

Плоскость Окерланд. Восточные регионы континента Густого Тумана. В горах Дикого Клыка были размещены силы Даннингтона из Царства проклятых.

В глубине гор Дикого Клыка в одночасье внезапно появились многочисленные дворцы. Глубоко в одном из дворцов, в темном, мрачном зале, который освещался мерцающим зеленым огнем, спокойно сидел мужчина. В этот момент кто-то вошел в главный зал.

«Милорд, я уже отправлял пять сотен Высших Богов на задание по тщательному обыску всего континента Бога Зверей. Мы не нашли даже следов красного ромбовидного алмаза», - сказал мускулистый, высокий мужчина, одетый в рубашку. Сказав это, он поник.

«Континент Густого Тумана... я использовал Мошь Владыки и даже искал под землей, но ничего не нашел».

Даннингтон, облаченный в темно-зеленую мантию, заметно расстроился.

«Ни на одном из этих двух континентов его нет. Как насчет этого. Ты поведешь группу к морям, чтобы продолжить тщательно искать его! Искать не просто глубоко в водах морей... даже грязь и землю на морском дне нужно тщательно проверить, пока вы в итоге не дойдете до конца Плоскости».

«Да, милорд», - кивнул мужчина, но, судя по всему, он имел возражения.

«Милорд... мы не имеем достаточно сил. Я видел довольно много людей, которые уже пришли сюда и они распространились по всей Плоскости Окерланд. Когда Вы согласились помочь Главному Владыке Разрушения... когда Вы привели нас, Вы должны были взять еще некоторое количество солдат», - сказал мускулистый мужчина.

«Беспокойся о своих делах. Тебе не нужно думать о другом», - нахмурился Даннингтон.

«Да», - ответил мужчина. Видя, что Даннингтон был недоволен, он сразу ушел, не решаясь сказать что-нибудь еще.

Даннингтон тихо сидел в комнате и он явно был весьма расстроен. По прибытию в Плоскость Окерланд он понял, что ситуация была ужасной! Потому что прибыло слишком много Парагонов. Как много Парагонов жило в бесчисленных Плоскостях Вселенной? И всё же, с учетом Даннингтона, девять пришли в Плоскость Окерланд!

Хотя всего было двадцать или тридцать человек, “подозреваемых” в том... что они Парагоны.

Очень немногие скрывались в отдаленных районах или даже в материальных Плоскостях. Даже Владыки не могли найти этих Парагонов. Как правило, было бы очень редким событием, чтобы два Парагона встретились. Три Парагона в одном месте - это практически невозможно. Девять Парагонов... так случилось только потому, что множество Владык были заинтересованы в этом вопросе, поэтому так много Парагонов появились в одном месте.

«С таким количеством Парагонов... даже если появится красный алмаз, разве его легко будет заполнить?», - подумал Даннингтон и покачал головой.

«Даннингтон?», - в его голове внезапно раздался голос.

«А? Линлэй? - Даннингтон сразу понял, кто это и ответил через Божественное чувство. - Линлэй, с тех пор, как мы в последний раз встречались друг с другом, ты стал Парагоном, не так ли?».

«Я только недавно достиг этого уровня, - засмеялся Линлэй, а потом спросил. - Даннингтон, ты нашел информацию о красном ромбовидном алмазе?».

«Ничего. Абсолютно. Как насчет тебя?», - спросил Даннингтон.

Двух высших Божеств разделяли тысячи километров, но они могли свободно общаться через свои Божественные чувства.

«Я? Под твоим командованием восемь сотен Высших Богов, но ты не смог его найти. Бебе и я действуем в одиночку. Как мы должны это сделать?», - засмеялся Линлэй с поджатыми губами. Линлэй не хотел раскрывать тот факт, что он был Божеством с мутировавшей душой.

«Линлэй, я не хочу критиковать тебя, но, учитывая твой статус в клане Четырех Божественных Зверей, тебе было бы не слишком трудно привести несколько тысяч человек из клана. С несколькими тысячами подчиненных, было бы намного проще обыскать Плоскость Окерланд. Но ты пришел сам, взяв только Бебе...», - вздохнул Даннингтон.

Если учитывать Линлэй в качестве Парагона, то в Плоскости Окерланд теперь в совокупности было девять Парагонов.

Но кроме самих Парагонов, каждая сила привела большую группу Высших Богов, как правило, по тысяче или больше.

«Привести войско из клана Четырех Божественных Зверей к массиву телепортации - это слишком долго. Обычные Высшие Боги летают гораздо медленнее, чем ты и я! Если бы я сделал это, то, вероятно, мне потребовалось бы несколько дополнительных месяцев, чтобы оказаться здесь. В течение этих месяцев, я думаю, остальные уже нашли бы красный ромбовидный алмаз. Конечно, я не был готов ждать, так что я привел Бебе и пришел сам», - засмеялся Линлэй.

