

«Двенадцатикрылый Ангел?», - Линлэй испустил вздох облегчения.

Чем более низкоуровневым являлся Ангел, тем быстрее, как правило, он погибал.

«Довольно трудно создать Двенадцатикрылого Ангела. Двенадцатикрылые Ангелы, которые уже существуют, медленно накапливаются в течение бесчисленных лет. Владыки Света не посылают Двенадцатикрылых Ангелов на миссии случайно. Порою может пройти миллион лет и Двенадцатикрылый Ангел ни разу не будет задействован. Твоя мать стала Двенадцатикрылым Ангелом менее десяти тысяч лет назад. Шансы на то, что она погибла, просто ничтожны», - засмеялся Бейрут.

Только теперь Линлэй полностью расслабился.

«Ха-ха, дедушка Бейрут, твоя логика немного успокоила меня», - теперь Линлэй почувствовал себя более чем уверенно, думая о вопросе спасения собственной матери.

«Правильно. Дедушка Бейрут», - Линлэй махнул рукой, явив искру Владыки земного типа, которая светилась землисто-желтым светом. - Можно сказать, что это неожиданная награда, которую я получил в бою».

«Искра Владыки?», - Бейрут был поражен.

Линлэй засмеялся и кивнул: «Мы с Августой отправились в Божественную Плоскость Света. Кто бы мог подумать, что Главный Владыка Молний, Харли, последует за нами. Даже пять других Главных Владык Законов наблюдали за нами издалека. Когда я атаковал Августу, Харли внезапно украдкой напал на меня, желая убить и захватить мой артефакт Сверхбога. Я сразу же контратаковал его мечом!».

Бейрут тут же рассмеялся: «Значит ты завладел его искрой Владыки?».

«Верно. Клон Главного Владыки Молний Харли бежал довольно быстро. Я просто хотел преподать ему небольшой урок, поэтому уничтожил его клон Владыки земли».

Линлэй нахмурился: «Теперь вопрос только в том, кому я должен отдать эту искры Владыки Земли? Дедушка Бейрут, что ты думаешь?».

«Искра Владыки Земли...».

Бейрут нахмурился: «Синий Огонь может использовать ее, но если мы дадим ему искру, его сила возрастет незначительно, примерно до уровня Среднего Владыки. Это не сильно изменит общий стратегический баланс сил. В идеале, мы должны найти Высшего Бога. Тем не менее, Высший Бог, который тренируется в Законах Земли... будет довольно трудно найти такого человека в пределах твоего клана Барух».

Линлэй засмеялся в ответ

В клане Баруха было немало Высших Богов, но они слились с Божественными искрами. Высший Бог, которые полагался исключительно на себя в процессе тренировок, а также являлся Божеством, специализирующимся на Законах Земли? На самом деле такого просто не было.

Для того, чтобы слиться с искрой Владыки, необходимо было выполнить лишь одно условие. Необходимо стать Высшим Богом, полагаясь на собственные силы.

«Что за спешка? - засмеялся Бейрут. - Пока просто придержи ее. Когда придет время, если найдется подходящий кандидат, ты сможешь передать ее».

«Ха-ха. Хорошо. Я буду использовать эту искру Владыки в качестве драгоценной наследственной реликвии клана Барух, - громко рассмеялся Линлэй. - Дедушка Бейрут, необходимо объявить кое о чем. Если в Замке Драконьей Крови есть люди, которые готовы отправиться в Царство проклятых, пусть приходят».

Теперь Линлэй мог полностью гарантировать безопасность его семьи и друзей в Царстве проклятых.

Главные Владыки, которые были более сильными, чем Линлэй, не держали на него обиды.

Даже если бы они и конфликтовали с Линлэй, они не стали бы вести себя также бесстыдно, как Главный Владыка Света, который угрожал ему уничтожением клана.

«Наверное, это к лучшему, - Бейрут рассмеялся и кивнул. - В течение последних пяти тысячелетий, им было довольно скучно в Плоскости Юлан. В конце концов, с точки зрения экспертов, Царство проклятых гораздо более насыщено. Кроме того, в Царстве проклятых существует довольно много мест, куда можно отправиться в поисках приключений».

