

Небо снова начало светлеть, а Уильям был измотан. За последние несколько часов он потратил почти всю свою ману.

Он нетвердой походкой вернулся в свой лагерь. В этом районе Пенной пустыни больше не было живых магических зверей, только трупы. Уильям решил, что местность успешно зачищена, и занялся сбором материалов с оставшихся зверей. Он вошел в базовый лагерь и лег на спальный мешок лицом вниз, испустив громкий вздох облегчения. Он проверил свои очки.

ОЧКИ ПОТЕНЦИАЛА: 1089

Уильям был слегка разочарован. Он думал, что убил гораздо больше зверей, но после подсчета собранных материалов Уильям понял, что убил всего 539 зверей, включая очки, которые он уже потратил в Магазине талантов. В целом все было не так уж и плохо, но он не был уверен в своей удаче.

“Система, купить 3 пассивных таланта”.

[Получен талант: Сопротивление яду]

[Получен талант: Сопротивление сну]

[Получен талант: Скрытность]

“Ух, 600 очков на ветер, а я получаю два таланта сопротивления. Впрочем, “Скрытность” выглядит неплохо”.

Уильям просмотрел описания различных навыков и обнаружил, что Скрытность снижает шансы на обнаружение, даже если он просто идет по улице. Он задался вопросом, не приведет ли повышение Скрытности до высокого уровня к тому, что он навсегда останется невидимым. Сможет ли он вообще найти себе девушку в тот момент? Лучше не поднимать уровень Скрытности слишком высоко.

“Остался еще один шанс, пожалуйста, система подари мне удачу! Купить пассивный талант”.

[Получен талант: Зрение]

Увидев сообщение системы, Уильям вздохнул. Он потратил уже 850 очков, а следующая покупка обойдется в 275 очков потенциала. Это слишком дорого!

Если Уильям не мог найти навык культивации, то вступление в Секту Пяти Элементов было бы бессмысленным. Как он объяснит, что хочет вступить в секту, но не имеет способности к культивации? Над ним бы точно посмеялись.

Уильям посмотрел на системное меню. Он понял, что для того, чтобы заработать больше очков, ему нужно стать более сильным. Слепо надеяться на талант культивации, когда он не знал, сколько существует пассивных талантов, было бесполезно. Что, если вариантов тысячи, а он играет в лотерею? От одной мысли об этом у него заболела голова.

Он потратил 90 очков потенциала, чтобы повысить свой талант "Разум" до ранга С, а затем решил отдохнуть несколько часов.

Когда он проснется, то очистит еще больше районов Пенной пустыни. Стражники ведь не будут возражать? В конце концов, Уильям оказывал им услугу.

Уильям проснулся, чувствуя себя бодрым, отправился в шестой район, чтобы очистить ее от оставшихся зверей, а затем перешел в седьмой район.

Он не знал, насколько велика Пенная пустыня, но в различных квест-листах, которые держал в руках, говорилось, что в пустыне не менее 25 районов. В данный момент он находился на внешней периферии, а более опасные зоны отмечены более высокими цифрами.

В каждом районе Уильям разбивал базовый лагерь и тратил полдня на зачистку близлежащих зверей. Время от времени он возвращался в старый лагерь, чтобы положить лишние материалы, которые не нужно хранить в кольце пространства, и убить недавно появившихся зверей.

Уильям не до конца понимал, как магические звери появляются, но, судя по объяснению системы, звери были частью мира и создавались для защиты определенной среды.

Спустя несколько часов Уильяма можно было увидеть сражающимся с группой из десяти Пустынных жуков возле его лагеря в районе 7. Он промахнулся критически важным заклинанием Гигантским Огненным Шаром, убив лишь 6 из 16. Оставшаяся часть группы немедленно скрылась под землей и вступила в долгую схватку с Уильямом.

Аттикус сполз с плеча Уильяма и приготовился вступить в бой, впервые за несколько дней. Уильям опасался, что Аттикус найдет себе неприятности в Пенной пустыне, ведь он только в царстве Возведения Основания. Аттикус обладал боевой мощью культиватора ранней стадии Формирования Ядра, но Уильям не хотел рисковать раньше времени.

