Том 19, глава 18 – Список Имен

«Если мы действительно врежемся в “металлическую стену”?», - только сейчас Линлэй действительно забеспокоился.

Среди Командиров есть несколько фигур, которых можно описать как “непобедимые”. Если бы Линлэй и Бебе столкнулись с кем-то из них, то они бы оказались в настоящей опасности. Эта Вселенная смогла породить такого ужасающего Божественного зверя, Крысиного Пожирателя Богов, а также зверя способного изменять течение времени, Лазурного Дракона. Вполне возможно, что были рождены и другие ужасающие Божественные звери. Бейрута величали номером один после Владыки Кровавого Хребта, но скорее всего были и другие, кто был сопоставим с ним.

Линлэй не осмеливался недооценивать любого из Командиров.

«Забудь об этом. В Плоскости Поля Брани Командиры убивают друг друга в любом случае, - пробормотал Бебе. – Я полагаю, что порой все сводится к удаче».

«Мы в очень невыгодном положении, - покачал головой Линлэй. – Командиры, которые принимают участие с Плоскостных Войнах, хорошо знакомы с другими Командирами. В то время как мы знаем слишком мало… из-за чего нам приходится атаковать в слепую. Например, взять Хеммерса. Если бы мы знали кто он заранее, то могли бы просто позволить ему пройти мимо и не злить».

Линлэй смирился.

В конце концов, он едва достиг уровня “Асуры”.

«Мы действительно в невыгодном положении. Мы знаем слишком мало людей», - беспомощно произнес Бебе.

Глаза Линлэй вдруг оживились.

Линлэй смачно хлопнул себя по лбу, а затем рассмеялся: «Бебе, ты только посмотри на меня. Мой разум помутился. Ты и я не знаем их, но разве мы не можем спросить у других?».

Бебе застыл: «А?».

«Мой Божественный клон огня находится на континенте Юлан. Я могу пойти и спросить твоего дедушку Бейрута», - Линлэй не знал смеяться или плакать.

Бебе тут же начал смеяться: «Верно. Дедушка, безусловно, должен знать очень много. Почему я тоже не подумал об этом?».

Придя сюда, Линлэй и Бебе полностью сосредоточились на здешней опасной, воинственной атмосфере. Они думали только об охоте и убийстве других Командиров…

«Бебе, давай пока заляжем на дно. Для начала я должен разузнать о Командирах других Плоскостей и понять, с кем трудно иметь дело, а с кем проще. С этими знаниями нам будет легче выбирать», - засмеялся Линлэй, в то время как Бебе просто кивнул. У них действительно было много времени, куда им спешить?

Плоскость Юлан. Лес Тьмы.

«Вьюююх~~».

Мир купался в белоснежно-белых тонах. Дрейфующие снежники падали с неба, в то время как сквозь них на высокой скорости проносилась огненная размытость. В этот момент, огненно-красноволосый Линлэй в огненно-красных одеждах летел на высокой скорости в сторону металлического замка Бейрута. Этот металлический замок был очень хорошо знаком с Линлэй, поэтому даже не пытался преграждать ему дорогу и как только тот приземлился, то сразу же вошел в него.

В переднем дворе металлического замка.

Держа книгу, одетый в черные одежды Бейрут сидел под большим деревом, созданным металлической формой жизни. Широкие листья дерева полностью блокировали падающий снег.

«Лорд Бейрут», - почтительно поклонился Линлэй.

Бейрут повернулся и спокойно рассмеявшись, взглянул на него: «О, Линлэй, тебе что-то нужно? Возможно, в Плоскости Поля Брани вы столкнулись с некоторыми трудностями?».

Договорив, Бейрут еще раз опустил взгляд на книгу и перевернул страницу.

