

[Вы были заражены статусом «Сильное Кровотечение», вы будете терять 1 ХП каждые 30 секунд]

[-1 ХП!]

[ХП: 1]

«Итак, у меня есть 30 секунд до того, как я умру. Потрясающе!» — Неджи стиснул зубы, пока кровь заливала его глаза, капая из разбитого черепа.

Боль, которую он испытывал, была неземной, но все же - это было ничто по сравнению с тем временем, когда он «сражался» с Богами.

Неровно дыша, он двигал головой по сторонам, ища хоть что-нибудь, что могло бы его спасти.

У него в запасе было несколько бинтов, но его раны были не настолько мелкими, чтобы они могли помочь, и у него не было достаточно времени, чтобы наложить их.

С нетерпением он осматривал разбросанную вокруг добычу.

Сначала его взгляд остановился на луте, выпавшем из самых слабых монстров, - он ничего не нашел. Затем на лут, выпавший из самых сильных монстров - по-прежнему ничего. И наконец, добыча, выпавшая из босса-монстра - ниче...

Подождите.

Там было три зеленых зелья, — «Зелье Выносливости», три синих зелья, «Зелье Маны и...» — Наконец, там было два красных зелья: — «То, чего я никогда раньше не видел».

Рядом лежал сияющий золотой фрукт, но он, казалось, не обращал на него внимания.

Вместо этого он двинулся к зельям, прихрамывая, его ноги словно превратились в лапшу, но он шел вперед. Стоя над зельями, в то время как кровь стекала по его рукам, он скандировал:

— <Наблюдение>!

Удивительная голограмма информации появилась на его сетчатке.

[Зелье здоровья x 2]

Описание: Восстанавливает ХП до 100%, тем самым снимая почти все негативные эффекты]

Ох... «Проклятье».

К тому времени, как он успел это осознать, зелье уже было в его оставшейся руке. Он попытался открыть пробку, но пробка...

Это была одна из тех бронзовых/стальных пробок, которые можно открыть только открывалкой для пробок...!

— КТО, БЛЯДЬ, СОЗДАЛ ЭТУ ИГРУ!?

[Осталось 10 секунд до того, как показатель ХП достигнет 0!]

— Угх

Неджи поднес маленькую бутылку ко рту и надавил на крышку зубами.

— Арррр...

Зубы болели, но он чувствовал, как крышка медленно двигается под его зубами. Но-

Треск.

С резкой болью что-то треснуло внутри его рта, зубы выскочили из губ вместе с пробкой от флакона и...

[Осталось 5 секунд]

Мир вокруг него замедлился. Он увидел, как один сломанный зуб выскочил вперед вместе с крышкой от бутылки. В спешке его руки задрожали - красная жидкость внутри бутылки немного разлилась по его руке, в результате чего стеклянная бутылка заскользила по его рукам и начала падать на землю.

Его тело двигалось автоматически, он даже не знал, насколько быстро он двигается, но в этот момент ему казалось, что он самый быстрый человек на свете.

Прежде чем бутылка без крышки успела упасть и пролить всю жидкость на землю, он наклонился, споткнувшись при этом, и поймал горлышко бутылки зубами.

Он развернулся и начал падать на спину, в результате чего жидкость едва попала ему в рот.

[Вы выпили зелье здоровья! ХП будет восстановлено мгновенно!]

Стук!

[-1 ХП!]

Похоже, он бы умер, если бы зельям требовалось больше времени для исцеления.

— Вау...

[Выносливость: 5/410]

[ХП: 409/410]

— Я не умер. — Он говорил торжественным тоном, почти не веря в то, что только что произошло.

\*

\*

\*

Когда я проснулся в следующий раз, я обнаружил, что лежу на земле.

Из-за низкого уровня выносливости я провалился в сон. К счастью, все монстры умирают после убийства босса, так что мне ничего не угрожало.

Поняв, что я в безопасности, я первым делом посмотрел на свою правую руку.

— Проклятье!

Я поднял ладонь перед лицом, сжал ее в кулак, ударил о землю и стряхнул с нее пыль.

Моя рука была исцелена! Как будто я получил новую. Ни царапины, ничего!

— Но почему моя рука была отрублена? Почему мое Тело Геймера не функционировало? —

спросил я вслух, не ожидая ответа. Но Система все равно ответила мне.

[У мастера действительно есть Тело Геймера, просто оно отличается от того, с которым Вы знакомы]

— Хм, — Продолжай.

[Вы все еще можете потерять части тела, ослепнуть, получить царапины на коже и т.д. Но до тех пор, пока вы в состоянии достичь 100% ХП, все ваши телесные повреждения будут исцелены, если только они не будут заблокированы магическими заклинаниями, недоступными для Системы]

Ого. Не на том уровне, что оригинальное Тело Геймера, но это не значит, что оно не читерское.

Хотя мне любопытно, почему эта система так ослаблена? Мне потребовалось 10 лет, чтобы довести навык «Наблюдение» до 50-го уровня. Я не думаю, что это вина проклятия?

