

Мы достигли уровня 100 за неделю. Когда мы достигли 80-го уровня, прокачивать уровень стало намного сложнее, а начиная с 90-го уровня — экспоненциально медленнее, но мы справились.

Я заполнила все свои уровни так быстро, как только могла, даже не взглянув на появившееся новое сообщение.

Система: Белый Соверен, Серафим, Ангел Высшего Порядка. Вы достигли высочайшего уровня Божественности и Силы в этом мире... Мировое Древо желает дать вам шанс развиваться во что-то большее. Если вы хотите услышать больше, продолжайте это сообщение. Знайте, что это разовое предложение.

Я позволила сообщению продолжиться. В конце концов, это было то, чего я ждала.

Система: В качестве награды первому игроку, достигшему 100-го уровня в расе «Ангел», вам предоставляется возможность эволюционировать в «Уникальную расу» «Божество войны». Принятие этого изменения полностью обновит статистику и уровни игрока.

Я согласилась, не раздумывая.

От первого лица Дианы

Наконецто! Я достигла 100-го уровня со своим аватаром Драконоида. Мне было трудно подниматься вверх, но если я буду первой... а я уверена, что так оно и есть, то оно того стоит.

Когда я подумала об ошибке в системе, всплыло сообщение.

Система: Черный Монарх, Древний Драконоид, Драконоид Высшего Порядка. Вы достигли высочайшего уровня Силы в этом мире... Мировое Древо желает дать вам шанс развиваться во что-то большее. Если вы хотите услышать больше, продолжайте это сообщение. Знайте, что это разовое предложение.

Я позволяю сообщению продолжаться

Система: В качестве награды первому игроку, достигшему 100-го уровня расы «Драконоид», вам предоставляется возможность эволюционировать в «Уникальную расу» «Дракон». Принятие этого изменения полностью обновит статистику и уровни игрока.

Драконы не были расой, за которую игрокам разрешалось играть. Это был единственный способ сыграть Дракона, и теперь я воспользовалась им. Есть еще две подобные эволюции, но ни одна из них не сильнее моей или Кары.

Но если есть что-то общее с новыми персонажами, так это то, что, хотя позже они станут смехотворно сильными, изначально они являются одними из самых слабых существ. Кроме того, каждый уровень требует в 10 раз больше опыта по сравнению со средним, но любая смерть или штраф приводят к таким же потерям. Это была отдача, но если бы у кого-то было время и страсть к этому (как у нас), я бы пошла на такой компромисс в любой день.

Недолго думая, я приняла эволюцию.

От первого лица Кары

Передо мной снова оказался знакомый лист настройки персонажа. Именно здесь я серьезно подхожу и делаю своего персонажа именно таким, как планировалось.

Я придала форму каждому изгибу тела по своему вкусу... которое, в конце концов, все равно оставалось лолли... Оно выглядело удивительно похожим на мое предыдущее тело. Я привыкла к своему прежнему телу и никогда не ощущала с ним никаких проблем, так что, думаю, причин не сделать его таким просто не было.

Затем я приняла свою новую «уникальную» расу «Божество войны» и поместила туда свой единственный уровень. Для своей несуществующей профессии я выбрала «Мастер оружия». Это позволило бы мне использовать любое оружие, которое я захочу, не привлекая внимания.

Принятие этого решения далось нелегко и мне, и сестренке, но на это была веская причина. Согласно ??, как только мы достигнем уровня 300, мы будем свободны от системы, контракта, Мирового Древа и всего, что связывает нас по мере нашего восхождения. Но у нас все еще была проблема... станем ли мы после этого сильнее?

Почему бессмертные так боялись смертных, если они были настолько могущественны и имели буквально вечность, чтобы нарастать в могуществе? Может быть, им труднее стать сильнее? Если вообще?

Вот почему мы выбрали трудный, но безопасный путь. Достичь уровня 300 с нашими новыми персонажами, несомненно, будет намного сложнее, но в конечном итоге оно того стоит. Хотя это и сложнее, награда, которую мы получим, будет экспоненциально сильнее, лучше, чем если бы мы пошли обычным путем.

Кастомизация персонажа завершена.

Поскольку я оказалась все еще в том же месте, я использовала донатный предмет, чтобы сбежать в мир Ванахейма. В этом мире было бы намного легче повышать уровень мирно вместе с сестренкой. Хотя мир здесь не был таким опасным, как Хельхейм или некоторые другие миры, это все равно был мир высокого уровня. В дополнение к этому, если бы игроки продвигались по мирам естественным путем, они нашли бы этот мир последним, поскольку он был самым дальним от Мирового Древа.

У нас будет достаточно времени, чтобы повысить свой уровень, прежде чем игроки начнут появляться и пытаться нас забить, пока мы еще слабы.

Как только я это сказала, передо мной открылся классовый навык «Врата», и из него вышла сестра, очень похожая на ее прошлую жизнь. У нее остались легкие рыжеватые волосы, но глаза были черными как смоль. Хм, странно, я, возможно, и изменила свои пропорции по сравнению с прошлой жизнью, но сохранила свой естественный цвет волос и глаз... ок, я сделала глаза немного больше.

Я: Сестра! Здесь! Подожди, как ты приняла гуманоидную форму?

Диана: Один из природных навыков, которые мне дали. Говорят, что драконы способны превращаться в гуманоидов. Так что технически я могу стать человеком, эльфом, гномом или любой гуманоидной расой по своему желанию.

Я: Что ж, поздравляю вас с тем, что вы стали единственным игроком-драконом в Иггдрасиле.

Диана: Это говоришь ты, которая буквально стала Богом. Итак, что же будет следующая

лучшая вещь?

Я: Первый игрок, достигший 100-го уровня в игре «Демон». Они могут получить уникальный расовый класс, доходящий до «Сатаны 666».

Довольно сильный, но не такой сильный, как наш.

Диана: Но Кара! Ты выглядишь... ты похожа на себя.

Я: Говори за себя, сестренка. Ты выглядишь почти точно так же.

Диана: Привет! Но ты все еще маленькая, понимаешь? Будут ли люди бояться маленькой «Богини войны»?

Я: *надулась* Я покажу тебе, почему меня прозвали Белой Смертью!

Диана: да, да, обрушить целые луны на некоторые части планеты и дать целый остров пленникам ракам и все такое... Я думаю, они скоро начнут бояться моей милой младшей сестры.

Я: *хмф* Верно! На этот раз даже те, кто имеет небесное происхождение, не смогут нас остановить!

Диана: да, да, всемогущая Кара, но сейчас... Я думаю, нам нужно поохотиться на кроликов.

Вернувшись в реальность из-за нашей нынешней слабости, я повиновалась, и мы отправились на охоту.

<http://tl.rulate.ru/book/107083/3889414>