

Ханнс не обращал внимания на неотрывный взгляд Блейк, которая все еще неловко стояла рядом, размышляя над тем, что означают эти функции. Он мысленно сглотнул, не в силах сдержать рев своих двигателей от возбуждения, вызванного новыми функциями, которые он получил.

'Похоже, я получил то, что называется "скачком мощности".'

Ханнс был в восторге и немедленно обратился к справочной странице, чтобы понять, что означает каждая способность. Один вопрос он собирался приберечь для модератора на потом. Больше всего его внимание привлекло [Изменение перспективы], но не потому, что это звучало здорово, а потому, что он не знал, что это значит. Об остальных функциях он мог составить общее представление.

Просматривая стену текста, Ханнс нашел страницу, посвященную изменению перспективы, и пролистал ее.

'Хо, хо, хо. Это меняет игру.'

[Изменение перспективы]

[Описание: Зачем ограничивать себя одной перспективой? Взгляните глазами водителя или наводчика, а может быть, даже больше!

Теперь вы можете не ограничиваться видом командира, а переключаться на другие виды, включая вид от третьего лица.

Взаимодействует с функцией [Отряд], позволяет взять под контроль другой танк в вашем отряде].

[Уведомление: Уничтожение флагманского танка приведет к уничтожению всех танков в вашем отряде].

Блейк с беспокойством смотрела на танк, ритмично включающий двигатель, как ей казалось, без всякой причины. Ханнс тем временем продолжал маньячно гоготать над вновь обретенными способностями, не подозревая, что непроизвольно запускает свой двигатель. Он щелкал по каждой странице с информацией об изменениях.

[Управление экипажем]

[Описание: Что за лидер без своей команды? Возьмите на себя командование небольшим взводом или станьте командиром целого батальона! За определенную плату...

Открывает возможность менять транспортные средства, набирать экипажи, обучать экипажи, повышать квалификацию и ускорять обучение. Теперь в Hud будут отображаться используемые машины].

'Цена? Будем надеяться, что это не будет стоить экономики целой планеты'.

Ханнс прошелся по обновленному hud, заглянул в нижнюю часть и увидел, что рядом с его собственным танком появилась панель с рекрутами, а справа вверху от изображения его текущего танка появился маленький белый флажок. При нажатии на рекрутский экипаж на экране появилось следующее:

[Уведомление: Недоступно. Победа над мировым боссом 0/1]

[1# Статус экипажа:]

[Уведомление: За этим экипажем не закреплена машина]

[0/??

Недуги: ??]

Черт, я полагал, что цена означает SL или RP, но не ожидал, что придется победить мирового босса. Значит ли это, что нужно победить только Салема? Или другие вещи считаются мировыми боссами?

Ханнс закрыл уведомление и сосредоточился на другой странице.

[Отряд]

[Описание: Вы нашли свой экипаж и назначили танки, теперь пришло время организовать их и повести свои танки к победе, Panzer Vor!]

'Как и ожидалось. В warthunder можно было приглашать людей в свой отряд для игры, так что описание не было надуманным.'

Ханнс бегло просмотрел остальные пункты, их суть была очевидна, поэтому он лишь мельком взглянул на каждый из них.

[События]

События, которые игрок может получить, происходят случайным образом и различаются по сложности.

[Ежедневные задания]

Игроку дается набор легких и средних заданий. Как только легкие задания будут выполнены, на их месте появятся средние. Время сброса 22 часа.

[Особые задания]

После выполнения легких и средних заданий игрок может купить специальное задание на рынке и обменять его на специальное задание.

[Рынок Гайджин]

Покупайте, продавайте и обменивайте предметы на рынке.

[Инвентарь]

В инвентаре можно хранить только предметы из warthunder.

[Симулятор боев]

Возможность сражаться с танками, управляемыми ИИ, за одинаковое количество наград, которые будут увеличиваться в зависимости от прогресса.

'Похоже, я понял суть всего нового, что получил'.

"Ты еще там?" обеспокоенным тоном спросила Блейк. Все это время он постоянно набирал обороты, и она не знала, что это значит, поэтому ее это пугало.

'О, я забыл о ней. Я был слишком увлечен игрой'.

'Пока не забыл, надо сменить танк. Смена на глазах у нее даст ей понять, что это все тот же танк, который бродит вокруг'.

Просматривая HUD экипажа внизу, он нажал на опцию смены машины и выбрал Pz.III Ausf. F. Он ожидал увидеть яркий свет, как во время модификации Pz.II C. Однако все оказалось иначе.

Блейк подняла брови, услышав звуки разрывающегося металла внутри танка.

Металлические пластины с шипением начали скользить по его раме, сопровождаемые звуками проворачивающихся и стучащих по корпусу труб. По углам его брони закрипели острые края, а ствол удлинился и расширился с отчетливым металлическим стоном изнутри башни.

