

По правде говоря, я немного разочарован в ней.

Она была для меня почти как старшая сестра... и все же, что она сделала?

— Вздох.

Это печально.

Если бы меня изнасиловал незнакомец, я бы посмеялся над этим. Но от нее я такого не ожидал.

...Хотя, опять же, для меня в этом нет ничего нового. Это разочарование не продлится так долго. Она кажется хорошей женщиной, так что я могу обучить ее быть «лучше».

Часть шантажа тоже не связана с этим. Я сделал это не потому, что был разочарован, а потому, что так было нужно. Мне нужно, чтобы она была под моим контролем, чтобы она беспрекословно слушалась меня. Мне нужно, чтобы она слушала все мои команды, опустив голову. Эта ситуация дала мне такую возможность. Теперь я могу входить в подземелья без необходимости пробираться наружу.

О, часть про секс была блефом. В данной ситуации это, по сути, изнасилование, от которого я не фанатею.

Ранее план состоял в том, чтобы заставить ее заснуть, массируя ее каждый случай, и выходить. Это было не только рискованно, но и довольно хлопотно. Но это - после такого развития событий она теперь под моим контролем. Она не посмеет усомниться в том, куда я иду.

Это все, что мне было нужно.

Честно говоря, это счастливый случай. Удача действительно сыграла свою роль. Все равно немного грустно, что я не могу вести нормальную жизнь, которую желал, но это так есть. «Немного грустно». То, что я чувствовал всю свою жизнь.

В любом случае, что я потерял?

Мой (второй) первый поцелуй, мою (вторую) девственность и мою мечту о почти идеальной жизни.

А что я приобрел?

Четкий путь к Силе. Очень многое.

Сила компенсирует все это, а новый питомец - просто глазурь на вершине.

Но это не значит, что я в полном порядке после того, как меня изнасиловала моя старшая сестра-персонаж. Но даже в этом случае то, что она сделала, в лучшем случае разочаровывает, а со временем я и вовсе забуду, так что не стоит ее ненавидеть. Она и правда выглядела очень виноватой. Более того... не то чтобы это произошло со мной в первый раз, во всяком случае.

Люди могут искупить свою вину, и она сделает это, прислуживая мне.

В общем, пора пока побыть засранцем. Я хочу заставить ее почувствовать себя по-настоящему виноватой, ведь это необходимо, чтобы правильно подчинить себе женщину.

— Хаа, заставляет меня вспомнить ту мою глупую кузину. — Эту сучку. — Она, наверное, даже глазом не повела, зная, что я умер, гребаная шлюха.

С ней было довольно весело. Она научила меня большинству вещей о сексе. Жаль только, что она меня изнасиловала, я бы хотел, чтобы наш первый раз был более красивым.

В любом случае я разочарован, но со мной все в порядке. Некоторые вещи хотелось бы изменить, но с этим я справлюсь. По большому счету, это удачная ситуация, ведь теперь у меня есть кошка-девочка, с которой я могу делать все, что захочу.

И наконец, в следующий раз. Я буду сверху.

* * *

Бум-Бум-Бум!

Я продолжал лететь, выпуская почти бесшумные, но быстрые ударные волны. Если я выпускаю сильные ударные волны, то они издают много звуков, но если я выпускаю тонкие ударные волны, то они издают очень легкие звуки. В основном я использую тонкие, так как не всегда люблю громкие звуки. Но у меня бывают моменты.

Заблудившись в своих мыслях, я наконец добрался до тенистой аллеи.

Два высоких здания стояли друг подле друга, оставляя посередине небольшую улочку. В конце переулочка, там, где должен был быть тупик, стояла небольшая, но круглая деревянная дверь, вокруг которой было золотистое сияние.

По одной только двери любой любитель фэнтези-исекая смог бы определить, что находится по ту сторону.

Лагерь гоблинов!

Я слетел на землю и осмотрел местность вокруг.

— Людей поблизости нет. Отлично.

Прежде чем я войду, давайте посмотрим на мои текущие статусы.

[<1/3>]

[Статус:

Имя: Хадо Неджи

Возраст: 10 лет

Класс: Геймер

Титул: Бесстрашный

Уровень: 17

Раса: [Человек].

