

“Еще 750 очков? Эти награды просто безумны! Система, почему улучшения так несбалансированны?” — Уильям потратил очко на функцию "Спросить".

[Система сбалансирована Хост сейчас быстро развивается только за счет наград за первое событие и повышения уровня таланта. Для примера, Хост потратил много очков на улучшение талантов, но может лишь с трудом бороться с культиватором пикового уровня царства Возведения Основания].

Поразмыслив, Уильям понял, что в этом есть смысл. Если бы не было бонусов за первый раз, ему пришлось бы убить более тысячи зверей уровня Очищения Ци или пятьсот зверей Возведения Основания, чтобы заработать столько очков потенциала, сколько он заработал до сих пор.

Он осмотрел змею на своем пальце. Удивительно было думать, что такой малыш на самом деле является зверем с удивительным потенциалом. Уильям решил назвать змею Аттикусом.

Он только вылупился, поэтому Уильям не просил его ни о чем. На данный момент ему было достаточно знать, что у него есть будущий помощник, которому может доверять. Он купил еще два магических таланта за 170 очко, чтобы повысить свой титул “Манаматус”.

[Получен талант: Сродство к свету]

[Получен элемент света: +1 очко потенциала]

[Получен талант: Сродство к яду]

[Получен элемент яда: +1 очко потенциала]

“Яд? Неплохо”

. Уильям не планировал использовать его часто, но сродство к яду повысило бы его устойчивость к ядам. Кто знал, не попытается ли кто-нибудь отравить его еду в будущем?

[Повышен титул: +500 потенциальных очков]

[Манаматус (легендарный --> мифический): Вы первый и единственный человек, обладающий талантом к десяти видам магии, которые появились до того, как вы начали культивировать. Вся используемая вами магия станет на 50% мощнее. Максимальное количество маны увеличено на 250. Слава увеличена на 10].

[Получен первый мифический титул: +1000 очков потенциала]

По-моему, это очень несбалансированно! Уильям посмотрел на свои 2273 потенциальных очка. Предстояло сделать нелегкий выбор, в какие навыки ему стоит вложить деньги. Уильям чувствовал, что у него более чем достаточно магических способностей после того, как его

титул был повышен. Следующий апгрейд должен был состоять из 25 магических аффинити, что займет слишком много времени.

Он решил, что лучше всего будет получить больше навыков, а потом уже принимать решения.

“Система, купить 10 случайных талантов”.

[Получен талант: Кулинария]

[Получен талант: Кулаки]

[Получен талант: Алхимия]

[Получен талант: Ничего]

[Получен талант: Ничего]

[Получен талант: Выносливость]

[Получен талант: Ничего]

[Получен талант: Массивы]

[Получен талант: Рефлексы]

[Получен талант: Горное дело]

Голова Уильяма снова начала болеть, пока он по очереди осваивал множество различных навыков. Знания о различных способах приготовления пищи, контроле температуры и ингредиентах заполнили мозг.

Уильям ничему не научился от таланта “Кулаки”, но он почувствовал, что появилась мышечная память для выполнения множества различных техник кулачного боя, о которых раньше не знал.

Алхимия мало чем отличалась от кулинарии. Он изучил различные лекарственные ингредиенты и их действие в процессе приготовления пилюль.

Талант "Массивы" был самым сложным. Уильям узнал о различных символах, называемых рунами. Они лежали в основе каждого массива. У каждой руны было свое предназначение. Например, Уильям мог создать Массив Силы из множества Рун Силы, позволяющий увеличить физические способности пользователя, пока он находится внутри.

Уилл посмотрел на системные уведомления.

“3 неудачи из 10 розыгрышей? Какое мошенничество”.

Уильям не мог сильно жаловаться, так как стоимость случайных талантов была гораздо ниже, чем у других, и на этот раз он получил много полезных навыков. Однако похоже, вероятность получения навыка не была стопроцентной. Он прокрутил страницу дальше.

ОБНАРУЖЕНО ОБНОВЛЕНИЕ СИСТЕМЫ...

ОБНОВЛЕНИЕ. ПОЖАЛУЙСТА, ПОДОЖДИТЕ...

...

...

ОБНОВЛЕНИЕ УСПЕШНО:

РАНГ СИСТЕМЫ: (F+ --> E-)

313 очков потенциала добавлены к прогрессу к следующему рангу системы

Следующий ранг: 1687PP

Функция "Зверь-компаньон" была рассчитана на ранг E, но система обнаружила, что хост соответствует требованиям раньше времени.