Теперь Даннингтон понял.

Остальные взяли солдат, находившихся вокруг массивов телепортации и поэтому им не потребовалось много времени.

«Хватит об этом. Даннингтон, как ты думаешь, Броуди действительно оставил красный ромбовидный алмаз в Плоскости Окерланд?», - спросил Линлэй.

«Я действительно немного сомневаясь, учитывая, что Броуди здесь нет - сказал Даннингтон. - Я хотел найти Надзирателя Плоскости, но... я не смог. Я полагаю, что Надзиратель Плоскости был увезен Парагоном Огня, Баллмером. Всё потому, что он был первым, кто прибыл в Плоскость Окерланд», - сказал Даннингтон.

«Баллмер?».

В голове Линлэй всплыло совсем немного информации о Баллмере.

«Даннингтон, информация которой обладает Надзиратель Плоскости, имеет чрезвычайно важное значение! Как насчет того, чтобы... мы объединили усилия и принудить Баллмера

сдать Надзирателя Плоскости нам. Как ты смотришь на это?», - предложил Линлэй.

«Принудить? - на лице Даннингтона появилась улыбка. - Хорошая идея. Я не уверен в своей возможности противодействовать Баллмеру в одиночку... но, если мы объединим свои силы и нападём на него, даже если Баллмер не умрет, он всё же пострадает. Нам будет несложно оттеснить его. Я полагаю, что Баллмер не захочет страдать без причины».

«Хорошо. Когда мы должны объединить усилия и отправиться на поиск Баллмера?».

Линлэй и Даннингтон обсуждали этот вопрос в течение достаточно долгого времени.

Континент Густого Тумана. Горы Бирс.

Горы Бирс растянулись более чем на сотни километров в длину и сотни километров в ширину. Они походили на острые ножи, которые отделяли Империю Мулен от Империи Синего Клена. Тем не менее, в центре гор Бирс находилось чрезвычайно глубокое ущелье, известное как Ущелье Божественной Кары. Это ущелье пронзало горы Бирс.

Народ, населяющий две империи, мог перейти на другую сторону через это ущелье.

Причина, почему это место было известно как ущелье Божественной Кары, заключалась в том, что согласно легенде... два Божества сражались здесь, а затем, удивительным ударом лезвия, один из них пробил путь через горный хребет, оставив после себя стокилометровое ущелье.

Но поскольку ущелье связывало две эти империи, на каждой из сторон располагалось большое количество солдат. Две армии часто участвовали в боях по разным причинам!

«Грохот...».

Земля задрожала. Неустанно раздавались шаги. После приказов военных офицеров, две армии сформировали ряды и посмотрели друг на друг.

Поскольку эти две империи не разделяли какие-либо другие границы... это ущелье было единственным местом, где они сражались. Они бились даже из-за самых маленьких проблем. Именно поэтому обе империи дислоцировали свои армии в пределах ущелья, чтобы остальные могли последить за боем и подготовиться. Только те солдаты, которые видели кровь, действительно будут в состоянии бороться.

Каждые несколько месяцев или каждые несколько лет здесь проходило крупное сражение. Каждый раз это приводит к десяткам тысяч жертв. Это было вполне нормально.

В конце концов, две этих империи, даже в рамках огромного континента Густого Тумана, представляли из себя довольно мощные империи, с населением в десятки миллиардов человек.

«Передовые батальоны, готовьтесь!».

Воин, одетый в золотую броню, сидел высоко на спине черного змея и отдавал приказы.

Командующие обеих армий понимали, что не было никаких вариантов развития событий, при которых две империи фактически по-настоящему начнут сражаться друг с другом. Для них это был просто способ тренировки своих солдат. Но именно потому, что они хотели натренировать своих солдат... они делали всё, чтобы во время борьбы превзойти сторону противника.

Сразу же, два военных построения яростно ринулись друг на друга.

«Свиись! Свиись!».

Стрелы заполнили небо, в то время как авангарды каждой армии будто наводнение двигались вперед. Немедленно во все стороны забрызгала кровь и многие из новобранцев, которые попали на войну в первый раз, были так напуганы, что их ноги обмякли. Жизнь... смерть... всё довольно просто решалось на поле боя. Только тот, кто испытал бой не на жизнь, а на смерть, станет настоящим солдатом!

Именно в этот момент...

Появились две фигуры, сверкая в небесах.

«А? - высшие эксперты двух армий подняли головы, нахмурившись в замешательстве. - Святые?».

«Линлэй, что ты вздыхаешь? - спросил Даннингтон, летевший рядом с Линлэй. Они летели по воздуху и Линлэй засмеялся, когда опустил голову, чтобы взглянуть на бой, происходящий в ущелье. - Когда я вижу эти жестокие сражения, я мысленно возвращаюсь обратно в мой дом, континент Юлан. Тем не менее, бои, которые проходят на континенте Густого Тумана, явно гораздо масштабнее с точки зрения числа солдат и экспертов, чем войны моего континента Юлан».

