

Месяц спустя. Высшая Плоскость Царства проклятых. Континент Кровавого Хребта, Префектура Индиго, в Горах Небесного Обряда.

«Ха-ха...».

Трехлетний малыш счастливо играл на траве. Хогг и Лина сидели рядом, принимая участие в игре с малышом.

Линлэй, Уортон и Бебе сидели вместе, наблюдая за этой сценой.

«Старший брат... посмотри на отца. С тех пор как мать вернулась, отец выглядит гораздо более счастливым - Уортон улыбнулся, говоря это. - В прошлом, хотя отец и обрадовался, увидев нас, он всегда думал о матери. Иногда он казался крайне подавленным. Теперь с ним всё в порядке».

«Он...», - Линлэй улыбнулся и эмоционально вздохнул.

Его мать, Лина и отец вернулись ровно месяц назад. В течение этого периода времени, отношения между отцом и матерью Линлэй значительно продвинулись.

Тем не менее, Лине было гораздо труднее принять Линлэй и Уортон. Несмотря на то, что она часто улыбалась, встречая Линлэй и Уортон и стала немного ближе к ним, то, как она относилась к Линлэй и Уортону, очевидно, не могло пойти в сравнение с тем, как она относилась к Хоггу. Возможно, это произошло потому, что когда Лина умерла, Линлэй был только четырехлетним ребенком, в то время как Уортон лишь новорожденным.

В подсознание Лины не было никаких воспоминаний взрослого Линлэй или Уортон.

«После того, как пройдет немного времени, отец возьмет мать обратно в Плоскости Юлан. В тот момент, когда она увидит городок Вушан и наш старый дом, возможно, мама начнет вспоминать то, что было раньше», - сказал Уортон.

Из-за уникального статуса Линлэй в пределах Плоскости Юлан, их родовое имение сохранилось в очень хорошем состоянии.

«Когда придет время, я вернусь вместе с отцом и матерью, - Линлэй спокойно рассмеялся. - Я также собираюсь приступить к созданию своей Божественной Плоскости Ветра».

«Босс, я также хочу пойти, - поспешно сказал Бебе. - Я хочу увидеть, как ты создаешь свою Божественную Плоскость Ветра, босс».

«Я отправлю туда только моего клона Владыки Ветра, а остальные клоны останутся здесь», - сказал Линлэй со смехом.

Именно в этот момент Линлэй вдруг поднял голову и подумал про себя: «А? Бозон пришел?».

Божественное чувство Линлэй обнаружило, что Владыка Кровавого Хребта торопился к нему.

«Подождите здесь. Мне нужно вернуться к месту моего жительства», - сказал Линлэй, а затем со вспышкой он прибыл в резиденцию, которую он использовал для обучения. Резиденция Линлэй была местом, куда даже горничные не могли войти без разрешения.

Линлэй сел рядом с каменным столом и через несколько мгновений с небес сошла облаченная в кроваво-красные одежды фигура. Это был Владыка Кровавого Хребта, Бозон».

«Бозон, пожалуйста, присаживайся», - улыбнувшись сказал Линлэй.

«Линлэй, это мой второй визит к тебе всего лишь за пару месяцев, - рассмеялся Владыка Кровавого Хребта. - Да, в прошлый раз я разговаривал с тобой о десятой Плоскостной Войне. Тогда ты похоже столкнулся с некоторыми проблемами. Они решены?», - спросил Бозон. Во время последнего разговора, лицо Линлэй неожиданно скривилось и он полностью потерял самообладание. Естественно, Владыка Кровавого Хребта заметил это.

Именно поэтому он перестал болтать с Линлэй и вместо этого сразу же ушел.

«Извиняюсь. В последний раз я действительно столкнулся с некоторыми проблемами, - Линлэй засмеялся, а потом протянул руку и лично налил вина для себя и Владыки Кровавого Хребта. - Тем не менее, теперь всё решено».

«Это хорошо, что проблемы решены - рассмеялся Владыка Кровавого Хребта. - Линлэй, когда ты начнешь искать Эмиссаров?».