Изменения:

Система обновилась до версии 1.4. Улучшены магазин талантов и функция "Спросить". Теперь Хост может приобрести случайный торговый талант за 25 очков потенциала.

Таланты, купленные в Магазине талантов, теперь будут начинаться с ранга E.

Обнаружено, что у хоста есть два таланта: Массивы и Алхимия. Меню статуса изменено.

“Я только что получил кучу новых навыков, и теперь ты хочешь сказать, что я мог бы сэкономить несколько очков? — Уильям ругал Систему.

“В любом случае, я думаю, что теперь у меня достаточно навыков. Пришло время для улучшения!

Уильям проанализировал свои возможности и решил, что массивы и физические способности сейчас важнее всего. Кроме того, у него было достаточно очков для второго обновления системы".

УЛУЧШЕНИЕ ТАЛАНТОВ:

Массивы: (F --> E)

Следующий ранг: 5PP

Еще больше знаний заполнили мозг Уильяма. Он мгновенно запомнил более 150 различных Рун. Он также узнал, что можно сочетать Руны разных категорий, если они совместимы друг с другом. Таким образом, Уильям мог объединить Руны Силы и Скорости в Массив, чтобы создать Массив Силы.

УЛУЧШЕНИЕ ТАЛАНТОВ:

Массивы: (E --> D)

Следующий ранг: 25PP

Массивы ранга D научили Уильяма комбинировать несколько рун одного типа для создания более сильных версий. Он узнал о различных уровнях рун: Базовом, Промежуточном, Продвинутом и Совершенном. Руны, которые он знал раньше, были только базового уровня. Он может объединить четыре из них, чтобы создать промежуточную руну, которая образует промежуточный массив. Уильям был зависим от ощущения, что с легкостью осваивает новые знания и становится могущественным.

УЛУЧШЕНИЕ ТАЛАНТОВ:

Массивы: (D --> C)

Следующий ранг: 100PP

С улучшением таланта “Массивы” до ранга C Уильям узнал новые руны и мог создавать более сложные массивы. Это улучшение заняло почти 15 минут, но Уильям смог выучить более пяти тысяч Рун. Он открыл для себя методы создания множества массивов скрытности, барьеров и даже нападения.

УЛУЧШЕНИЕ ТАЛАНТОВ:

Массивы: (C --> B)

Следующий ранг: 250PP

Создание продвинутой руны не сводилось к простому объединению более слабых рун. На этот раз нужно было начать с самого начала, создав руну промежуточного уровня, что казалось невозможным, исходя из предыдущих улучшений. Уильям сидел, скрестив ноги, и вникал в инструкции системы.

Чтобы создать промежуточную руну напрямую, Уильям должен был одновременно создать четыре одинаковых базовых руны, но вместо того, чтобы объединить их, он должен был расчленил руны на загадочные частицы, называемые рунными частицами.

Только с их помощью можно было сформировать продвинутую руну, которая представляла собой комбинацию из четырех рун промежуточного уровня, созданных таким образом.

“Еще раз! “

[Система не может улучшить талант “Массивы”. Разум носителя слишком слаб и может разрушиться].

“А? Система, как мне улучшить разум?”, — Уильям использовал функцию “Спросить”.

[Хост может улучшить свой разум, культивируя и повышая свой ранг или открывая талант разума].

“Талант разума?”

У Уильяма появилась новая цель. Впрочем, тратить все очки на розыгрыш случайного таланта было бы не лучшей идеей. Он повысил скорость, выносливость и рефлексy до ранга В, потратив сразу 393 очка потенциала. Еще 131 очко он потратил на повышение ранга "Кулаки" до В.

ОЧКИ ПОТЕНЦИАЛА: 1142

Он посмотрел на маленькую змейку на своем пальце.

“Система, можно ли улучшить зверей?”

ЗВЕРИ:

Мифический:

Аттикус (Мифическая крысиная змея): F (50PP до следующего ранга)

“50 очков за первый апгрейд? Эта змея должна быть очень сильной”.

“Улучшить Аттикуса”.

[Улучшение Аттикуса...]

Уильям наблюдал за тем, как змея на его пальце вертится вокруг него. Она переползла на тыльную сторону его руки и вытянулась. Ее тело излучало фиолетовое свечение, увеличиваясь до десяти сантиметров в длину, почти вдвое больше, чем раньше.

---УЛУЧШЕНИЕ УСПЕШНО:

Аттикус: (F --> E)

Изучил 2 новые способности.

Улучшены сила, скорость, восприятие.

Следующий ранг: 250PP

<http://tl.rulate.ru/book/106983/3903578>