

Уильям любовался своей работой. Изнутри выглядело несколько неуклюже, но он мог видеть любого, кто находился на главном пути, изнутри своего форпоста.

С помощью Массива Сокрытия никто из посторонних не смог бы обнаружить Уильяма, если только они не были более сильными Мастерами Массива или не обладали высоким уровнем культивации.

Уильям почувствовал, что сделал достаточно. Он отдохнул полчаса, чтобы восстановить ману, а затем последовал за указанием квест-листа, который привел его в четвертый район Пенной пустыни. Он забыл спросить у стражников, где находится четвертый район, но, к счастью, у него был квест — убить пять Сандикоров и собрать их когти.

Образ Сандикора напоминал Мантикору со львиной головой, песочного цвета шерстью и хвостом скорпиона. Уильяму понравилась игра слов.

Следуя указаниям квест-листа, он менее чем через час вошел в четвертый район, где построил еще один базовый лагерь меньшего масштаба. Преимущество массивов этого мира заключалось в том, что они естественным образом черпали ману из окружающей среды, чтобы поддерживать себя. Если массивы не были постоянно активны, они могли прослужить даже несколько лет, прежде чем разрушиться.

Уильяму еще не видел магических зверей, но его Чувство Жизни подсказывало ему, что в радиусе 50 метров от него их десятки. У них небольшие жизненные сигнатуры, поэтому он решил, что это крупные жуки, спрятавшиеся под песком и ожидающие, когда он приблизится.

Он подошел поближе к одной из сигнатур жизни и убедился, что его догадка оказалась в основном верной. Направившись прямо к сигнатуре жизни, Уильям отключил свое Чувство Жизни и обнаружил бледно-желтый панцирь, неподвижно лежащий на песке. Прохожий мог бы подумать, что это панцирь мертвого животного.

[Бестиарий: Пустынный жук, +1 очко потенциала]

Уильям запустил в существо огненный шар, который мгновенно сжег его дотла. Перед смертью существо издало писк, похожий на мышинный.

[Побежден Пустынный жук: +3 очка потенциала]

“4 очка за такое легкое убийство? Неплохо”.

Обычно зверь царства Возведения Основания давал только два очка, но кроме этого был бонус за первое убийство и добавление существа в бестиарий.

Уильям продолжал охотиться на Пустынных жуков, которые не сопротивлялись, если он убивал их с одного удара. Ему удалось очистить ближайшую к базовому лагерю территорию всего за 30 минут, собрав 15 песчаных панцирей и заработав еще 30 очков потенциала.

Уильям пристрастился к охоте. Он мог заработать сотни очков потенциала, повышая титулы, но ничто не приносило большего удовольствия, чем убийство магических зверей. Он сложил все песчаные панцири в свое пространственное кольцо и продолжал искать жуков.

Охота на Пустынных жуков была приостановлена, когда Уильям заметил сражающихся

Сандикора и массивного Пустынного жука. Оба они, похоже, находились в царстве Формирования ядра и вели бой на равных.

Сандикор ударил хвостом вперед, чтобы отравить Пустынного жука, но атака заблокирована прочным панцирем. Пустынный жук нырнул под землю, затем быстро прополз по песку и, выскочив из-под Сандикора, вонзил в его брюхо твердый рог.

Зверь был отброшен назад, из него пошла кровь, но он успел ударить Пустынного жука хвостом по морде, нанеся ему небольшую рану. Рана начала гноиться, так как яд из хвоста скорпиона попал в тело Пустынного жука.

Уильям использовал эту возможность для атаки. Он выпустил Гигантский Огненный Шар, усиленный элементом ветра, который ударил Сандикора в бок и разнес обоих зверей. Шар не убил ни одного из них, поэтому он метнул второй Гигантский Огненный Шар, быстро покончив с ними.

[Побеждена Сандикора: +4 очка потенциала]

[Побежден первый зверь царства Формирования Ядра: +50 очков потенциала]

[Побежден Пустынный жук: +3 очка потенциала]

Уильям в восторге от своих достижений. Если за убийство зверя Формирования Ядра он получит 50 очков потенциала, то сколько же даст ему Зарождающаяся Душа и выше?

Его волнение улеглось, когда понял, что все его сегодняшние достижения составили около сотни очков потенциала, которых едва хватило бы на покупку одного пассивного таланта в магазине.

“Теперь все становится немного дороже”.

Уильям начинал понимать, что система говорила правду о своем балансе. Повысить титул Манаматуса было практически невозможно без нескольких тысяч очков потенциала, поэтому ему придется охотиться на многих зверей. Он собрал материалы с Сандикора и Пустынного жука, а затем продолжил охоту.

К концу дня Уильям очистил половину четвертого района, получив еще 150 песчаных панцирей, 64 когтя сандикора и 16 хвостов сандикора. Ему еще предстояло найти Скорпионов-Мародеров или других зверей, поэтому Уильям собрал все вещи и вернулся в свой небольшой базовый лагерь, чтобы отдохнуть.

Лежа в спальном мешке, он понял, что его Теплостойкость и Огнестойкость довольно эффективно справляются с жарой в пустыне. Он чувствовал себя комфортно, как будто мог пробежать десять миль, несмотря на то что в полдень было, вероятно, более 30 градусов по Цельсию.

Он заглянул в системное меню и с удивлением увидел, что у него 462 очка потенциала, почти полностью полученных за охоту и частично заработанных за создание новых заклинаний.

“Пожалуйста, выпади талант культивации! Система, купить 3 пассивных таланта”.

[Получен талант: Сопротивление холоду]

[Получен талант: Разум]

[Получен талант: Регенерация]

Уильям не мог расстроиться из-за этих талантов, когда в списке не оказалось культивации. Он взглянул на описание таланта "Разум" и обнаружил, что это тот же талант, который позволит ему улучшить навыки работы с массивами.

Уильям чувствовал, что его память стала намного лучше, и мог без труда вспомнить, что он ел на завтрак несколько месяцев назад.

У него оставалось 87 очков потенциала, но для покупки следующего пассивного таланта нужно 175. Это было почти невыносимо: что, если он так и не получит талант культивации? Неужели он навсегда останется обычным человеком и будет медленно стареть? Нет! Нужно было что-то делать!

После этих мыслей Уильям не мог уснуть в ту ночь, поэтому он собрался с силами и отправился в пустыню, чтобы поохотиться на новых магических зверей и получить талант культивации.

Он продолжал охотиться на зверей до конца ночи, останавливаясь лишь для восстановления маны. Стремясь заработать больше очков и быстрее, Уильям научился многим более эффективным способам убийства зверей. Он мог уничтожить Сандикора всего за два заклинания, а Пустынный жук, находящийся на уровне Формирования Ядра, даже не успевал понять, где находится его враг, прежде чем его насмерть раздавливал Элемент Земли.

Уильям превратился в неудержимую машину для убийств, чье желание крушить черепа Пустынных жуков невозможно сдержать. Он даже не собирал их материалы, пока у него не закончилась мана, лишь бы побольше заработать очков.

Без ведома Уильяма четвертый район Пенной пустыни был полностью зачищен. Он не остановился и продолжил уничтожать врагов в районах 5 и 6, состоящих из множества различных зверей. Скорпионы-Мародеры давались Уильяму с некоторым трудом, но даже они недолго оставались в живых после того, как он набрался практики борьбы с ними.

<http://tl.rulate.ru/book/106983/3909152>