Бурный путь в склеп вновь вернулся к прежнему спокойствию.

К счастью, это был "серый ночной период", и поблизости не было искателей приключений. В противном случае, основываясь на том, что произошло только что, эти двое определенно были бы пойманы.

Карлос согнул поясницу и заглянул в кулачный размер дыры в глубине двери, запечатанной Повелителем демонов. Он был поражен.

"Тск... Такер, я не знал, что ты так силен! Ты открыл запечатанную дверь Повелителя демонов, с которой никто не мог ничего поделать".

Если об этом узнают, то титул "Могильщика Повелителя демонов" ему не избежать.

Глаза Такера дрогнули, и он не обратил особого внимания на подколки Карлоса. Он осмотрел дыру в течение нескольких мгновений, прежде чем серьезно заговорить.

"Она открыта, но не полностью. Сила печати все еще присутствует в этой дыре".

"Говоря более строго, это всего лишь эквивалентно превращению предыдущей трещины в миллиард точек".

Такер был прав. Хотя там была дыра, общая сила запечатанной двери все еще существовала.

Даже несмотря на это, Такер и сам это знал.

Когда другие обнаружат, что в запечатанной двери Повелителя демонов образовалась большая дыра, я боюсь, что сюда ринутся авантюристы и местные сверхъестественные существа.

Это место, запечатанное павшим Повелителем демонов, разве не лучшее место для сокровищ?

Тогда я боюсь, что могущественные волшебники скоро просверлят эту дверь через дыру.

Но в любом случае.

Процесс был немного неожиданным, но цель этой поездки была достигнута.

Раньше требовалось лишь легкое прикосновение, чтобы развернуть системные функции. Но теперь дыра настолько велика, что через нее даже можно построить духовный мост, и системные функции больше не могут быть полностью использованы.

Он бросил взгляд на Карлоса, который с большим интересом обходил пещеру, проверяя ситуацию по другую сторону.

Такер выдохнул, сделал несколько шагов назад и подошел к костру.

"Система!"

По мере того, как мысли Такера ускорялись, в его сознании появилась синяя страница.

[Источник энергии·Склепный проход]

Опыт источниковой энергии: 1,2 опыта/час.

[Особые ресурсы]: Отсутствуют.

…

Текущая система имеет только "1,2 опыта/час" от источниковой энергии.

Основано на "опыте источниковой энергии", предоставляемом системой.

Только Такер смог быстро повысить свой уровень и профессиональные навыки, таким образом обладая значительной силой.

Из уголка глаза он взглянул на запечатанную дверь Повелителя демонов, в которую он пробил дыру.

Такер, нажми "Поиск местоположения".

Поиск завершен, и появляется совершенно новая область.

[Повелитель демонов·Кладбищенская печать]

Опыт источниковой энергии: 5,8 опыта/час.

□Особые ресурсы□

Фрагменты талантов: 7,2 фрагмента/день.

...

Изучение новых мест развития.

Сердце Такера слегка дрогнуло.

"Опыт источниковой энергии увеличился в четыре раза по сравнению с прежним".

"Более того..."

"Появились особые ресурсы".

"И это чрезвычайно дорогие 'фрагменты талантов'".

На ум приходят систематически объясненные функции "фрагментов талантов" и огромная роль "экстраординарных талантов" в экстраординарном мире.

На некоторое время в его сознании появились странные волны.

К счастью, Такер, родившийся в двух жизнях и имеющий достаточно опыта в странных встречах, быстро успокоил свой разум.

Заменено новым районом развития - [Повелитель демонов·Кладбищенская печать].

По мере того, как Такер работает, должны раздаваться подсказки системы.

"Динь! Закрепите место развития [Повелитель демонов·Кладбищенская печать]".

"Проводить ли 62-дневную ускоренную зачистку? После ускоренной зачистки якорная зона не может быть изменена в течение 62 дней".

Каждый раз, когда вы меняете новый район, вы будете получать возможность быстрой зачистки в соответствии с этим.

Это также редкая возможность для быстрого развития.

Хотя якорную зону нельзя изменить в следующие 62 дня, для систем, ориентированных на прочное развитие длительных потоков, это не проблема.

"Да!"

С подтверждением Такера.

Журнал развития справа быстро записывает весь процесс ускоренной зачистки.

"В первый день я получил 139,2 опыта источниковой энергии и 7,2 фрагмента таланта".

"Во второй день я получил 139,2 опыта источниковой энергии и 7,2 фрагмента таланта".

…

"На 62-й день я получил 139,2 опыта источниковой энергии и 7,2 фрагмента таланта".

62 дня ускоренного развития были завершены за несколько секунд.

Фрагменты талантов: 446 штук.

Глядя на количество фрагментов талантов, сердце Такера не могло не биться чаще.

"Каждый фрагмент таланта может увеличить процесс таланта на 1%".

"Другими словами, эти 446 фрагментов талантов могут трансформировать мой экстраординарный талант [Точность] напрямую с уровня C на уровень S".

"Сестра Карлоса была специально обучена графом Ларморе из-за ее экстраординарного таланта B-уровня. Ее также называют гением в городе-государстве Лармора".