Она с изумлением наблюдала за процессом, медленно превращая и без того устрашающее оружие в огромную военную машину.

Корпус начал смещаться, открывая прорези с каждой стороны, а из прорезей выдвигались броневые пластины, сталь терлась о сталь в успокаивающей симфонии и магнитно приваривалась к корпусу. Его подвеска оказалась внутри корпуса, когда он распался на части и добавил к себе новые куски металла, выпустив его обратно из бака, увеличенного и совершенно нового.

Блейк не заметила, как ее поднятые брови превратились в расширившиеся глаза, когда остальная часть машины начала добавлять к себе новые детали.

Его гусеницы отделились от всего корпуса и поднялись к небу; приземлившись на землю, они приняли новую форму и удлинились, а затем загнули края отдельных пластин и создали дополнительные выступы, после чего издали хлесткий звук и затянулись вокруг новых подвесок.

Тем временем кошка-фавн наконец отвесила челюсть, наблюдая, как прямо на ее глазах происходят последние мгновения трансформации.

Когда трансформация подошла к концу, последняя деталь - сама турель - откинулась. Изнутри корпуса выдвинулись новые пластины и влились в турель, которая теперь становилась все больше. Когда последняя часть открытой турели соединилась, она захлопнулась с громким металлическим лязгом.

Ханнсу это показалось очень приятным, почти как массаж. Вновь преобразованный танк издал последнее шипение, закрывая все открытые люки, и Ханнс почувствовал, как его управление и тело значительно изменились.

Он стал крепче, тяжелее и мощнее.

Блейк стояла как статуя, не зная, что сказать. Она могла смириться с тем, что машина, выглядящая как инородное тело, оказалась разумной, но теперь, когда она могла буквально отрацивать новые металлические части, словно живая, ей больше нечего было сказать.

'...'

Ханнс проверил свои движения, ощущая новое тело, которое появилось у него после смены транспорта.

'Такое ощущение, что у меня затекла шея от того, как медленно движется эта турель'.

Посмотрим, как здесь работает изменение перспективы.

Почувствовав внутри себя какое-то напряжение, он вдруг стал смотреть в перископ Pz. III F., как если бы в них смотрел человек.

Он мог быть более точным с каждым выстрелом. В отличие от прежних, его автопушка теперь была более мощной - KwK L/42 (50 мм). В ней был всего один выстрел, но он был в три-два раза мощнее, чем у последнего снаряда, хотя и меньшего объема.

'Я должен испытать это на чем-нибудь'.

Он развернулся и приготовился отправиться в путь, чтобы найти какого-нибудь бедного беовульфа, который испарится в тумане с помощью его нового оружия. Как раз в тот момент, когда он выбирал направление, Блейк, опомнившись от неожиданности, заговорила с ним мягким голосом.

"Ты уходишь?"

Ханнс кивнул. Ему еще предстояло стать намного сильнее, если он хотел убить всех гримм, которые попадутся ему на пути. Отдыхать ему пока не нужно, новые миссии придали ему больше мотивации для выполнения новых ежедневных заданий. Он планировал активировать их и проверить награды.

"Ну, ты можешь найти меня в Биконе. Я буду в стороне. Надеюсь, люди там не слишком плохие".

"Кстати, меня зовут Блейк Белладонна".

Ханнс бросил последний взгляд на город Вейл, пока Блейк мчалась к воротам.

'Интересно, не смутит ли команду RWBY тот факт, что Блейк разговаривает с машинами? Руби, возможно, почувствует родство с ней'.

Ханнс проверил свой hud и принял два простых задания.

[Миссия: выиграть необходимое количество сражений с нужным процентом активности 0/3]

[Охота на птиц: уничтожить воздушные цели 0/15].

Ханнс посмотрел на задания и глубоко вздохнул.

'Второе задание будет сложным. Попасть в цель в небе будет очень сложно.'

'О? Это полезно'.

В верхней части экрана Ханса появился компас. С несколькими красными стрелками, указывающими в разные стороны.

'Это определенно облегчает задачу. Похоже, что миссии можно отслеживать в зависимости от того, какое задание я получил.'

Солнце все еще светило вдалеке, хотя на янтарном небе уже начала показываться разбитая луна остатка. Скоро наступит ночь, и в прошлый раз, когда Ханнс дошел до этого времени, он сразу почувствовал, как его психика устала. Теперь же, когда у него появилась мотивация, он мог еще больше нагружать себя SL и RP.

В ежедневных заданиях не было указано, какую награду он получит после их выполнения. Хансу не нравилась эта часть ежедневных заданий, но у него не было выбора, кроме как завершить их, чтобы узнать больше. Он подумал, что модератор усложнил задачу. Впрочем, это не мешает ему получить больше вооружения. Поэтому ему пришлось быстро направиться к стрелке, на которую указывал компас.

