

Через 3 часа в Ливингвудском лесу. После короткой схватки четыре Лисы Жизни пали в кратчайшие сроки. С его нынешней силой у Лисы Жизни не было ни единого шанса даже при преимуществе в количестве. Его огненные шары были слишком быстрыми, чтобы от них уклониться, и слишком мощными, чтобы блокировать, а после последнего улучшения он приблизился к пику царства Очищения Ци.

Количество магических зверей в Ливингвудском лесу, должно быть, снова увеличилось, ведь Уильям пробыл здесь всего полчаса. Чтобы сэкономить время и силы, он решил пойти другим путем через лес к следующей предполагаемой Жиле Жизни.

Если его расчеты были верны, то пять Жил Жизни изначально были равномерно распределены во внешней части Леса Ливингвуд. Если две ближайшие поглощены, Уильяму предстоял долгий путь, чтобы найти последние три жилы.

Только через два часа, когда Уильям убил еще двенадцать Лис Жизни, в поле зрения появилась третья жила. За 25 убийств его титул "Истребитель зверей" также повысился до необычного, что позволило получить дополнительные очки потенциала.

[Истребитель зверей (необычный): Вы лично убили не менее 25 магических зверей. +10% урона магическим зверям]

[Обнаружена Жила Жизни: +3 очка потенциала]

ПОГЛОЩЕНИЕ ЖИЛЫ ЖИЗНИ...

...

...

[Поглощена Малая Вена Жизни: +5 очков потенциала]

[Элемент Жизни уже получен. Здоровье увеличено]

...

[Сродство к Элементу Жизни соответствуют требованиям для повышения ранга, бесплатное улучшение]

---

УЛУЧШЕНИЕ ТАЛАНТА:

Магия Жизни: (D --> C)

Следующий ранг: 300PP

---

“Покажи мои очки потенциала и ранг системы. “

---

ОЧКИ ПОТЕНЦИАЛА: 109

Ранг системы: F (27PP до следующего ранга)

---

“То есть не только Жила Жизни бесплатно улучшила мой Элемент Жизни, но и ранг системы тоже поднялся, как если бы я сам потратил очки. Потрясающе!”

Теперь Уильям мог повышать ранг системы, если бы у него не было, на что потратить очки. К сожалению, оба его элемента требовали большого количества очков для улучшения.

После поглощения третьей жилы здоровья у Уильяма стало 200, а его Элемент Жизни стал намного сильнее. Теперь он мог ощущать жизненную силу всех живых существ в радиусе 50 метров, без слепых зон, если только существо не было живым. Теперь он был достаточно силен, чтобы система распознала это как заклинание.

[Изобретено новое магическое заклинание: +1 очко потенциала]

[Новое заклинание: Чувство жизни]

С помощью этого заклинания Уильяму стало проще обнаруживать травы с высокой жизненной силой, но для увеличения радиуса действия с 25 до 50 метров расходовалось больше маны. Это умение позволило Уильяму обнаружить следы четвертой Жилы Жизни, которую он нашел через полтора часа. Удивительно, но на этом маршруте не было ни одного магического зверя.

Уильям проглотил Жилу Жизни, получив еще 8 очков потенциала и 50 единиц максимального здоровья. После этого Уильям почувствовал себя танком, а его естественная регенерация, вероятно, намного улучшилась с момента последнего улучшения. Поскольку он никогда не подпускал Лис Жизни близко, у Уильяма не было возможности узнать, сколько урона они нанесут.

“Я все еще не культиватор. Лучше не испытывать судьбу подобным образом”.

Он продолжал идти вперед. Спустя час магических зверей все еще не было. В воздухе воцарилась подозрительная тишина. Он был близок к пятой Жиле Жизни, но чувствовал опасное присутствие, которое не стоило провоцировать.

“Давай спровоцируем его!”

Уильям перешел в режим скрытности. Он присел и стал медленно расширять свое Чувство Жизни до максимального радиуса. Незнакомый зверь оказался всего в пяти метрах от заклинания Уильяма, поэтому он осторожно шагнул вперед, стараясь, чтобы он не попал в поле его зрения.

Чувство Жизни охватило зверя, зверь не заметил Уильяма. Он узнал силуэт и понял, что зверь похож на Ветряного Волка, лежащего в траве. Он был намного слабее, чем тот волк, с которым сражалась группа Брайара, но определенно все еще находился в царстве Возведения Основания. После сражения со многими Лисами Жизни разных уровней Уильям, по крайней мере, мог различать основные царства.