«Бозон, оказывается, ты немного заинтересован в этом деле, - Линлэй слегка склонил чашу к Владыке Кровавого Хребта, который засмеялся в ответ и поднял свою чашу. Они сразу же опустошили свои чаши, а затем Владыка Кровавого Хребта беспомощно сказал. - Я не тот, кто переживает по этому поводу. Это задание, которое дал мне Главный Владыка Разрушения. Он знает, что мы находимся на довольно близких отношениях».

Линлэй слегка кивнул.

«Кроме того, практически все остальные Владыки уже нашли Эмиссаров. Эти Эмиссары были тщательно отобраны Владыками среди тех, кто не боялся погибнуть. Даже если Владыка был готов принять Эмиссара, тот, с некоторой вероятностью, может отказаться», - объяснил Владыка Кровавого Хребта.

Эмиссары не обязательно следовали каждой прихоти Владыки.

Если Владыка посылал Эмиссара на смерть, разве Эмиссар будет принимать такой исход?

«Значит я должен отправить моих Эмиссаров умирать?», - переспросил Линлэй.

«Линлэй, - поспешно сказал Владыка Кровавого Хребта. - Это не то, что я имею в виду. Ты должен пойти и выбрать Эмиссаров из ряда кандидатов. Во время этого скажи им, что, если они хотят быть твоим Эмиссаром, они должны пройти проверку. Проверку в Плоскости Поля Брани. Сначала дай им артефакт Владыки! Если они выживут, они станут настоящими Эмиссарами. Если они умрут... то в будущем ты сможешь найти других Эмиссаров».

Владыка Кровавого Хребта издал смешок: «Как я понимаю, будет довольно много людей, которые готовы рисковать своей жизнью ради шанса стать Эмиссаром Владыки».

«Вы... вы действительно посылаете их на смерть и вы знаете об этом», - Линлэй действительно хотел проклясть саму идею.

«Они, естественно, идут по собственной воле, - Владыка Кровавого Хребта самодовольно рассмеялся. - Мы не заставляем их идти».

В этом была правда, ведь никто никого не принуждал.

Те люди, которые уже являлись Эмиссарами, естественно, не пошли бы рисковать своей жизнью ради небольшого количества Мощи Владыки.

Но гораздо более вероятно, что те, кто еще не стали Эмиссарами Владыки, будут готово рисковать собой ради того, чтобы стать Эмиссаром и получить артефакт Владыки.

Божества, которые осмеливались бродить по Высшим Плоскостям и Божественным Плоскостям, в основном были довольно предприимчивыми. Когда было необходимо, они были бы готовы рискнуть жизнью. Успех означал, что они получают артефакт Владыки и станут Эмиссарами, получив статус, который был даже выше, чем у Асуры. Они стали бы одними из самых элитных Божеств Плоскости. Неудача? Естественно, они погибнут.

«Остальные Владыки уже имеют Эмиссаров. У них нет каких-либо “запасных мест”, позволяющих набрать больше Божеств. Но у тебя есть шесть мест, - вздохнул Владыка Кровавого Хребта. - Будет очень, очень немного экспертов Командирского уровня, которые вступят в эту Плоскостную Войну! Таким образом, шесть Эмиссаров будут сродни краю лезвия, авангардом для армий! До тех пор, пока они не будут глупить и бросаться в бой с головой, эти шестеро могут быть чрезвычайно полезны».

Линлэй слегка кивнул.

Эксперты Командирского уровня, естественно, будут пользоваться огромной популярностью в Плоскостной Войне. Но самыми полезными из всех будут Парагоны!

«Почему бы вам не найти несколько Парагонов? Парагоны еще более эффективны», - сказал Линлэй.

«В прошлом, Парагоны были бесстрашны, но на этот раз... Линлэй, подумай об этом. Каждый человек, который входит туда, будет иметь Мощь Владыки, - Владыка Кровавого Хребта не мог не рассмеяться. - Групповые атаки, где каждый человек использует Мощь Владыки в полную силу... даже Парагон будет в смертельной опасности. Скажи, что может предпринять Владыка, чтобы убедить Парагонов учувствовать в бойне? Если они ни в чем не нуждаются, то их, само собой, не заманить туда».

