

[Обнаружена Жила Жизни: +3 очка потенциала]

— Жила Жизни? — пробормотал Уильям, положив руку на дерево. Вероятно, раньше его не замечали, потому что Грибы Жизни скрывали ауру. Хотя для Уильяма Грибы Жизни были ценны, другие, вероятно, считали их случайным мусором, который можно найти где угодно.

---

ПОГЛОЩЕНИЕ ЖИЛЫ ЖИЗНИ...

...

...

ОШИБКА...

ОШИБКА...

...

[Невозможно проглотить Жилу Жизни. Уровень системы слишком низок.]

---

“Я совсем забыл, что только что заработал кучу баллов! Меню!”

---

ИНФОРМАЦИЯ: (-)

Имя: Уильям

Раса: человек

Возраст: 20

Продолжительность жизни: 45 лет (физическое здоровье ниже среднего)

ТИТУЛЫ: (-)

Манамагус (необычный): (+)

СТАТУС: (-)

Здоровье: 70/100 (слабое)

Мана: 40/150

Культивирование: нет (отсутствуют подходящие техники)

ТАЛАНТЫ: (-)

Магия: (-)

Огонь: D (25PP до следующего ранга)

ОЧКИ ПОТЕНЦИАЛА: 31

Ранг системы: F- (20PP до следующего ранга)

---

— Система, улучши мое сродство к огню.

УЛУЧШЕНИЕ ТАЛАНТА... ПОЖАЛУЙСТА, ПОДОЖДИТЕ

Руки Уильяма начали нагреваться без предупреждения. Он уже чувствовал это раньше и был готов. Боль стала еще сильнее, и кожа Уильяма начала трескаться. Он упал на колени, застонав от боли, когда из трещин на коже хлынула горячая кровь. От тела Уильяма поднимался пар, а его глаза стали огненно-красными.

На этот раз агония продолжалась почти 15 минут. Когда побочные эффекты улучшения

рассеялись, Уильям тяжело опустился на землю. Он потерял, наверное, треть очков здоровья от этого улучшения.

---

УЛУЧШЕНИЯ ТАЛАНТА:

Магия огня: (D --> C)

Следующий ранг: 100PP

ОЧКИ ПОТЕНЦИАЛА: 6

Ранг системы: F- (доступно обновление!)

ОБНАРУЖЕНО ОБНОВЛЕНИЕ СИСТЕМЫ...

ОБНОВЛЕНИЕ. ПОЖАЛУЙСТА, ПОДОЖДИТЕ...

...

...

ОБНОВЛЕНИЕ УСПЕШНО:

Ранг системы: (F- --> F)

Следующий ранг: 245PP

Новые возможности:

Функция "Спросить": Система ответит на простые вопросы.

Бестиарий: Ведите журнал монстров, которые вам встречаются.

Поглощение: Получайте очки потенциала, поглощая природные сокровища.

Изменения:

Система обновилась до версии 1.2. Улучшены визуальные эффекты.

Уменьшено количество символов в системных журналах.

Система больше не будет объявлять о процессах обновления.

Система определила черту характера: Жадность.

Получен титул: +1 очко потенциала

Жадный гоблин (необычный): Вы проявили желание быть гоблином, утерянным искусством жадности сокровищ Скорость грабежа увеличена на 10%.

Уильям был ошеломлен количеством полученных системных сообщений. За один раз он повысил уровень сродства к огню до С-ранга и ранг системы до F. Уильям также получил новый титул и три новые функции, с которыми можно повозиться. Единственным недостатком было то, что повышение уровня Огненного Сродства было сопряжено с большими страданиями. Уильям не ожидал, что побочные эффекты будут сильнее. А что, если улучшение убьет его?

Он решил попробовать новую функцию вопросов.

“Система, может ли повышение сродства убить меня?”

[Запрос требует 1 очко потенциала. Да/Нет?]

— И ты назвала меня жадным гоблином. Одно очко, чтобы задать вопрос? Ладно, хорошо, да, — сказал Уильям с ноткой сожаления.

Его очки потенциала уменьшились на 1, а затем в журнале чата появилось сообщение:

“Эффекты от повышения уровня сродства будут усиливаться с каждым разом и повышать сложность для каждого элемента, к которому у вас есть сродство. Это может убить вас, если ваш организм недостаточно силен, чтобы справиться с побочными эффектами. В зависимости от стихии, повышение уровня сродства будет иметь разные последствия для вашего тела. Повышение уровня культивации снизит вероятность смерти от повышения сродства, так как ваше тело будет естественным образом укрепляться с каждым новым царством”.

Уильям ненадолго задумался, а затем кивнул в знак понимания.

“Следующее продвижение должно быть еще большее, но 100 очков потенциала? Это слишком дорого. Если это до ранга В, то насколько дороже будут следующие ранги? Лучше не думать об этом”.