«Лорд Бейрут, Бебе и я столкнулись с крупной неудачей в Плоскости Поля Брани. Мы нашли “цель”, но кто бы мог подумать… что она окажется настолько сильной, что даже объединив наши силы, мы не были ей противниками. К счастью, скорость не была сильной стороной врага и у него не было дальнобойных атаках… так что, в итоге, нам удалось сбежать и спасти наши жизни», - стыдливо признался Линлэй.

Удивившись, Бейрут сразу же закрыл книгу.

«Ты и Бебе, даже объединив силы, не были для него противниками? – переспросил Бейрут. – Вы двое против одного человека… Бебе использовал свою врожденную Божественную способность, нацеленную на душу, а ты использовал свою мощнейшую материальную атаку. Вы двое очень хорошо дополняете друг друга… не так много Командиров смогут противостоять вашей комбинированной атаке».

«Его зовут Хеммерс», - Линлэй озвучил имя.

«Он?».

Бейрут начал неконтролируемо смеяться: «Ха-ха… вы двое действительно бесстрашные. Вы даже осмелились пойти раздражать этого огромного, хамоватого парня! Другие бы, как только увидели его, попытались сбежать так далеко, как только можно. Материальные атаки Хеммерса ранжируются в первой десятке всей Вселенной. Даже твой Патриарх, Гисласон, не сможет принять атаку Хеммерса в лоб!».

«Я узнал об этом только после», - говоря это, с горечью рассмеялся Линлэй.

«Лорд Бейрут, как удары Хеммерса мог быть настолько мощными? – Линлэй полностью запутался. – Я тоже тренируюсь в Законах Земли, да и сталкивался с атаками Лорда Красной Скалы. Но я не понимаю, как удары руками и ногами Хеммерса могу быть так…», - покачал головой Линлэй, показывая свое недоумение.

Предыдущий Лорд Красной Скалы был искусен в материальных атаках, а также он слил пять Глубинных Тайн. Его мощь была чрезвычайно велика и когда Линлэй обменивался с ним ударами, то был лишь немного хуже.

«Это его врожденный дар!», - проворчал Бейрут.

«Врожденный дар?», - удивился Линлэй.

«Ты знаешь сколько Глубинных Тайн он слил?», - засмеялся Бейрут.

«Понятия не имею, - Линлэй покачал головой. - Много или мало?».

«Он слил только четыре, - спокойно улыбнулся Бейрут. – Это то, что я слышал от Владыки, когда был рядом с ним».

Линлэй был ошеломлен. Слияние четырех Глубинных Тайн возвело Хеммерса на уровень Семизвездочного Демона, но сила, которой он обладал… была до смешного высокой.

Если кто-то был настолько сильным только после слияния четырех Глубинных Тайн, то силу его врожденных даров можно было легко представить!

«Хеммерс родился с несравнимо большой силой, но в то же время невероятна и его защита! Согласно легенде… когда Божественная Плоскость Земли была только создана, в ней сформировалась небольшая золотая гора. В итоге, после бесчисленных лет взращивания, она превратилась в живое существо… Хеммерса, - засмеялся Бейрут. – А ты знал? Как только Хеммерс прорвался к уровню Полубога, то сразу же стал Эмиссаром Владыки и получил защищающий душу артефакт Владыки».

«А-а…», - застыл Линлэй.

Эмиссар Владыки на уровне Полубога?

«Его тело не поддается разрушению. И учитывая то, что у него также был защищающий душу артефакт Владыки… убить его практически невозможно. Из-за того, что его тело было создано из той уникальной золотой горы, которая сформировалась вместе с самой Плоскостью… его сила от рождения чрезвычайно велика. Даже без использования каких-либо Глубинных Тайн, его удар может разорвать само пространство. И теперь, слив четыре Глубинные Тайны, не так много людей могут принять от него атаку», - в похвале произнес Бейрут.

Линлэй потерял дар речи. Некоторые врожденные Божественные способности были действительно смешны.