Очки Здоровья: 370/370

Очки Выносливости: 310/310

Очки Маны: #/#

Сила: 21

Стойкость: 37

Ловкость: 31

Интеллект: 31

Мудрость: 31

Харизма: 17

Удача: 64

Регенерация Здоровья = Стойкость x 5

Регенерация Выносливости = Стойкость x 5

Очки статусов: 0]

Кивнув головой и убедившись, что поблизости нет ни одной кошки, я прошел через переулок и легонько толкнул дверь. Золотистый свет ослепил меня, заставив прикрыть глаза одной из рук.

В следующий момент,

— На этот раз лес.

Мир вокруг меня изменился.

* * *

— Два подземелья пройдено, отлично.

Стоя на открытом школьном поле, я вытирал пыль с рук.

Это было утомительно. Без Зелья Выносливости я бы не справился.

Я немного огляделся вокруг. Уже наступил вечер. Значит, на то, чтобы разделаться с обоими подземельями, у меня ушло около 7 часов.

Кроме того, похоже, я не могу просто повторно войти в подземелья и проходить их снова и снова. Нет, речь не идет об одноразовом прохождении, но для каждого подземелья есть время респавна - 30 дней. Черт возьми.

Как бы то ни было, из подземелья зомби и гоблинов я получил несколько кусков брони, несколько полезных предметов, Зелья Маны и Зелья Выносливости. Но, к сожалению, ни одного зелья здоровья.

Значит, мое предыдущее предположение оказалось верным.

Как бы то ни было, среди лута больше всего выделялись следующие вещи.

[Кольцо Невидимости (только для нежити):

Описание: вы становитесь невидимым для глаз всей нежити, пока на вас надето кольцо.

Эффект длится 30 минут, после чего оно нуждается в перезарядке в течение 24 ч]

[Браслет Устрашения (только для нежити):

Описание: Во время ношения этого браслета слабовольные существа будут автоматически чувствовать некое устрашение]

Кольцо Невидимости - это здорово. Первое подземелье, в которое я попал, было с нежитью, и в этом тоже нежить. Не сомневаюсь, что мне попадутся еще подобные подземелья. Так что если меня не будет видно в течение 30 минут, я легко справлюсь с большинством из них.

Браслет - это еще лучше. В большинстве случаев в повседневной жизни полезно, чтобы другие люди чувствовали себя запуганными тобой. Даже если у них нет плохих намерений, просто от того, что они почувствуют себя напуганными, у них будет двоякое мнение о том, чтобы думать обо мне что-то плохое. А это всегда хорошо.

Я надел браслет прямо сейчас.

Что ж, это все единственные предметы, достойные упоминания. И даже они... «вздых». Я не говорю, что они плохие, но это точно не то, что поможет мне убить богов.

[Динь!]

Система внезапно зазвенела у меня в голове.

[Мастер, по мере повышения вашего уровня, сложность подземелий будет увеличиваться. Вы будете получать больше опыта, а также более редкий лут. Например, меч Убийцы Богов.

Предыдущий Геймер уже убивал одного из «Изначальных богов» таким мечом.

Так что не стоит сильно волноваться]

Хах. Это хорошо... очень хорошо. Это заставляет меня желать повышать уровень еще быстрее. Ништяк!

Я с треском выдохнул. Это мотивирует.

— Так, осталось пройти еще одно подземелье.

Я вытянул вверх руки, глядя на красное небо.

— Эй, малыш — в этот момент раздалось: — Что ты делаешь в школе? Сегодня же воскресенье!

— Голос школьного охранника долетел сюда издалека.

Я посмотрел вдаль и махнул рукой.

— Извините! Я уйду!

Затем направив руки на землю, выпустил интенсивные оглушительные ударные волны и взвился в небо!

— Время для последней!

Над горой Фудзи.

Я не знал, что является последним. Оставалось надеяться, что я смогу вернуться до поздней ночи.

* * *

Я был наверху, на горе Фудзи.

— Черт возьми, блядь! — заикался я. — Холодно.

Высота горы Фудзи составляет 3,776 метров. На вершине лежит снег. Так что неудивительно, что там так чертовски холодно!

Дрожащей рукой я потянулся к своему инвентарю и достал куртку, сделанную из медвежьего меха.

Холод был нестерпимым даже после того, как я ее надел, но это было лучше, чем ничего.