Линлэй не спешил создавать свою Божественную Плоскость элемента ветра. Он остался в Царстве проклятых, проводя время со своей семьей и своими друзьями. Кроме того, в течение этого периода времени, Линлэй сосредоточился на тренировках, а также на объединении и слиянии отдельных Законов.

Через год после того, как между Линлэй и Августой состоялся бой, репутация Линлэй взлетела до небес.

Линлэй тяжело ранил Главного Владыку Света и одним ударом меча убил клон земли Главного Владыки Молний, Харли. Охваченный паникой Харли бросился в бегство.

Новость об этой битве естественно распространили пять Главных Владык Законов.

Информация была слишком удивительной. Вскоре, практически всем Владыкам стало известно об этом.

Авторитет Линлэй мгновенно затмил остальных Главных Владык Семи Элементов. Можно сказать, что он стал вторым после Главных Владык Четырех Указов.

По прошествии одного года, более десяти Владык поменяли свое отношение к Линлэй. Пересекаясь с ним, они приглашали его потрапезничать, выпить вино и пообщаться.

Примерно через год после битвы с Августой.

Царство проклятых. Континент Кровавого Хребта. Префектура Индиго. В Горах Небесного Обряда. Имение Владыки Линлэй.

В пределах тихого, уединенного поместья, раскинулись поляны. Линлэй был одет в длинный, свободный халат. Он сидел в медитативной позе, в то время как ветер слегка колыхал пряди

его волос.

Перед Линлэй появилась фигура, которая будто бы телепортировалась. Линлэй открыл глаза. Он видел, что этой фигурой являлся человек, облаченный в длинный, кроваво-красные одеяния. Это был Владыка Кровавого Хребта, Бозон. Он рассмеялся: «Бозон, по какой причине ты пришел ко мне?».

Не так давно, Бозон встречался с Линлэй, и в то время, Линлэй хотел обратиться к нему как “Мистер Бозон”, но как бы он ни уговаривал, Владыка Кровавого Хребта просто отказывался.

Он даже хотел обратиться к Линлэй как “Лорд”... в конце концов, сила Линлэй, даже среди Главных Владык, находилась на чрезвычайно высоком уровне.

В конце концов, оба сделали шаг назад. Они рассматривали друг друга в качестве друзей и поэтому обращались друг к другу по имени.

«Мне нужна причина для того, чтобы посетить тебя? - Владыка Кровавого Хребта улыбнулся и сел рядом. - На самом деле, сегодня я действительно пришел по важному вопросу».

«Говори», - Линлэй внимательно слушал его.

Владыка Кровавого Хребта рассмеялся: «У тебя до сих пор нет Эмиссара, верно?».

«А-а... почему ты спрашиваешь об этом? - Линлэй не знал, смеяться или плакать. - Как это касается тебя, Бозон, хочу ли я иметь Эмиссаров или нет?».

«Всё не так просто - Владыка Кровавого Хребта покачал головой. - Стоит сказать, что каждый триллион лет проходит сессия Плоскостных Войн и каждая из Плоскостных Войн в общей сложности состоит из пяти раундов! Три раунда уже прошли и примерно через шестьсот лет стартует четвертая Плоскостная Война».

«Какие две Плоскости будут воевать?», - с любопытством спросил Линлэй.

«Наше Царство проклятых и Царство небес, - серьезно сказал Владыка Кровавого Хребта. - Линлэй, предстоящий четвертый раунд Плоскостных Войн является чрезвычайно важным событием. Потому что... в девяти предыдущих битвах Царство небес одержало девять побед подряд».

«Что?», - Линлэй был поражен.

Линлэй понял, что после становления Владыкой есть три способа получения дополнительной порции Воли. Первый способ - слиться с дополнительной искрой Владыки. Второй - стать Парагоном. Третий - одержать победу в Плоскостных Войнах за свою сторону десять раз подряд.

Но, конечно же, еще один метод - стать человеком с мутировавшей душой, как Линлэй. Только такой рода уникальная ситуации не применима ко всем Владыкам.