"Как только появится высший гений с экстраординарным талантом уровня A, многие крупномасштабные экстраординарные городские-государства, а также экстраординарные академии крупных сил, будут изо всех сил пытаться бороться за них и обучать их в качестве своих основных".

"А экстраординарный талант S-класса…"

Одно из немногих легендарных сведений об экстраординарных талантах S-класса всплыло в сознании Такера.

Да, экстраординарные таланты S-уровня в основном существуют только в легендах.

И большинство записей слишком кратки.

"Ну..."

Такер выдохнул, потер брови и не спешил добавлять что-либо еще.

В конце концов, Такер не знает, что произойдет после добавления очков.

По крайней мере, ты можешь попробовать это, когда вернешься в свою пещерную хижину и убедишься в безопасности.

"М-м... Такер, кажется, здесь что-то не так!"

Как раз когда Такер собирался открыть "Панель параметров", раздался голос Карлоса.

"М-м?"

Такер выключил систему и огляделся.

Одного взгляда было достаточно, чтобы сердцебиение Такера внезапно участилось.

Не знаю, когда, но толстый серый туман заполнил весь подземный проход.

Некоторые туманные тени смутно виднелись, двигаясь сквозь серый туман.

Опасность назревает глубоко в тумане.

"Вперед!"

Без колебаний Такер зарычал и собирался следовать по склепному проходу, чтобы сбежать от запечатанной двери Повелителя демонов.

Изменение серой мглы неразрывно связано с открытием дыры в запечатанной двери Повелителя демонов.

Их сила была на уровне 9 тренировочных экстраординарных существ.

Оставаться еще на секунду увеличит вероятность мгновенной смерти.

Для племен экстраординарных существ экстраординарные существа с каркасом последовательности являются лакомым блюдом.

"Рык... долго... долго..."

Странный нарастающий рык раздался в сером тумане в том направлении, куда убегали двое.

Шаги обоих внезапно застыли, и их лица одновременно погрузились в уныние.

Они увидели холодное и бледное женское лицо с четкими чертами, выглядывающее из глубины серого тумана пещерного прохода, откуда пришли эти двое.

Но то, что заставило их обоих дрожать, было то, что за человеческим лицом находилось толстое змеиное тело с белыми чешуйками.

"Это, по крайней мере, уровень 28 или 29. Возможно, продвинуться до уровня 30 и стать третьеуровневым экстраординарным существом [Человеко-лицая каменная змеиная призрак]".

"Если бы здесь была команда трансцендентных искателей приключений во главе со вторым уровнем трансцендентности, возможно, еще была бы надежда сразиться до смерти".

"Но сейчас... нас двое..."

Такер взглянул на змеиное тело [Человеко-лицего каменного змеиного призрака], которое было почти такой же толщины, как ведро, и уголки его глаз начали дергаться.

"...возможно, оно не сможет насытить свой живот".

Два тренировочных экстраординарных существа девятого уровня столкнулись со вторым пиковым экстраординарным существом двадцать восьмого или двадцать девятого уровня.

Выпрямите спину и поднимите голову, чтобы вы могли умереть с большим достоинством.

Ожидаемая атака не последовала немедленно.

[Человеко-лицый каменный змеиный призрак] наклонил голову, пара серых глаз постоянно смотрела на двух существ перед ним, которых он никогда раньше не видел.

Двое людей и одна змея!

Наступила краткая пауза.

"Такер... что нам делать?"

Тихий голос раздался от Карлоса, который не осмеливался двигаться.

Такер слегка прищурил глаза и не ответил.

Система только что собрала специальный ресурс "фрагменты талантов".

В нормальных обстоятельствах Такер не будет лихорадочно добавлять много очков.

В конце концов, никто не знает, что произойдет после добавления большого количества очков.

Но сейчас они застряли здесь из-за существа на пике второго уровня.

Без добавления очков будет смерть, но не будет жизни.

А с небольшим шансом - лишь проблеск надежды.

"Система, добавь мне!"

Экстраординарный талант

Точность: 32% (уровень C)

Экстраординарный талант C-уровня [Точность].

Это ключ к тому, чтобы Такер стал волшебником.

В это время все 446 фрагментов были брошены.

Экстраординарный талант, мгновенное изменение за одну секунду.

Экстраординарный талант

Точность: 478% (уровень S)

Диапазон экстраординарных талантов уровня S: 200%-500%.

478%, почти приближаясь к верхнему пределу S-класса.

Наблюдая за превращением из C-уровня в S-уровень [Точность], Такер не почувствовал ничего странного.

"Без изменений? Не должно быть!"

Как раз когда Такер был озадачен,

"Тик… тик… тик… тик…"

Раздался тиканье маятника, мягко звучавшее в ушах Такера, полное ритма и такта.

"Точность - это идеальное постижение контекста и траектории мира!"

Информация о последовательности из экстраординарного таланта быстро всплыла в сознании Такера, когда экстраординарный талант трансформировался.

В следующее мгновение!

"Жужжание…"

Эффект экстраординарного таланта S-уровня [Точность] быстро меняется.

И мир перед Такером также претерпел кардинальные изменения вместе с трансформацией [Точности].

http://tl.rulate.ru/book/107206/3888418