Но...

[Подземелье Ледяных Эльфов — Номер 14]

Смогу ли я сражаться в таких условиях?

В подземелье обитают ледяные эльфы, поэтому неудивительно, что окружающая среда внутри подземелья тоже будет ледяной. В таком случае сражаться будет сложно.

Кроме того, это подземелье номер 14. Не знаю, что обозначают цифры, но если это сложность, то я в полной заднице.

Подземелье Скелетов еще в парке было номер 699, Зомби - номер 967, а Гоблинов - номер 136.

И я могу сказать, что Гоблины были намного сложнее, чем скелеты и зомби. Значит... цифры - это, по сути, некий рейтинг?

Интересно.

— Давайте войдем, хе-хе.

Я подошел к пещере с огромной дверью с золотыми сияющими обшивками на ней и сильно толкнул ее.

Скрип~

Как и в прошлый раз, золотой свет накрыл меня полностью, и в следующий момент я оказался в...

— Стоп, мать твою!

[Вы вошли в подземелье]

В отличие от того, что следовало из системного сообщения, я все еще находился на прежнем месте.

— Хм... — Мой взгляд снова остановился на двери. Предыдущие линии золотистого света изменились. Теперь они стали красными.

— Значит, это подземелье с „открытым миром“, как то, что было в парке, да?

В окружении не было особых изменений. Но чтобы убедиться в этом, я взлетел и посмотрел вдаль.

Мои глаза устремились к горизонту, где должен был располагаться город. Неудивительно, но никакого города не было. Вместо него был только лес из мертвых, покрытых снегом деревьев.

— Серьезно. Я не хочу сражаться в такой холод...

Свист!

С тонким резким звуком я обнаружил стрелу в своем бедре.

— Хух...

Атака противника!

Я тут же взорвался ударной волной и переместился на свое место.

Сразу же, как только я переместился, еще одна стрела пролетела мимо того места, где я стоял мгновение назад. Черт!

Я схватился за стрелу на бедре и с резкой болью выдернул ее. Я едва удержался от того, чтобы не закричать со стоном.

В этот момент я почувствовал, что в мою сторону летит еще одна стрела, но мне удалось увернуться от нее на расстоянии вытянутого уха.

Я чувствовал, как мое сердцебиение учащается, руки слегка дрожат, а хмурый взгляд становится все глубже.

Где же нападавший?

(Динь! Пользователь встревожен! Эффект от титула «Бесстрашный» будет аннулирован сейчас!]

Проклятье!

...Напротив, у ледяных эльфов снежная кожа. Так что найти их в этом снегу будет самой сложной частью этой охоты.

Свист!

Свист!

Свист!

Еще три стрелы! От одной я уклонился, но две другие попали в меня. Одна попала мне в правую руку, а другая - в бедро.

Больше одного нападающего!

Мое дыхание стало неровным, так как я начал беспорядочно двигаться каждую секунду. Я уже довольно далеко от горы, но стрелы все еще попадают в меня. Доказательство того, что нападавшие хорошо владеют луками, а для большинства сеттингов фэнтезийного мира дальнобойные юниты не так уж хороши на ближней дистанции.

Вынимая стрелы из ран, я продолжал думать.

«Значит, мне нужно найти их и быстро сократить расстояние... Думай, думай, думай!»

Свист!

Полетела еще одна стрела и попала мне в почку.

— Аргх!

Я постоянно находился в движении! Почему они такие точные!!!?

Но это выдало нападавшего. Я перевел взгляд, следуя за траекторией стрелы, и заметил что-то, что едва смог разобрать.

Мой навык <Наблюдение> показывает имена над целями только тогда, когда они находятся на расстоянии ближе 20 метров от меня. Наверное, таковы правила игры, чтобы мой мозг не онемел в толпе, а также чтобы я не получил преимущество в подобных ситуациях.

Я рванул вперед и на расстоянии, которое, как я могу только догадываться, составляло 20 метров от нападавшего, отчетливо увидел имя, плывущее над ним.

[Бирко — 25 уровень — ледяной эльф]

Это было его имя, но меня это не так уж и волновало.

БУМ-БУМ-БУМ!

