

Нажмите, чтобы начать, тот, кто любит играть в игры. Будь то автономные игры, онлайн-игры, мобильные игры или консольные игры, они ему очень нравятся. Кроме того, он в той или иной степени увлекается аркадными играми и играми для карманных компьютеров. Несмотря на то, что он мало играет, у него все еще есть определенное понимание игры. Раньше у него было несколько изменений в игре. Судя по хронологии, первой игрой, в которую он сыграл, несомненно, была игра с "красно-белыми". На самом деле, грубо говоря, это не сильно отличается от аркадной игры. Когда он поступил в среднюю школу, вокруг него начали постепенно появляться маленькие интернет-кафе и черные интернет-кафе, и дети старше него также брали его с собой в лагерь, чтобы тайно посещать в интернет-кафе можно поиграть в игры. Сначала я играл в классические автономные игры, такие как "Red O Alert", "C O", "Magical Beasts O" и "Empire O Generation". Позже она начала полностью входить в эру онлайн-игр. В то время существовало действительно много онлайн-игр с полным спектром типов, таких как танцы, гонки и фантастические приключения. Пока они были более известны на рынке, он играл почти во все из них. В то время он учился в колледже и был свободен от оков своих родителей, так что в целом человек был относительно свободен. Из-за того, что Ан Кай не откладывал учебу в долгий ящик, в студенческие годы он был по-настоящему безумен. Окончив университет и начав работать, он постепенно потерял интерес к онлайн-играм. Не то чтобы я совсем оторвался от жизни. Просто новое поколение онлайн-игр, как правило, вызывает у людей ощущение посредственности, и, честно говоря, с ростом популярности мобильных игр онлайн-игры для ПК действительно сильно пострадали, и многие известные производители игр начали испытывать трудности. , Производительность игры ухудшилась более чем за год. В это время Ankaі начал связываться с мобильными играми и начал связываться с однопользовательскими играми на ПК. Я должен сказать, что в

с точки зрения качества изображения, игрового процесса и сюжета автономные игры действительно более эффективны, чем онлайн-игры в целом. В конце концов, модели работы у двух сторон разные, и фокус тоже разный. Еще до crossing Ан Кай начал знакомиться с консольными играми. Он и раньше не отказывался от этого. После окончания школы он был очень застенчив и в глубине души был более или менее недоволен консольными играми. Только после реального общения я узнал, что с точки зрения экранных эффектов консольная игра действительно потрясающая. При том же качестве изображения, если вы хотите использовать ПК для выступлений, то конфигурация, вероятно, слишком высока. Впрочем, это понятно, ведь консоль покупается для того, чтобы играть в игры, поэтому существует специализация в художественной индустрии. Когда компьютер выходит из игры, он может заниматься и другими делами, поэтому, естественно, его нельзя ставить на один уровень с консолью, которая фокусируется на производительности игры. На самом деле, эти две стороны вообще не следует сравнивать. Несмотря на то, что они принадлежат к игровой сфере, у них также совершенно разные цели. Сказав так много, в конечном счете, у Ан Кая есть чувства и отношение к играм. Теперь, когда он отправился в такой Потусторонний мир с системой на своем теле, он однажды привнес в игру реальный мир. Ранее он играл во множество подобных игр. "Седьмой O", "Люди O", "Зеленая O Тюрьма", "O Лес"... Хотя разные игры имеют разные сюжеты и выражения, содержание всегда одно и то же, но сбор ресурсов, строительство домов, изготовление предметов, уничтожение врагов и т.д., как правило, неотделимы от названия survival или выживания в конце света. Можно сказать, что его жизнь в это время превратилась в масштабную игру, но эта игра более опасна, если вы не будете осторожны, ценой будет его собственная жизнь. Но в остальном, просто такая игра на выживание в реальном времени не сможет удовлетворить его амбиции. Сказать, что величайший

прелесть Потустороннего мира для него в том, что совершенно необходимо поговорить об игре этого мира. Разные миры и разные цивилизации имеют схожие направления развития, но

креативность людей различна. Поэтому игры в этом мире обязательно будут отличаться от тех, что были в предыдущих жизнях. Жаль, что долгое время назад он стремился выжить, и в середине был период досуга, но в то время у него не было необходимого оборудования и он не мог производить электричество, поэтому, естественно, он не мог пользоваться таким оборудованием, как телевизоры или компьютеры. . Только после того, как возник нынешний город-убежище, была отключена генераторная установка, и с тех пор, как он смог самостоятельно производить электричество, он, наконец, смог удовлетворить свое маленькое желание. Анкай всегда настаивал на том, чтобы играть в игры. Теперь он открывает игру под названием "Мальчик с коротким ветром". Платформа представляет собой игровое устройство, похожее на консоль, экран довольно изысканный, и сюжет тоже потрясающий. Вероятно, содержание сюжета заключается в том, что мальчик, находящийся под его контролем, подвергся нападению волшебных зверей в деревне Лайф. Несмотря на то, что нападение Магических зверей было отбито, жители деревни понесли тяжелые потери. Сначала подростку нужно отправиться в дикую местность, чтобы собрать различные ресурсы, починить разрушенные стены и здания, а также собрать достаточно трав и продуктов питания, чтобы жители деревни могли оправиться от ран и жить хорошо. Далее ему нужно отправиться в ближайший город и обратиться за помощью к господину. Сюжет на самом деле несложный, но в нем так много побочных миссий. Если все сюжеты сложатся и все уровни будут пройдены, это займет сотни часов игрового времени. И содержание этой игры также очень богатое, есть приключения в жанре RPG, есть также несколько небольших игр, таких как танцы, гонки, катание на лыжах и т.д., есть это стратегический игровой процесс в реальном времени, направленный на противостояние нашествию волшебных зверей, и игровой процесс с имитацией выживания и construction...In

