

«Нетрудно получить сюжетные очки, тогда биржевая цена торгового центра...»

Альтаир открыл торговый центр системы, и перед ним появились ряды списков обмена.
Персонаж: Гэндальф

Цена выкупа: 10 000 сюжетных очков (требуется Огненное кольцо Найя, вражеский фехтовальный меч Грам Рин, Принятие мира).

Примечание: Увеличивает прогресс разблокировки Верховного Властелина Колец на 20%.

Персонаж: Саруман

Цена выкупа: 10 000 сюжетных очков (требуется хрустальный шар истинных знаний, 5 000 сильной армии орков, мировое признание).

Примечание: Увеличивает прогресс разблокировки Верховного Властелина Колец на 20%.

Персонаж: Саурон

Цена выкупа: 50 000 сюжетных очков (требуется девять колец, семь колец гномов, три кольца эльфов, глаз Саурана и мировое признание).

Примечание: Саурон увеличивает прогресс разблокировки Верховного Властелина Колец на 25%, и если Саурон не может быть призван, Верховное Кольцо может быть разблокировано только до 99%.

Примечание 2: Персонажи, которым требуется принятие в мире, не могут быть призваны, если принятие не заполнено.

Глядя на ряды персонажей и предметов, Альтаир слабо вздохнул, предметы в порядке, пока есть сюжетные точки, ими можно обмениваться, а персонажей нет, большинству персонажей нужно иметь связанные предметы для призыва.

Если подсчитать биржевую цену, необходимую для бондовых предметов, то остается еще довольно много сюжетных моментов.

Среди них Саурон является самым ягодным, относящимся к тому, кого необходимо призвать.

Самая мощная темная высшая способность Верховного Властелина Колец должна быть разблокирована на 100%, но призыв Саурана означает, что Альтаир должен сразиться с Сауроном.

Потому что Саурон определенно хочет забрать Верховное Кольцо обратно.

Существует также так называемое принятие мира, Альтаир также узнал из системы, персонажи, которые нуждаются в принятии мира, не могут быть призваны случайно, а могут быть призваны только после того, как принятие будет заполнено.

И если вы хотите повысить признание, вам нужно, чтобы он набрал обороты.

Проще говоря, Альтаир должен был сообщить волшебному миру, кто такие Гэндальф, Саруман и Саурон, и верил, что есть такой человек, которого он может призвать.

В противном случае его нельзя вызвать.

Конечно, не нужно, чтобы все в это верили, просто большинство волшебников слышали свои имена и верят в их существование.

— Не торопись, он и так никуда не торопится. Несмотря на то, что награды за очки сюжета невелики, Альтаир очень терпелив, ему всего одиннадцать лет.

А до воскрешения Волан-де-Морта еще несколько лет, до тех пор Хогвартс относительно безопасен, конечно, при условии, что он не возьмет на себя инициативу найти неприятности.

«Кроме того, у меня все еще есть две бесплатные возможности призыва каждый месяц, даже если я разблокирую только 1% или 2% каждый раз, я накопим много!»

Сердце Альтаира необъяснимо заволновалось.

«Система, я собираюсь извлечь Властелина Кольца».

В то же время, если мы говорим о том Альтаир решил сначала нарисовать предмет, чтобы проверить воду.

— Динь! Поздравляем ведущего с успешным извлечением предмета «Экспериментальные записки Сарумана».

На руке Альтаира внезапно появился черный пергаментный свиток, который выглядел очень старым и тяжелым.

Этот дневник не был ни обязательным предметом Верховного Властелина Колец, ни предметом рабства Сарумана, и Альтаир был немного разочарован, но когда он открыл дневник и прочитал его, на его лице отразилось удивление.

Это экспериментальные заметки Сарумана о выращивании сильных орков, в которых подробно описан каждый шаг Сарумана по созданию сильных орков и то, что для этого нужно.

Среди условий обмена Сарумана есть сильная армия орков.

Кроме того, в ней также описаны некоторые методы очистки зелий и некоторые древние заклинания, а также жесты произнесения и связанные с ними требования к духовной магии.

Согласно подсказкам системы, материалы, изначально необходимые для создания сильных орков и зелий, не из этого мира, но система была очень тесно изменена в соответствии с материалами, принадлежащими этому миру, и эффект остался неизменным.

То же самое можно сказать и о древних заклинаниях, записанных в записках.

В конце концов, настоящая личность Сарумана - полубог, большая часть его маны отражается в духовной силе, и для произнесения заклинаний не нужны никакие заклинания, а заклинания в блокноте также являются изменениями, внесенными системой в соответствии с миром Гарри.

Конечно, все это не имеет значения.

Важно отметить, что с помощью этой экспериментальной заметки Альтаир может изучать древние заклинания, которые недоступны в этом мире, а также может создавать сильных орков и мощные зелья, описанные выше!

«И если эти вещи будут использованы с пользой... Это очень поможет мне в выполнении моих задач в будущем, а также поможет мне повысить принятие Саруманом мира!»

У Альтаира была смутная мысль в сердце, и он внимательно посмотрел, в материалах для производства сильных орков было много вещей, о которых он не слышал, но были и те, с которыми он был знаком.

К ним относятся кровь людей-лошадей и сердце тролля.

«В Запретном лесу в Хогвартсе есть лошади, если вы тролль, профессор Квиррелл получит их на Хэллоуин, тебе нужно хорошо спланировать.

Альтаир положил блокнот в системное пространство, хотя этот блокнот не является оковывающим предметом, но он очень практичен, похоже, что сегодня удача, поэтому он решил ударить, пока железо горячо.

«Система, вызови фигурки из «Властелина колец».

«Динь! Поздравляем ведущего, успешно призвавшего Смеагола! Разблокировка «Властелина колец» увеличена на 15%! "

"Поздравляем хозяина со степенью разблокировки Высшего Кольца 20%, успешно разблокировав способность, некромант!"

Альтаир вздрогнул, а затем на его лице отразился экстаз.

Сразу же после этого из его души вырвалась необъяснимая сила, могущественная, но злая, и Альтаир понял, что это была способность некроманта быть неуязвимым разблокировано Верховным Властелином Кольца.

— Смегол?

Альтаир проверил систему и обнаружил, что этот Смеаго был хоббитом Голлумом.

Он владел Верховным Кольцом почти пятьсот лет, поэтому неудивительно, что он мог внезапно увеличить степень разблокировки на 15%.

В дополнение к этим главным героям, я боюсь, что Голлум может так сильно увеличиться, ведь, согласно отношениям с Верховным Кольцом, связь между ним и Верховным Кольцом даже глубже, чем у некоторых членов Команды Стражей Кольца.

«Удачи!» На лице Альтаира появилась улыбка.

В первый день системы пробуждения прогресс разблокировки Верховного Кольца был увеличен до 20%, не только удача, но и владение Императором.

«Что произойдет, если мой Верховный Властелин Кольца достигнет 100% разблокировки?» — Альтаир вдруг задумался над этим вопросом.

«Система предоставит для хоста на выбор три высокоуровневых артефакта».

Система не скрывала этого, и ответила прямо, Альтаир задумчиво кивнул, но он не слишком ждал этого, сегодня ему повезло, но он не мог быть таким удачливым все время, кто знает, сколько времени потребуется, чтобы полностью разблокировать Верховное Кольцо?