Линлэй пришлось кивнуть в знак согласия.

Это правда, что Владыкам не хватало уловок, которые они могли бы использовать, чтобы побудить Парагонов войти в эту Плоскость. Артефакты Владык? Они были ограничены в возможности дарения артефактов Владык своим Эмиссарам. Помимо артефактов Владык, что еще может привлечь интерес Парагона?

«Столкнувшись с целой армией Высших Богов, которые используют Мощь Владыки, вероятность смерти Парагона будет равна примерно 50% - сказал Владыка Кровавого Хребта. - Что касается Командиров, даже если они будут осторожны, шанс, что они умрут в такой жуткой ситуации, вероятно, составляет более 90%. Если они настолько глупы, что ринутся в бой впереди всех, они, безусловно, погибнут».

Владыка Кровавого Хребта усмехнулся: «Таким образом, пригласи несколько Эмиссаров отправиться в Плоскостную Войну. Если всё пройдет успешно, я полагаю, что Главный Владыка Разрушения будет благодарен тебе».

Линлэй понял, что, хотя Владыка Кровавого Хребта номинально пришел поговорить с ним, на самом деле, он был здесь выполняя распоряжения Главного Владыки Разрушения.

«Хорошо. Я согласен», - кивнул Линлэй.

То, что Главный Владыка Разрушения будет должен ему - отличная идея.

Что касается Эмиссаров?

Несмотря на то, что для них это крайне опасная авантюра, это также и возможность. Единственный вопрос в том, есть ли у них навыки, которые позволят выжить.

«Ха-ха, вот и договорились - Владыка Кровавого Хребта был очень доволен. - Хорошо. Когда ты отправишься на поиски?». -

«Отправиться на поиски? Нет смысла спешить. Я всё еще размышляю над этим. Куда я должен пойти, чтобы найти Эмиссаров? - беспомощно сказал Линлэй. - Даже если я раскину свое Божественное чувство, чтобы покрыть всё Царство проклятых, я смогу лишь отличить друг от друга Полубога, Бога и Высшего Бога. Я никак не смогу узнать, сколько Глубинных Тайн сплавил тот или иной человек».

Владыка Кровавого Хребта засмеялся: «У меня есть два метода. Я не знаю, какой из них ты предпочтешь».

«Говори», - глаза Линлэй загорелись.

«Во-первых, можно пойти в Замок Демона и получить данные по всем Семизвездочным Демонам. Так как за Замками Демонов стоит Главный Владыка Разрушения, тебе будет очень легко получить всю информацию, которую ты хочешь», - улыбнувшись сказал Владыка Кровавого Хребта.

Линлэй слегка кивнул, но в то же время, он вздохнул. Именно Главный Владыка Разрушения стоял за всеми Замками Демонов? Неудивительно, что они были так распространены по всему Царству проклятых.

«А второй метод?», - спросил Линлэй, улыбнувшись.

«Линлэй, все континенты имеют свои собственные области, - рассмеялся Владыка Кровавого Хребта. - Например, моя область является континентом Кровавого Хребта! Континент Багрянника принадлежит Владыке Багрянника. Семь Владык Света, в Божественной Плоскости Света, делят между собой семь областей, на которые распространяется их власть».

Линлэй вдруг начал понимать.

«Одни и те же принципы. Семь Владык Ветра, семь Владык Земли и семь Владык Воды. У всех есть свои собственные территории, - рассмеялся Владыка Кровавого Хребта. - Область, находящаяся под твоим контролем в Божественной Плоскости Ветра, является областью, в которой правил Терезия, пока ты его не убил. То же самое относится к Божественной Плоскости Земли и Божественной Плоскости Воды».

«Лорды Префекты и другие столь же важные фигуры в каждой области, наряду с солдатами этой области, будут подчиняться твоим командам, - спокойно засмеялся Владыка Кровавого Хребта. - Ты можешь просто пойти в одну из подконтрольных тебе областей и легко узнать,

какие эксперты находятся в пределах твоих территорий».

«Мои области? Целых три?», - Линлэй не мог не рассмеяться.

