, он увидел, что Гермиона машет ему рукой, а стоящие за ней Грейнджеры улыбаются ему

http://tl.rulate.ru/book/107224/4075316