Я взорвал ударные волны на максимальной мощности и расплылся в его сторону, миновав стрелу, которую он выпустил, согнувшись в талии, когда я приблизился к его голове, ударил ногой и окрасил снег в красный цвет.

[Дзинь! Вы убили ледяного эльфа!]

[Вы убили врага на 5 уровней выше своего! 1,5-кратный прирост опыта!]

[Получено 1500 опыта!]

Я не стал терять ни секунды, зная, что поблизости есть еще один враг, и снова взмыл в небо.

Я не стал вытаскивать стрелу из почки, так как кровотечение будет гораздо быстрее, чем из руки и бедра. Я еще не заразился статусом кровотечения, так что пока могу потерпеть.

Но, блядь. Это очень больно.

Теперь мое дыхание было немного ровнее. Давайте поищем другого...

Чик!

Свист!

Свист!

Свист!

— Угх!

Три стрелы попали в меня, пока я едва увернулся от последней. Я почувствовал, что мой лоб стал холодным, когда многочисленные уведомления ослепили меня.

[Вы потеряли -10 ХП!]

[Вы потеряли -10 ХП!]

[Вы потеряли -10 ХП!]

[Текущее ХП — 300!]

Боже правый, я умираю!

* * *

— Хафф... Хафф...

[Вы были заражены статусом «Кровотечение». Вы будете терять -1 ХП каждые 5 минут!]

[Текущее ХП — 90]

Кач!

Я вытащил последнюю стрелу с резкой болью.

— Хафф... Впервые оказался в опасной для жизни ситуации после реинкарнации, да?

Я не мог не сделать грубый вдох. Я был едва жив. Оба моих показателя Здоровья и Выносливости находятся на низком уровне. Я могу лечиться за счет выносливости, но восстанавливать ХП я не могу.

По крайней мере, у меня кое-что получилось.

[Вы получили навык <Устойчивость к боли>!

[<Устойчивость к боли> достигла 5-го уровня!]

[Описание: Боль - это часть вашей жизни, с самого начала и до этого момента вы терпели сильную боль! Будет справедливо, если ваша Устойчивость к боли увеличится!]

Эффект: Получать травмы будет на 1 % менее болезненно]

Хех,

Я сбежал в пещеру неподалеку и сижу внутри у стены, противоположной входу, надеясь, что у них нет с собой взрывчатки. Если у них есть, и они бросят одну внутрь, мне конец.

Я слабый. Как кошка. Я был так близок к смерти. Да, думаю, мне больше ничего не угрожает.

Потому что я устроил снежную лавину на всю гору! Я не хотел пока спускаться в лес, поэтому вошел в пещеру, чтобы немного отдохнуть, а потом вырваться на волю.

— Вздох, — почему я вдруг соскучился по маме? Черт, я слаб.

Я хочу уйти, очень сильно хочу уйти. Но...

[Вы не можете выйти из подземелья, не завершив его!]

Черт побери...

— И ты тоже к черту.

Взмах-Взмах~

Хах?

Я посмотрел на потолок пещеры. Ха, я не один в этом месте обитания. Здесь есть летучие мыши.

Хм, в трех предыдущих подземельях был только один вид монстров. Но здесь тоже есть летучие мыши?

Получу ли я опыт за убийство летучих мышей? Теоретически должен.

Я поднял ладонь и держал ее поднятой несколько минут.

— Чтоб меня!

Вокруг меня собралось не менее 50 летучих мышей. Я слышал, что летучие мыши пьют кровь. Так что если я не смогу убить их всех одним выстрелом, а я действительно не смогу, то могу умереть, если они решат напасть на меня.

Хотя я полагаю, что они не из тех, кто пьет кровь, ведь если бы это было так, то они бы набросились на меня из-за запаха крови...?

Ну, я не эксперт по летучим мышам. Но из того, что я знаю, они используют свой слух для большинства вещей.

...Ух, мои мысли блуждают. Что ж, это не так уж и плохо. Если я смогу неторопливо скоротать время, то, по крайней мере, мои ХП к тому времени восстановятся, и мне не будет слишком скучно.

Итак, насколько я помню, большинство летучих мышей «видят» с помощью эхолокации. Эхолокация - это, по сути, результат, который возникает, когда животное испускает звуковую волну, которая отражается от объекта, возвращая эхо, дающее информацию о расстоянии и размере объекта.