rt, если эта игра больше похожа на игру из прошлой жизни, он думает, что это, вероятно, серия игр, таких как "Подари ему любовь" + "Гора Ямагути" + "Картинг" + "Кинг Групп" + "Уайлд Уайлдер" в совокупности. Потому что Кай просто не так давно провел электричество, и Кай уже давно не играл. Это может быть меньше 30 часов игрового времени. На данный момент он просмотрел очень много игрового контента. Будет ли больше игр в будущем? Есть много игровых элементов, о которых он пока не знает, могу только сказать, что он с нетерпением ждет этого. К сожалению, очень мало людей могут играть с ним в игры. Эта игра поддерживает многопользовательскую игру онлайн или подключение по локальной сети. Это вполне можно рассматривать как разновидность онлайн-игры. К сожалению, Интернет больше недоступен. Если использовать локальную сеть, убежище можно построить. Проблема в том, что они готовы играть с ним в игры. Есть только маленький мальчик Алекс, но он слишком мал. Картер и Кэрл очень строго контролируют Алекса, совсем как родители Ан Кая в те времена. Даже если это конец света, ты должен усердно учиться. В другое время вам также нужно заниматься спортом или работать, и они абсолютно не поддерживают такое игривое поведение, как игры. Ан Кай ничего не может сказать по этому поводу. У всех разные способы воспитания. Как Картер и Карел воспитывают Алекса - это их личное дело. Хотя Ан Кай и является лидером убежища, он не диктатор, и невозможно заставить другую сторону делать то, что он хочет, из-за его собственного маленького хобби. Они вдвоем охраняли игру, как бич. Независимо от того, было ли это правильно или неправильно, Ан Кай не имел права высказывать свое мнение. Кроме того, Карри также может играть с ним, но, к сожалению, как член команды защиты, Карри должен продолжать укреплять себя в дополнение к обязанностям охранников, поэтому он тратит больше собственного времени на упражнения и контактные удары. в конечном счете, это

они полезны? Конечно, они есть. Обстановка в приюте такая же. Они находятся под землей, в депрессии и не видят солнца. Им нужно больше развлечений, чтобы расслабиться. Чтение -

хороший выбор, но, очевидно, не всем это нравится. Вы можете слушать музыку, смотреть фильмы или телепередачи. По сути, это мало чем отличается от игр. И наоборот, время, которое может быть потеряно после установки игры с пакетом данных такого же размера, очевидно, больше, чем при просмотре фильма или телесериала. Для игры с сюжетом в несколько сотен часов, если размер пакета данных преобразовать в фильм, это, вероятно, составит всего несколько десятков часов рынка. При преобразовании в телесериал это может быть немного длиннее, но это далеко не идет ни в какое сравнение с игрой. В ходе предыдущего исследования и поиска Анкай также обнаружил большое количество различных компакт-дисков, на которых содержался всевозможный контент, но, в конце концов, общее количество игр ограничено. Кроме того, многие фильмы и телешоу становятся бесполезными после первого просмотра, и большинство людей неохотно смотрят их во второй раз. Что касается игры, то, если это многопользовательская онлайн-игра, вы можете использовать множество трюков. />Это определенно не так просто, как играть с вещами, на самом деле, это очень полезно для построения духовной цивилизации в приюте и для улучшения настроения каждого. Но Ан Кай сейчас ничего не скажет. В конце концов, приют был создан не так давно, и его члены не испытывали особого давления. С течением времени, в такой жизненной среде, их психологическое давление, безусловно, будет усиливаться. В то время даже люди, которым больше не нравятся игры, будут немного мириться с этими вещами, и что он должен делать сейчас, так это подавать пример, использовать свободное время, быть первым, подавая пример другим. Пусть другие люди посмотрят на это, и когда у них возникнут потребности в этой области, они, естественно, подумают об этом. Если говорить прямо

однако это тонкий процесс воздействия. В гостиной есть только Кай. Он сидит на земле и веселится. И когда я был вне себя от радости из-за маленького супероружия, в которое я только что попал. В укрытии внезапно показалась фигура Кента. "кто-то идет!" После этого раздался в следующую секунду все двери, ведущие в главную жилую зону, автоматически закрылись, и Ан Кай тут же вскочил с земли и быстро выбежал наружу. Он не пошел по коридору, а впервые вошел в лифт и отправился на смотровую площадку. Согласно плану патрулирования из двух человек, один человек отвечает за проход, а другой отвечает за смотровую площадку. Смотровая площадка оборудована тепловизионным биноклем, который позволяет наблюдать за удаленными источниками тепла в этой невидимой среде. Определите личность противника. Теперь уже Кент наблюдал за происходящим со смотровой площадки, и он обнаружил врага. Когда Ан Кай поднялся наверх, Филип был уже здесь. "Сколько человек? У вас есть какое-нибудь оружие? В каком направлении он движется? Он идет за нами?" Как только Ан Кай подошел, он взял подозрительную трубу и начал наблюдать, задавая вопросы.