«Если я правильно помню, когда-то давно Царство небес уже выигрывало в десяти раундах подряд», - сказал Линлэй нахмурившись.

«Точно, - поспешно сказал Владыка Кровавого Хребта. - Семь Владык Судьбы уже получили награду и поэтому другие Владыки не хотят, чтобы они снова одержали победу! В частности,

мы не хотим, чтобы Главный Владыка Судьбы снова нарастил силу за счет этого. Он уже достаточно силен».

Линлэй слегка кивнул.

«С момента создания Вселенной, каждый раз, когда одна сторона выигрывает девять раз подряд, все другие Плоскости будут объединяться, чтобы не допустить их победы в десятый раз, - сказал Владыка Кровавого Хребта. - Вообще говоря, когда все другие Плоскости объединяют свои силы, шансы на успех будут очень высоки. В течение бесчисленных лет, однако, имел место один провал. Тогда Царству небес удалось выиграть и, таким образом, семь Владык Судьбы получили награду».

Владыка Кровавого Хребта серьезно сказал: «На этот раз, независимо ни от чего, мы не можем позволить им выиграть еще раз. Это приказ, который пришел от самого Главного Владыки Разрушения».

Линлэй не мог не рассмеяться.

Скорее всего, Главный Владыка Разрушения был насколько обеспокоен из-за того, что его единственным реальным соперником являлся Главный Владыка Судьбы.

«Чтобы не позволить ему победить, нужно отправиться на поиски Эмиссаров?», - засмеялся Линлэй.

«Если мы не хотим, чтобы он победил, наша сторона должна найти достаточное количество экспертов, - Владыка Кровавого Хребта покачал головой. - Но многие эксперты уже знают, что конкретно эта Плоскостная Война будет чрезвычайно дикой. Она станет абсолютно неистовой бойней! Таким образом, многие эксперты Командирского уровня не готовы участвовать в ней».

Линлэй засмеялся и кивнул.

Все Плоскости будут стараться изо всех сил, как собственно и само Царство небес. Можно без труда представить, насколько ожесточенной будет эта битва. Если кто-то не был полностью уверен в своих силах, или если ему еще не надоело жить... он, вероятно, не будет участвовать в этой бойне.

«Откуда Командиры знают, насколько важна эта битва?», - озадаченно спросил Линлэй.

Награда за победу в десяти сражениях должна быть секретом среди Владык.

«Основываясь на опыте - Владыка Кровавого Хребта выпустил неловкий смешок. - В такой неистовой битве обе стороны готовы идти на всё. Они применяют все уловки и идут на любые и все меры, которые могут позволить их стороне нарастить силу и не нарушить соглашение Владык. Таким образом... обе стороны будут давать каждому участнику этой Плоскостной Войны Мощь Владыки! Каждый человек получит две капли!».

Линлэй обомлел.

Сумасшествие! Они все сошли с ума!

Если каждый человек, который вошел в Плоскость Поля Брани, получит две капли Мощи Владыки, то даже эксперт Командирского уровня, после атаки десятка Высших Богов, вероятно, погибнет.

«Хотя Командиры не знают о тайне награды за десять последовательных побед в сражениях, они знают, что все Высшие Боги, которые участвуют в битве, будут одарены Мощью Владыки. Сколько Командиров посмеют участвовать? - Владыка Кровавого Хребта горько рассмеялся. - Первоначально мы не хотели раздавать так много Мощи Владыки. Но если мы не будем делать этого, а другая сторона решится на такие меры... разве это не означает, что мы обеспечим себе поражение? Нет ничего, что мы можем изменить!».

Линлэй понимал, в каком затруднительном положении они были.

Владыки и сами понимали, что даровать каждому участнику по две капли Мощи Владыки - слишком безумный поступок, но у них не было выбора.