Интересный метод... - подождите..... Подождите, подождите, подождите!

О боже...!

— Я слишком умен, чтобы меня оставили в живых.

А что, если я, используя свою причуду, выпущу в этом месте ударную волну другого типа, и тогда, когда ударные волны отскочат от всех окружающих меня предметов и вернуться ко мне, я получу информацию о расстоянии и размере каждого предмета...?

Напротив, ударные волны и звуковые волны - это разные вещи. Хотя, поскольку ударные волны тоже издают звук, это не так уж и надуманно. Что ж, не мешает попробовать...

Я столкнулся с камнем перед собой. Закрыв глаза и открыв рот. Я тоже могу выпускать ударные волны изо рта после последнего «Роста Причуды».

Я не хочу, чтобы ударные волны были слишком сильными, так как это разрушит камень, но и не хочу, чтобы они были слишком слабыми, так как они будут поглощены им. Итак, мне нужен умеренный уровень плотности...

Я начну с самой низкой плотности.

Вхууууммм~

*

*

*

Прошло уже 2 часа.

Вхууум~

Выпустив изо рта последнее кольцо ударной волны, я понял, что наконец-то достиг достаточно приличной плотности. Я наконец-то чувствую, как ударная волна отскакивает от камня и ударяется об мою кожу... но я ни хрена не вижу.

Мой гениальный ум забыл кое-что важное. Эхо, которое возникает от звуковых волн, испускаемых летучими мышами, выходит за пределы слышимого человеком звука, который его ухо обрабатывает и передает в мозг в виде четкого изображения. Хотя моя ударная волна не производит настолько тонкого звука, что я все еще слышу звук, мои уши не могут обработать его настолько, чтобы создать из него изображение.

Мне нужны такие же уши, как у них... что невозможно...

[Динь! Навык <Наблюдение> повысилась до 50-го уровня!]

Теперь вы можете видеть больше информации о цели.

Вы разблокировали подспособность <Интуиция>. На низшей стадии вы можете лучше визуализировать то, что слышите]

Так-так-так, разве это не удобно.

[Удача играет роль! Вы столкнулись с удачным моментом!]

— Хех, — игра сломана.

* * *

Поблагодарив летучих мышей, я направился к выходу. Мне потребовалось небольшое усилие, чтобы пробить снег, покрывающий выход из пещеры, но я смог это сделать, не вызвав еще одну снежную лавину.

Следующие враги находились со стороны леса, я мог определить это, выпустив достаточно тонкие ударные волны и прислушавшись к звуку, возвращающемуся ко мне с помощью <Наблюдения>.

Следующий бой, как мне казалось, будет легким. Но... Он оказался каким угодно, только не легким.

Найти местоположение ледяных эльфов, укрывшихся за ветвями деревьев, было легко с

помощью моего нового способа восприятия. Но... Я не мог пролететь мимо деревьев и завалить их, так как это был густой лес.

Я попробовал пролететь и свалить нескольких так, только для того, чтобы они выпустили в меня тысячи стрел.

НО! На этот раз я был готов. Я надел прочную броню, которую получил тогда в Подземелье Скелетов. Хотя двигаться в ней было трудновато, по крайней мере, я не умру.

Наконец, когда прошло несколько часов, и на небе возшло солнце, я победил босса... но все было не в порядке.

Кап! Кап! Кап!

— Хафф...

С немного неверящим взглядом в глазах я посмотрел вниз на «обрубок», где должна была быть моя правая рука.

Вождь ледяных эльфов был магом. Он использовал различные ледяные заклинания, чтобы атаковать меня, от большинства я едва уклонялся, но некоторые все же попадали в меня. Из-за этого я весь истекал кровью. Вокруг меня было много ран. Но самой большой из них была моя РУКА!

Я потерял руку... мою гребаную руку... Почему я потерял руку? Разве у меня не должно быть Тела Геймера?

— Вау, подумать только, что такое могло случиться.

Но почему, блядь, я смеюсь? Чертов идиот я.

[Текущее ХП: 2]

[Вы были заражены статусом «Сильное Кровотечение», вы будете терять 1 ХП каждые 30 секунд]

[-1 ХП!]

Я действительно умираю.

<http://tl.rulate.ru/book/107139/4407206>