«Я, Крысиный Пожиратель Богов, чтобы укрепить свое тело перерабатываю Божественные искры. Но Хеммерс родился с таким мощным телом, - спокойно рассмеялся Бейрут. – Тем не менее, с точки зрения чисто физической прочности, он все еще уступает нам, Крысиным Пожирателям Богов».

Линлэй хорошо понимал это. В конце концов, тела Крысиных Пожирателей Богов были сопоставимы с Божественными искрами.

«Лорд Бейрут, на этот раз мы действительно оказались в плачевном положении! Поэтому я пришел спросить Вас, лорд Бейрут, можете ли Вы дать мне некоторую информацию относительно экспертов уровня Асуры различных главных Плоскостей. Если Вы поможете… то

мы больше не станем опрометчиво вступать в бой с некоторыми, действительно высшими экспертами», - поспешно произнес Линлэй.

Бейрут слегка кивнул.

«Я догадывался, что ты придешь найти меня, - Бейрут взмахнул рукой и перед ним появился синевато-медный сундук. – В этом сундуке находится очень много различной информации, а также Записи Провидца. Внимательно изучи и получи хорошее представление о некоторых высших экспертах различных Плоскостей».

Линлэй взволнованно смотрел на синевато-медный сундук.

Благодаря ему, он будет готов сражаться с врагами.

«Читай здесь. Если возникнут какие-либо вопросы, то ты сможешь задать их мне», - спокойно рассмеялся Бейрут.

«Спасибо Вам, лорд Бейрут», - поблагодарив, Линлэй сразу же подошел и открыл сундук.

Внутри находилось множество Записей Провидца, а также толстые пачки документов. Линлэй отнес сундук в сторону и затем начал внимательно читать прямо во дворе.

«Магнус, Царство небес. Высший эксперт, который входит в первую пятерку. Тренируется в Указах Судьбы. Предположительно Высший Бог Парагон…», - Линлэй начал читать по-настоящему всерьез. Информация, касающаяся одного верховного эксперта за другим, запечатлелась в памяти Линлэй и только теперь он начал действительно понимать…

Что у каждой из одиннадцати главных Плоскостей было очень много экспертов, находящихся в затворничестве или просто скрывающихся.

Следует понимать, что семь Законов и четыре Указа сами по себе имели семьдесят семь Владык. Как вообще могло не доставать высших экспертов?

Но всего за один день Линлэй закончил читать все материалы и просматривать все Записи Провидца.

Теперь Линлэй действительно чувствовал… что во Вселенной было так много экспертов!

«Одиннадцать великих Плоскостей… кажется в них есть не меньше тридцати Высших Богов Парагонов, - Линлэй был тайно изумлен. - Другими словами, на каждую Плоскость приходится в среднем два-три Высших Бога Парагона. И это только те, кто были предположительно Парагоны! Что касается Владык, каждая из одиннадцати Плоскостей имеет семь Владык», - только теперь Линлэй по-настоящему понял, как редки были Высшие Боги Парагоны!

Эксперты уровня Командира? Их гораздо больше!

Например, в Царстве проклятых было 108 Лордов Префектов и 108 Командиров Чистилища! Только в Царстве проклятых было 216 экспертов уровня Командира, и это не считая тех, кто находился в отставке или так никогда и не боролся за титул Лорда Префекта. Сколько их было на самом деле, было действительно трудно подсчитать.

В одном Царстве проклятых были сотни, возможно тысячи экспертов на уровне силы Командира.

А остальные три Высших Плоскости и Семь Божественных Плоскостей?

«Их действительно так много, - про себя изумлялся Линлэй. – Вот только… подавляющее большинство не участвует в боях».

Все потому, что одиннадцать великих Плоскостей существовали слишком долго. Когда Линлэй оказался в клане Лазурного Дракона и столкнулся с некоторыми из Старейшин клана, то понял, что они жили в течение неведомо длительного периода времени. Исходя из этого, можно было себе представить… как долго существовали различные Плоскости.