«В боях в Звездных Коридорах, группа экспертов Командирского уровня, особенно вооруженная артефактами Владыки, будет чрезвычайно эффективной, - серьезно сказал Владыка Кровавого Хребта. - Таким образом, Главный Владыка Разрушения хочет, чтобы ты нашел шесть Эмиссаров. Согласно правилам, Младший Владыка может принять двух Эмиссаров, Средний Владыка - четырех, а Главный Владыка - восемь. Поскольку у тебя есть три клона Младших Владык, ты можешь принять шесть».

Линлэй кивнул в знак согласия.

«Но у меня еще даже нет артефактов Владык», - беспомощно сказал Линлэй.

«Артефакты Владыки для нас - это то, что мы можем создать примерно каждые десять тысяч лет. Они не настолько важны, - рассмеялся Владыка Кровавого Хребта. - Почти все Владыки жили на протяжении сотен миллионов лет. Но соглашение Владык запрещает Владыкам давать своим Эмиссарам больше одного артефакта, чтобы таким образом поддерживать равновесие среди Божеств».

«Линлэй, если у тебя нет артефактов Владыки, я могу подарить тебе десяток», - спокойно сказал Владыка Кровавого Хребта.

В Царстве проклятых было много Божеств, которые посвятили свою жизнь ковке Божественных артефактов.

Здесь работал тот же самый принцип. С точки зрения Владык, создание артефактов - это процесс, который требовал много времени и усилий.

«Хорошо, - Линлэй засмеялся, а потом кивнул. Но после он озадаченно спросил. - Бозон, я действительно не понимаю. Учитывая, что все Владыки объединяют свои силы, почему мы обеспокоены победой Царства небес? Как они могут выиграть в таких жестких условиях?».

Владыка Кровавого Хребта кивнул: «Царство небес всегда являлось самой сильной Плоскостью из Четырех Высших Плоскостей. Кроме того, Указы Судьбы формируют необычные, странные атаки. Таким образом, во время Плоскостных Войн, Царство небес часто одерживает победу. Как правило, мы не обращаем на это внимания, но когда они одерживают девять побед подряд, мы не можем оставаться безразличными».

«По нашей информации, ради десятого боя они уже подготовили очень мощную тактику, - горько рассмеялся Владыка Кровавого Хребта. - Кроме того, шансы на успех при использовании этой тактики чрезвычайно высоки».

«Какая тактика?», - озадаченно спросил Линлэй.

«Главный Владыки Судьбы пойдет просить Главного Владыку Света, Августу, о помощи. Он займет у него большое число Двенадцатикрылых Ангелов, - серьезно сказал Владыка Кровавого Хребта. - Линлэй, ты должен знать, что в сражении над Звездной Рекой, главная причина поражения одной из сторон - это потеря боевого духа. Любой человек с сознанием подвержен страху».

Линлэй кивнул. Он знал, что армия не всегда идет до конца.

Когда обе стороны сходились в сражении в Звездном Коридоре, учитывая ширину коридора, одновременно могло биться не так много солдат. После того, как одна из сторон понесет потери, даже если в тылу останется еще достаточное количество солдат, они все равно почувствуют давление.

«Но Двенадцатикрылые Ангелы выходят за рамки этих правил. Они полностью подконтрольны Главному Владыке Света. Когда Главный Владыка Света отдает приказ, даже если приказом является фактически самоубийство, они не будут колебаться, - беспомощно сказал Владыка Кровавого Хребта. - Кроме того, эти Двенадцатикрылые Ангелы имеют силу по крайней мере Семизвездочного Демона. Некоторые из них даже близки по силе к самим Командирам!».

«Подумай об этом. Это же группа мощных экспертов, которые не имеют никакого страха и не думают о смерти. Кроме того, они способны организовываться в различные виды боевых формирований и работать совместно, достигая поразительных результатов. Они абсолютно не думают о собственных интересах. Насколько удивительной и мощной будет подобная армия во время Плоскостных Войн? - вздохнул Владыка Кровавого Хребта. - К счастью, рождение каждого Двенадцатикрылого Ангел является трудоемкой задачей. Для того, чтобы накопить достаточно Двенадцатикрылых Ангелов, требуется чрезвычайно длительный период времени. В прошлом Главный Владыка Судьбы дважды просил Главного Владыку Света позаимствовать этих Ангелов. Он не хотел брать их слишком часто, потому что их просто чрезвычайно сложно создать».