Он выбрал ближайшую стрелку и заметил участок, по которому можно было пройти. Дорога была меньше закрыта деревьями, а случайные камни на лесной подстилке Ханнс теперь мог не замечать, в отличие от прежних. Каждый раз, когда он ехал, он чувствовал малейшие неровности на дороге, несмотря на то что его старый Pz. II С весом в 9 тонн. В отличие от водителя, он сам был машиной, поэтому тряска и вибрация ощущались еще сильнее.

Он позволил себе привыкнуть к новой высоте танка, в котором теперь находился, и осторожно объезжал кусты и камни среднего размера. Теперь он весил почти 23 тонны, в два с половиной раза больше, чем его предыдущий танк. Он мог переезжать и валить деревья, если набирал достаточную для этого скорость. Он проехал по упавшему камню и почувствовал, как тот рассыпается в пыль под его колесами.

'Интересно, смогу ли я прямо врезаться во что-нибудь, чтобы убить его? Возможно, сейчас мне даже не придется стрелять и тратить на них боеприпасы'.

Следуя по компасу, он услышал вдалеке крики неверморов. Их стая сидела на красных деревьях Леса Вечной Осени, их когти были отточены и заострены. Сделанные из кости, они могли легко ранить людей без ауры. Их хватка могла остановить тех, кто обладал аурой, но танк, с другой стороны, они едва ли смогли бы поднять.

Проблемой были перья, которыми они могли стрелять, как копьями, а их у них было огромное количество. Обычно он был уверен, что его броня непробиваема для обычных гримм, но воздушные враги были совсем другими.

Его это даже беспокоило: под углом 90 градусов они могли пробить самую верхнюю часть его брони. Его танк имел почти 30-миллиметровую толщину стали, покрывающую почти все, одна из пластин на спине имела толщину 20 мм, но меньше всего - всего 10 мм.

Если бы неверморы стреляли перьями под углом, они бы точно отскочили без вреда. Ханнс был уверен, что те, с кем он будет сражаться, будут молодыми, а их размеры будут меньше, чем у гигантского Невермора, с которым RWBY сражалась во время инициации.

'Хорошо, у меня есть идея, что делать'.

Неверморы обычно уходили далеко, когда сталкивались с врагами, используя разницу в высоте и полет, чтобы отдалиться. Чего они не знали, так это того, что им предстоит столкнуться с 23 тоннами "Круппшталя" и танковым снарядам в лицо.

Ханнс развернул свой корпус так, чтобы задний борт был обращен к "Неверморам". Скорость

заднего хода у Pz.III F ужасна, поэтому он воспользуется своей большей скоростью переднего хода, развернувшись. Раньше он не мог этого сделать, потому что стоял лицом к препятствиям и мог случайно задеть что-нибудь, особенно теперь, когда поворот башни стал минимальным.

Изменение перспективы устранило эту проблему, так как теперь он мог смотреть, куда идет, в то время как его турель была повернута в противоположную сторону.

Ханнс закончил приготовления после того, как его турель, наконец, встала на место, нацелившись прямо на одного из "неморов". Он измерил расстояние с помощью дальномера и переключился на обзор наводчика, чтобы скорректировать прицел.

'Они сразу же отступят от угрозы, но как только поймут, что их перья на меня не действуют, их инстинкты должны взять верх и попытаться схватить меня'.

Он почувствовал, как поворачиваются механизмы пушки, и выпустил снаряд из отверстия своего орудия. От грохота зашелестела листва, слышались крики птиц, и пушка разразилась громовыми аплодисментами.

Снаряд вылетел из ствола, оставив после себя дым. Он пронесся по воздуху, втягивая в себя окружающий воздух, и устремился к ничего не подозревающим невампирам, безучастно глядящим в краснеющее небо.

Удар был мгновенным: снаряд деформировал его тело внутрь и разорвал Невермора на две части, после чего внутри снаряда раздался щелчок - это начал искрить взрыватель длиной в миллисекунду.

Когда неверморы попытались отреагировать, подняв крылья, брызги шрапнели и взрыва разорвали их придатки, а обжигающий жар взрывчатки окутал стаю гримм, покончив с их жизнями в одно мгновение.

Для тех, кто находился в стороне, это заняло всего несколько секунд: группа гримм была взорвана в небытие, их осколки разлетелись и распались в атмосфере, когда ударная волна от взрыва достигла Ханнса. Месяцы непрерывной игры в warthunder заставляли его думать, что танки раньше были слабыми, но теперь он узнал, насколько сильны танки против небронированных противников. Пострадав от урс, сталкеров смерти и более жестких бурбатусов, он не мог не восхищаться тем, что получил.

'Это... сила'.

[Охота на птиц: уничтожение воздушных целей 8/15]

<http://tl.rulate.ru/book/107103/3895203>