После долгого ночного отдыха Уильям вернулся на поле за домом. В качестве теста он запустил в воздух огненный шар, отметив, что с момента последнего улучшения контроль маны, скорость огненного шара и радиус взрыва увеличились.

“Я не слишком уверен, но думаю, что это ранит практически любого обычного человека в царстве Очищения Ци. Главная проблема в том, что я, скорее всего, не смогу среагировать на атаку культиватора. Я слишком медлителен", — задумался Уильям.

В книгах и фильмах сравнение обычного человека с культиватором было равносильно разнице между ребенком и взрослым. Уилл обладал высокой силой атаки как маг огня, но его общая скорость и защита мало чем отличались.

“Система, как я могу использовать Элемент Огня, чтобы двигаться быстрее? “

[Запрос требует 2 очков потенциала. Да/Нет?]

“Два очка на этот раз? Прекрасно… “

[Огненная магия не идеальна для увеличения скорости. Хорошими альтернативами являются магия ветра, молнии и света, а также многие другие. Благодаря взрывной природе элемента огня, в будущем вы сможете продвигать себя вперед с помощью эффекта отдачи, но это также нанесет урон пользователю и потребует помощи элемента земли].

Объяснение было не слишком подробным, но у Уильяма было несколько идей, как это сделать, основываясь на его понимании химии. У него уже есть элемент жизни, так что, если хватит маны, Уильям сможет исцелить себя сразу после взрыва.

“Должно быть, будет больно… но это лучше, чем быть съеденным магическим зверем”, — подумал Уилл.

К сожалению, как заявила система, Уилл не обладает элементом земли, чтобы создать горючий материал.

Он решил попробовать метод системы в будущем, а пока хотел разнообразить использование элемента Огня. Если Уилл не сможет повысить скорость, он увеличит защиту.

По всему телу Уильяма циркулировала огненная мана, которая направлялась и собиралась в обеих ладонях. Затем он сделал плавательное движение, оставаясь на месте, в результате чего в нескольких метрах перед Уильямом возникла стена пламени.

“Неплохой результат, и на это ушло всего 10 маны”.

Уиллу не составило особого труда использовать Магию Огня таким образом, вероятно, из-за текущего сродства С-ранга и простоты заклинания.

[Изобретено новое магическое заклинание: +1 очко потенциала]

[Хост может выбрать имя для нового заклинания, или система может сгенерировать сама].

“Давай назовем его "Стена пламени".

Уильяму показалось, что это название несколько простовато, но вполне подходит. В основном "Стена пламени" будет использоваться как защитное заклинание, блокирующее слабую магию, но при удачном применении Уилл мог бы использовать ее и для того, чтобы помешать противнику видеть.

[Новое заклинание: Стена пламени]

Поскольку первое заклинание было создано легко и мана почти не расходовалась, Уильям решил создать еще несколько заклинаний. Первым было простое заклинание "Огнемет", представлявшее собой огненный шар повышенной интенсивности для ближнего боя, который расходовал ману с каждой секундой.

Он также создал заклинание "Кольцо пламени", которое выплевывало дугу пламени во все стороны. Заклинание было очень слабым, но имело большой радиус атаки, что идеально подходило для борьбы с группами слабых врагов. Любой, кто видел Уильяма, находил его несколько странным: во время произнесения заклинания он вращался по кругу.

[Изобретено новое магическое заклинание: +1 очко потенциала]

[Новое заклинание: Огнемет]

[Изобретено новое магическое заклинание: +1 очко потенциала]

[Новое заклинание: Кольцо пламени]

[Получен титул: +1 очко потенциала]

[Мастер заклинаний (обычный): Вы разработали не менее 3 заклинаний и имеете базовое представление о мане. Контроль маны +5% со всеми стихиями].

С этими новыми заклинаниями Уильям был уверен, что сможет выжить в схватке с обычными зверями царства Ци Очищения. Сначала он проверил, нет ли в гильдии новых заданий, но Дженни по непонятной причине была на него сердита. Взяв листок с квестом на сбор Грибов Жизни, он снова отправился в лес Ливингвуд, на этот раз с рюкзаком.

До этого он исследовал лишь малую часть окраин леса. Уилл знал, что он не слишком удачливый человек. Он полагал, что если смог найти сокровища в одном месте, то в других их должно быть еще больше! В глазах Уильяма был неповторимый блеск, который заставил бы

любого захотеть спрятать свои сокровища.

Уилл только вошел в Ливингвудский лес, как заметил магического зверя. Это была еще одна Лиса Жизни, но выглядела немного сильнее предыдущей.

“Я думал, магические звери здесь редкость”, — пожаловался Уильям.

Не раздумывая, он запустил огненный шар в Лису Жизни.

Лиса Жизни уклонилась вправо, едва избежав огненного шара. Она зарычала и бросилась на Уильяма, сокращая расстояние.

— Стена пламени!

Из-за стены пламени зверь вынужден замедлиться и уже собирался обойти ее, когда сквозь пламя пролетел огненный шар и ударил его в плечо. От удара Лису Жизни отбросило назад, и он получил тяжелые ранения.

Лису Жизни использовал элемент Жизни, чтобы восстановиться, но он все еще горел и мог только предотвратить ухудшение ран.

Уильям все еще находился за стеной пламени и не мог точно сказать, насколько сильно он повредил Лису Жизни, поскольку стена скрывала как его, так и Лису Жизни. Чтобы обезопасить себя, он отступил от стены, чтобы увеличить расстояние между собой и зверем.

Стена обрушилась, а лиса все еще стояла, и Уильям запустил еще один огненный шар. Он был направлен в голову зверя, но немного не попал в цель и угодил в основание шеи, но все же добил Лису Жизни.

[Побеждена Лиса Жизни: +1 очко потенциала]

С нынешней силой Уильяма бой не представлял особой сложности, но он был разочарован, когда увидел вознаграждение.

“Система, почему в этот раз я получил только одно очко? “

[Запрос требует 1 очко потенциала. Да/Нет?]

“'Да…”

[Хост зарабатывает дополнительные очки, убив первого зверя нового вида. Все последующие убийства стоят только определенное количество очков потенциала. Большинство магических зверей в царстве Очищения Ци стоят 1 очко потенциала].

Подумав об этом, Уильям понял, в чем смысл. В будущем ему придется следить за уникальными врагами, которые будут приносить много очков.

Несмотря на то что он потратил только что полученное от Лису Жизни очко, Уильям не считал этот вопрос напрасным. Улучшение магии уже стоит 100 очков потенциала, так что в будущем наверняка найдутся враги, которые дадут столько же.

Уильям продолжил путь в другие части леса. Он не обнаружил других магических зверей, даже когда вернулся к месту, где была поглощена Жила Жизни.

Дерево стало каким-то тусклым, и жизненная сила в нем убывала. В округе было всего несколько недавно выросших Грибов Жизни, но они были еще слишком незрелыми, чтобы собрать. Уильям не придал этому значения. Он перешел к другим частям леса.

Путешествуя по внешнему кольцу Ливингвудского леса, Уильям убил еще больше Лис Жизни и заработал 4 очка потенциала. Ему оставалось всего 11 очков, чтобы снова улучшить Элемент Огня, и он все больше осваивал использование своих новых заклинаний.

Не имея культивации, Уильям не мог ощутить уровень Лисы Жизни, которую убил, но, судя по тому, с кем Брайар сражался ранее, можно было с уверенностью сказать, что самые сильные из них были где-то между 4-м и 6-м уровнями Ци Очищения.

http://tl.rulate.ru/book/106983/3894598