Линлэй кивнул в знак согласия.

Бесстрашные. Самоотверженные. Сильные. Хорошие способности при командной работе.

В Звездном Коридоре, из-за их бесстрашия, не было никакого шанса пустить их в бегство. Если вы хотите выиграть, нужно уничтожить всех Двенадцатикрылых Ангелов.

Такого рода армия действительно страшна!

«Из-за этого Главный Владыка Судьба в прошлом дважды задолжал Главному Владыке Света, - Владыка Кровавого Хребта спокойно засмеялся. - В прошлом, из-за отсутствия большого количества экспертов, Божественная Плоскость Света выигрывала довольно редко. Двенадцатикрылые Ангелы просто слишком редки и поэтому они могут использоваться только в качестве козырей, причем один или два раза. Таким образом, Августа не использовал их в своих интересах. Вместо этого он решил обменивать их на милости от Главного Владыки Судьбы».

Владыка Кровавого Хребта вздохнул: «Всё, что я знаю... когда-то он всё же попросил Главного Владыку Судьбы помочь ему взамен на его услугу. Именно из-за помощи Главного Владыки Судьбы и его собственной удачи, он смог заполучить это оружие Сверхбога».

Линлэй кивнул.

«Таким образом, Главный Владыка Судьбы фактически должен был сделать ему два одолжения. Один “должок” он отдал, а другой всё еще в силе», - теперь Линлэй полностью понял, о чем шла речь.

Оказалось, что Главный Владыка Света не лгал ему. Первоначально, если бы он действительно добрался до Царства небес, Главный Владыка Света, вероятно, действительно бы попросил Главного Владыку Судьбы убить его.

«Тем не менее, на этот раз, Главный Владыка Судьбы в конечном итоге снова задолжает ему, - Владыка Кровавого Хребта спокойно засмеялся. - В течение бесчисленных лет, Августа снова накопил очередную порцию Двенадцатикрылых Ангелов. Скорее всего, они будут участвовать в битве. Августе действительно повезло. Он контролирует оба Ангельских Бассейна Воскрешения, которые способны рождают Двенадцатикрылых Ангелов. Кроме того, он получает чистые души из материальных Плоскостей. Терпеливо ожидая, он способен постепенно наращивать армию Двенадцатикрылых Ангелы. Увы, эта армия Ангелов - армия бесстрашных Божеств... они действительно доставляют много проблем».

«О, да, они весьма...», - Линлэй засмеялся, но вдруг...

Его лицо изменилось, а затем мгновенно стало пепельным!

«Линлэй, что случилось?», - Бозон увидел, что лицо Линлэй выглядело странно

«Ты, ты сказал... он собирал группу Двенадцатикрылых Ангелов, а затем отправлял их в Плоскость Поля Брани? - Линлэй смотрел на Бозона. - Всех?».

«Да, как правило, всех Ангелов, - озадаченно ответил Владыка Кровавого Хребта. - И что? Это выражение лица...?».

«Я, я в порядке. Бозон, мне нужно успокоиться. Ты можешь возвращаться», - сознание Линлэй в настоящее время погрузилось в состоянии полного хаоса.

«О...», - будучи весьма озадаченным, Владыка Кровавого Хребта всё же не задавал больше вопросов и вместо этого просто ушел.

В огромном, пустом дворе, Линлэй был единственным человеком, кто остался здесь.

«Когда практически каждый член этой группы Двенадцатикрылых Ангелов отправится в Плоскость Поля Брани... во время этого дикого, яростного боя, скорее всего, почти все они погибнут. Было бы удивительно, если бы даже 10% из них выжили, - Линлэй не мог успокоиться. - Моя мать, она... она должна быть среди них. Если она отправится в Плоскость Поля Брани...».

Он был в ужасе.

«Что я должен делать?», - Линлэй не мог собраться с мыслями.

P.S. Читаем вторую рецензию на Пастуха, <https://tl.rulate.ru/book/12626/blog/29657>

<http://tl.rulate.ru/book/107/118501>