«Владыки могут умереть, но области никуда не денутся, как и Лорды Префекты. Например, даже если кто-то убьет меня, Бозона, когда появится следующий Владыка Разрушения, этот человек всё равно будет отвечать за дела континента Кровавого Хребта. Все Лорды Префекты континента Кровавого Хребта, а также армия Кровавого Хребта, будут исполнять приказы этого человека», - объяснил Владыка Кровавого Хребта.

«О...», - Линлэй начал смеяться. - Я выбираю второй метод! Я одновременно выберу Эмиссаров, а также ознакомлюсь с моими территориями».

Эта система была очень естественной. Бои между Владыками, таким образом, не будут влиять на границы каждой области.

«Линлэй, я знаю, что ты только недавно стал Владыкой и поэтому у тебя нет достаточного количества артефактов Владыки. У меня есть несколько. Три артефакта Владык типа оружия, три оборонительных артефакта Владык и три защищающих душу артефакта Владык», - Владыка Кровавого Хребта небрежно махнул рукой, достав девять артефактов Владыки, которые вспарили в воздухе.

Защитные артефакты Владыки были в виде брони, в то время как оружие Владыки делилось на топор, меч и боевой клинок. Это три самых популярных вида артефактов.

Что касается защищающих душу артефактов Владык - они были разделены на кольцо, серьгу и ожерелье.

«У тебя припасено довольно много», - Линлэй не мог сдержаться и издал смешок.

Владыка Кровавого Хребта пренебрежительно сказал: «Артефакты Владык у самих Владык в изобилии. Они для нас тоже самое, что и Божественные артефакты для Божеств. Сколько Божественных артефактов существуют в Царстве проклятых, как ты думаешь?».

Линлэй пришлось кивнуть в знак согласия. В Царстве проклятых Божественные артефакты являлись обыденными вещами, которые можно было увидеть повсюду. Даже Божественные искры были многочисленны, не говоря уже о Божественных артефактах.

«Мы опасаемся, что слишком большое количество артефактов Владык приведут к катастрофе, поэтому Владыки изначально заключили соглашение, согласно которому каждому Эмиссару разрешается дать только один артефакт Владыки. Точно так же, ты сможешь дать в лучшем случае только один артефакт сыну, дочери, жене или мужу. Помимо Эмиссаров и близких родственников, артефакты Владык не могут быть выданы никому другому», - сказал Владыка Кровавого Хребта.

Линлэй запомнил это.

Спустя пол месяца, клон Владыки Ветра Линлэй вернулся в Плоскость Юлан вместе с отцом и матерью. Они, естественно, пошли в городок Вушан, в то время как клон Владыки Ветра Линлэй разорвал пространственную стену и вошел в хаотическое пространство, прямо рядом с Плоскостью Юлан. Он приступил к созданию своей собственной Божественной Плоскости Ветра.

Только за счет получения идей в познании Глубинных Тайн Законов Ветра, Линлэй смог бы понять, как легче пройти путь сплавления четырех Законов разных типов.

Его клон Владыка Ветра создавал Божественную Плоскость, в то время как его клон Владыки Воды и Божественный клон огня остались на страже в Царстве проклятых, находясь рядом с Делией.

Что касается первоначального тела Линлэй и его клона Владыки Земли - они покинули Царство проклятых.

«Грохот...».

Вспыхнул размытый свет. Линлэй и Бебе активировали массив телепортации.

«Босс, на этот раз, когда мы отправляемся на поиски Эмиссаров, тебе нужно оставить два слота для меня и позволить мне сделать выбор! Хе-хе, я хочу попробовать себя в процессе выбора Эмиссаров и посмотреть, как у меня получится», - сказал Бебе.

«Нет проблем», - засмеялся Линлэй.

Размытый свет, который выстрелил в небо, медленно исчез. Линлэй и Бебе уже прибыли в другую Плоскость.

«Мы находимся в Божественной Плоскости Ветра, - глаза Бебе загорелись. - Ну, босс, давай проверим свою территорию».

P.S. Читаем вторую рецензию на Пастуха, <https://tl.rulate.ru/book/12626/blog/29657>

<http://tl.rulate.ru/book/107/118505>