[Мастер прав, это не из-за проклятия. Скорее, виноват Первый Геймер]

«...» — Опять этот парень?

[Да. После некоторого интригующего развития событий предыдущий Геймер высмеял Создателя Системы Геймеров, заставив Создателя посмеяться над его судьбой. Чтобы преподать ему урок, Создатель изменил несколько вещей в системе. Он сказал,] — после некоторой паузы из системы раздался другой голос: — ["Невесело, если Геймеры могут достичь силы Изначального Бога менее чем за 50 лет, это так скучно. Хе-хе, давайте сделаем несколько «небольших» поправок"]

Голос, которым говорила система, был странно насыщенным и, казалось, произносил тысячи языков одновременно, но при этом оставался разборчивым.

Подождите, Вы хотите сказать, что Неизвестный Геймер б9 спровоцировал все это? И теперь, когда он мертв, я здесь, чтобы понести его наказание?

Какого х...?!

Вздых... ну, не то чтобы я мог что-то с этим поделать.

Двигаясь дальше, я, честно говоря, думал, что силы, существующие в Рулетке, были созданы либо «Судьбой», либо «Великой Волей Вселенной», но это что-то новенькое.

Значит, на самом деле существует разумное существо, создавшее мою Систему?

— Кто он? Неужели он сильнее Изначального Бога? — спросил я.

На этот раз система ответила своим обычным голосом.

[Я не могу сказать этого для вашего же блага, Мастер. Вы слишком слабы, чтобы даже услышать его имя и остаться в живых.

Хотя у него есть «безопасное имя». Некоторые называют его: «Тот, кто за гранью Всемогущества»]

Я наклонил голову.

— Хм?

Интересно.

Тот, кто за гранью Всемогущества? Звучит как чушь собачья.

В любом случае, это меня раздражает. Значит, именно он (не считая предыдущего геймера) стоит за «нерфом»? Да, он создал систему и все такое, но это был дерьмовый ход.

Е\*анный пи\*дюк.

Почему боги такие мудаки?

С моих губ сорвался вздох, но он прервался на середине пути, когда передо мной появилось несколько сообщений.

[Условие 1: «Приобрести знания об Источнике Системы» выполнено!

Условие 2: «Узнать об изменениях в Системе, созданное "Тем кто за гранью Всемогущества" выполнено!

Награды подсчитаны!

Награда 1: Каждый навык будет развиваться в 2 раза быстрее!

Награда 2: Каждая способность пользователя, которая не включена в «Страницу Навыков», (в данном случае, Причуды), будет развиваться в 2 раза быстрее!]

Ох, Что?

\* \* \*

Неджи был несколько удивлен. Так значит, это не вечное ослабление(нерф)? Его можно постепенно снять, выполняя условия?

— Очень интересно.

2-кратное увеличение при повышении уровня навыка очень помогло бы. До того момента, как Боги найдут его, должно пройти около 20 лет, так что с удвоенным опытом он сможет получить 40 лет гринда.

К сожалению, увеличение распространялось только на навыки и Причуду(ы), а не на общее повышение уровня. И что еще более неприятно, в настоящее время у него есть только 4 навыка, которые могут повысить уровень!

<Наблюдение>: Уровень 50

<Физическая выносливость>: Уровень 15,

<Акупунктурный массаж>: Уровень 30

<Устойчивость к боли>: Уровень 15

Активные навыки не могут быть прокачаны, поскольку он даже не может ими воспользоваться. В то время как остальные навыки даже не имеют системы повышения уровня.

— Может быть, создатель системы не такой уж и плохой человек?

Эта мысль пришла ему в голову, пока он подбирал лут, разбросанный по полю боя.

Однако вскоре эта мысль исчезла. Неджи чувствовал, что «Тот кто за гранью Всемогущества» просто играет в игру. Просит его сделать то, что он не обязан - и при этом манипулирует его жадностью.

Если Неджи и ненавидел что-то больше всего, так это то, что его контролируют и заставляют. Неважно, даже если это делает кто-то из его близких.

Это одна из главных причин, почему он не мог полностью простить Кими.

— Но, — возвышаясь над оставшимся зельем здоровья, Неджи пожал плечами. — Давай пока сыграем по-твоему. Я в отчаянии.

Неджи нужно было стать сильнее. Раньше он нуждался в этом только для себя. Но теперь у него есть семья, которую нужно защищать.

Он присел и поднял оставшуюся красную бутылочку. Зелье здоровья. Оно встречается реже, чем он думал. Поэтому он должен пока придержать его. Оно очень поможет в любой чрезвычайной ситуации.

На лице Неджи появилась небольшая ухмылка.

— Ну а пока что пришло время для гринда.

---

Гриндинг (от англ. grind — молот, затачивать, зубрить) — монотонная, повторяющаяся, нудная работа, которая включает в себя однообразные действия. Слово чаще всего употребляется в видеоиграх. Постоянные убийства одних и тех же мобов, добыча ресурсов ради добычи ресурсов, бесконечный фарм золота — все это и есть гринд.

<http://tl.rulate.ru/book/107139/4407207>