Он решил опробовать другие возможности.

“Бестиарий”

---

БЕСТИАРИЙ: (1/1350 зверей)

Показ нового магического зверя:

Имя: Лиса Жизни

Семейство: Элементальная лиса

Элемент: Жизнь

Продолжительность жизни: ?

Дроп: мех Жизни

Диапазон культивации: Очищение Ци — Формирование Ядра

Информация: Невероятно слабый зверь с зеленым мехом и красными глазами.  
Территориальный, но в остальном нейтральный уровень агрессии.

---

— Лиса Жизни, вот с кем я сражался... — пробормотал Уильям.

Он прочитал информацию о звере, затем посмотрел на грязное кровавое месиво, которое когда-то было тем самым существом, и ему стало немного не по себе.

“Я ничего не могу с этим поделать. Мораль имеет значение только в мире. Сомневаюсь, что на моем месте Лиса Жизни отпустила бы меня”.

Уильям укрепил свою решимость и посмотрел в сторону последнего нового объекта. Его рука легла на дерево, когда процесс поглощения начался во второй раз.

ПОГЛОЩЕНИЕ ЖИЛЫ ЖИЗНИ...

Рука Уильяма вдруг почувствовала сильное притяжение к дереву. Он попытался отстраниться, но рука словно приклеилась к дереву. По руке Уильяма струился яркий зеленый свет, а по всему телу разливалось ощущение комфорта. Комфорт перешел в сильную эйфорию, когда лицо Уильяма исказилось от удовольствия, а колени подкосились. Он прислонился к дереву, пока шел процесс поглощения.

Это ощущение продолжалось несколько минут, а затем быстро угасло. Необычное свечение дерева потускнело, и прежняя интенсивная жизненная сила значительно уменьшилась.

---

[Поглощена Малая Вена Жизни: +5 очков потенциала]

[Получен элемент жизни: +1 очко потенциала]

[Получен первый редкий элемент: +5 очков потенциала]

[Повышение титула до редкого: +3 очка потенциала]

[Манаматус (необычный) --> (редкий): Вы — редкая личность, обладающая талантом к двум видам магии, который появился еще до того, как вы начали культивировать. Вся магия, которую вы используете, становится на 20% мощнее.]

[Получен первый редкий титул: +5 очков потенциала]

ОЧКИ ПОТЕНЦИАЛА: 25

“Я только что повысил свой уровень и уже имею 25 баллов потенциала. Потрясающе! — Уильям был очень рад.

Оказалось, что стать гоблином-мародером было правильным решением. Его не волновали возможные последствия его действий.

Неужели он только что зарубил слабого зверя, которого заботила лишь жизненная энергия? Может быть. Лишил ли он десятки мелких животных, собрав сотни Грибов Жизни? Возможно. Потенциально ли он уничтожил целую экосистему, лишив большой участок Леса Ливингвуд элемента жизни? Простите, не смог расслышать за звуком уведомления очков потенциала!

“Таланты“

ТАЛАНТЫ: (-)

Магия: (-)

Обычный:

Огонь: С (100РР до следующего ранга)

Редкий

Жизнь: F (3РР до следующего ранга)

ОЧКИ ПОТЕНЦИАЛА: 25

Ранг системы: F (250РР до следующего ранга)

---

"3 очка до следующего ранга? Отлично. Продолжаем!"

Уильям хлопнул в ладоши, а затем подал сигнал системе:

“Повысить сродство к Элементу Жизни”.

[Улучшение...]

Уильям зажмурил глаза и приготовился к худшему. Сильная боль, которую он ожидал, сменилась теплом. Его тело излучало легкое свечение, а затем вернулось в нормальное состояние.

---

УЛУЧШЕНИЯ ТАЛАНТА:

Магия жизни: (F --> E)

Следующий ранг: 15PP

---

"Еще раз!"[Улучшение...]

---

УЛУЧШЕНИЯ ТАЛАНТА:

Магия жизни: (E --> D)

Следующий ранг: 75PP

---

Уильям почувствовал огромный прирост силы от последовательных улучшений. Он сконцентрировал небольшое количество маны Элемента Жизни и направил на себя, быстро исцеляя раны, полученные в результате повышения Сродства к Огню.

“Это немного слабее, чем Элемент Жизни Шарлотты, а ведь она — культиватор поздней стадии Очищения Ци!”

Уильям не знал, насколько сильна его магия, но, имея кого-то, с кем можно было сравнить, он понял, что его сила совсем не мала.

“Если мой Элемент Огня сильнее, чем элемент Жизни, то я уже смогу сражаться с большинством зверей уровня Очищения Ци!”

<http://tl.rulate.ru/book/106983/3894595>