«Материальная Плоскость...», - спокойно сказал Даннингтон. - Я родился и вырос в Царстве проклятых. Я не слишком много знаю о материальных Плоскостях».

«Материальные Плоскости довольно интересны, - спокойно рассмеялся Линлэй. - Но Плоскость Окерланд слишком заселена».

Континент, который растягивается на сто миллионов километров.

Что же до континента Юлан? Всего тридцать тысяч километров. Это огромная разница!

Что касается разницы в численности населения, то можно сказать, что здесь было в тысячи или в десятки тысяч человек больше. Естественно, количество Святых на континенте Юлан также было значительно ниже. Два этих континента даже населяли довольно много Божеств.

«Резиденция Баллмера впереди», - спокойно засмеялся Линлэй.

«Правильно. Позволь мне поговорить с Баллмером первым», - Даннингтон и Линлэй остановились в воздухе. Под ними, не слишком далеко, находился ряд огненных дворцов.

Даннингтон сразу разослал Божественный чувство, чтобы начать переговоры с Баллмером.

«Баллмер!».

«Даннингтон!», - сразу ответил Парагон Огня, находящийся во дворце.

«Твоя группа первой вошла в Плоскость Окерланд. Надзиратель Плоскости должен быть у тебя, не так ли? Все мы здесь из-за красного алмаза. Каждый должен конкурировать честно. Ты имеешь преимущество в лице Надзирателя Плоскости. Будет неправильно, если ты сокроешь информацию о Броуди», - призвал Даннингтон.

Единственным ответом на слова Даннингтона стало холодное фырканье.

Лицо Даннингтона поникло.

«Линлэй рядом со мной. Мы надеемся, что ты отдашь Надзирателя Плоскости», - добавил Даннингтон.

«Линлэй? - громко засмеялся Баллмер. - Как смешно. Вы не можете найти Надзирателя Плоскости, поэтому отправились искать меня? Позволь мне сказать тебе. Когда я прибыл в Плоскость Окерланд, я не видел Надзирателя. Скорее всего, Надзиратель Плоскости где-то в Плоскости Окерланд».

В воздухе над Горами Бирс выл ветер. Высоко в небе зависли две фигуры. Даннингтон посмотрел на Линлэй.

«Он отказался?», - спокойно засмеялся Линлэй.

«Правильно», - Даннингтон также рассмеялся.

«Я думал, что Баллмер весьма умен, но мне кажется...», - ухмыльнулся Линлэй.

Они уже давно планировали такое развитие событий.

Если слова не возымеют эффекта, они перейдут к действиям!

«Смотри», - Линлэй протянул руку и в нем появился черный меч. С одной мыслью меч стал прозрачными.

«Разрушить!».

Линлэй холодно посмотрел вниз, а затем начал атаку мечом. Страшный, всепоглощающий лазурный свет меча устремился вниз и пространство начало деформироваться и разрываться, как бумага. Территория внизу превратилась в ничто и Высшие Боги, находившиеся внутри, в ужасе начали разбегаться в разные стороны.

Это был пространственный вихрь!

Страшный удар меча в Царстве проклятых превратился в ужасающую пространственную бурю здесь, в материальной Плоскости.

Лишь долгое время спустя пространство вернулось в норму.

Но горы под Линлэй полностью исчезли. Осталось лишь бездонное ущелье.

Бесчисленные фигуры взлетели в небо вместе с лидером, мужчиной в бирюзовых одеяниях и с огненными волосами. Его глаза были полны гнева и он сердито уставился на далеких Линлэй и Даннингтона: «Линлэй, почему ты беспричинно разрушаешь мои имения?».

Даннингтон только начал смеяться: «Почему? Разве ты не знаешь?».

«Хватит притворяться», - спокойно засмеялся Линлэй.

Хотя в воздухе находилось более тысячи Высших Богов, они не смели вмешиваться. Они просто спокойно наблюдали за развернувшейся сценой. В конце концов... тремя этими фигурами являлись Парагоны. Любой из них может легко уничтожить их.

«Сдай Надзирателя Плоскости», - сказал Линлэй.

«В противном случае... хорошо. Ты знаешь», - продолжил Даннингтон.

Лицо Баллмера стало красным и в его глазах замерцал огненный свет.

«Я сказал тебе. Надзирателя Плоскости здесь нет!», - сердито крикнул Баллмер.

«Слишком много лжи, - Даннингтон покачал головой и вздохнул. - Линлэй, похоже, у нас нет никаких других вариантов».

«И в самом деле, - Линлэй засмеялся, а потом непринужденно продолжил. - Давай действовать!».

P.S. Взялся за новый проект: Сказания о Пастухе Богов - <http://tl.rulate.ru/book/12626> микс мрачного, готичного мира с крышесносным юмором.

<http://tl.rulate.ru/book/107/106870>