Он заколебался. Что, если огненный шар не нанесет достаточного урона? Сможет ли он вовремя среагировать и избежать поражения? Он тщательно обдумал ситуацию, но беспокойство Уильяма рассеялось, когда он вспомнил, что у него более 200 единиц здоровья. Он должен суметь пережить одну атаку, если что!

Уильям подкрался ближе. В его руках уже был готов огненный шар, в котором было вдвое больше маны, чем раньше. Он продолжил накапливать ману и сконцентрировал ее в самый большой огненный шар. Управлять им было трудновато, но Уильяму удалось стабилизировать.

[Изобретено новое магическое заклинание: +1 очко потенциала]

[Новое заклинание: Гигантский Огненный Шар]

“Это должно нанести хоть какой-то урон!”

Уильям без шума бросил Гигантский Огненный Шар в Ветряного Волка, надеясь не насторожить его. Гигантский Огненный Шар летел гораздо медленнее, чем обычный, но все равно был быстрым.

“БУМ!”

Успех! Ветряной Волк отброшен в сторону мощным огненным шаром и получил сильнейшие ожоги. Его шерсть повреждена во многих местах и продолжала гореть. У Ветряного Волка не было Элемента Жизни, но он использовал Элемент Ветра, чтобы отводить кислород, который подпитывал пламя.

Уильям испугался его ответного удара, поэтому он уже приготовил второй Гигантский Огненный Шар и кинул его. Ветряной Волк только успел погасить пламя, как в него врезался второй Гигантский Огненный Шар, который снова отбросил его.

Ветряной Волк все еще не умер. Он увидел Уильяма и его почти готовый Гигантский Огненный Шар и начал атаку. Ветряной Волк не успел отменить заклинание Уильяма, но успел нанести точный удар своими ветряными лезвиями.

Уильям сплюнул кровь и был отброшен назад. В это же время Ветряной Волк получил третье прямое попадание Гигантского Огненного Шара. Ожоги на его теле распространялись и становились все интенсивнее, поглощая зверя. Пока Уильям пытался встать на ноги, Ветряной Волк был вынужден тратить огромное количество маны на борьбу с пламенем.

“Статус “

---

СТАТУС: (-)

Здоровье: 92/250

Мана: 46/150

Слава: 3

Культивирование: нет (отсутствуют подходящие техники)

---

“108 урона за одно атаку! Ой!”

Уильям все еще кашлял кровью, затем использовал немного маны, чтобы исцелиться с помощью Элемента Жизни. Он восстановил здоровье, а затем приготовил четвертый Гигантский Огненный Шар для Ветряного Волка, который уже почти оправился от пламени.

Гигантский Огненный Шар устремился к волку, но на этот раз он был слишком слаб, чтобы уклониться. Ветряной Волк действительно был неосторожен, позволив человеку, не являющемуся культиватором, незамеченным проникнуть на свою территорию. Когда Гигантский Огненный Шар врезался в Ветряного Волка, в его глазах читалось лишь сожаление. Его тело, покрытое ожогами, отлетело в сторону и с грохотом упало на землю.

[Побежден Ветряной Волк: +3 очка потенциала]

[Убийство первого зверя Возведения Основания: +10 очков потенциала]

“10 очков за первое убийство зверя царства Возведения Основания!

Уильям в восторге от полученных достижений. Если он сможет постоянно убивать Ветряных Волков, скорость получения очков значительно возрастет.

Он перевел дух, а затем подошел к телу Ветряного Волка, чтобы убедиться в его смерти. Быстро получив подтверждение, Уильям смог облегченно вздохнуть и подошел к ближайшей жиле жизни.

[Обнаружена Жила Жизни: +3 очка потенциала]

ПОГЛОЩЕНИЕ ЖИЛЫ ЖИЗНИ...

...

...

[Поглощена Малая Вена Жизни: +5 очков потенциала]

[Элемент Жизни уже получен. Здоровье увеличено.]

...

[Ваше здоровье улучшилось. Продолжительность жизни увечилась до 60 лет.]

Уильям почувствовал, как кровь в жилах потекла быстрее, очищаясь и циркулируя по телу. Его тело стало более мускулистым и больше не напоминало кучу палок, собранных вместе. Разница была невелика, но Уильям чувствовал, что сможет бегать немного быстрее и поднимать больший вес.

У Уильяма почти закончилась мана, и он не хотел пока тратить зелье, поэтому решил, как и раньше, провести несколько часов на дереве. Он все еще планировал поглотить последнюю Жилу Жизни, но с его нынешней маной у него не было бы ни единого шанса против еще одного Ветряного Волка.

<http://tl.rulate.ru/book/106983/3900646>