Аттикус использовал Магию Иллюзий, чтобы скрыть себя, и двигался только тогда, когда появлялась возможность нанести удар. Змея обвилась вокруг одинокого Пустынного жука, раздавив его через панцирь.

[Ваш зверь-компаньон победил Пустынного жука: +2 очка потенциала]

“Приятно знать, что я не теряю очки за зверей, убитых Аттикусом. Не означает ли это, что, собрав больше зверей, можно довести процесс до автоматизма?” — подумал Уильям.

Через несколько минут дуэт расправился с группой Пустынных жуков. Они продолжили путь через седьмой район, планируя потратить еще несколько часов на прочесывание Пенной пустыни.

В этот момент Уильям увидел вдалеке нечто, движущееся параллельно ему. Оно выглядело массивным, но он не мог четко разглядеть фигуру. Он потратил 5 очков на улучшение таланта "Зрение", чтобы лучше видеть.

Уильяма смог увидеть, что фигура — это гигантский светящийся камень в пяти километрах от него.

“Подождите... как камни могут двигаться?”

Уильям был заинтересован. Он убедился, что Аттикус на плече, а затем с максимальной скоростью побежал вперед к камню. Уильям преодолел расстояние меньше чем за минуту. Камень все еще двигался, поэтому ему пришлось исследовать ее, не отставая от нее.

[Открыта Жила Земли: +5 очков потенциала]

“О, так это природное сокровище!” — Уильям мгновенно пришел в восторг. Он подбежал к камню и попытался его поглотить.

ПОГЛОЩЕНИЕ ЖИЛЫ ЗЕМЛИ....

...

...

[Поглощена Жила Земли: +25 очков потенциала]

[Элемент Земли уже получен. Здоровье увеличено.]

...

[Сродство к Элементу Земли соответствуют требованиям для повышения ранга, бесплатное улучшение]

УЛУЧШЕНИЕ ТАЛАНТА:

Магия земли: (С --> В)

Следующий ранг: 250PP

Уильям заметил, что прирост очков потенциала был выше, чем у Жилы Жизни, а Жила Земли не была отмечена как малая, как раньше. Теперь, когда Уильям стал сильнее, эта прибавка не очень большая, но бесплатное повышение уровня Элемента Земли значительно улучшило ситуацию.

Он хотел найти еще, но как? Жилы Земли двигались, и это объясняло, почему не видел их раньше, но он был уверен, что в такой огромной пустыне должно больше Жил Земли.

Уильям проверил улучшенную Магию Земли на следующей группе зверей. Его заклинание Земляная стена могло защитить от Пустынных жуков уровня Возведения Основания без дополнительной поддержки, а против зверя уровня Формирования Ядра оно ломалось с одного удара.

С усилением от Промежуточного Массива Барьера Земляная стена могла выдерживать атаки более мощных Зверей на уровне Формирования Ядра.

Его Земляные Шипы получили огромный прирост силы, превосходя даже урон от огненных заклинаний, когда они были направлены на одну цель. С помощью Земляного Шипа Уильям смог пробить прочный панцирь Пустынного жука с бонусом 20% к урону от титула "Истребитель зверей".

Уильям понимал, что его магия все еще намного слабее, чем массивы, но сродства были чрезвычайно полезны при поддержке массива, требующего определенного элемента.

При проверке Уильям обнаружил, что Массив Земляного Шипа почти на 30 процентов сильнее, чем если бы он сам наложил заклинание. Это означало, что, используя все свои способности, он мог бы сразиться со зверем, находящимся на пике царства Формирования Ядра.

Продвинутый Массив Барьера мог задержать культиватора Золотого Ядра, но этого было бы недостаточно, чтобы Уильям смог сбежать.

“Не культиватор, обладающий боевой мощностью пикового культиватора Формирования Ядра. Никто не поверит в такое”, — Уильям улыбнулся.

<http://tl.rulate.ru/book/106983/3909153>