Имело смысл, что после бесчисленных лет возникало множество экспертов.

«Пум».

Линлэй закрыл сундук.

В это время Бейрут подошел со стороны двора, и спокойно смеясь, спросил: «О, так ты закончил читать?».

«Да», - Линлэй сделал глубокий вдох.

Этот список имен мощных экспертов позволил Линлэй по-настоящему понять концепцию “за небом существует другое небо”. Хотя он едва стал Асурой, существовало много экспертов уровня Асуры. Только в Царстве проклятых их было 216, не считая прошлых или скрытых.

«Изучив всё это, в будущем не веди себя столь самоуверенно, - спокойно ухмыльнувшись, произнес Бейрут. – Плоскость Поля Брани - это место, где решается, кто умрет, а кто выживет! Поэтому Командиры, которые в себе не очень уверены, как правило, не станут показывать другим свои настоящие лица».

«Не станут показывать свои настоящие лица? - Линлэй был ошеломлен. – Получается, что мне было бессмысленно читать всё это?».

Прочитав все эти документы и просмотрев все эти Записи Провидца, Линлэй узнал, как эти люди выглядят, и какие они использовали высшие техники. Но если они сменят свою внешность, как он сможет сказать, кто есть кто?

«Не беспокойся об этом слишком много. Только слабые будут менять свою внешность. Что касается тех, кто по-настоящему уверен в себе - они не будут этим заниматься … в конце концов, они не боятся никого», - сказал Бейрут.

Линлэй мог лишь кивнуть.

Трудно было судить о превосходстве или неполноценности среди по-настоящему высокоуровневых экспертов, верховных экспертов Асур. Например, некоторые Высшие Боги Парагоны, можно сказать, находились только в тройке-пятерке определенной Плоскости… невозможно было узнать, кто из них был действительно лучше. В конце концов, достигнув пика в тренировках… даже существуют некоторые различия в силе, одному будет трудно убить другого.

«Лорд Бейрут, другими словами, когда я встречаю кого-то, кого не узнаю, я должен атаковать», - засмеялся Линлэй.

«Верно», - в ответ рассмеялся Бейрут.

«На самом деле Плоскостные Войны бессмысленные по сути, - покачал головой Бейрут. – Это просто склеп, целью которого является сокращение числа высших экспертов… но, конечно, это так же место рождения нескольких новых экспертов».

Линлэй был поражен: «Мм?».

Склеп?

«Лорд Бейрут, что Вы имеете ввиду?», - не мог не спросить Линлэй.

Бейрут улыбаясь ответил: «В различных Плоскостях есть слишком много людей и слишком много экспертов! Кроме того, эти Плоскости существовали на протяжении бесчисленного количества лет. Их длительное существование вылилось в рождение бесчисленного количества экспертов. Плоскостные Войны - это инструмент, целью которого является уменьшение количества экспертов. Каждый триллион лет, каждая Плоскость будет проходить через Плоскостные Войны, тем самым уменьшая количество экспертов».

«Одна Плоскостная Война будет продолжаться на протяжении тысячи лет! В ходе этого тысячелетия, в основном только Командиры сражаются и убивают друг друга, в то время как те, кто не желает сражаться, прячется в своих лагерях! Под конец Плоскостной Войны армии обеих сторон будут сражаться друг с другом на тех “мостах” Звездной Реки и участвовать в дикой бойне! – усмехнувшись, Бейрут продолжил. – Для подавляющего большинства людей – это самоубийство. Но для некоторых других – это отличная возможность».

P.S.

Рекомендуем к прочтению:

Восставший против Неба: http://tl.rulate.ru/book/992

Переворот Военного Движения: http://tl.rulate.ru/book/1714

Группа перевода новеллы https://vk.com/public123098211, все самые свежие новости, выход глав и прочую информацию Вы можете найти именно там!

http://tl.rulate.ru/book/107/91587